

Arduino Day 2018

Nguyễn Quốc Bảo





Nội dung

- 1. Giới thiệu về Arduino
- 2. Arduino Day trên thế giới
- 3. Arduino Day tại Việt Nam
- 4. Nội dung chương trình Arduino Day 2018
- 5. Một số khó khăn khi tổ chức chương trình
- 6. Cảm ơn



1. Giới thiệu về Arduino





 Lần đầu tiên được tổ chức trên thế giới vào năm 2014 với 240 địa điểm tổ chức.

ARDUINO DAY @ ITP

Saturday March 29th, 2014 from noon to 5 pm at NYU Tisch ITP

HOME	GALLERY	LIVESTREAM	PHOTOS	TALKS	VIDEO	WORKSHOPS

Come Celebrate Arduino's Birthday at ITP!

Arduino is having a worldwide anniversary event on **March 29th** to bring together the people and projects that have made it grow to where it is today.

At ITP, we're hosting an event to bring together our friends in New York as part of Arduino Day. Come join us!

- The basics of Arduino
- Connecting Arduino to the internet using <u>Temboo</u>
- Creating interactive spaces using <u>SpaceBrew</u>
- · Making MIDI Music with Arduino and Bricolo
- Arduino meets Biology in <u>WetPong</u>
- more!



- Lần đầu tiên được tổ chức trên thế giới vào năm 2014 với 240 địa điểm tổ chức.
- Năm 2015, 266 sự kiện được tổ chức ở 71 quốc gia.

ARDUINO DAY @ ITP

Saturday March 29th, 2014 from noon to 5 pm at NYU Tisch ITP

HOME GALLERY LIVESTREAM PHOTOS TALKS VIDEO WORKSHOPS

Come Celebrate Arduino's Birthday at ITP!

Arduino is having a worldwide anniversary event on **March 29th** to bring together the people and projects that have made it grow to where it is today.

At ITP, we're hosting an event to bring together our friends in New York as part of Arduino Day. Come join us!

- The basics of Arduino
- Connecting Arduino to the internet using Temboo
- Creating interactive spaces using SpaceBrew
- Making MIDI Music with Arduino and Bricolo
- · Arduino meets Biology in WetPong
- more!



- Lần đầu tiên được tổ chức trên thế giới vào năm 2014 với 240 địa điểm tổ chức.
- Năm 2015, 266 sự kiện được tổ chức ở 71 quốc gia
- Năm 2016, **330** sư kiên.

ARDUINO DAY @ ITP

Saturday March 29th, 2014 from noon to 5 pm at NYU Tisch ITP

HOME GALLERY LIVESTREAM PHOTOS TALKS VIDEO WORKSHOPS

Come Celebrate Arduino's Birthday at ITP!

Arduino is having a worldwide anniversary event on **March 29th** to bring together the people and projects that have made it grow to where it is today.

At ITP, we're hosting an event to bring together our friends in New York as part of Arduino Day. Come join us!

- · The basics of Arduino
- Connecting Arduino to the internet using Temboo
- Creating interactive spaces using SpaceBrew
- · Making MIDI Music with Arduino and Bricolo
- · Arduino meets Biology in WetPong
- more!



- Lần đầu tiên được tổ chức trên thế giới vào năm 2014 với 240 địa điểm tổ chức.
- Năm 2015, 266 sự kiện được tổ chức ở 71 quốc gia
- Năm 2016, **330** sư kiên.
- Năm 2017, 499 sự kiện.

ARDUINO DAY @ ITP

Saturday March 29th, 2014 from noon to 5 pm at NYU Tisch ITP

HOME GALLERY LIVESTREAM PHOTOS TALKS VIDEO WORKSHOPS

Come Celebrate Arduino's Birthday at ITP!

Arduino is having a worldwide anniversary event on **March 29th** to bring together the people and projects that have made it grow to where it is today.

At ITP, we're hosting an event to bring together our friends in New York as part of Arduino Day. Come join us!

- The basics of Arduino
- Connecting Arduino to the internet using Temboo
- Creating interactive spaces using SpaceBrew
- · Making MIDI Music with Arduino and Bricolo
- · Arduino meets Biology in WetPong
- · more!



- Lần đầu tiên được tổ chức trên thế giới vào năm 2014 với 240 địa điểm tổ chức.
- Năm 2015, 266 sự kiện được tổ chức ở 71 quốc gia
- Năm 2016, **330** sư kiên.
- Năm 2017, 499 sự kiện.
- Năm 2018, 529 sự kiện tại 94 quốc gia.

ARDUINO DAY @ ITP

Saturday March 29th, 2014 from noon to 5 pm at NYU Tisch ITP

HOME GALLERY LIVESTREAM PHOTOS TALKS VIDEO WORKSHOPS

Come Celebrate Arduino's Birthday at ITP!

Arduino is having a worldwide anniversary event on **March 29th** to bring together the people and projects that have made it grow to where it is today.

At ITP, we're hosting an event to bring together our friends in New York as part of Arduino Day. Come join us!

- The basics of Arduino
- Connecting Arduino to the internet using Temboo
- Creating interactive spaces using SpaceBrew
- Making MIDI Music with Arduino and Bricolo
- · Arduino meets Biology in WetPong
- more!









