

# Имитация случайности и вероятностные законы

*Simulation (англ.) —  
моделирование*

# Язык программирования R

**R** — язык программирования для статистической обработки данных и работы с графикой, а также свободная программная среда вычислений с открытым исходным кодом в рамках проекта GNU. Язык создавался как аналогичный языку S, разработанному в Bell Labs и является его альтернативной реализацией, хотя между языками есть существенные отличия, но в большинстве своём код на языке S работает в среде R. Изначально R был разработан сотрудниками статистического факультета Оклендского университета Россом Айхэкой (англ. *Ross Ihaka*) и Робертом Джентлменом (англ. *Robert Gentleman*) (первая буква их имён — R).

Сайт: [r-project.org](http://r-project.org)

R широко используется как статистическое программное обеспечение для анализа данных и фактически стал стандартом для статистических программ.

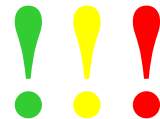
В R используется интерфейс командной строки, хотя доступны и несколько графических интерфейсов пользователя: R Commander, RKWard, RStudio.

Сайт: [rstudio.com](http://rstudio.com)

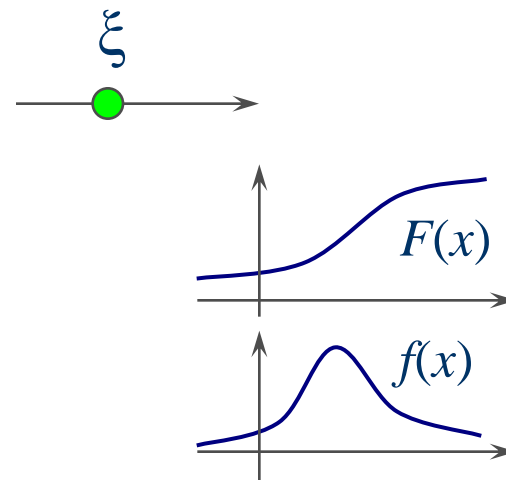
# Некоторые простые команды языка R

- Определить переменную `x` и присвоить ей значение 7: `x=7`
- Посмотреть значения объекта: набрать имя, нажать Enter
- Создать вектор `v` и заполнить его числами от 1 до 5: `v=1:5`
- Создать вектор `v` и задать значения компонент: `v=c(2, 5, 4)`
- Упорядочить значения вектора `v` по возрастанию: `u=sort(v)`
- Узнать, какие аргументы имеет функция: ?имя функции
- Найти сумму всех компонент вектора `v`: `sum(v)`
- Преобразовать компоненты `v` по условию: `w=ifelse(v>3,1,-1)`
- Создать матрицу `m` размерности 3 x 2 и заполнить её числами 1, 7, 3, 5, 4, 6 по строкам:  
`m=matrix(c(1,7,3,5,4,6), nrow=3, ncol=2, byrow=TRUE)`
- Выбрать элемент с индексами (1, 2) из матрицы: `z=m[1,2]`
- Выбрать 1-ю строку матрицы (таблицы данных): `x=m[1,]`
- Выбрать 2-й столбец матрицы (таблицы данных): `y=m[,2]`
- Удалить строку 3 из матрицы (таблицы данных): `r=m[-3,]`
- Удалить строки 2 и 3 из матрицы: `r=m[-c(2,3),]`
- Выбрать из таблицы `d` строки по условию и заданные столбцы:  
`s=subset(d, Sex=="female" & Age<25, select=c("Name", "Tel"))`
- Записать таблицу данных `d` в папку `c:/my_dir` в файл `d_file.txt`:  
`write.table(d, file="c:/my_dir/d_file.txt")`

# Основные понятия теории вероятностей



- Случайная величина
- Функция распределения
- Плотность распределения



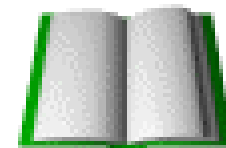
- Математическое ожидание и дисперсия  $\mathbf{M\xi, D\xi}$
- Независимость случайных величин. вел.

$$\mathbf{P(\xi \leq x, \eta \leq y) = P(\xi \leq x) P(\eta \leq y)}$$

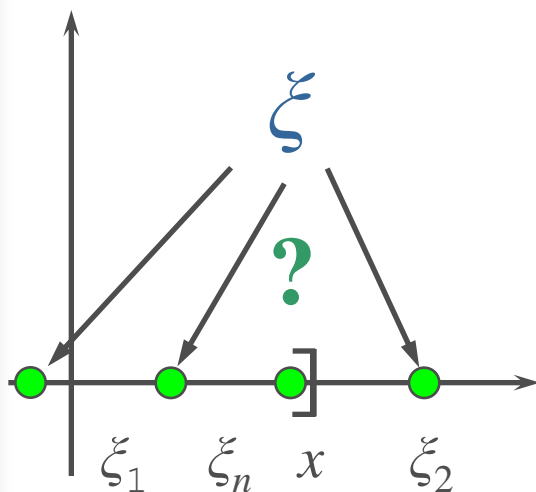
- Ковариация и коэффициент корреляции

$$\mathbf{cov(\xi, \eta) = M\xi\eta - M\xi M\eta} \quad \mathbf{\rho(\xi, \eta) = cov(\xi, \eta) / \sqrt{D\xi D\eta}}$$

# Случайные величины



Представим, что проводится эксперимент, результат которого — действительное число  $\xi$  — зависит от случая. Как описать случайную величину  $\xi$ , т.е. как сформулировать вероятностный закон её поведения?

