

# Имитация случайности и вероятностные законы

Simulation (англ.) — моделирование

## Язык программирования R

**R** — язык программирования для статистической обработки данных и работы с графикой, а также свободная программная среда вычислений с открытым исходным кодом в рамках проекта GNU. Язык создавался как аналогичный языку S, разработанному в Bell Labs и является его альтернативной реализацией, хотя между языками есть существенные отличия, но в большинстве своём код на языке S работает в среде R. Изначально R был разработан сотрудниками статистического факультета Оклендского университета Россом Айхэкой (англ. Ross Ihaka) и Робертом Джентлменом (англ. Robert Gentleman) (первая буква их имён — R).

**Сайт:** r-project.org

R широко используется как статистическое программное обеспечение для анализа данных и фактически стал стандартом для статистических программ.

В R используется интерфейс командной строки, хотя доступны и несколько графических интерфейсов пользователя: R Commander, RKWard, RStudio.

**Сайт:** rstudio.com

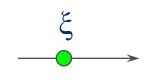
#### Некоторые простые команды языка R

- Определить переменную х и присвоить ей значение 7: x=7
- Посмотреть значения объекта: набрать имя, нажать Enter
- Создать вектор ∨ и заполнить его числами от 1 до 5: v=1:5
- Создать вектор v и задать значения компонент: v=c(2, 5, 4)
- Упорядочить значения вектора v по возрастанию: u=sort(v)
- Узнать, какие аргументы имеет функция: ?имя функции
- Найти сумму всех компонент вектора v: sum(v)
- Преобразовать компоненты v по условию: w=ifelse(v>3,1,-1)
- Создать матрицу m размерности 3 x 2 и заполнить её числами 1, 7, 3, 5, 4,6 по строкам:
  m=matrix(c(1,7,3,5,4,6), nrow=3, ncol=2, byrow=TRUE)
- Выбрать элемент с индексами (1, 2) из матрицы: z=m[1,2]
- Выбрать 1-ю строку матрицы (таблицы данных): x=m[1,]
- Выбрать 2-й столбец матрицы (таблицы данных): y=m[,2]
- Удалить строку 3 из матрицы (таблицы данных): r=m[-3,]
- Удалить строки 2 и 3 из матрицы: r=m[-c(2,3),]
- Выбрать из таблицы d строки по условию и заданные столбцы:
  s=subset(d, Sex=="female" & Age<25, select=c("Name", "Tel"))</li>
- Записать таблицу данных d в папку c:/my\_dir в файл d\_file.txt: write.table(d, file="c:/my\_dir/d\_file.txt)

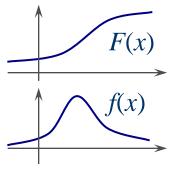
# Основные понятия теории вероятностей



• Случайная величина



- Функция распределения
- Плотность распределения



- Математическое ожидание и дисперсия
- $M\xi$ ,  $D\xi$
- Независимость случайных величин. вел.

$$P(\xi \le x, \eta \le y) = P(\xi \le x) P(\eta \le y)$$

• Ковариация и коэффициент корреляции

$$\mathbf{cov}(\xi, \eta) = \mathbf{M}\xi\eta - \mathbf{M}\xi \,\mathbf{M}\eta \qquad \rho(\xi, \eta) = \mathbf{cov}(\xi, \eta) \,/\, \sqrt{\,\mathbf{D}\xi\,\mathbf{D}\eta}$$

# Случайные величины



Представим, что проводится эксперимент, результат которого — действительное число  $\xi$  — зависит от случая. Как описать случайную величину  $\xi$ , т. е. как сформулировать

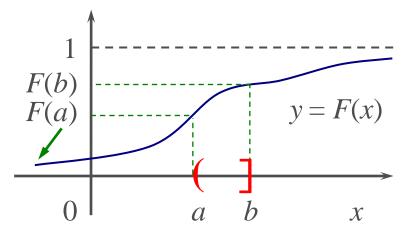
вероятностный закон её поведения?

Допустим, что возможно повторить эксперимент несколько раз. Обозначим полученные значения через  $\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_n$ . Тогда для заданной точки x на прямой можно подсчитать  $v_n$  — количество значений  $\xi_i$ , попавших левее x.

