

# Параллельные алгоритмы

Максим Ивахненко

March 15, 2016

## 0.0.1 Блокирующий флаг

**Задача.** Рассмотрим реализацию булевого флажка, который по задумке позволял бы потокам с блокировкой дожидаться (с помощью метода `wait`) его простановки (методом `set`).

Предполагается, что ждать флага могут несколько потоков, а ставить флаг - только один.

Мьютекс используется для взаимного исключения ждущих потоков, для флага используется атомик, его ставит только один поток.

```
#include <mutex>
#include <condition_variable>

class blocking_flag {
public:
    blocking_flag()
        : ready_(false)
    {}

    void wait() {
        std::unique_lock<std::mutex> lock(mt看_);
        while (!ready_.load()) {
            ready_cond_.wait(lock);
        }
    }

    void set() {
        ready_.set(true);
        ready_cond_.notify_all();
    }

private:
    std::atomic<bool> ready_;
    std::mutex mt看_;
    std::condition_variable ready_cond_;
};
```

Пример использования:

```
#include <thread>
#include <iostream>

int main() {
    blocking_flag f;

    std::thread t(
        [&f]() {
            f.wait();
            std::cout << "ready!" << std::endl;
        }
    );

    f.set();
    t.join();

    return 0;
}
```

Оцените корректность этого кода.

**Решение.**

Код работает не корректно.

*Пример*

Есть два потока А и В.

А ставит флаг, В - ждет.

Пусть в тот момент, когда В выполняет метод *wait()*, после проверки условия в *while* и перед вызовом *wait()* поток был остановлен планировщиком.

А выполняет *set()* и сигнализирует условной переменной, но сигнал просто пропадает. Теперь возвращаемся к В, который вызывает *wait()* и зависает.

*Решение проблемы*

Использовать семафор вместо условной переменной или захватывать мьютекс в методе *set()*.

**P.S**

У *atomic* нет метода *set()*, так что решение рассматривалось в предположении, что вместо *ready.set(true)* написано *ready.store(true)*.