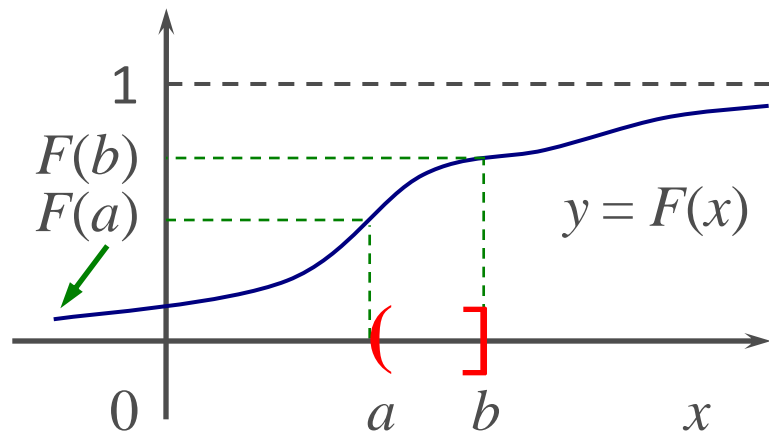


Допустим, что возможно повторить эксперимент несколько раз. Обозначим полученные значения через  $\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_n$ . Тогда для заданной точки  $x$  на прямой можно подсчитать  $\nu_n$  — количество значений  $\xi_i$ , попавших левее  $x$ .

Предположим, что существует предел частоты  $\nu_n/n$  при стремлении  $n$  к бесконечности. Этот предел будем называть **вероятностью** того, что  $\xi \leq x$ , и обозначать через  $P(\xi \leq x)$ .

# Функция распределения

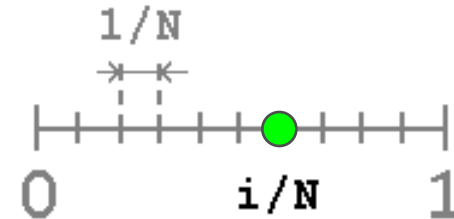
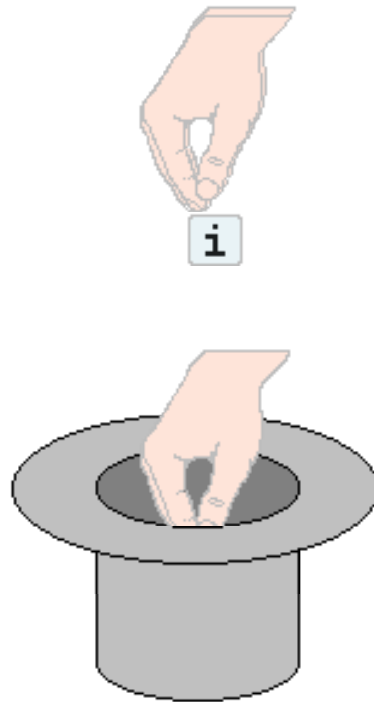
Функция  $F(x) = \mathbf{P}(\xi \leq x)$  называется **функцией распределения** случайной величины  $\xi$ . Понятно, что  $F(x)$  — неубывающая функция, которая стремится к 0 при  $x \rightarrow -\infty$  и стремится к 1 при  $x \rightarrow +\infty$ .



С помощью  $F(x)$  можно найти вероятность попадания случайной величины  $\xi$  в любой промежуток  $(a, b]$  на прямой:

$$\mathbf{P}(a < \xi \leq b) = F(b) - F(a).$$

# Выбор точки наудачу из $[0, 1]$

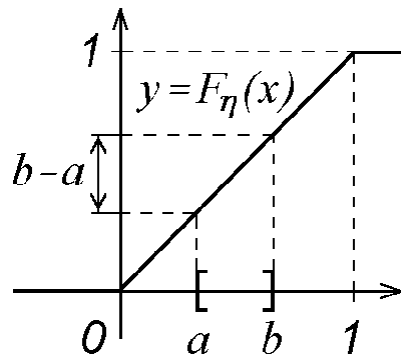


Можно представлять себе, что в шляпе лежат бумажки с номерами от **1** до **N**. Случайно извлекается одна бумажка. Если на ней написан номер **i**, то на отрезок  $[0, 1]$  ставится точка с координатой  $i/N$ .

Устремляя **N** к бесконечности, приходим к выбору точки наудачу из отрезка  $[0, 1]$ . Координату  $\eta$  такой точки называют **равномерно распределённой** на отрезке  $[0, 1]$ .

