ОТЧЁТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1

ПРИБЛИЖЕННЫЕ МЕТОДЫ РЕШЕНИЯ НЕЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

(Вариант 8)

Выполнил студент 3 курса ПМиИ Ковшов Максим **Постановка задачи:** Исследовать функцию $f(x) = 2\sin(3x) - 1.5x$ и решить уравнение f(x) = 0.

- I. Найти промежуток, содержащий наименьший положительный корень уравнения f(x) = 0, для которого выполняются достаточные условия сходимости одного из итерационных методов;
- II. Получить приближенное решение (с точностью 10⁻⁷) методами:
- 1) методом Ньютона (метод касательных)

$$x_0 = a$$
, $x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$, $f(a)f''(a) > 0$;

2) методом хорд

$$x_0 = a$$
, $x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f(b) - f(x_k)} (b - x_k)$, $f(b) f''(b) > 0$;

3) методом секущих

$$x_0, x_1 \in [a,b], \quad x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f(x_k) - f(x_{k-1})} (x_k - x_{k-1});$$

4) конечноразностным методом Ньютона

$$x_{0} \in [a,b], \quad x_{k+1} = x_{k} - \frac{h \cdot f(x_{k})}{f(x_{k} + h) - f(x_{k})}, \quad h > 0$$
 — малый параметр;

5) методом Стеффенсена

$$x_0 \in [a,b], \quad x_{k+1} = x_k - \frac{f^2(x_k)}{f(x_k + f(x_k)) - f(x_k)};$$

6) методом простых итераций

$$x_0 \in [a,b], \quad x_{k+1} = x_k - \tau f(x_k),$$

Если
$$f'(x) > 0$$
, то $0 < \tau < \frac{2}{\min(f'(x))}$.

Для оценки погрешности приближенного решения, полученного любым методом, может использоваться неравенство

$$|x_k - x^*| < \frac{|f(x_k)|}{m}, \quad m = \min_{[a,b]} |f'(x)|.$$

Результаты расчетов

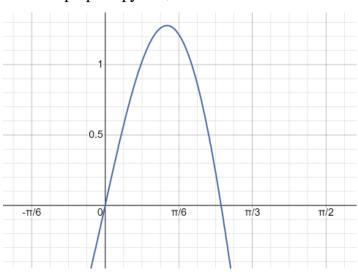
$$a = 0.2$$
; $b = 1$; $n = 10$

Таблица значений функции (см. программу 1 в приложении)

x	f(x)	
0.2	0.8292849	
0.28	1.0692862	
0.36	1.2239156	
0.44	1.2774302	
0.52	1.2198834	
0.60	1.0476953	
0.68	0.7638573	
0.76	0.3777614	
0.84	-0.0953387	
0.92	-0.6352019	
1.0	-1.2177600	

График функции

0.20	0.8292849
0.28	1.0692862
0.36	1.2239156
0.44	1.2774302
0.52	1.2198834
0.60	1.0476953
0.68	0.7638573
0.76	0.3777614
0.84	-0.0953387
0.92	-0.6352019
1.00	-1.2177600



Построив график функции, определяем, что уравнение имеет корень, который находится в интервале 0.8 < x < 1

Уточним значение корня с требуемой точностью 10^{-7} , пользуясь методами 1-6.

Метод Ньютона (метод касательных). Для корректного использования данного метода необходимо определить поведение второй производных функции f(x) на интервале уточнения корня и правильно выбрать начальное приближение x_0 .

Для функции f(x) имеем: $f'(x)=6\cos(3x)-1,5$, $f''(x)=-18\sin(3x)$. Видим, что вторая производная отрицательна во всей области определения функции, поэтому в качестве начального приближения можно взять правую границу интервала, т.е. $x_0=0,8$ Дальнейшие вычисления проводятся по формуле $x_{k+1}=x_k-\frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$. Итерации завершаются при выполнении условия $|x_{k+1}-x_k|<\varepsilon$.

```
Metod Kasatelnih
0 0.82547555
1 0.82485927
2 0.82485893
3 0.82485893
```

Метод хорд. Вычисления проводятся по формуле $x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f(b) - f(x_k)} (b - x_k)$.

Итерации завершаются при выполнении условия $|x_{k+1} - x_k| < \varepsilon$.

```
Metod Chord
0 0.82205419
1 0.82455879
2 0.82482701
3 0.82485554
4 0.82485857
5 0.82485889
6 0.82485893
```

Метод секущих. В качестве начальных точек зададим: $x_0 = 0.8$ и $x_0 = 1$. Дальнейшие вычисления проводятся по формуле $x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f(x_k) - f(x_{k-1})} (x_k - x_{k-1})$. Итерации завершаются при выполнении условия $|x_{k+1} - x_k| < \varepsilon$.

```
Metod Secant
0 0.82205419
1 0.82455879
2 0.82485969
3 0.82485893
4 0.82485893
```

Конечноразностный метод Ньютона. В качестве начального приближения берем $x_0 = 0.8$. Выбираем параметр h = 0.05 > 0. Вычисления проводятся по

формуле
$$x_{k+1} = x_k - \frac{f^2(x_k)}{f(x_k + f(x_k)) - f(x_k)}$$
.

```
Metod Newtona Konechnoraznostni
0 0.82429915
1 0.82483663
2 0.82485803
3 0.82485889
4 0.82485893
```

Метод Стеффенсена. В качестве начального приближения берем $x_0 = 0.8$.

