



Nokia N-Gage

Make Classic Games

Índice

1. Introducción
2. Nokia N-gage
 - a. Historia
 - b. Especificaciones Técnicas
 - c. Modelos
 - d. Juegos
3. Arquitectura
4. Herramientas de desarrollo
5. Ejemplos de desarrollo para Nokia N-gage
6. Referencias

1. Introducción

La Nokia N-Gage fue un dispositivo híbrido entre consola portátil y teléfono móvil lanzado en 2003 por Nokia. Su objetivo era competir con la Game Boy Advance, integrando funciones multimedia, telefonía y juegos en un solo aparato. Aunque innovadora, tuvo dificultades en el mercado por su diseño y limitada biblioteca de juegos.



2. Nokia N-Gage

Historia

Lanzada en octubre de 2003, buscaba captar tanto a jugadores como a usuarios de móviles. Enfrentó críticas por su diseño poco ergonómico para juegos y la forma poco práctica de cambiar cartuchos. En 2004 se lanzó una versión mejorada: N-Gage QD, con mejoras de diseño y usabilidad. En 2005 Nokia dejó de fabricar el hardware, migrando el concepto de N-Gage a una plataforma de juegos para móviles Symbian.

Nokia N-Gage fue uno de los inicios de los llamados “teléfonos inteligentes”. Además de incluir sus propios juegos, también era compatible con java2ME.

2. Nokia N-Gage

Especificaciones Técnicas

CPU	ARM920T a 104 Mhz
Memoria	12MB RAM y 17 MB de ROM
Pantalla	Pantalla TFT 2.1" 176x208 px a 4096 colores
Sonido	sonido MP3, radio FM y Jack 3,5
Almacenamiento	Memoria interna de 4MB, tarjetas MMC de hasta 1Gb
Conectividad	HCSD,GPRS, Bluetooth
Sistema Operativo	Symbian 6.1 /serie 60/ compatibilidad con J2ME.

2. Nokia N-Gage

Modelos



original (2003)



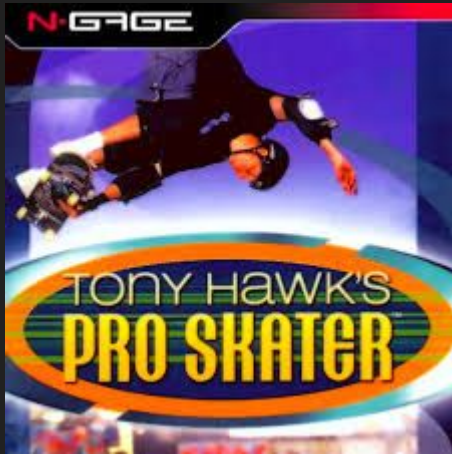
N-gage QD(2004)



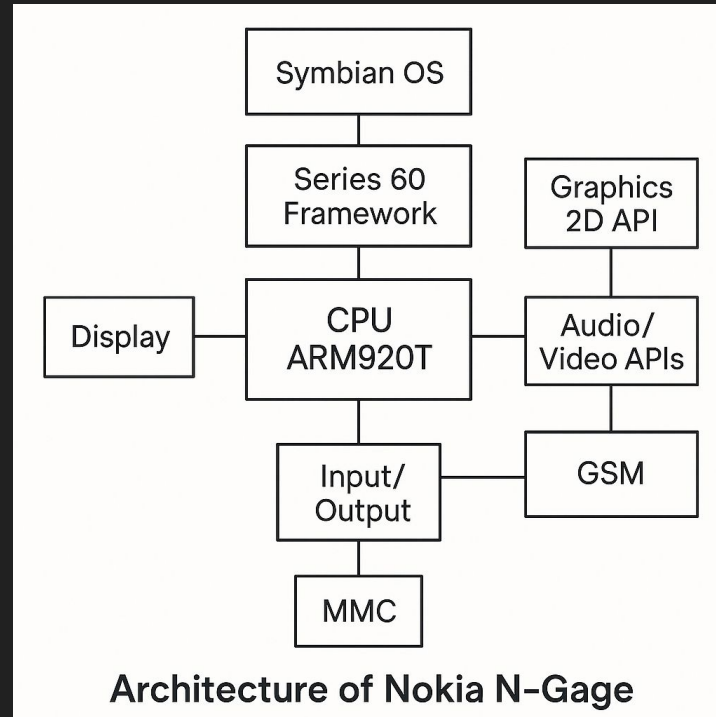
N-gage QD Silver (2005)

2. Nokia N-Gage

Juegos



3. Arquitectura



4. Herramientas de Desarrollo para N-gage

Veamos algunas herramientas:

- *SDK Symbian S60*. SDK oficial: <https://archive.org/details/S603rdSDKV1.0>
- *GCCE*: Compilador para Nokia G-gage y Symbian.
- *NGagesdk*: Conjunto de herramientas mantenido por la comunidad: <https://github.com/ngagesdk/ngage-toolchain>
- *J2ME*: No olvidemos el uso de Java para dispositivos móviles: <https://www.oracle.com/java/technologies/sdk-downloads.html>

También podemos encontrar un emulador para N-Gage:

- *EKA2L1*: Emulador para Nokia N-Gage. <https://github.com/EKA2L1/EKA2L1>

5. Ejemplos de Desarrollo para N-Gage

Veamos algunos ejemplos:

- Ejemplo usando SDL 3:
<https://github.com/ngagesdk/ngage-toolchain/tree/main/projects/template>
- Celeste (port):
<https://github.com/ngagesdk/ngage-toolchain/tree/main/projects/celeste>

6. Referencias

- Nokia Developer Documentation Archive
- <https://www.symbian.nokia.com>
- <https://www.allaboutngage.com>
- Libros: *Programming for the Series 60 Platform and Symbian OS*