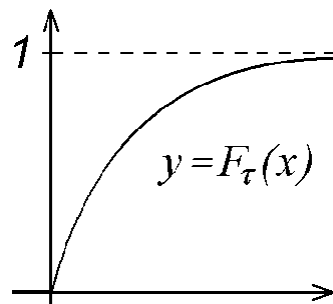
# Примеры распределений

Равномерно распределенная случайная величина  $\eta$



$$F_\eta(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \leq 0, \\ x & \text{при } 0 < x < 1, \\ 1 & \text{при } x \geq 1. \end{cases}$$

Показательная (экспоненциальная) случайная величина  $\tau$   
с параметром  $\lambda > 0$



$$F_\tau(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \leq 0, \\ 1 - e^{-\lambda x} & \text{при } x > 0. \end{cases}$$

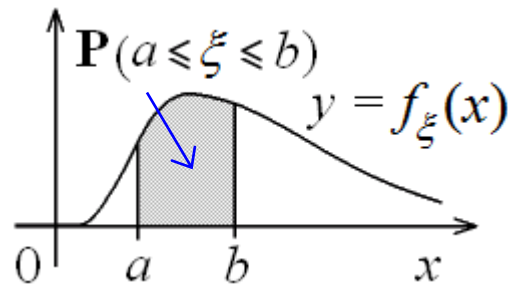


# Плотность случайной величины

Если существует такая неотрицательная функция  $f_{\xi}(x)$ , что для любых чисел  $a < b$

$$\mathbf{P}(a \leq \xi \leq b) = \int_a^b f_{\xi}(x) dx,$$

то говорят, что случайная величина  $\xi$  имеет **плотность**  $f_{\xi}(x)$ .

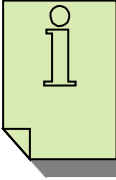


Когда плотность существует, её можно найти дифференцированием функции распределения:  $f_{\xi}(x) = F'_{\xi}(x)$ .

Обратно, положив в верхней формуле  $a = -\infty$  и  $b = x$ , получим, что

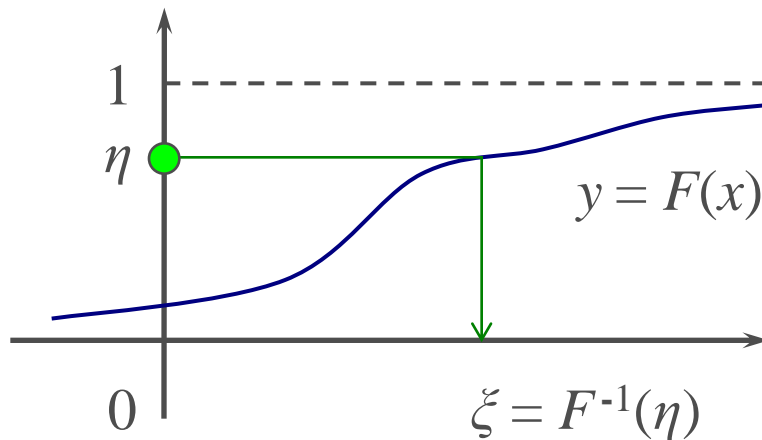
$$F_{\xi}(x) = \int_{-\infty}^x f_{\xi}(y) dy.$$

# Метод обратной функции



Допустим, что функция распределения  $F(x)$  непрерывна и строго возрастает. Тогда существует обратная функция  $F^{-1}(y)$ , которая также строго возрастает, и справедливо следующее

**Утверждение.** Если случайная величина  $\eta$  равномерно распределена на  $[0, 1]$ , то случайная величина  $\xi = F^{-1}(\eta)$  имеет функцию распределения  $F(x)$ .



Метод обратной функции позволяет моделировать выборку с заданным распределением с помощью датчика случайных чисел.

**Доказательство.** Так как  $0 \leq F(x) \leq 1$  и  $F^{-1}(x)$  возрастает, то

$$F(x) = \mathbf{P}(\eta \leq F(x)) = \mathbf{P}(F^{-1}(\eta) \leq F^{-1}(F(x))) = \mathbf{P}(\xi \leq x).$$

# Практическое задание 1

1) Моделируйте в RStudio выборку (вектор  $u$ ) из 100 равномерно распределённых на отрезке  $[0, 1]$  случайных чисел с помощью функции `runif` (название функции происходит от английских слов `random` и `uniform` — случайные и равномерные)

2) Получите формулу для обратной функции к функции распределения показательной случайной величины  $\tau$ :

$$F_{\tau}(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \leq 0, \\ 1 - e^{-\lambda x} & \text{при } x > 0 \end{cases}$$

с параметром  $\lambda = 5$  (вместо  $F_{\tau}(x)$  запишите переменную  $y$ , затем выразите переменную  $x$  через переменную  $y$ )

3) Применив метод обратной функции, получите выборку  $t$  из показательного распределения с параметром  $\lambda = 5$

4) В полученной показательной выборке подсчитайте количество значений, оказавшихся больше, чем  $3/\lambda = 0,6$  (используйте функции `ifelse` и `sum`)

5) Вычислите вероятность  $P(\tau > 3/\lambda)$  с помощью функции `exp`

# Важнейшие предельные теоремы теории вероятностей



- **Закон больших чисел**

При увеличении размера выборки выборочные средние сходятся по вероятности к математическому ожиданию элементов выборки.

- **Центральная предельная теорема**

Суммы независимых случайных величин после центрирования и нормирования сходятся к стандартному нормальному закону.

- **Теорема Пуассона (закон редких событий)**

Если  $n \rightarrow \infty$ ,  $p \rightarrow 0$ ,  $np \rightarrow \lambda > 0$ ,  
то биномиальное распределение приближается к закону Пуассона с параметром  $\lambda$ .

