



*Make Classic Games*

# Índice

1. Introducción
2. XBOX
  - a. Historia
  - b. Especificaciones Técnicas
  - c. Juegos
  - d. Accesorios
3. Arquitectura
4. Herramientas de Desarrollo
5. Ejemplos de Desarrollo
6. Referencias

# 1. Introducción

La XBOX original marcó la entrada de Microsoft en la industria de las consolas de videojuegos. Fue lanzada en noviembre de 2001 para competir contra PlayStation 2, Nintendo GameCube y Sega Dreamcast. Introdujo innovaciones importantes como un disco duro integrado y soporte para juego en línea con Xbox Live.



## 2. XBOX

La XBOX original, fue la primera consola de Microsoft y su entrada en el mercado de las consolas y videojuegos (aunque ya había estado haciendo juegos para PC); a partir de esta, Microsoft ha continuado en el mercado con más consolas y nuevos juegos.



## 2. XBOX

### Historia

Xbox se anunció en el año 2000; aunque su lanzamiento fue en el año 2001 (15 de Noviembre); Microsoft lanzó esta consola como una apuesta por si se dejaba de usar el PC como sistema de entretenimiento.

La XBOX compitió contra PS2, GameCube e incluso Sega con la DreamCast; tuvo bastante éxito vendiendo más de 24 millones de unidades.

En el año 2005 Microsoft lanzó XBOX 360 aunque siguió dando soporte para XBOX hasta el año 2009.

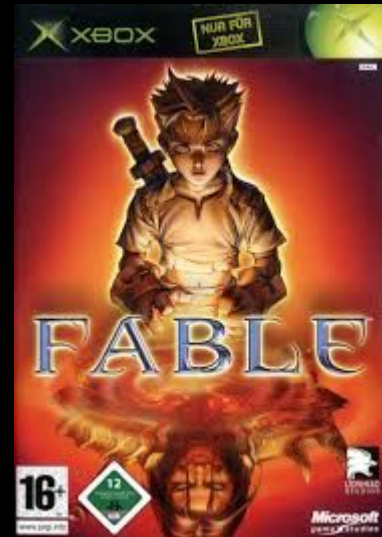
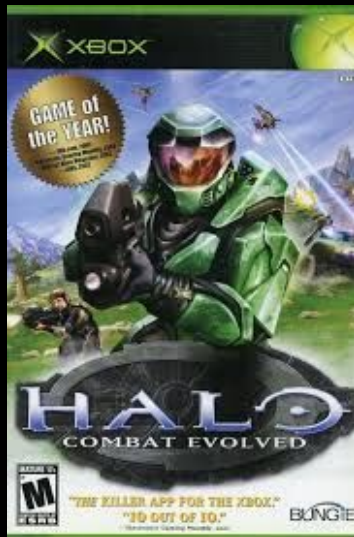
## 2. XBOX

### Especificaciones Técnicas

<b>CPU</b>	Pentium III a 733Mhz
<b>Memoria RAM</b>	64MB DDR
<b>GPU</b>	NVIDIA NV2A a 233Mhz
<b>Almacenamiento</b>	Disco duro 8GB o 10GB, DVD (óptico), tarjetas memoria (8,16 y 32 MB)
<b>E/S</b>	4 Puertos S-USB, Ethernet

## 2. XBOX

### Juegos



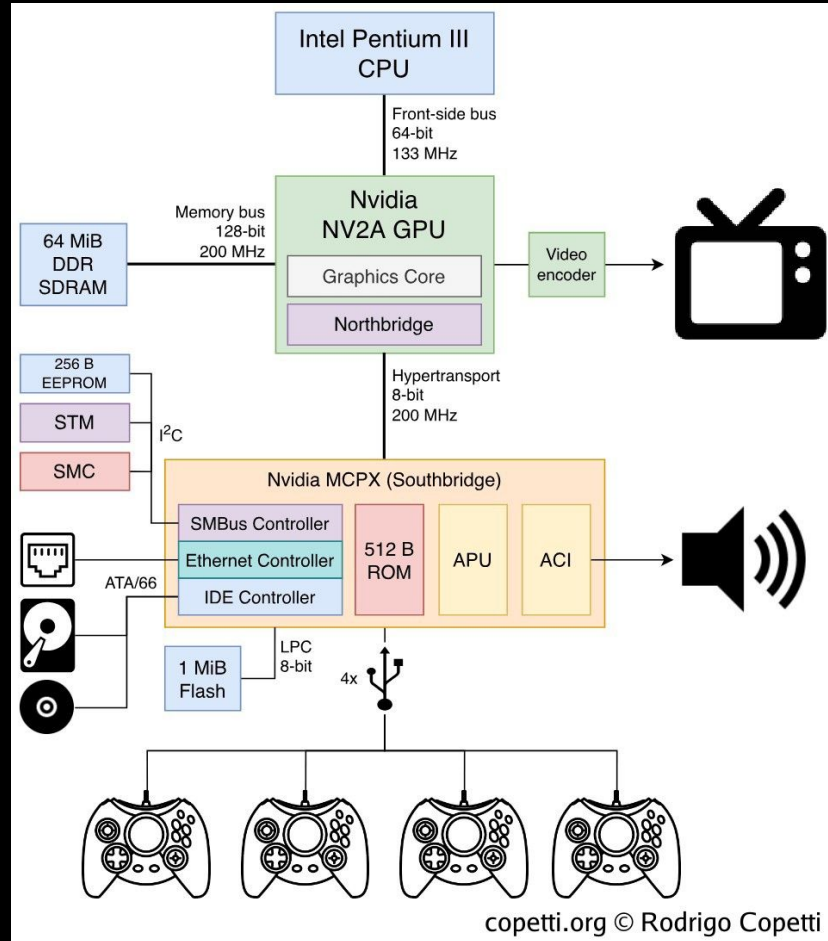
## 2. XBOX

### Accesorios





### 3. Arquitectura



## 4. Herramientas de desarrollo

- *XDK*: Kit de desarrollo oficial.  
<https://archive.org/details/xbox-sdks>
- *Open nXDK*: Versión opensource, creada por la comunidad.

<https://github.com/XboxDev/nxdk>

Imagen Docker:

`ghcr.io/xboxdev/nxdk:git-8b4adced`

Además podemos encontrar emuladores:

- Xemu: Emulador Opensource.  
<https://xemu.app/>
- XboxDevWiki: <https://xboxdevwiki.net/>



## 5. Ejemplos de desarrollo

Podemos ver diferentes ejemplos de las herramientas que hemos estado viendo:

- Ejemplos de nXDK: <https://github.com/XboxDev/nxdk/tree/master/samples>

## 6. Referencias

- [Wikipedia – Xbox \(console\)](#)
- [iFixit – Xbox Teardown](#)
- [XboxDevWiki](#)
- [Reddit – r/originalxbox](#)