

Pasibaigus raundui nuspaudus ir palaikius C 10 sek raundas restartuojamas su prieš tai įvestais nustatymais

Bet kuriuo veikimo metu nuspaudus ir palaikius [D + *] 10 sek grįžtama į pagr. meniu

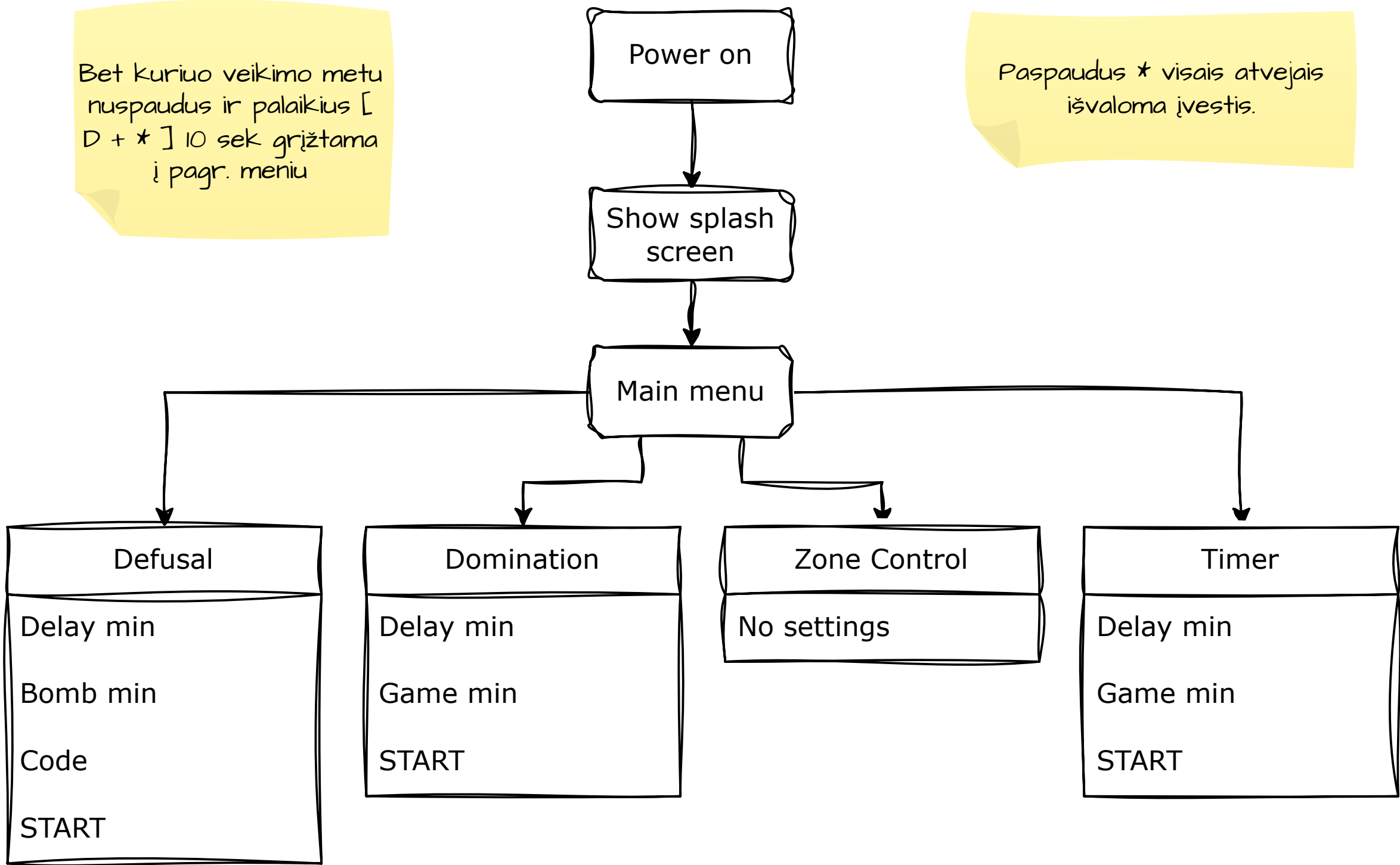
Paspaudus * visais atvejais išvaloma įvestis.