# Закон больших чисел

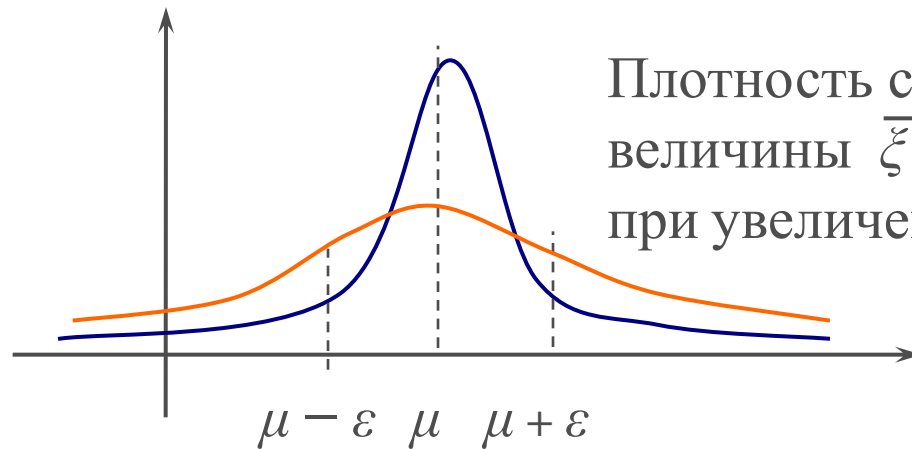


Пусть  $\xi_1, \xi_2, \dots$  — независимые и одинаково распределенные случайные величины с математическим ожиданием  $\mu = \mathbf{M} \xi_1$ . Рассмотрим  $\bar{\xi} = (\xi_1 + \dots + \xi_n) / n$ .

**Теорема.** Тогда для любого  $\varepsilon > 0$

$$\mathbf{P}(\mu - \varepsilon < \bar{\xi} < \mu + \varepsilon) \rightarrow 1 \text{ при } n \rightarrow \infty.$$

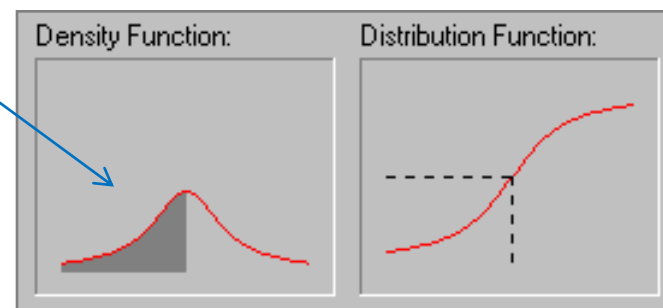
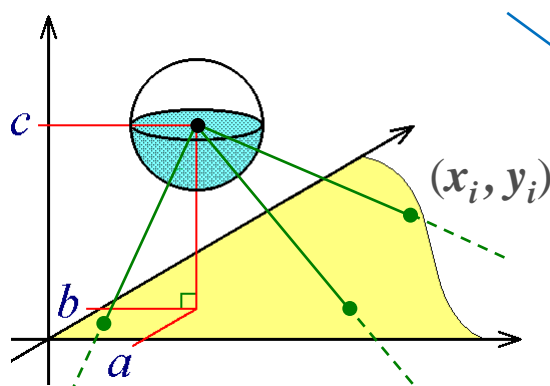
Другими словами, средние арифметические сходятся к математическому ожиданию по вероятности, т. е. при увеличении  $n$  распределение  $\bar{\xi}$  концентрируется вокруг  $\mu$ .



Плотность случайной величины  $\bar{\xi}$  стягивается к  $\mu$  при увеличении  $n$ .

# Распределение Коши

**Контрпример.** Пусть  $\xi_1, \xi_2, \dots$  — независимые и одинаково распределенные по **закону Коши** случайные величины, имеющие плотность  $f_\xi(x) = 1 / [\pi (1 + x^2)]$ .



Известно, что, несмотря на симметрию распределения Коши, математическое ожидание сл. в.  $\xi_1$  не существует. Рассмотрим средние арифметические  $\bar{\xi} = (\xi_1 + \dots + \xi_n) / n$ .

**Утверждение.**  $\bar{\xi}$  для любого  $n$  распределены так же, как  $\xi_1$ .  
(Следовательно, они не сходятся по вероятности к 0.)

# Центральная предельная теорема

Пусть  $\xi_1, \xi_2, \dots$  — независимые и одинаково распределенные случайные величины с математическим ожиданием  $\mu = \mathbf{M}\xi_1$  и дисперсией  $0 < \sigma^2 = \mathbf{D}\xi_1 < \infty$ . Рассмотрим  $S_n = \xi_1 + \dots + \xi_n$ . При этом  $\mathbf{M}S_n = n\mu$  и  $\mathbf{D}S_n = n\sigma^2$ .

