회 의 록

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 팀명(팀번호): | Tonic | | | | |
| 회의일시: | 3월 30일 18:00~20:00 | | | | |
| 참석자: | 황보성우, 이준희, 박정민, 심민찬 | | | | |
| 장소: | 5공학관 Y5445 | | | | |
| 멘토링 일시: 4월 3일 18:30~20:30 | | | | (멘토링 실시한 주에만 작성) | |
| 멘토링 참석자:  황보성우, 심민찬, 박정민 | | (멘터링 실시한 주에만 작성) | | | **멘토명: 홍 성환**  **담당교수: 김 상균 교수님** |
|  | | |  | | |
| 회의안건 | | | | | |
| 1. 소프트웨어 지원 영역 결정 2. Mockup tool 3. UI | | | | | |
| 회의결과 | | | | | |
| 1. 최종적으로 web 기반의 구현을 통한 서비스 지원 형식으로 결정  * 접근성 : Harmony 주요한 개발목적 두 가지는 ‘재미’ 그리고 ‘교육’ 이다.   그 두 가지를 충족하기 위해서는 사용자가 직접 데이터를 다룰 수 있음과 동시에 정보를 더 쉽게 공유하고, 서비스 받을 수 있도록 해야 한다.  APP으로의 구현도 생각해 보았으나, 프로젝트 특성상 이용자의 단말정보를 능동적으로 필요로 하지 않기 때문에 굳이 app으로 구현하지 않기로 결정.   * 유지보수 : 음악 컨텐츠 및 퍼즐 조작에 지속적인 업데이트가 필요할 것이   다. 업데이트 요소의 즉각적인 반영이 필요하다.   1. Mockup Tool & UI : 2. Mockup tool 로 MockingBird와 invisionapp 두개의 제안이 나옴. Invisionapp를 쓰기로 최종결정     b. UI 디자인 절차 세분화  - 페이지 흐름 및 유사서비스 UI 정보수집  - 전반적 페이지 설계 및 outline 스케치  - MockUp tool로 결과물 도출  - 검토 및 수정 | | | | | |
| 조치사항 | | | | | |
| 1. UI 구상 스케치: 상세개념설계보고서에서 명시한 기능을 바탕으로 UI 설계 및 스케치   (up to 4/1 : 이준희) [부록참고]   1. Mockup tool을 활용하여 UI 상세 디자인 : invisionapp 을 활용해 상세 UI 정의   (up to 4/4 : 황보성우) [부록참고]   1. 유사 서비스 정보 수집 및 UI 화면흐름도 구상 : 구상에 앞서 유사 서비스들의 UI를 보   고 피드백을 받을 수 있도록 정보를 수  집 (up to 4/3 : 심민찬, 박정민) [부록  참고]   1. 중간결과물 검토 및 수정 : Mockup tool로 제작한 UI 초본을 검토하고 수정사항에 대해 논의할 것(up to 4/5 팀원전체) | | | | | |
| 비고 | | | | | |
|  | | | | | |

[부록]