Предположим, что существует предел частоты  $v_n/n$  при стремлении n к бесконечности. Этот предел будем называть вероятностью того, что  $\xi \leq x$ , и обозначать через  $\mathbf{P}(\xi \leq x)$ .

## Функция распределения

Функция  $F(x) = \mathbf{P}(\xi \le x)$  называется функцией распределения случайной величины  $\xi$ . Понятно, что F(x) — неубывающая функция, которая стремится к 0 при  $x \to -\infty$  и стремится к 1 при  $x \to +\infty$ .

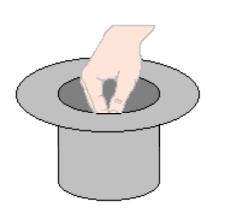


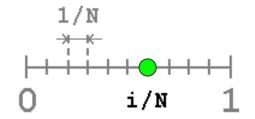
С помощью F(x) можно найти вероятность попадания случайной величины  $\xi$  в любой промежуток (a, b] на прямой:

$$\mathbf{P}(a < \xi \le b) = F(b) - F(a).$$

# Выбор точки наудачу из [0, 1]





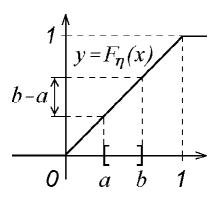


Можно представлять себе, что в шляпе лежат бумажки с номерами от 1 до **N**. Случайно извлекается одна бумажка. Если на ней написан номер **i**, то на отрезок [0, 1] ставится точка с координатой **i/N**.

Устремляя **N** к бесконечности, приходим к выбору точки наудачу из отрезка [0, 1]. Координату  $\eta$  такой точки называют равномерно распределённой на отрезке [0, 1].

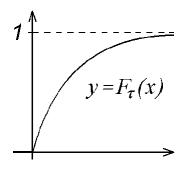
## Примеры распределений

Равномерно распределенная случайная величина  $\eta$ 



$$F_{\eta}(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \leq 0, \\ x & \text{при } 0 < x < 1, \\ 1 & \text{при } x \geq 1. \end{cases}$$

Показательная (экспоненциальная) случайная величина т с параметром  $\lambda > 0$ 



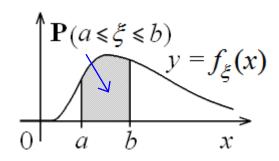
$$y = F_{\tau}(x)$$
  $F_{\tau}(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \leqslant 0, \\ 1 - e^{-\lambda x} & \text{при } x > 0. \end{cases}$ 

## Плотность случайной величины

Если существует такая неотрицательная функция  $f_{\xi}(x)$ , что для любых чисел a < b

$$\mathbf{P}(a \leqslant \xi \leqslant b) = \int_{a}^{b} f_{\xi}(x) \, dx,$$

то говорят, что случайная величина  $\xi$  имеет плотность  $f_{\xi}(x)$ .



Когда плотность существует, её можно найти дифференцированием функции распределения:  $f_{\xi}(x) = F'_{\xi}(x)$ .

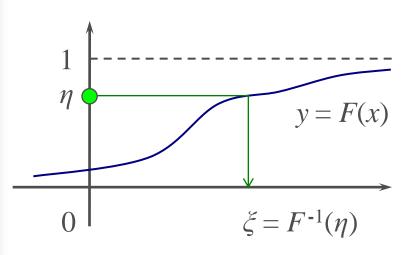
Обратно, положив в верхней формуле  $a = -\infty$  и b = x, получим, что

$$F_{\xi}(x) = \int_{x}^{x} f_{\xi}(y) dy.$$

# Метод обратной функции

Допустим, что функция распределения F(x) непрерывна и строго возрастает. Тогда существует обратная функция  $F^{-1}(y)$ , которая также строго возрастает, и справедливо следующее **Утверждение**. Если случайная величина  $\eta$  равномерно

распределена на [0, 1], то случайная величина  $\xi = F^{-1}(\eta)$  имеет функцию распределения F(x).



Метод обратной функции позволяет моделировать выборку с заданным распределением с помощью датчика случайных чисел.