**Теорема.** Тогда для любых  $a < b$  при  $n \rightarrow \infty$

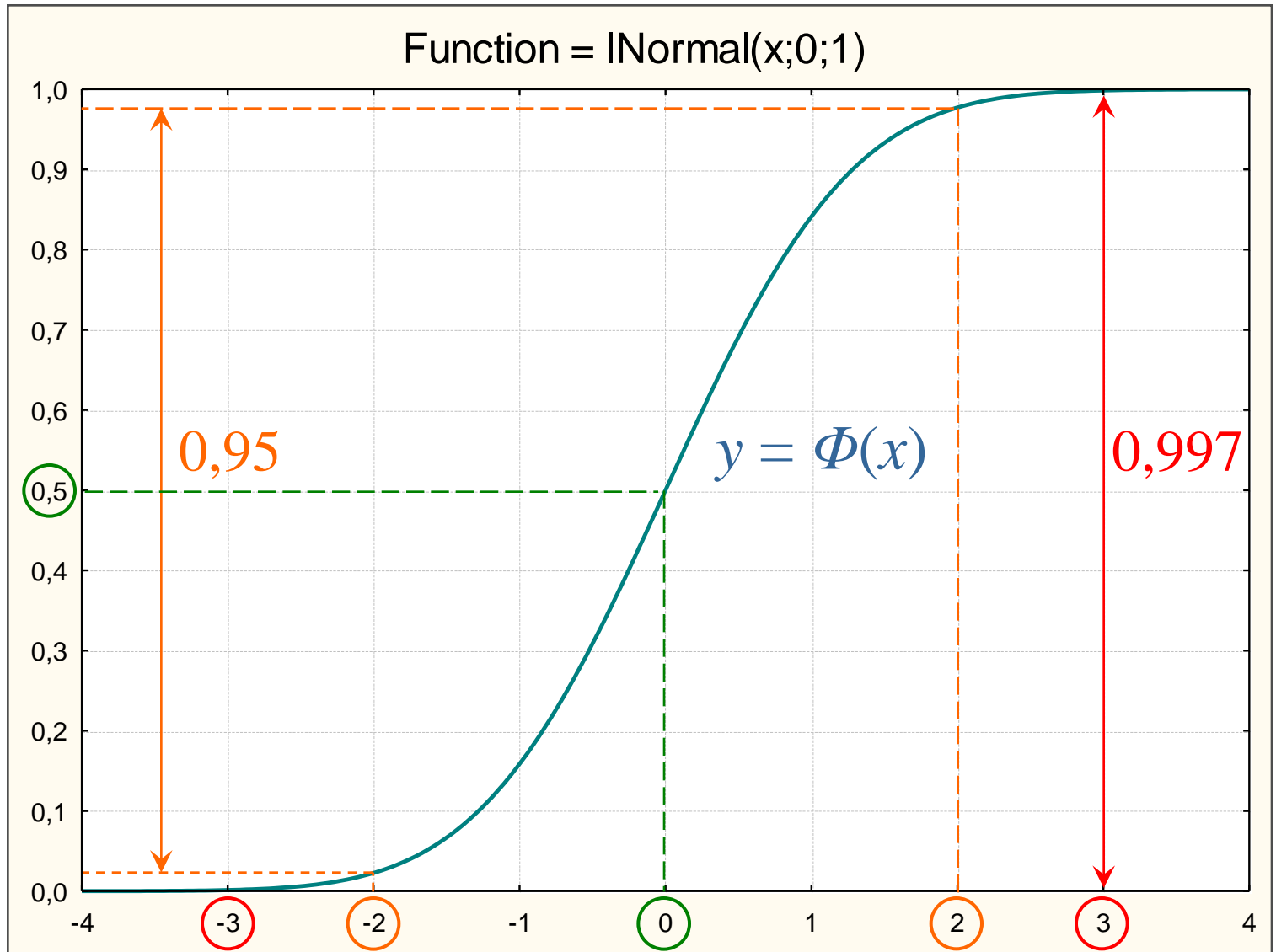
$$\mathbf{P}\left(a \leq \frac{S_n - \mathbf{M}S_n}{\sqrt{\mathbf{D}S_n}} \leq b\right) \rightarrow \Phi(b) - \Phi(a),$$

где  $\Phi(x)$  — это функция распределения **стандартного нормального закона** (обозн.  $N(0, 1)$ ), имеющего плотность

$$\varphi(x) = \Phi'(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-x^2/2}.$$

