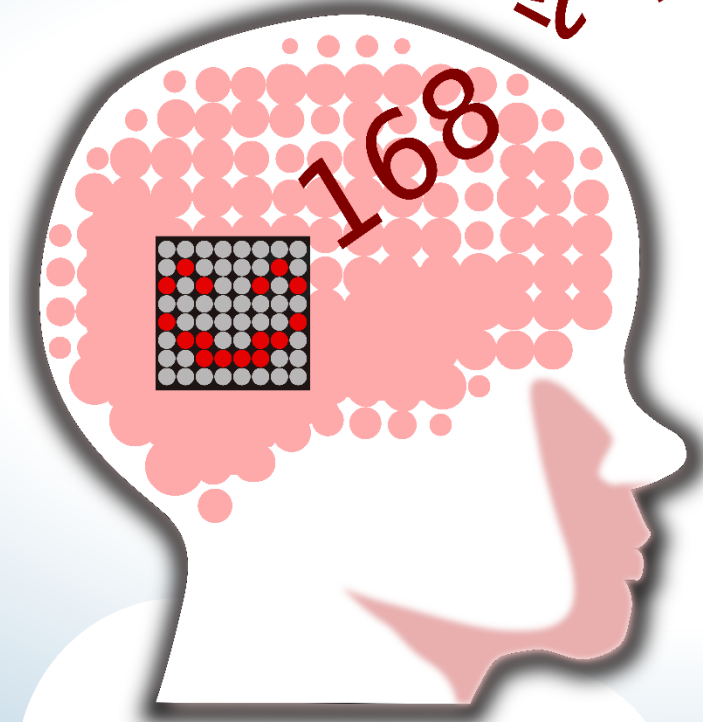


走路 不 低頭



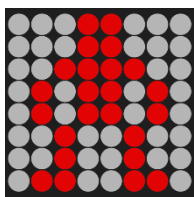
臺中市北區

省三國民小學

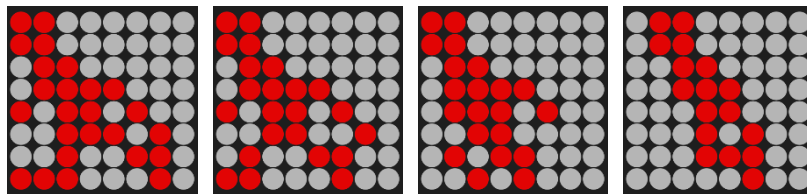
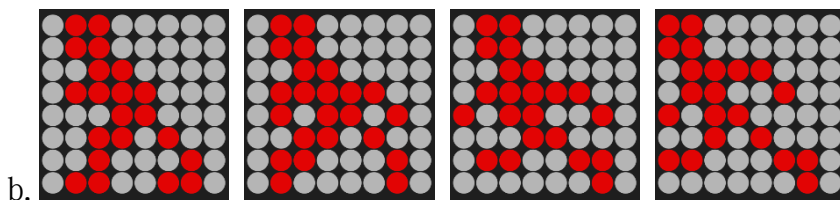
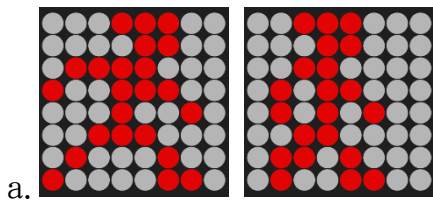