**Доказательство**. Так как  $0 \le F(x) \le 1$  и  $F^{-1}(x)$  возрастает, то  $F(x) = \mathbf{P}(\eta \le F(x)) = \mathbf{P}(F^{-1}(\eta) \le F^{-1}(F(x))) = \mathbf{P}(\xi \le x)$ .



### Практическое задание 1

- 1) Моделируйте в RStudio выборку (вектор u) из 100 равномерно распределённых на отрезке [0, 1] случайных чисел с помощью функции runif (название функции происходит от английских слов random и uniform случайные равномерные)
- 2) Получите формулу для обратной функции к функции распределения показательной случайной величины  $\tau$ :

$$F_{\tau}(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \leq 0, \\ 1 - e^{-\lambda x} & \text{при } x > 0 \end{cases}$$

с параметром  $\lambda = 5$  (вместо  $F_{\tau}(x)$  запишите переменную y, затем выразите переменную x через переменную y)

- 3) Применив метод обратной функции, получите выборку t из показательного распределения с параметром  $\lambda = 5$
- 4) В полученной показательной выборке подсчитайте количество значений, оказавшихся больше, чем  $3/\lambda = 0.6$  (используйте функции ifelse и sum)
- 5) Вычислите вероятность  $P(\tau > 3/\lambda)$  с помощью функции ехр

# Важнейшие предельные теоремы теории вероятностей

#### Закон больших чисел

При увеличении размера выборки выборочные средние сходятся по вероятности к математическому ожиданию элементов выборки.

#### • Центральная предельная теорема

Суммы независимых случайных величин после центрирования и нормирования сходятся к стандартному нормальному закону.

#### Теорема Пуассона (закон редких событий)

Если  $n \to \infty$ ,  $p \to 0$ ,  $np \to \lambda > 0$ , то биномиальное распределение приближается к закону Пуассона с параметром  $\lambda$ .

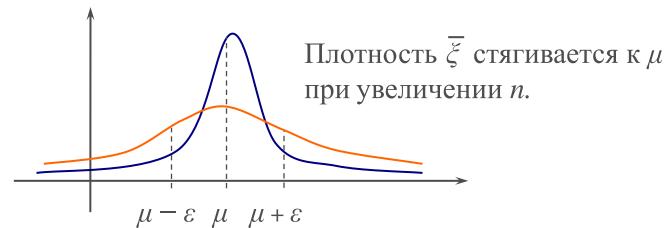
#### Закон больших чисел



Пусть  $\xi_1, \, \xi_2, \dots$  — независимые и одинаково распределенные случайные величины с математическим ожиданием  $\mu = \mathbf{M} \, \xi_1$ . Рассмотрим  $\overline{\xi} = (\xi_1 + \dots + \xi_n) \, / \, n$ . *Теорема*. Тогда для любого  $\varepsilon > 0$ 

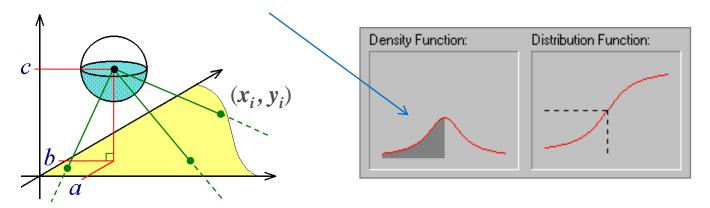
$$P(\mu - \varepsilon < \overline{\xi} < \mu + \varepsilon) \to 1$$
 при  $n \to \infty$ .

Другими словами, средние арифметические сходятся к математическому ожиданию по вероятности, т. е. при увеличении n распределение  $\overline{\xi}$  концентрируется вокруг  $\mu$ .



### Распределение Коши

**Контример**. Пусть  $\xi_1, \xi_2, \dots$  — независимые и одинаково распределенные по закону Коши случайные величины, имеющие плотность  $f_{\xi}(x) = 1/[\pi (1 + x^2)]$ .



Известно, что, несмотря на симметрию распределения Коши, математическое ожидание сл. в.  $\xi_1$  не существует. Рассмотрим средние арифметические  $\overline{\xi} = (\xi_1 + \ldots + \xi_n) / n$ .

