

Universidad Tecnológica del Centro de Veracruz

Programa Educativo de: TICSI

Grado y grupo: 7”A”

**“Roles y Responsabilidades”**

Presenta:

Elizabeth Ramírez Medina

Gustavo Orbezo Hernández

Alejandro Martínez Valdez

Felipe de Jesús Pedraza Castillo

**Administrador de proyecto**

El administrador de proyecto es la persona que administra y controla los recursos asignados a un proyecto, con el propósito de que se cumplan correctamente los planes definidos. Los recursos asignados pueden ser recursos humanos, económicos, tecnológicos, espacio físico, etc. En un proyecto, siempre debe existir un administrador. No obstante, un administrador puede dirigir más de un proyecto.

**Diseñador**

En cada disciplina de la ingeniería, el diseño acompaña el enfoque disciplinado que se utiliza para inventar la solución de un problema, entregando así un camino entre los requisitos y la implementación. En ingeniería de software, el propósito del diseño es la construcción de un sistema que cumpla con los siguientes aspectos:

• Satisfaga una especificación funcional dada.

• Cumpla con las limitaciones del medio receptor del sistema.

• Cumpla requisitos implícitos y explícitos de rendimiento y uso de recursos.

• Satisfaga criterios de diseño implícitos y explícitos en la forma del artefacto construido.

• Satisfaga restricciones del mismo proceso de diseño, tal como su duración y costo, o las herramientas disponibles para realizar el diseño.

**Programador**

Los programadores deben convertir la especificación del sistema en código fuente ejecutable utilizando uno o más lenguajes de programación, así como herramientas de software de apoyo a la programación. El éxito del desarrollo de software depende grandemente de conocimiento. Este conocimiento no sólo corresponde a habilidades de programación y de administración de proyectos, sino que a una percepción y entendimiento de los últimos desarrollos de la industria del software. En los mercados actuales, rápidamente cambiantes y altamente competitivos, se hace necesario conocer los últimos desarrollos, quien da soporte, y como pueden beneficiar al proyecto y a la organización. A través de este conocimiento es que la organización genera un camino hacia el éxito futuro.

**Documentador**

Durante el proceso de desarrollo de software, se genera una gran cantidad de documentación. Dicha documentación debe ser almacenada en el repositorio del proyecto. La documentación sirve, entre otras cosas, para conocer la historia del proyecto. Hay que destacar que los documentos no se escriben al final del proyecto, sino que se van generando junto con las diferentes fases del proyecto. A medida que el proyecto va avanzando, los documentos deben ir siendo modificados para mantener el estado de los documentos a la par con el estado de desarrollo del proyecto. Por lo anterior, debe pensarse que los documentos van evolucionando, para mostrar el estado más reciente de desarrollo del proyecto. Sin embargo, el objetivo principal de la documentación es de actuar como medio de comunicación entre los miembros del equipo, incluyendo el cliente.

Además, durante el proyecto, la documentación sirve también para reducir la distorsión de ideas, ayudar al control del proyecto, almacenar la lógica de las decisiones tomadas y hacer visibles, en forma temprana, tanto las capacidades como las limitaciones del sistema

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Elizabeth Ramírez Medina |
| Rol | Administrador de proyecto |
| Responsabilidades | Líder del proyecto |
| Información de contacto | E-mail: 6825@utcv.edu.mx |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Alejandro Martínez Valdes |
| Rol | Programador, Diseñador |
| Responsabilidades | Diseñar los escenarios y ayudar en la programación |
| Información de contacto | E-mail: 6564@utcv.edu.mx |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Felipe de Jesús Pedraza Castillo |
| Rol | Programador |
| Responsabilidades | Programador principal |
| Información de contacto | E-mail: 6676@utcv.edu.mx |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Gustavo Orbezo Hernández |
| Rol | Documentador, Programador |
| Responsabilidades | Realizar la documentación del proyecto apoyar en la programación. |
| Información de contacto | E-mail: 7576@utcv.edu.mx |