Sirenų veikimo laikai:
Žaidimas prasidėjo: 8 sek
Žaidimas baigėsi: 12 sek
Sirenos uždelsimas pasibaigus žaidimui: 5 sek

Įvestis išsivalo savaime vedant per daug skaičių.
Pvz:

Suvedus 6 skaičius, spaudžiant 7 kartą išvaloma įvestis

Key tones (100 msec):
C : 1400 Hz
D : 400 Hz
Default: 1000 Hz



Paaiškinimas (galioja visiems pasikartojantiems)

Delay – papildomas laikas prieš raundo pradžią, kurio metu komandos išsivaikšto į savo bazines ir ruošiasi.. Įvedamas laikas yra minutėmis iki 3 skaitmenų, praėjus laikui pasigirsta sirena.

Su juo žaidžiamas "sabotažas" - bomba padėta poligone. Viena komanda užminuoja ir laiko, kita turi išminuoti.. Įvesti neprivaloma.

Bomb min - laikas iki bombos sprogo po to kai ji aktyvuojama. Įvedama minutėmis iki 3 skaitmenų. Įvesti privaloma.

(Bomb) Code - kodas skirtas bombos aktyvavimui. Įvesti reikia su klaviatūros skaičiais iki 6 skaitmenų. Įvesti neprivaloma. Neįvedus bomba aktyvuojama ir išminuojama su Raudonu/Geltonu mygtukais.

Game min - raundo laikas kurio metu vyksta žaidimas. Iki 3 skaitmenų.

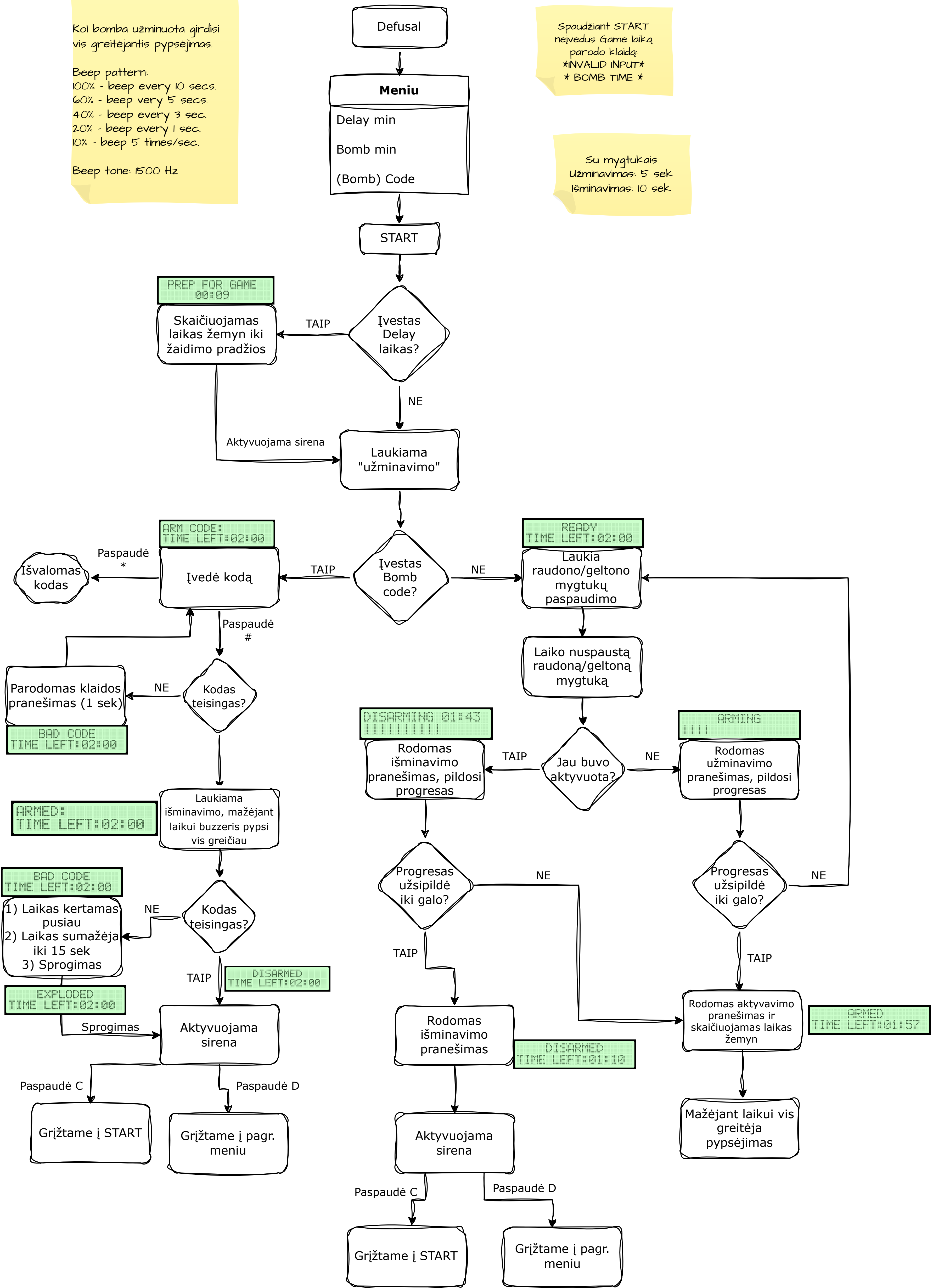
Kol bomba užminuota girdisi vis greičiantis pypsėjimas.