**Утверждение**.  $\overline{\xi}$  для любого *n* распределены так же, как  $\xi_1$ . (Следовательно, они <u>не сходятся</u> по вероятности к 0.)

#### Центральная предельная теорема

Пусть  $\xi_1, \, \xi_2, \dots$  — независимые и одинаково распределенные случайные величины с математическим ожиданием  $\mu = \mathbf{M} \xi_1$  и дисперсией  $0 < \sigma^2 = \mathbf{D} \xi_1 < \infty$ . Рассмотрим  $S_n = \xi_1 + \dots + \xi_n$ . При этом  $\mathbf{M} S_n = n \mu$  и  $\mathbf{D} S_n = n \sigma^2$ . *Теорема*. Тогда для любых a < b при  $n \to \infty$ 

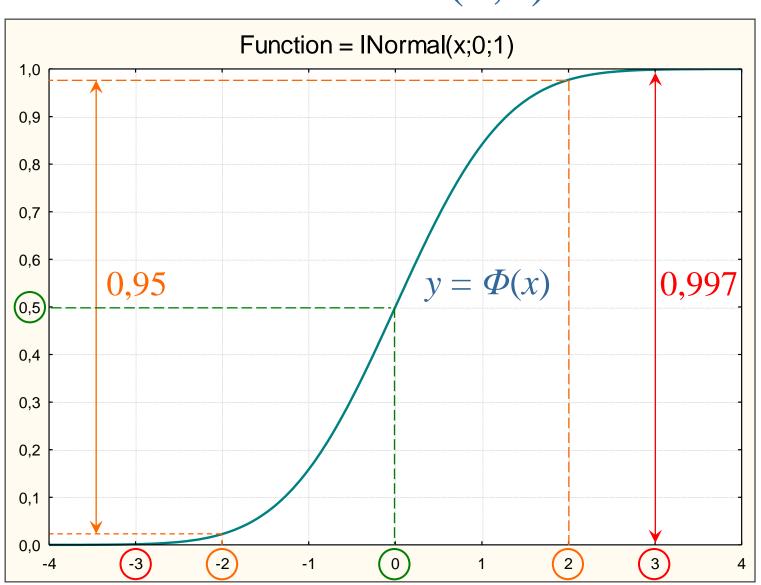
$$\mathbf{P}\left(a \le \frac{S_n - \mathbf{M}S_n}{\sqrt{\mathbf{D}S_n}} \le b\right) \to \Phi(b) - \Phi(a),$$

где  $\Phi(x)$  — это функция распределения стандартного нормального закона (обозн. N(0, 1)), имеющего плотность

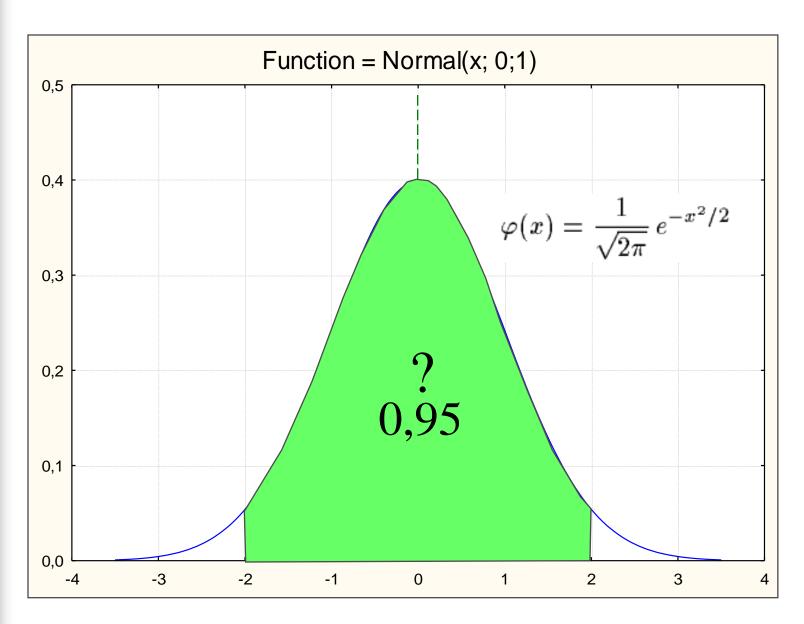
$$\varphi(x) = \Phi'(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-x^2/2}.$$

Иначе говоря, распределение центрированных и нормированных сумм  $S_n$  сходится к распределению N(0, 1).