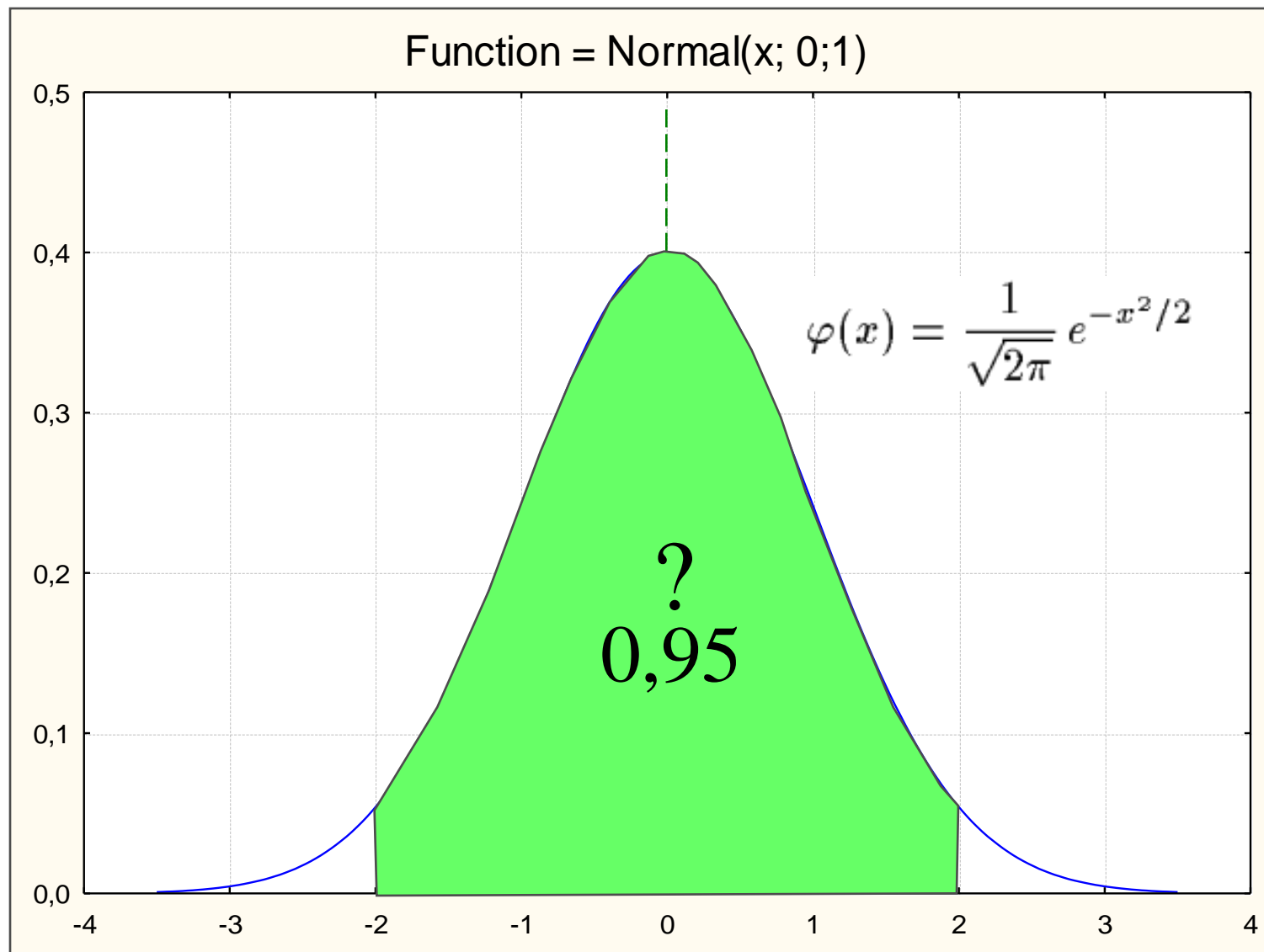
Иначе говоря, распределение центрированных и нормированных сумм  $S_n$  сходится к распределению  $N(0, 1)$ .

# График функции распределения закона $N(0,1)$





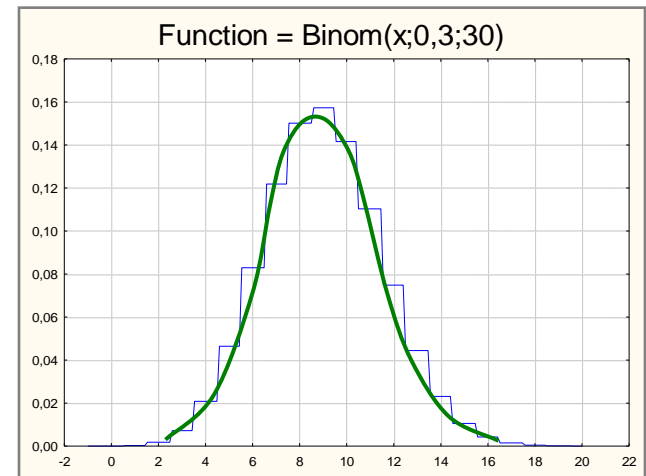
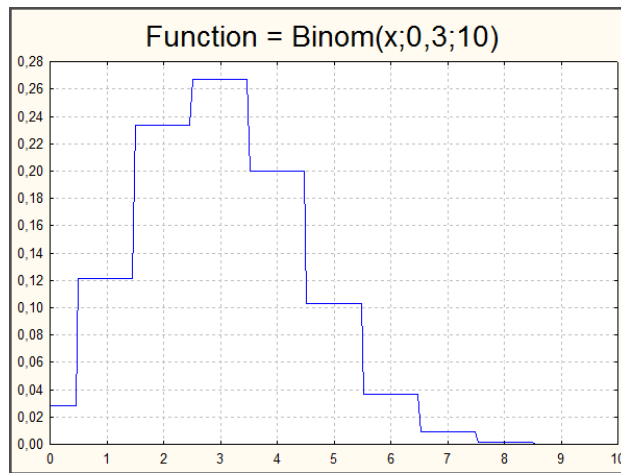
# График плотности закона $N(0,1)$



# Теорема Муавра — Лапласа

*Важный частный случай.* Пусть  $\xi_1, \xi_2, \dots$  — независимые случайные величины, имеющие **распределение Бернулли**:

$$p = \mathbf{P}(\xi_i = 1) = 1 - \mathbf{P}(\xi_i = 0).$$



Какой бы ни была вероятность «успеха»  $p$ , при увеличении числа слагаемых  $n$  распределение суммы  $S_n = \xi_1 + \dots + \xi_n$  (**биномиальное распределение**) становится всё более похожим на **нормальный закон**. На рисунке  $p = 0,3$ ; слева приведено распределение для  $n = 10$ , а справа — для  $n = 30$ .

