



Atari Lynx

Make Classic Games

Índice

1. Introducción
2. Atari Lynx
 - a. Historia
 - b. Especificaciones Técnicas
 - c. Modelos
 - d. Juegos
 - e. Accesorios
3. Arquitectura
4. Herramientas de desarrollo para Atari Lynx
5. Ejemplos de desarrollo.
6. Referencias

1. Introducción

La Atari Lynx, fue la primera consola portátil a color que fue lanzada al mercado por Atari; aunque inicialmente fue diseñada por otra compañía (Epyx).



2. Atari Lynx

La Atari Lynx es considerada una consola que fue avanzada en su tiempo ya que cuando salió al mercado no existía aún consolas portátiles de dichas características.

Compitió contra Game Boy de Nintendo y Game Gear aunque al final no tuvo tanto éxito como las anteriores.

2. Atari Lynx

Historia

La Atari Lynx fue lanzada en 1989 por Atari Corporation, aunque fue diseñada originalmente por *Epyx* (Handy). Fue la primera portátil a color, competidora de Game Boy y Game Gear y tenía bastante capacidad para la época.

Sin embargo, no tuvo tanto éxito debido entre otros por problemas de autonomía en un principio y problemas con los juegos que tuvo.

2. Atari Lynx

Especificaciones Técnicas

CPU	CMOS 65S02 a 4Mhz
Memoria	64KB a 120ns
Vídeo	Chip suzy (gráficos); con capacidad de rotar y escalar sprites
Pantalla	LCD retroiluminada 160x102 px con 4096 colores.
Sonido	Chip Mikey con 4 canales estéreo.
Controles	Capacidad de rotar la consola y usar “modo zurdo”
Almacenamiento	Chip 128,256,512KB (Con conmutación 1MB).
Alimentación	6 Pilas AA (autonomía 3-4 Horas)

2. Atari Lynx

Modelos



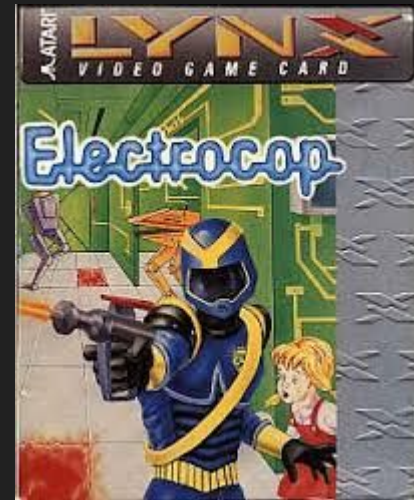
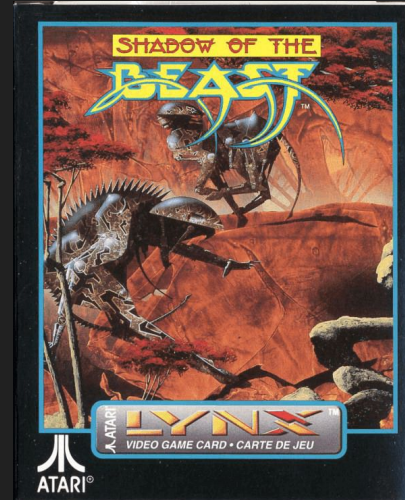
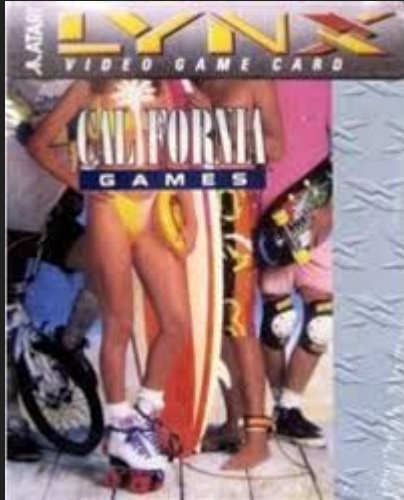
Atari Lynx (1989)



Atari Lynx II (1991)

2. Atari Lynx

Juegos

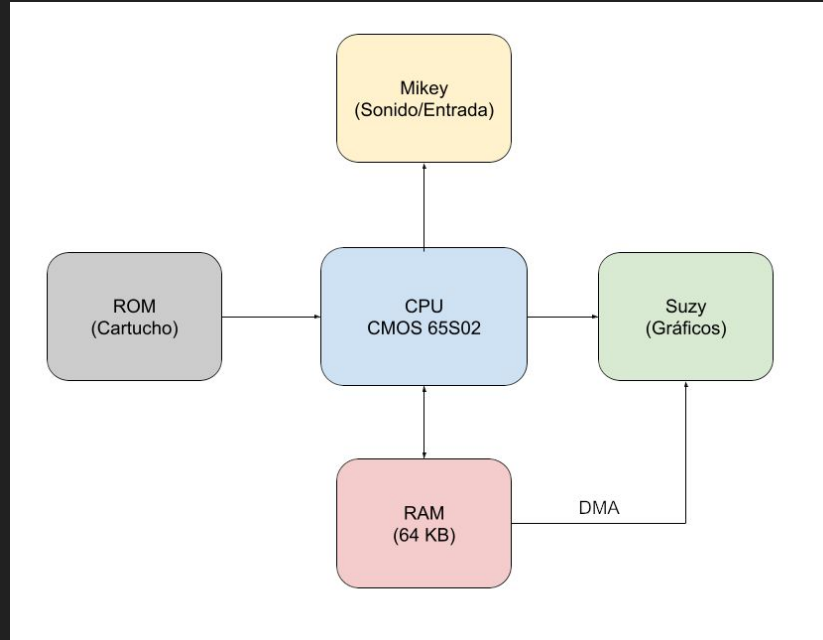


2. Atari Lynx

Accesorios



3. Arquitectura



4. Herramientas de Desarrollo para Atari Lynx

- CC65: Conjunto de herramientas (compilador, linker, etc...) para trabajar con 6502: <https://cc65.github.io/>
- 8Bit unity: [**8bit-Unity**](#)

No podemos olvidar herramientas y Emuladores:

- Handy: Emulador Atari Lynx: <https://handy.sourceforge.net/>
- Mednafen: <https://mednafen.github.io/>

5. Ejemplos de desarrollo para Atari Lynx

- Tutorial Lynx con CC65:
<https://github.com/AtariLynx/programming-tutorial/wiki>
- [Lynx Quest](#): Juego tipo Zelda para el 30 aniversario.

6. Referencias

- Atari Gamer: <https://atarigamer.com>
- AtariAge: <https://atariage.com/forums/forum/24-lynx/>
- CC65 Compiler: <https://github.com/cc65/cc65>
- Wikipedia - Atari Lynx: https://en.wikipedia.org/wiki/Atari_Lynx