# График функции распределения закона N(0,1)



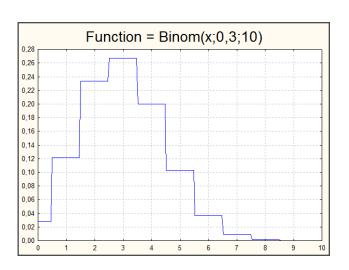
## График плотности закона N(0,1)

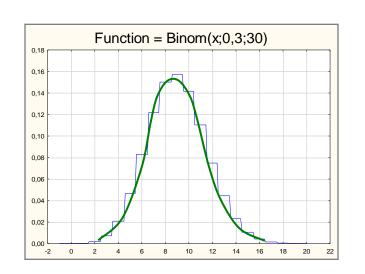


#### Теорема Муавра — Лапласа

**Важный частный случай**. Пусть  $\xi_1, \xi_2, \dots$  — независимые случайные величины, имеющие распределение Бернулли:

$$p = \mathbf{P}(\xi_i = 1) = 1 - \mathbf{P}(\xi_i = 0).$$





Какой бы ни была вероятность «успеха» p, при увеличении числа слагаемых n распределение суммы  $S_n = \xi_1 + \ldots + \xi_n$  (биномиальное распределение) становится всё более похожим на нормальный закон. На рисунке p = 0,3; слева приведено распределение для n = 10, а справа — для n = 30.

### Типичная точность оценок

**Следствие.** Теорема Муавра—Лапласа позволяет найти скорость сходимости частоты  $\bar{\xi}$  к вероятности «успеха» p в схеме Бернулли. Нетрудно убедиться, что в данном случае  $\mathbf{M}S_n = np$  и  $\mathbf{D}S_n = np(1-p)$ . Поэтому

$$\frac{S_n - \mathbf{M}S_n}{\sqrt{\mathbf{D}S_n}} = \frac{S_n - np}{\sqrt{np(1-p)}} = \sqrt{n} \frac{\overline{\xi} - p}{\sqrt{p(1-p)}} \to N(0, 1).$$

Видим, что типичный порядок малости погрешности  $|\overline{\xi} - p|$  равен  $1/\sqrt{n}$ . Действительно, p(1-p) — это константа, а стандартное нормальное распределение N(0, 1) сосредоточено внутри отрезка [–3, 3] с вероятностью 0,997, т.е. его можно считать практически ограниченным.

На следующем слайде приведены графики, которые демонстрируют характер колебаний частоты «успехов» относительно теоретической вероятности p = 0,6.

# Сходимость частоты «успехов» к вероятности в схеме Бернулли



# Пример применения теоремы Муавра — Лапласа

Вычислим приближённо вероятность, что при n=100 бросаниях правильной монеты число выпавших «гербов» окажется в диапазоне от 35 до 65. Моделью эксперимента служит схема Бернулли с «вероятностью успеха» в отдельном испытании p=1/2.

Пусть  $S_n$  — интересующее нас число «успехов». Тогда имеем  $\mathbf{M}S_n = np = 50$  и  $\mathbf{D}S_n = np(1-p) = 25$ . Отсюда

$$\mathbf{P}(35 \le S_n \le 65) = \mathbf{P}\left(\frac{35 - 50}{5} \le \frac{S_n - 50}{5} \le \frac{65 - 50}{5}\right) =$$
$$= \mathbf{P}\left(-3 \le \frac{S_n - 50}{5} \le 3\right) \approx 0,997.$$

### Практическое задание 2

- 1) Вычислите приближенно вероятность, что при n = 100 бросаниях симметричной монеты число выпавших «гербов» окажется в диапазоне:
- а) от 40 до 60,
- б) от 30 до 70.