# Типичная точность оценок

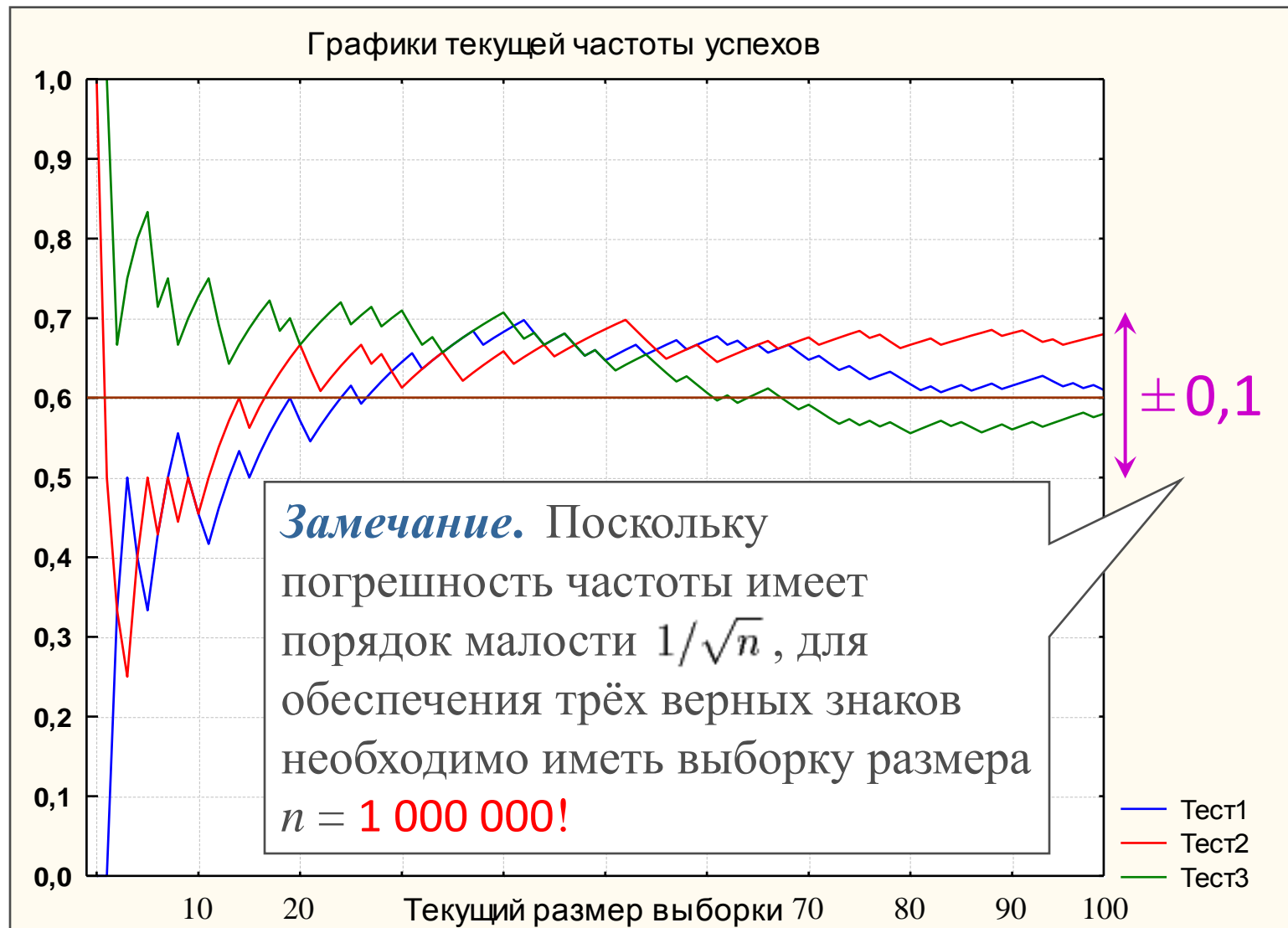
**Следствие.** Теорема Муавра—Лапласа позволяет найти **скорость сходимости** частоты  $\bar{\xi}$  к вероятности «успеха»  $p$  в схеме Бернулли. Нетрудно убедиться, что в данном случае  $\mathbf{M}S_n = np$  и  $\mathbf{D}S_n = np(1 - p)$ . Поэтому

$$\frac{S_n - \mathbf{M}S_n}{\sqrt{\mathbf{D}S_n}} = \frac{S_n - np}{\sqrt{np(1 - p)}} = \sqrt{n} \frac{\bar{\xi} - p}{\sqrt{p(1 - p)}} \rightarrow N(0, 1).$$

Видим, что типичный порядок малости погрешности  $|\bar{\xi} - p|$  равен  $1/\sqrt{n}$ . Действительно,  $p(1 - p)$  — это константа, а стандартное нормальное распределение  $N(0, 1)$  сосредоточено внутри отрезка  $[-3, 3]$  с вероятностью 0,997, т.е. его можно считать практически ограниченным.

На следующем слайде приведены графики, которые демонстрируют характер колебаний частоты «успехов» относительно теоретической вероятности  $p = 0,6$ .

# Сходимость частоты «успехов» к вероятности в схеме Бернулли



# Пример применения теоремы Муавра — Лапласа

Вычислим приближённо вероятность, что при  $n = 100$  бросаниях правильной монеты число выпавших «гербов» окажется в диапазоне от 35 до 65. Моделью эксперимента служит схема Бернулли с «вероятностью успеха» в отдельном испытании  $p = 1/2$ .