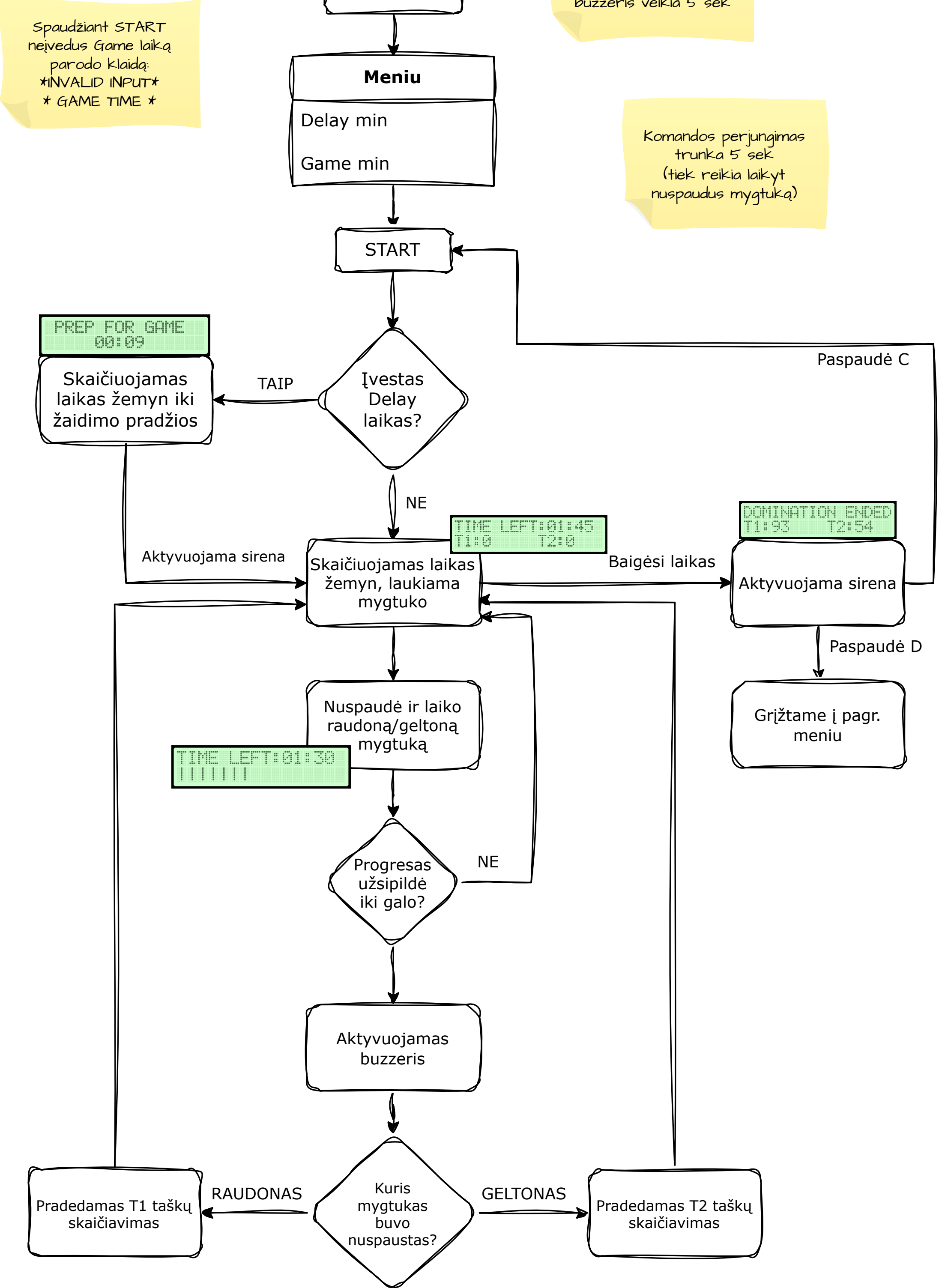
Beep pattern:
100% - beep every 10 secs.
60% - beep every 5 secs.
40% - beep every 3 sec.
20% - beep every 1 sec.
10% - beep 5 times/sec.