Вычисления проводятся по формуле
$$x_{k+1} = x_k - \frac{f^2(x_k)}{f(x_k + f(x_k)) - f(x_k)}$$
.

Metod Steffensena 0 0.82260503 1 0.82483573 2 0.82485893 3 0.82485893

Метод простых итераций. Выбираем $x_0 = 0.8$. Вычисления проводятся по формуле $x_{k+1} = x_k - \tau f(x_k)$. Выбираем $\tau = -0.2$.

```
Metod SimpleItteration

0 0.83018527

1 0.82353429

2 0.82517860

3 0.82478120

4 0.82487780

5 0.82485435

6 0.82486004

7 0.82485866

8 0.82485899

9 0.82485891
```

Итоговая таблица

Метод решения	Выбранный интервал $[a,b]$	Полученное решение	Количество итераций
1. Метод Ньютона (метод касательных)	[0,8;1]	0,824858 <mark>9</mark> 3	4
2. Метод хорд	[0,8;1]	0,82485893	7
3. Метод секущих	[0,8;1]	0,82485893	5
4. Конечноразностный метод Ньютона	[0,8;1]	0,824858 <mark>9</mark> 3	5
5. Метод Стеффенсена	[0,8;1]	0,82485893	5
6. Метод простых итераций	[0,8;1]	0,824858 <mark>9</mark> 1	10

Выводы: Скорости сходимости всех методов для данной функции примерно одинаковы, кроме метода простых итераций – у него она хуже.

Приближенным решением уравнения является $x \approx 0.8248589$ Все исходные тексты программ приводятся в Приложении.

Программы нахождения корня всеми способами и построения таблицы значений функции

```
v#include <iostream>
       #include <functional>
       #include <cmath>
       #include <iomanip>
       #define ACCURACY pow(10, -7)

∨double function(double x)
           return (2 * std::sin(3 * x) - 1.5 * x);
10
1
12
     vdouble derivative1(double x)
13
14
           return (6 * std::cos(3*x) - 1.5);
15
16
۱7
     vdouble derivative2(double x)
18
19
           return (-18 * std::sin(3 * x));
20
21
22
     void createStartTable()
23
24
           double startX = 0.2;
25
           double endX = 1.0;
26
           double step = 0.08;
27
28
           for (double x = startX; x <= endX; x += step)</pre>
29
30
               double result = function(x);
31
               std::cout << std::fixed << std::setprecision(2) << x << " ";
               std::cout << std::fixed << std::setprecision(7) << result << "\n";</pre>
33
```

```
void metodKasateln()
           std::cout << "Metod Kasatelnih" << std::endl;
           double x0 = 0.8;
           for (int i = 0; true; i++)
               double x1 = x0 - function(x0) / derivative1(x0);
               if (std::abs(x1 - x0) < ACCURACY)</pre>
                    std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x1 << "\n";
               std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x1 << "\n";
               x0 = x1;
      void metodChord()
           std::cout << "Metod Chord" << std::endl;</pre>
           double a = 0.8;
           double b = 1;
           double x\theta = a;
           for (int i = 0; true; i++)
               double x1 = x0 - function(x0) * (b - x0) / (function(b) - function(x0));
               if (std::abs(x1 - x0) < ACCURACY)
                    std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x1 << "\n";
                   break;
               std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x1 << "\n";
               x0 = x1:
      void metodSecant()
           std::cout << "Metod Secant" << std::endl;</pre>
           double x0 = 0.8;
            for (int i = 0; true; i++)
                double x2 = x1 - function(x1) * (x1 - x0) / (function(x1) - function(x0));
                if (std::abs(x2 - x1) < ACCURACY)</pre>
                    std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x2 << "\n";
                    break;
                std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x2 << "\n";
                x0 = x1;
                x1 = x2
90
      void metodNewton()
           std::cout << "Metod Newtona Konechnoraznostni" << std::endl;</pre>
           double x0 = 0.8;
           double h = 0.05;
               double x1 = x\theta - function(x\theta) * h / (function(x\theta + h) - function(x\theta)); if (std::abs(x1 - x\theta) < ACCURACY)
                    std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x1 << "\n";
                std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x1 << "\n";
                x0 = x1:
```

```
void metodSteffensena()
           std::cout << "Metod Steffensena" << std::endl;</pre>
           double x\theta = 0.8;
           for (int i = 0; true; i++)
               double x1 = x0 - std::pow(function(x0),2) / (function(x0+function(x0)) - function(x0));
               if (std::abs(x1 - x0) < ACCURACY)</pre>
                   std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x1 << "\n";
                   break:
               std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x1 << "\n";
               x0 = x1;
      13
      void metodSimpleItteration()
           std::cout << "Metod SimpleItteration" << std::endl;</pre>
           double x0 = 0.8;
           double t = -0.2;
           for (int i = 0; true; i++)
               double x1 = x0 - function(x0) * t;
               if (std::abs(x1 - x0) < ACCURACY)
                   std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x1 << "\n";
                   break;
               std::cout << i << " " << std::fixed << std::setprecision(8) << x1 << "\n";
               x0 = x1;
         vint main()
144
145
          {
                createStartTable();
146
147
                metodKasateln();
                metodChord();
149
                metodSecant();
150
                metodNewton();
                metodSteffensena();
151
                metodSimpleItteration();
152
154
```