**Guion para videojuego**

Escena 1

Pantalla principal donde aparecerá el nombre del juego junto con la imagen en primer plano del perro y los posibles obstáculos y enemigos en segundo plano.

Escena 2

Vista en primer plano del perro el cual observa un automóvil que se acerca a él pitando.

Escena 3

Vista frontal del perro y un cuadro te texto pensando en cómo llego a ese momento.

Escena 4

Vista del perro acostado en su cama, mientras sus amos se están mudando.

Escena 5

El perro se levanta y avanza sobre la casa buscando a su amo, el perro aparece en primer plano avanzando, sobre la casa, el fondo es la pared de la casa con algunos cuadros y ventanas que cambian conforme avanza el perro.

Escena 6

El perro evade obstáculos como ratones, arañas, se ayuda con las cajas de la mudanza para esquivarlos.

Escena 7

Al llegar a la puerta principal se pasa el primer nivel y aparece un dialogo de “Primer nivel superado”.

Escena 8

Mini video del perro observando cómo se aleja su familia en el automóvil de mudanza.

Escena 9

El perro avanza sobre la calle evadiendo obstáculos, tales como gatos, personas, otros perros, la vista es con el perro y de fondo algunas casas.

Escena 10

El perro tiene que pasar la calle evadiendo a los automóviles que pasan por la misma se podrá avanzar a adelante y atrás para lograrlo.

Escena 11

Después de avanzar un determinado número de calles aparecerá el mensaje de “Segundo nivel superado”.

Escena 12

Mini video del perro observando al camión de la perrera se acerca y lo quiere atrapar el perrero, entra a una obra en construcción para escapar.

Escena 13

El perro es perseguido por el perrero a través de la construcción escalando la construcción y evadiendo cosas que van cayendo y siendo perseguido por el perrero

Escena 14

El perro sale de la construcción y cruza sin mira la calle y es donde aparece el coche que lo va a atropellar (inicio del juego).

Escena 15

Ve a su amo al otro lado de la calle y ladra

Escena 16

Su amo corre y lo salva de que sea atropellado.

Escena 17

El perro es subido al coche de su amo y es llevado con él.

Escena 18

El perro ve en el espejo lateral del automóvil al perrero y algunos otros obstáculos alejarse.

Escena 19

Créditos del juego