- Lần đầu tiên được tổ chức bởi Fablab Saigon vào năm 2015.
 - o 10:00 11:00: Welcome & Networking
 - 10:30 11:30: 'Introduction to Arduino'' Workshop.
 - 11:00 14:30: Presentation and sharing of Arduino projects
 - 11:00 11:30: Extreme Feedback Device with Arduino
 - o 11:30 12:00: Sense-HCM-City Kit
 - 12:00 12:30: Airlight Home Automation System
 - o 12:30 13:00: Lunch break
 - o 13:00 13:30: Making Music with Fruits
 - o 13:30 14:00: Build your own Arduino on a breadboard
 - 14:00 14:30: Arduino-controlled Automatic Label Peeler
 - 14:30 15:30: 'Introduction to Arduino' Workshop





Genuino Day 2016 tại Fablab Saigon

o Tầng 1: Workshop

o Tầng 2: Talk

Sân: Trưng bày



Arduino Day 2017 tại DEK Technologies

o Tầng 5: Talk

Tầng 6: Workshop



- Arduino Day 2018 tại DEK Technologies
 - o Tầng 5: Talk
 - Tầng 6: Workshop

Chưa có hình :D

Chưa có hình :D

Chưa có hình :D

Chưa có hình :D



4. Nội dung chương trình Arduino Day 2018

- Tầng 5:
 - Talk
 - Trò chơi giữa buổi trưa
 - Trò chơi cuối buổi
- Tầng 6:
 - Workshop
 - Giới thiệu dự án/sản phẩm
 - Trưng bày

Nội dung chương trình Arduino Day 2018 - DEK Technologies

Thời gian	Tầng 5	Tầng 6				
8.30 - 8.45	Check-in + Đăng kí tham gia workshop					
8.45 - 9.00	Check-in + Dang ki than gia workshop					
9.00 - 9.15	Giới thiệu các nhà tài trợ	Các gian trưng bày và workshop chuẩn bị				
9.15 - 9.30	Talk 0: Giới thiệu về Arduino Day 2018 (Nguyễn Quốc Bảo)					
9.30 - 9.45	Nghỉ giải lao/Tea-break + Đăng kí tham gia workshop					
9.45 - 10.00	T-11. 4. 114. #0 OTFM -> D-16	\A/				
10.00 - 10.15	Talk 1: Hoạt động STEM và Robotics cho học sinh (Phan Nguyễn Trúc Phương)	Workshop 1: Hướng dẫn làm xe tự cân bằng (IoT Maker)				
10.15 - 10.30	(Filarringdych fract hadring)	(IOT Maker)				
10.30 - 10.45	Talk 2: Kinh nghiệm dự thi VISEF	Showcase 1: Sử dụng ESP8266 và module Sonoff của iTead				
10.45 - 11.00	(Phú Quý và Đức Nhâm)	(Dương Thế Vinh)				
11.00 - 11.15	Talk 3: Makerspace trong trường học	Workshop 2: Tự làm xe điều khiển qua Bluetooth	0			
11.15 - 11.30	(Hoàng Phạm Gia Khang)	(Triệu Thừa Quang)	Garastem			
11.30 - 11.45			+			
11.45 - 12.00 12.00 - 12.15	Nghỉ t	33.40				
12.00 - 12.15		loT Maker				
12.30 - 12.45	+	+				
12.45 - 1.00	T-3 -134. D-14-44	**				
1.00 - 1.15	Trò chơi 1: Robot đá b	a Robot Sumo We Are Engineer				
1.15 - 1.30	Talk 4: Matlab và Arduino, Một hướng tiếp cận mới và thật sự thú vị	Talk 8: RoboCop - Why perfect when it can be better	+			
1.30 - 1.45	(Lê Quang Thành)	(Akshay - Rafael)	т			
1.45 - 2.00	Talk 5: Interrupt	Showcase 2: Mô hình mô phỏng tương tác với cơ thể người	CLB WIMP trường PTNK			
2.00 - 2.15	(Karl Wallkum)	(Nguyễn Hồ Thăng Long và nhóm 5 bạn)	20000			
2.15 - 2.30	Talk 6: Hệ thống điện mặt trời	Showcase 3: Hệ thống thu thập dữ liệu trên Arduino và LabVIEW				
2.30 - 2.45	(Nguyễn Thanh Duy Tân)	(Lê Thành Nhân)				
2.45 - 3.00		Showcase 4: Demo màn hình Fukusei HMI				
3.00 - 3.15 3.15 - 3.30	Talk 7: Trải nghiệm về Arduino và Arduino Simulator (Louis D'Hont)	(Fukusei)				
3.15 - 3.30	// ▼ (See A) See A	Showcase 5: Làm game với ESP8266, Arduino và GameMaker (Võ Linh Trúc)				
3.45 - 4.00	ivgni giai iao/ i ea-break	Nghỉ giải lao/Tea-break (Võ Linh Trúc)				
4.00 - 4.15	Trò chơi 2: Giải đố nhận quà	Thu dọn đồ đạc				
4.15 - 4.30	Tổng kết và bốc thăm may mắn					
A STATE OF THE STA	Tong not to boo thair may man					



5. Một số khó khăn khi tổ chức chương trình

- Ban tổ chức là học sinh, sinh viên.
- Thời gian tổ chức gấp rút.
- Bán vé để có kinh phí nhưng không biến sự kiện thành cơ hội kinh doanh.
- Quảng cáo về sự kiện khó khăn.
- Kêu gọi nhà tài trợ nhưng không biến sự kiện thành nơi quảng cáo.
- Khó sắp xếp được lịch họp.
- Kinh nghiệm làm việc giữa các thành viên không đồng đều.
- Nhiều hoạt động, thông tin cập nhật liên tục, không đồng bộ.
- Tìm kiếm và sắp xếp hoạt động, diễn giả.
- Chuẩn bị về địa điểm tổ chức.
- ...



6. Cảm ơn