Для этого используйте функцию pnorm, которая вычисляет значения функции распределения  $\Phi(x)$  стандартного нормального закона N(0,1) (название функции pnorm происходит от английских слов probability и normal — вероятность и нормальный)

2) Найдите точно вероятности из а) и б) пункта 1 с помощью функции pbinom, вычисляющей значения функции распределения биномиального закона, т. е. накопленные биномиальные вероятности.

Сравните эти вероятности с результатами из пункта 1.

### Теорема Пуассона

**Теорема.** Пусть в схеме Бернулли  $n \to \infty$  и  $p \to 0$ , причем  $np = \lambda > 0$ . Тогда  $\mathbf{P}(S_n = k) \to p_k = \lambda^k e^{-\lambda}/k!$  при  $k = 0, 1, 2, \ldots$  Другими словами, биномиальное распределение сходится к закону Пуассона. Это утверждение иногда называют «законом редких событий».

#### Доказательство.

$$\mathbf{P}(S_n = k) = \frac{n(n-1)\dots(n-k+1)}{k!} p^k (1-p)^{n-k} = \frac{(np)^k}{k!} (1-p)^n \left[ \left(1 - \frac{1}{n}\right) \left(1 - \frac{2}{n}\right) \dots \left(1 - \frac{k-1}{n}\right) (1-p)^{-k} \right],$$

где  $(1-p)^n \to e^{-\lambda}$ , а выражение в квадратных скобках стремится к 1, поскольку k фиксировано,  $n \to \infty$  и  $p \to 0$ .

Для сравнения, в частности, при n = 100 и p = 0.01 имеем:

k	0	1	2	3	4	5
$\mathbf{P}(S_n = k)$	0,366	0,370	0,185	0,061	0,015	0,003
$p_k$	0,368	0,368	0,184	0,061	0,015	0,003

# О скоростях сходимости в ЦПТ и теореме Пуассона

Следующая теорема содержит оценку для скорости сходимости в центральной предельной теореме.

**Теорема Берри** — Эссеена. Пусть  $M|X_1|^3 < \infty$ . Тогда

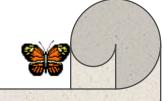
$$\sup_{x} |F_n(x) - \Phi(x)| \leqslant \frac{C \mathbf{M} |X_1 - \mu|^3}{\sigma^3 \sqrt{n}} \quad \text{при всех } n,$$

где C удовлетворяет неравенству  $0.399 \approx 1/\sqrt{2\pi} \leqslant C \leqslant 0.766$ . Здесь  $F_n(x)$  — функция распределения центрированной и нормированной случайной величины  $S_n$ . Таким образом, скорость сходимости имеет порядок малости  $1/\sqrt{n}$  при  $n \to \infty$ .

В условиях теоремы Пуассона для любых т и п верна оценка

$$\left| \sum_{k=0}^{m} C_{n}^{k} p_{n}^{k} (1 - p_{n})^{n-k} - e^{-\lambda} \sum_{k=0}^{m} \lambda^{k} / k! \right| \leq \frac{\lambda^{2}}{n}.$$

Здесь порядок малости правой части есть 1/n при  $n \to \infty$ .



При формальном построении курса теории вероятностей предельные теоремы появляются в виде своего рода надстройки над элементарными главами теории вероятностей, в которых все задачи имеют конечный, чисто арифметический характер. В действительности, однако, познавательная ценность теории вероятностей раскрывается только предельными теоремами. Более того, без предельных теорем не может быть понято реальное содержание самого исходного понятия всей нашей науки — понятия вероятности.



Б.В. Гнеденко, А.Н. Колмогоров «Предельные распределения для сумм независимых случайных величин»

### Домашнее задание

1) Вычислите приближенно вероятность, что в n = 500 испытаниях Бернулли с вероятностью «успеха» p = 0,0123 число «успехов» будет больше или равно 12.

Для этого используйте функцию ppois, с помощью которой можно вычислять значения функции распределения пуассоновского закона (название функции ppois происходит от английских слов probability и Poisson — вероятность и Пуассон)

2) Найдите точно вероятность из пункта 1 с помощью функции pbinom, вычисляющей значения функции распределения биномиального закона, т.е. накопленные биномиальные вероятности