在 8x8 矩陣 LED 中表現過馬路的燈號有二種狀態

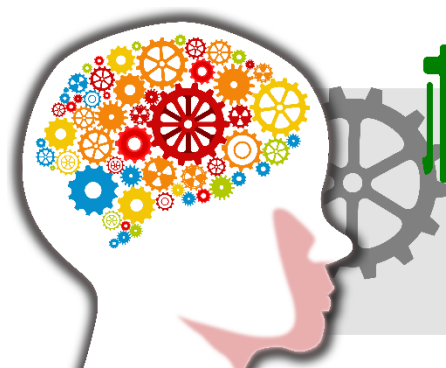
停止：



行走：



行走以動畫循環模式呈現！變化的時間將導引過馬路的速度。

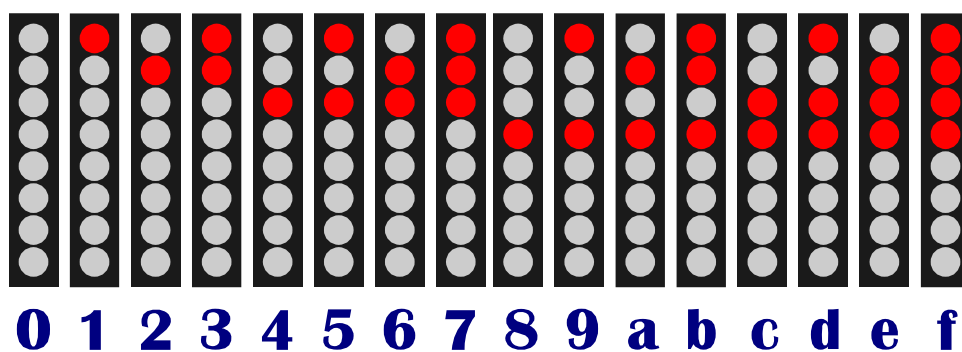


模式識別

Pattern Recognition

為了讓解決問題更有效率，將每個小問題分別檢視，思考之前是否有解過類似的問題

LED 的表現以 亮 VS 暗 = 1 & 0，在 8 點為一小組，可用數碼表達

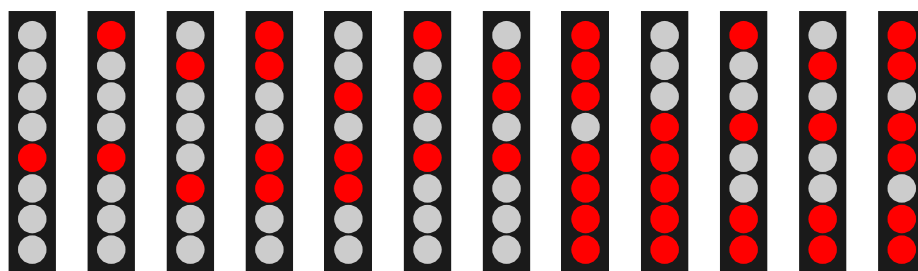


上列 0 到 f 僅 4 個點變化，8 個點就是二碼？ F4=???



F4

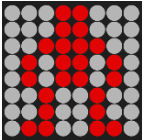
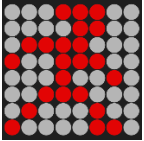
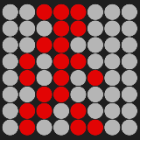
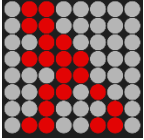
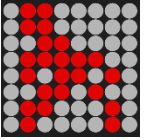
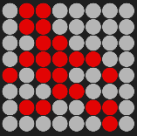
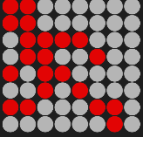
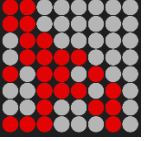
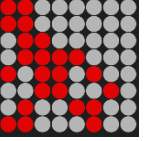
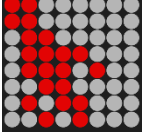
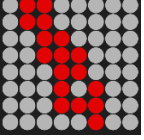
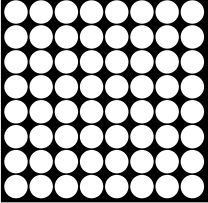
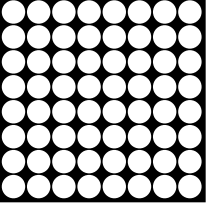
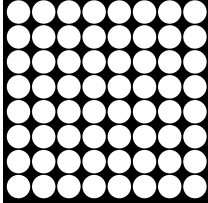
就下列圖示，填上數碼。



10 , 11 , 22 , 33 , 34 , 15 , 16 , f7 , f8 , c9 , ca ,db



8x8 矩陣與數碼的抽象關係，請試著填上 8 組數碼。

 <p>0, 98, e4, 1f, 1f, e4, 98, 0</p>		
 <p>88, 44, 24, 3d, 2f, cb, 90, 0</p>	 <p>0, d8, 65, 3f, cb, 90, 0, 0</p>	
 <p>0, 8b, ef, 3c, 18, a0, c0, 0</p>	 <p>0, db, 6f, 3c, 18, 28, d0, 0</p>	 <p>10, 4b, 5f, 3c, 28, 48, d0, 0</p>
 <p>53, 4f, 3c, 14, 24, 48, c0, 0</p>	 <p>93, 8f, fc, 38, 28, 50, c0, 0</p>	 <p>93, cf, 3c, 38, 48, d0, 0, 0</p>
 <p>3, 5f, bc, 78, c8, 10, 0, 0</p>	 <p>0, 3, f, 7c, 58, e0, 0, 0</p>	
		



演算法

Algorithms

設計簡單的步驟或規則
來解決每個小問題。

當我接收到 過馬路 ▾

Din接(D) 10 ,CS接(D) 11 ,CLK接(D) 12

重複執行直到 狀態 = 過馬路

顯示圖形(16位元碼) 88,44,24,3d,2f,cb,90,0

等待 0.3 秒

顯示圖形(16位元碼) 0,d8,65,3f,cb,90,0,0

等待 0.3 秒

當我接收到 停止 ▾

Din接(D) 10 ,CS接(D) 11 ,CLK接(D) 12

顯示圖形(16位元碼) 0,98,e4,1f,1f,e4,98,0