Trabajo 2 : Mano Mecatrónica

Asignatura : Bitbloq y Arduino

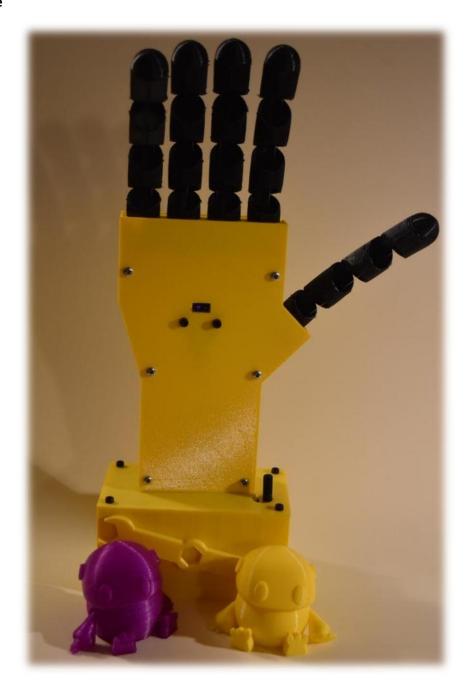
**Profesor: Alberto Valero** 

Curso: Experto Universitario en Robótica, Programación e Impresión 3D

**Universidad UNIR** 

Fecha: 4 de diciembre de

2016



### 1 DESCRIPCIÓN

La actividad consiste en construir una mano mecatrónica que se cierre completamente cuando detecta que hay un objeto en la palma de la mano o que se cierre un cierto grado según se le indique a través de un potenciómetro.

# **2 ELEMENTOS UTILIZADOS EN LA ACTIVIDAD**

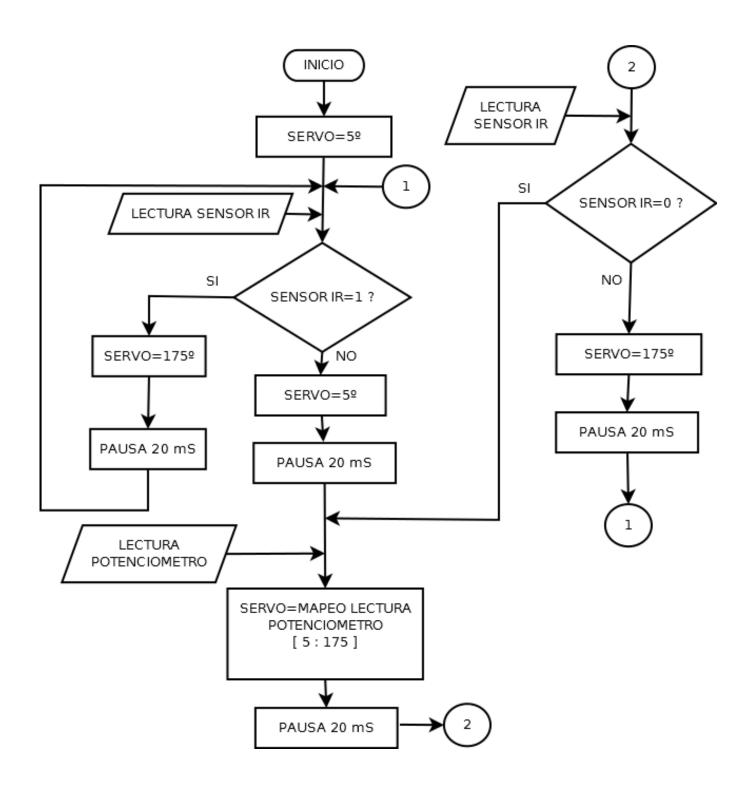
# Material:

- 1 Placa Bq Zum Core
- 1 Portapilas
- 1 Zum bloq Potenciómetro
- 1 mini servomotor ES08AII
- 1 Zum blog Sensor IR
- 6 tornillos M3x10 mm rosca madera
- Hilo de nylon
- Cinta adhesiva dos caras
- Piezas impresas 3D con PLA y Filaflex

# Sofware:

- Bitbloq para realizar la programación del semáforo
- OpenScad para diseñar las piezas impresas
- Cura 15.04.6 para convertir a gcode

TRABAJO 2: MANO MECATRONICA



### 3.1 EXPLICACION DEL DIAGRAMA DE FLUJO DEL PROGRAMA

El programa comienza posicionando el servomotor a 5 $^{\circ}$ , para asegurarnos que limpiamos cualquier valor residual que quedase en el pin con anterioridad a la ejecución del programa , y que la mano comienza en posición ABIERTA .

