# ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 3

Приближенное вычисление интегралов (Вариант 8)

Выполнил студент 3 курса ПМиИ Ковшов Максим **Цель занятия:** изучение различных методов вычисления определенных интегралов, практическое интегрирование функций на ЭВМ.

**Задания к работе:** 1. Вычислить приближенно с заданной точностью интеграл  $I = \int_{a}^{b} f(x) dx$ 

по формулам прямоугольников, трапеций и Симпсона. Величину шага определить с помощью двойного пересчета.

2. Определить относительную погрешность вычислений каждого метода по

 $\delta = \left| \frac{I - I_h}{I} \right| \cdot 100 \ \%$  формуле: , где I — точное значение интеграла;  $I_h$  — приближенное.

3. Составить таблицу в которой указать значение интеграла, полученное с заданной точностью, величину последнего шага интегрирования, количество точек разбиения, относительную погрешность метода.

#### Метод прямоугольников

Левых:

$$I = h \sum_{i=0}^{n-1} f(x_i)$$
, где  $h = \frac{b-a}{n}$ 

Правых

$$I = h \sum_{i=1}^{n} f(x_i)$$
, где  $h = \frac{b-a}{n}$ 

Погрешность абсолютная

$$\Delta = \max |\frac{f'(x)}{2}|(b-a)h$$

Средних:

$$I = h \sum_{i=1}^{n} f\left(x_{i-1} + \frac{h}{2}\right)$$
, где  $h = \frac{b-a}{n}$ 

Оценка погрешности

$$\Delta = \max |\frac{f''(x)}{24}|(b-a)h^2$$

## Метод трапеций

$$I=h(rac{f(a)+f(b)}{2}+\sum_{i=1}^{n-1}f(x_i)),$$
 где  $h=rac{b-a}{n}$   $\Delta=max|rac{f''(x)}{12}|(b-a)h^2$ 

### Метод Симпсона

$$I = \frac{h}{3} \left[ f(x_0) + 2 \sum_{i=1}^{n-1} f(x_{2i}) + 4 \sum_{i=1}^{n} f(x_{2i-1}) + f(x_n) \right]$$
$$\Delta = \frac{b-a}{2880} h^4 max |f^{(4)}(x)|$$

#### Результаты:

№	Подынтегральная функция ƒ(х)	Заданная точность	Интервал [ <i>a</i> , <i>b</i> ]	Первообразная функции <i>F</i> (x)
8	arctg x	10-5	[0; 1]	$x \cdot \arctan x - \frac{\ln(1+x^2)}{2}$

Метод решения	Значение	Величина последнего шага	Количество	Относительная
	интеграла		точек	погрешность
			разбиения	
1. Метод левых прямоугольников	0.438819	0.000015258789062	65536	0.001%
2. Метод правых прямоугольников	0.438831	0.000015258789062	65536	0.001%
3. Метод средних прямоугольников	0.438826	0.007812500000000	128	0.0003%
4. Метод трапеций	0.438831	0.000007629394531	131072	0.001%
5. Метод Симпсона	0.438831	0.000015258789062	65536	0.002%

Вывод: Метод средних прямоугольников оказался самым быстрым и точным -

128 итераций и относительная погрешность 0.0003%.

Все исходные тексты программ в Приложении

Метод левых прямоугольников: I: 0.438818580995323 h: 0.000015258789062 n: 65536 Error 0.001365493757665 Метод правых прямоугольников: I: 0.438830565220228 h: 0.000015258789062 n: 65536 Error 0.001365489336604 Метод средних прямоугольников: I: 0.438825844694549 h: 0.007812500000000 n: 128 Error 0.000289768885192 Метод трапеций: I: 0.438830565227506 h: 0.000007629394531 n: 131072 Error 0.001365490995229 Метод Симсона: I: 0.438832562600745 h: 0.000015258789062 n: 65536 Error 0.001820655395956