Пусть  $S_n$  — интересующее нас число «успехов». Тогда имеем  $\mathbf{M}S_n = np = 50$  и  $\mathbf{D}S_n = np(1 - p) = 25$ . Отсюда

$$\begin{aligned}\mathbf{P}(35 \leq S_n \leq 65) &= \mathbf{P}\left(\frac{35 - 50}{5} \leq \frac{S_n - 50}{5} \leq \frac{65 - 50}{5}\right) = \\ &= \mathbf{P}\left(-3 \leq \frac{S_n - 50}{5} \leq 3\right) \approx 0,997.\end{aligned}$$

# Практическое задание 2

1) Вычислите приближенно вероятность, что при  $n = 100$  бросаниях симметричной монеты число выпавших «гербов» окажется в диапазоне:

а) от 40 до 60,

б) от 30 до 70.

Для этого используйте функцию `pnorm`, которая вычисляет значения функции распределения  $\Phi(x)$  стандартного нормального закона  $N(0, 1)$  (название функции `pnorm` происходит от английских слов `probability` и `normal` — вероятность и нормальный)

2) Найдите точно вероятности из а) и б) пункта 1 с помощью функции `dbinom`, вычисляющей значения функции распределения биномиального закона, т. е. накопленные биномиальные вероятности.

Сравните эти вероятности с результатами из пункта 1.

# Теорема Пуассона

**Теорема.** Пусть в схеме Бернулли  $n \rightarrow \infty$  и  $p \rightarrow 0$ , причем  $np = \lambda > 0$ . Тогда  $\mathbf{P}(S_n = k) \rightarrow p_k = \lambda^k e^{-\lambda} / k!$  при  $k = 0, 1, 2, \dots$ . Другими словами, биномиальное распределение сходится к закону Пуассона. Это утверждение иногда называют «законом редких событий».

**Доказательство.**

$$\begin{aligned}\mathbf{P}(S_n = k) &= \frac{n(n-1)\dots(n-k+1)}{k!} p^k (1-p)^{n-k} = \\ &= \frac{(np)^k}{k!} (1-p)^n \left[ \left(1 - \frac{1}{n}\right) \left(1 - \frac{2}{n}\right) \dots \left(1 - \frac{k-1}{n}\right) (1-p)^{-k} \right],\end{aligned}$$

где  $(1-p)^n \rightarrow e^{-\lambda}$ , а выражение в квадратных скобках стремится к 1, поскольку  $k$  фиксировано,  $n \rightarrow \infty$  и  $p \rightarrow 0$ .

Для сравнения, в частности, при  $n = 100$  и  $p = 0,01$  имеем:

$k$	0	1	2	3	4	5
$\mathbf{P}(S_n = k)$	0,366	0,370	0,185	0,061	0,015	0,003
$p_k$	0,368	0,368	0,184	0,061	0,015	0,003

# О скоростях сходимости в ЦПТ и теореме Пуассона

Следующая теорема содержит оценку для скорости сходимости в центральной предельной теореме.

**Теорема Берри — Эссеена.** Пусть  $\mathbf{M}|X_1|^3 < \infty$ . Тогда

$$\sup_x |F_n(x) - \Phi(x)| \leq \frac{C \mathbf{M}|X_1 - \mu|^3}{\sigma^3 \sqrt{n}} \quad \text{при всех } n,$$

где  $C$  удовлетворяет неравенству  $0,399 \approx 1/\sqrt{2\pi} \leq C \leq 0,766$ .

Здесь  $F_n(x)$  — функция распределения центрированной и нормированной случайной величины  $S_n$ . Таким образом, скорость сходимости имеет порядок малости  $1/\sqrt{n}$  при  $n \rightarrow \infty$ .

В условиях теоремы Пуассона для любых  $m$  и  $n$  верна оценка

$$\left| \sum_{k=0}^m C_n^k p_n^k (1-p_n)^{n-k} - e^{-\lambda} \sum_{k=0}^m \lambda^k / k! \right| \leq \frac{\lambda^2}{n}.$$

Здесь порядок малости правой части есть  $1/n$  при  $n \rightarrow \infty$ .





При формальном построении курса теории вероятностей предельные теоремы появляются в виде своего рода надстройки над элементарными главами теории вероятностей, в которых все задачи имеют конечный, чисто арифметический характер. В действительности, однако, познавательная ценность теории вероятностей раскрывается только предельными теоремами. Более того, без предельных теорем не может быть понято реальное содержание самого исходного понятия всей нашей науки — понятия вероятности.



*Б. В. Гнеденко, А. Н. Колмогоров  
«Предельные распределения для сумм  
независимых случайных величин»*

# Домашнее задание

1) Вычислите приближенно вероятность, что в  $n = 500$  испытаниях Бернулли с вероятностью «успеха»  $p = 0,0123$  число «успехов» будет больше или равно 12.

Для этого используйте функцию `rpois`, с помощью которой можно вычислять значения функции распределения пуассоновского закона (название функции `rpois` происходит от английских слов `probability` и `Poisson` — вероятность и Пуассон)

2) Найдите точно вероятность из пункта 1 с помощью функции `rbinom`, вычисляющей значения функции распределения биномиального закона, т.е. накопленные биномиальные вероятности