A continuación entramos en un bucle de tipo WHILE , donde comenzamos leyendo el valor que nos envía el Sensor IR , y mientras dicho valor sea "1", es decir , algún objeto esté delante del sensor ( ajustar la calibración del sensor para que el espectro de sensibilidad a onda rebotada sea lo más amplio posible ) , ajustamos el valor del servomotor a 175º, de forma que la mano se cierra , añadimos una pequeña pausa de 20 mS y retornamos a leer otra vez el sensor IR .

En caso de que en uno de esos ciclos de lectura el sensor IR nos devuelva un " 0 " , es decir que no hay objeto delante del sensor , el programa se sale del bucle WHILE , ajusta el servomotor a 5º ( se abre la mano ) ,pausa 20 mS , y cede el control a otro bucle WHILE donde primero realizamos una lectura del valor analógico del potenciómetro ; lo mapeamos en una rango [0:170] y le añadimos 5 unidades , para ajustar el valor que entrega el potenciómetro [0:1023] a [5:175]que es el que comanda al servomotor .

Esperamos otros 20 mS, y realizamos una nueva lectura del sensor IR, para poder detectar si algún objeto se ha colocado delante del mismo.

Si la lectura es " 0", regresamos a realizar una nueva lectura del potenciómetro , pero si la lectura que nos devuelve es " 1", salimos del bucle WHILE, cerramos la mano ordenando al servomotor ir a la posición  $175\,^{\circ}$ , pausamos 20 mS y retornamos al bucle WHILE de lectura del sensor IR ( punto de control 1).

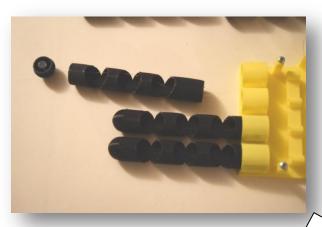
# 4 SECUENCIA DE FOTOS DE LA REALIZACIÓN PRÁCTICA DE LA ACTIVIDAD

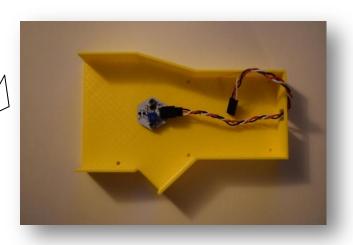


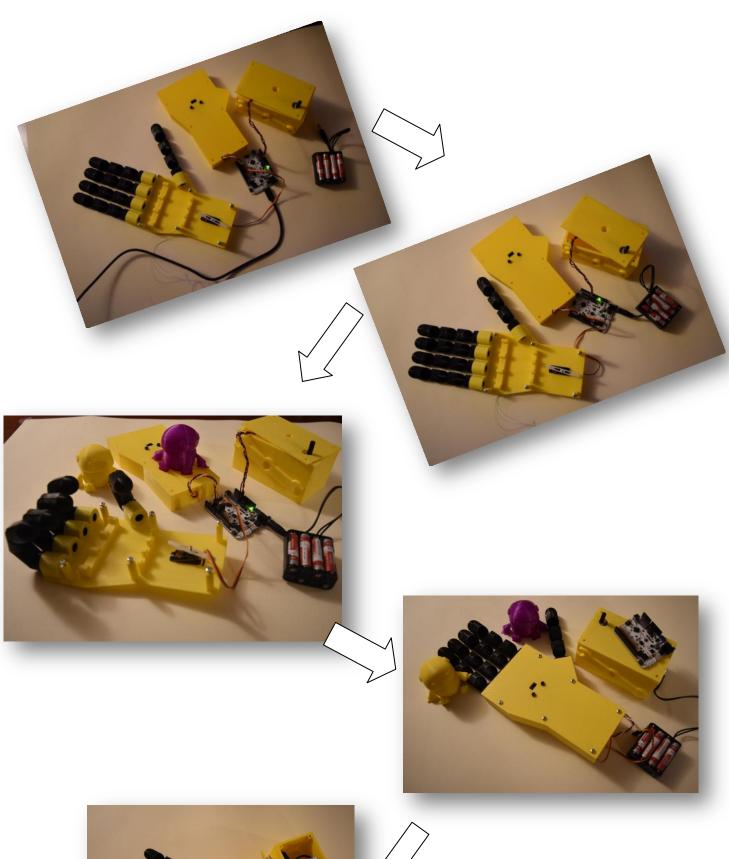




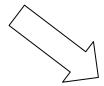














### 5. ALGUNOS DETALLES DE LAS PIEZA DISEÑADAS EN OPENSCAD