#### ПРИЛОЖЕНИЕ

```
#define ACCURACY pow(10, -5)
       #define Exact_Solution (primitive(1) - primitive(0))
      vdouble function(double x)
9
       {
10
           return atan(x);
11
12
13
      vdouble primitive(double x)
15
           return x * atan(x) - (log(1 + x * x) / 2);
17
18
      vdouble relativeError(double answer)
19
           return abs(100 * (Exact_Solution - answer) / Exact_Solution);
20
21
22

√double leftRectMethod(double a, double b)

23
24
           int n = 2;
           double answer = 0;
26
27
           while (true)
28
               double h = (b - a) / n;
29
30
               double x = a;
31
               double prev = answer;
               answer = 0;
32
               for (int i = 0; i < n; i++)
33
                    answer += function(x) * h;
36
                    x += h;
37
38
               double calc_error = abs(answer - prev);
               if (calc_error < ACCURACY)</pre>
39
41
                    std::cout << "\nМетод левых прямоугольников:\nI: " <<
                        std::fixed << std::setprecision(15) << answer</pre>
42
                        << "\nh: " << h << "\nn: " << n <<
43
                        "\nError " << relativeError(answer) << std::endl;
                    return answer;
47
               n *= 2;
49
```

```
vdouble rightRectMethod(double a, double b)
52
53
           int n = 2;
           double answer = 0;
           while (true)
56
               double h = (b - a) / n;
57
               double x = a + h;
58
               double prev = answer;
59
                answer = 0;
60
               for (int i = 0; i < n; i++)
61
62
                    answer += function(x) * h;
63
64
                    x += h;
65
                double calc_error = abs(answer - prev);
66
67
                if (calc_error < ACCURACY)</pre>
68
                    std::cout << "\nМетод правых прямоугольников:\nI: " <<
69
                        std::fixed << std::setprecision(15) << answer
70
                        << "\nh: " << h << "\nn: " << n <<
71
                        "\nError " << relativeError(answer) << std::endl;
72
                    return answer;
73
74
75
               n *= 2;
76
77
78
79

√double midRectMethod(double a, double b)

80
81
           int n = 2;
           double answer = 0;
82
           while (true)
83
84
           {
               double h = (b - a) / n;
               double x = a + h / 2;
86
               double prev = answer;
87
               answer = 0;
               for (int i = 0; i < n; i++)
89
90
91
                    answer += function(x) * h;
                    x += h;
92
93
                double calc_error = abs(answer - prev);
                if (calc_error < ACCURACY)</pre>
95
96
                    std::cout << "\nМетод средних прямоугольников:\nI: " <<
97
```

```
std::fixed << std::setprecision(15) << answer
99
                         << "\nh: " << h << "\nn: " << n <<
100
                         "\nError " << relativeError(answer) << std::endl;
101
                     return answer;
102
103
                n *= 2;
104
105
106
       ∨double trapezoidalMethod(double a, double b)
107
108
            int n = 2;
109
110
            double answer = 0;
            while (true)
111
112
                double h = (b - a) / n;
113
                double x = a;
114
                double prev = answer;
115
                answer = (function(a)+function(b)) / 2;
116
                for (int i = 0; i < n; i++)
117
118
                {
119
                     x += h;
120
                    answer += function(x);
121
122
                answer *= h;
123
                double calc_error = abs(answer - prev);
                if (calc_error < ACCURACY)</pre>
124
125
                {
                     std::cout << "\nМетод трапеций:\nI: " <<
126
                         std::fixed << std::setprecision(15) << answer</pre>
127
128
                         << "\nh: " << h << "\nn: " << n <<
                         "\nError " << relativeError(answer) << std::endl;
129
130
                    return answer;
131
                n *= 2;
132
133
134
```

```
vdouble simpsonMethod(double a, double b)
136
137
            int n = 2;
138
            double answer = 0;
139
            while (true)
140
141
                double h = (b - a) / n;
142
                double x = a;
143
                double prev = answer;
144
                answer = function(a) + function(b);
145
                for (int i = 1; i <= n; i++)
146
147
                    x += h;
148
                    if (i % 2 ==0)
149
                         answer += 2 * function(x);
150
                    else
151
152
                         answer += 4 * function(x);
153
                answer *= h/3;
154
                double calc_error = abs(answer - prev);
155
                if (calc_error < ACCURACY)</pre>
156
157
                    std::cout << "\nМетод Симсона:\nI: " <<
158
                         std::fixed << std::setprecision(15) << answer
159
                         << "\nh: " << h << "\nn: " << n <<
160
                         "\nError " << relativeError(answer) << std::endl;
161
162
                    return answer;
163
                n *= 2;
165
166
167
       vint main()
168
169
            setlocale(LC_ALL, "Russian");
170
            double a = 0, b = 1;
171
            leftRectMethod(a, b);
172
            rightRectMethod(a, b);
173
            midRectMethod(a, b);
174
            trapezoidalMethod(a, b);
175
            simpsonMethod(a, b);
176
177
```