# 编程基础

## 计算机和程序

## 程序制作流程

## 编辑，编译，运行

## 程序调试

## 代码管理

## 把玩程序代码

# 程序设计

## 变量，赋值，运算，

## 顺序，循环，分支

## 函数，参数传递

## 例子程序—计算机数数

## 例子程序—寻找神秘数字

# Arduion编程

## 认识Arduion硬件，引脚

## Arduion程序框架

## IO基础—Led灯，串口

## 交通灯例程讲解

## 实践

# 交通灯项目

## 基本四路交通灯例程讲解

## 交通灯实验

## 简单显示技术—数码管

## 计数交通灯项目（实践）

# 智能手表项目

## 显示技术—Led阵列

## 外设介绍—蜂鸣器，按键

## 手表程序例程

## 我来改程序

# 创意智能手表项目

## 星座时间，课表提示例程

## 创意讨论。

## 实践实现创意手表。

## 总结，更高级的手表。

# 手掌游戏机项目

## 高级IO—I2C

## 复杂外设—摇杆，三轴加速

## 实践，检测各种外设信号

# 手掌游戏机项目2

## 复杂显示技术—lcd显示屏介绍

## 绘图的基本方法。

## 文字输出，绘图库。

## 实践，在屏幕上打印自己的名字

# 手掌游戏机项目-赛车游戏

## 赛车游戏介绍

## 最简单的赛车游戏

## 实践，编写赛车游戏。

# 手掌游戏机项目-乒乓球游戏

## 乒乓球游戏介绍

## 最简单的乒乓球游戏

## 实践，编程我的乒乓球游戏。

# 编程比赛，总结课（可选）