

自定义约束帮助

什么是约束对象？

求解框架在求解问题时，通常每个问题都会被抽象成一些对象，例如客户，服务站。这些对象可能是被规划的对象，也可能是固定不变的问题事实。他们就是约束对象。

什么是过滤条件？（可添加多个）

约束在程序规划过程中的作用机制是分数奖惩，而分数高低代表着方案的好坏。然而，有些情况是我们不希望出现的，这就是我们需要过滤出来，然后对这些情况进行分数惩罚。

过滤表达式

满足条件的表达式才会被分数奖惩机制执行。当我们选定一个约束对象后，就会给用户一个变量`t`来表示对象。接着我们可以用一个“.”（成员访问运算符）来选定我们需要的对象属性。之后，我们就可以针对某个属性做加减乘除基本运算，以及表达式与表达式之间的逻辑判断运算（类型有：`>`,`<`,`>=`,`<=`,`&&`,`||`）。

使用示例：`t.customer.demandLevel>t.station.demandLevel`。（含义：分配关系中，客户需求的等级大于服务站能服务的等级时的那些场景，会被选中）

分数奖惩机制

分数被分为三个级别，`HARD`,`MEDIUM`,`SOFT`（优先级依次降低，分别为硬约束分数，中约束分数，软约束分数）。当我们选择了级别、加分还是减分，紧接着可以为分数添加计算系数/权重（也是用表达式来表示）。

约束的命名

约束在对应问题场景下被定义好后，为它唯一命名，最终保存到服务器。下次求解问题时，程序会自动将定义好的约束加载到计算中去，从而影响求解结果。