Beep tone: 1500 Hz

Spaudžiant START
neįvedus Game laika
parodo klaidą:
INVALID INPUT
* BOMB TIME *

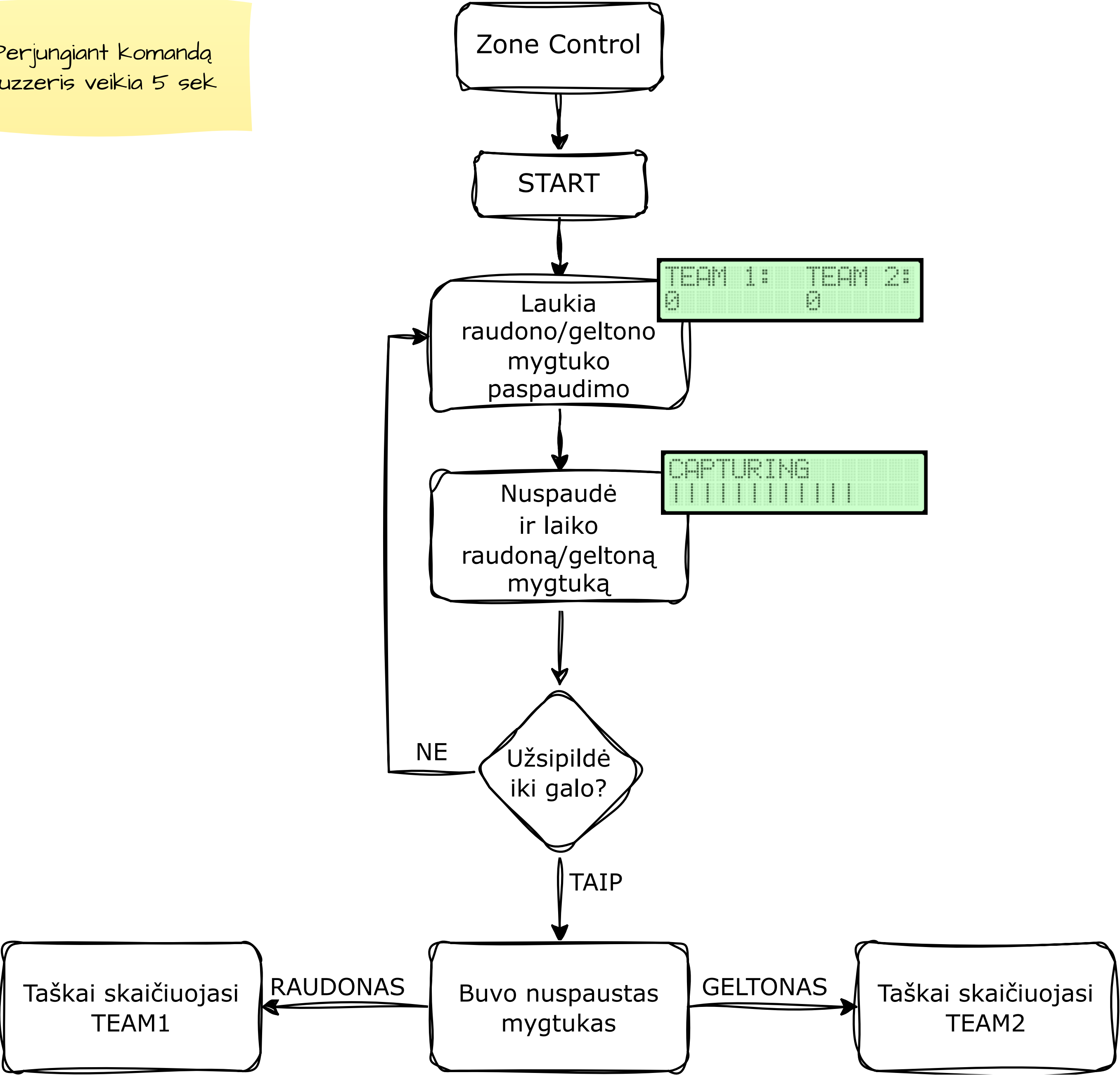
Su mygtukais
Užminavimas: 5 sek
Išminavimas: 10 sek





Komandos perjungimas trunka 5 sek (tiek reikia laikyt nuspaudus mygtuką)

Perjungiant komandą buzzeris veikia 5 sek



Spaudžiant START
neįvedus Game laiko
parodo klaidą:
INVALID INPUT
* GAME TIME *

Su šiuo režimu sirenos
uždelsimas pasibaigus
laikui yra nereikalingas

