[](http://www.google.com.mx/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&docid=G9CmGraXWW9TMM&tbnid=6FUsnBtl_yYhiM:&ved=0CAUQjRw&url=http://www.cedesoft.com.mx/Default.aspx&ei=QfOIU8ytAdWcqAb0-IGYDw&psig=AFQjCNElZaMdgm2JOB5N2iSnh8GKM9cKrQ&ust=1401570486255318)

[](http://www.google.com.mx/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&docid=G9CmGraXWW9TMM&tbnid=6FUsnBtl_yYhiM:&ved=0CAUQjRw&url=http://www.cedesoft.com.mx/Default.aspx&ei=QfOIU8ytAdWcqAb0-IGYDw&psig=AFQjCNElZaMdgm2JOB5N2iSnh8GKM9cKrQ&ust=1401570486255318)

**Universidad Tecnológica del Centro de Veracruz**

**Tecnologías de la información y la comunicación**

**Proyecto Juego**

Presenta

Elizabeth Ramírez Medina.

Gustavo Orbezo Hernández.

Alejandro Martínez Valdés.

Felipe de Jesús Pedraza Castillo

**Contenido**

[**Sección I análisis del proyecto** 2](#_Toc430370322)

[**Introducción** 2](#_Toc430370323)

[**1.2 Planteamiento del problema** 2](#_Toc430370324)

[**1.3 Descripción del proyecto** 2](#_Toc430370325)

[**1.4 Metas y objetivos del proyecto** 2](#_Toc430370326)

# **Sección I análisis del proyecto**

# **Introducción**

Los videojuegos hoy en día se han ganado un lugar dentro de los hogares de cada persona en el mundo, su nivel visual y su interactividad mejoran a pasos agigantados con el correr de los años, a medida que las consolas se renuevan a nivel de hardware y software. Muchos de ellos son breves historias de las vidas cotidianas como también suelen ser educativos, es importante estimular los sentidos con juegos interactivos, mucho más a los pequeños quienes apenas empiezan el desarrollo y que mejor manera de aprender o desarrollar los conocimientos que asiéndolo divertido. Por ello el objetivo de este proyecto es la creación y el desarrollo de un Videojuego el cual contara con una historia y será jugable para cualquier edad así también será muy interesante pues consta de niveles que aportaran mayor calidad gráfica y ayudaran en el desarrollo de la historia y lograr atrapar al jugador dentro de ella.

**1.2 Planteamiento del problema**

El juego surge en base a una idea, entretener al usuario final, y a partir de ella se desarrollara todo el proyecto que logrará transformar nuestras ocurrencias en algo palpable. Obtener un juego original es algo importante poder obtener algo nuevo, creativo y que aporte algo educativo para el público apoyándonos de ideas para saber qué es lo que al usuario le agrada y así no caer en los errores o fallos de los demás.

# **1.3 Descripción del proyecto**

El proyecto consiste en el desarrollo de un video juego que pueda ejecutase tanto en los equipos portátiles como en PC’s para ello nos valdremos de tecnologías como son el lenguaje de programación C# con Visual Studio así como también se utilizara Unity para el desarrollo del mismo, de igual forma se utilizaran herramientas como Photoshop para los gráficos 2D, de esta forma se espera lograr un producto el cual contara con diversión para cualquier edad, ya que contendrá una historia haciéndolo entretenido para el jugador teniendo una facilidad de juego y resaltando el valores como la amistad dentro del mismo.

# **1.4 Metas y objetivos del proyecto**

**Objetivo General**

El principal objetivo es lograr que el juego sea entretenido para el usuario provocando a incitar a jugar varias veces y así poder adquirir más usuarios quienes se interesen por el mismo, siendo así una fuente de negocio al poder comercializarse si se presenta la oportunidad y tiene la aceptación deseada.

# **1.5 Alcances y limitaciones del Proyecto**

|  |
| --- |
| **El Proyecto Incluye** |
| Gráficos 2D |
| Diversión para cualquier edad |
| Mensaje de amistad. (Narración de cuentos, dirección de arte u otras áreas) |
| Facilidad para jugar |

|  |
| --- |
| **El Proyecto Excluye** |
| Violencia. |
| Lenguaje Explicito. |
| Armas de fuego. |

El juego contendrá gráficos en 2D por lo cual los movimientos de los personajes serán solo de manera horizontal y vertical, de igual forma será posible jugarlo desde pequeños hasta adultos buscando tener gráficos atractivos para ello y una historia fácil de contar pero con contenido donde resalten valores como la amistad, excluyendo situaciones de violencia, lenguaje explícito o vulgar o armas de fuego para no fomentar el uso de las mismas.

**Limitaciones**

Por la limitante del tiempo en esta etapa solo se diseñara y ejecutara la introducción y el primer nivel del juego. Asi mismo solo se podrá ejecutar en las plataformas mencionadas anteriormente.