1. Thành phần.

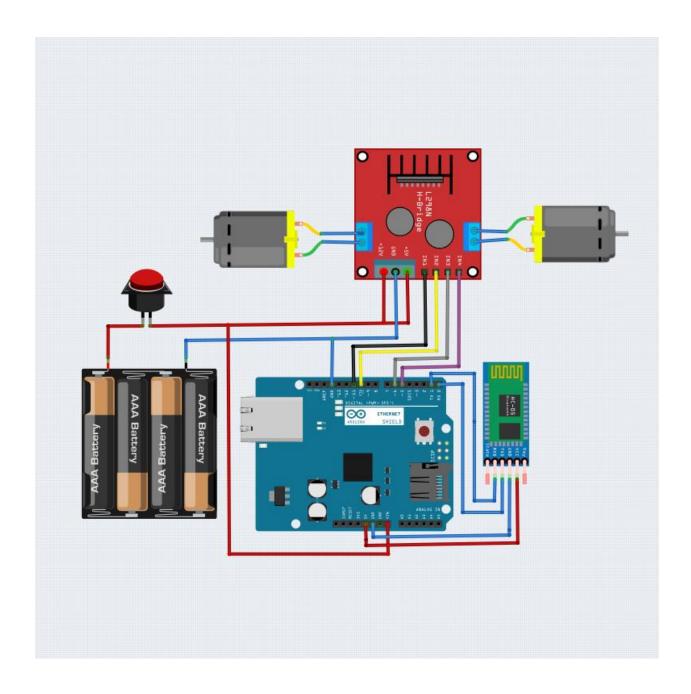
Tên linh kiện	Chức năng	Hình ảnh
Arduino UNO	Bộ vi điều khiển trung tâm để nhận, thu tín hiệu và điều khiển hệ thống	
Module HC-05	Giao tiếp truyền dữ liệu từ smartphone đến Arduino Uno	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR
Module L298	Điều khiển tốc độ, chiều quay của động cơ.	

LCD 16x2	Hiển thì dữ liệu 16 cột, 2 hàng	gassassassas C
Module I2C LCD	Giúp LCd giao tiếp I2C với Arduino	Land Mil 19 1 1
Khung xe	Sử dụng khung xe có sẵn	

Công tắc	CÔNG TÁC ON-OFF 2 chế độ
Khay pin	

2. Sơ đồ kết nối.

- Download phần mềm Fritzing



3. Code

```
#include <Wire.h>
#include<LiquidCrystal_I2C.h>;
#define motoLeft1 11
#define motoLeft2 10
#define motoRight1 6
#define motoRight2 5
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2);
int val;
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 pinMode(motoLeft1, OUTPUT);
 pinMode(motoLeft2, OUTPUT);
 pinMode(motoRight1, OUTPUT);
 pinMode(motoRight2, OUTPUT);
 lcd.init();
 lcd.backlight();
 lcd.clear();
 lcd.setCursor(0,0);
 lcd.print(" Tran Van Quyet ");
 lcd.setCursor(0,1);
 lcd.print("Lop: 08DHLDT_CT ");
 delay(2500);
 lcd.setCursor(0,0);
 lcd.print("*-* PROJECT *-*");
 lcd.setCursor(0,1);
 lcd.print(" BLUETOOTH CAR ");
 delay(2000);
 lcd.setCursor(0,0);
 lcd.print("*-* Status *-*");
 lcd.setCursor(0,1);
 lcd.print("
              Stop
                      ");
}
void hc05(){
 if (Serial.available()>0){
  val=Serial.read();
  switch(val)
 {
```

```
case 'S':
   lcd.setCursor(0,1);
   lcd.print("
                Stop
                        ");
   ngung();
   break;
 case 'F':
   lcd.setCursor(0,1);
   lcd.print(" Forward ");
   forward();
   break;
 case 'B':
   lcd.setCursor(0,1);
   lcd.print(" Backward ");
   backward();
   break;
  case 'L':
   lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print("
                Left
                       ");
   turnLeft();
  break;
  case 'R':
  lcd.setCursor(0,1);
  lcd.print("
               Right ");
  turnRight();
  break;
 }
 }}
void dongcotrai(int x, int y){
analogWrite(motoLeft1,x);
analogWrite(motoLeft2,y);
}
void dongcophai(int j,int k){
analogWrite(motoRight1,j);
analogWrite(motoRight2,k);
}
void forward(){
dongcotrai(0,255);
dongcophai(0,255);
}
void backward(){
dongcotrai(255,0);
```

```
dongcophai(255,0);
}
void ngung(){
dongcotrai(0,0);
dongcophai(0,0);
}
void turnLeft(){
dongcotrai(255,0);
dongcophai(0,255);
}
void turnRight(){
dongcotrai(0,255);
dongcophai(255,0);
}
void loop() {
hc05();
}
```