

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DEL CENTRO DE VERACRUZ

PROGRAMA EDUCATIVO:

TECNLOGIAS DEL INFORMACION Y COMUNICACIÓN

AREA:

SISTEMAS

EQUIPO:

“1” PCMAX

INTEGRANTES:

ELIZABETH RAMIREZ MEDINA

ALEJANDRO MARTINEZ VALDES

GUSTAVO ORBEZO HERNANDEZ

ENTREGABLE:

GLOSARIO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| FECHA | VERSION | AUTOR | DESCRIPCION |
| 27/05/2015 | V.1 | Alejandro Martínez Valdés | Términos propios del dominio y del negocio |
| 11/07/2015 | V.2 | Gustavo Orbezo Hernández | Al documento se le incluirán más elementos técnicos son muy pocos. |
| 11/08/2015 | V.3 | Elizabeth Ramírez Medina | El documento no cumple con el argot  Así que se modificara. |

**Glosario**

**Archivo:** Un archivo es un elemento que contiene información y que a su vez se identifica por un nombre y su extensión. Esta última comienza por un punto y determina el tipo de aplicación a la que está asociado el archivo.

**Aplicación de escritorio (Desktop):**

Una aplicación es un programa de computadora que se utiliza como herramienta para una operación o tarea específica.

Tiene el único y principal fin de realizar una tarea específica, a menudo básica y de rápido y fácil uso para el usuario común no avanzado.

La razón más frecuente para la creación de una aplicación informática es la necesidad de resolver un problema o de simplificar una operación compleja. Por ejemplo, una aplicación de calculadora para un ordenador, o un programa que permite ver videos en dispositivos celulares, u otro que comprime archivos para su fácil intercambio...etc.

**Archivo ejecutable:**

Un archivo ejecutable es un programa en código binario que se lee para que el ordenador lo ejecute sin mayor intervención humana. Las extensiones comunes de archivos para campos ejecutables en Windows incluyen .exe, .com, .dll, .bat.

**Administrador:**

Un administrador se define como la persona (o programa) responsable de optimizar y controlar los recursos existentes entre varios usuarios, esto es, gestionar obteniendo el control y permiso para poder controlar la información.

**Base de datos:**

Una base de datos es un “almacén” que nos permite guardar grandes cantidades de información de forma organizada para que luego podamos encontrar y utilizar fácilmente.

**BSD:**

Son las siglas de “Berkeley Software Distribution”. Así se llamó a las distribuciones de código fuente que se hicieron en la Universidad de Berkeley en California y que en origen eran extensiones del sistema operativo UNIX® de AT&T Research. Varios proyectos de sistemas operativos de código abierto tienen su origen en una distribución de éste código conocida como 4.4BSD-Lite. Añaden además un buen número de paquetes de otros proyectos de Código Abierto.

**Contrato de compra venta:**

Es un contrato consensual, bilateral, oneroso y típico en virtud del cual una de las partes (vendedor) se obliga a dar algo en favor de la otra (comprador) a cambio de un precio en dinero.

**Factura:**

Cuenta en la que se detallan las mercancías compradas o los servicios recibidos, junto con su cantidad y su importe, y que se entrega a quien debe pagarla.

La factura, factura de compra o factura comercial es un [documento](https://es.wikipedia.org/wiki/Documento) mercantil que refleja toda la información de una operación de [compraventa](https://es.wikipedia.org/wiki/Contrato_de_compraventa). la información fundamental que aparece en una factura debe reflejar la entrega de un [producto](https://es.wikipedia.org/wiki/Producto_(marketing)) o la provisión de un [servicio](https://es.wikipedia.org/wiki/Servicio_(econom%C3%ADa)), junto a la fecha de devengo, además de indicar la cantidad a pagar en relación a existencias, bienes de una empresa para su venta en eso ordinario de la explotación, o bien para su transformación o incorporación al proceso productivo, además de indicar el tipo de [IVA](https://es.wikipedia.org/wiki/Impuesto_sobre_el_Valor_A%C3%B1adido) que se debe aplicar.

**Inventario:**

El inventario es una relación detallada, ordenada y valorada de los elementos que componen el [patrimonio](https://es.wikipedia.org/wiki/Patrimonio) de una [empresa](https://es.wikipedia.org/wiki/Empresa) o persona en un momento determinado. Es detallada porque se especifican las características de cada uno de los elementos que integran el patrimonio.

Es ordenada porque agrupa los elementos patrimoniales en sus cuentas correspondientes y las cuentas en sus masas patrimoniales

Es valorada porque se expresa el valor de cada elemento patrimonial en [unidades monetarias](https://es.wikipedia.org/wiki/Unidad_monetaria).

**Importe:** Cantidad de dinero que vale una mercancía o que figura en una factura, una cuenta, una compra, etc.

**Manual**: es el término que designa a aquel libro, documento, que reúne todo lo básico y esencial acerca de una materia determinada.

**Mantenimiento:**

Es el cuidado que se le da al computador para prevenir posibles fallas, se debe tener en cuenta la ubicación física del equipo ya sea en la oficina o en el hogar, así como los cuidados especiales cuando no se está usando el equipo. Son series de rutinas periódicas que debemos realizar a la PC, necesarias para que la computadora ofrezca un rendimiento óptimo y eficaz a la hora del funcionamiento.

***Multiprocesos*:**

 Es el uso de dos o más procesadores (CPU) en una computadora para la ejecución de uno o varios procesos (programas corriendo). Algunas personas, en el idioma español hacen sinónimo este término con el de [multitareas](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Multitareas&action=edit&redlink=1) (del inglés **multitasking**) el cual consiste en la ejecución de uno o más procesos concurrentes en un sistema.

***Multihilos:*** Las [unidades centrales de procesamiento](http://es.wikipedia.org/wiki/Unidad_central_de_procesamiento) con capacidad para **multihilo** (*multithreading* en inglés) tienen soporte en [hardware](http://es.wikipedia.org/wiki/Hardware) para ejecutar eficientemente múltiples [hilos de ejecución](http://es.wikipedia.org/wiki/Hilo_de_ejecuci%C3%B3n).

**Monoespaciada:**

Es aquel en el que sus letras y caracteres ocupan exactamente la misma cantidad de espacio horizontal. Esto es diferente de los tipos de anchura variable, donde las letras difieren en tamaño unas de otras. Los primeros tipos de letra monoespaciados fueron diseñados para las [máquinas de escribir](http://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1quinas_de_escribir), que se movían la misma distancia hacia delante con cada pulsación de tecla.

**Módulos:**

En programación un módulo es una porción de un programa de computadora. De las varias tareas que debe realizar un programa para cumplir con su función u objetivos, un módulo realizará, comúnmente, una de dichas tareas (o varias, en algún caso).

En general (no necesariamente relacionado con la programación), un módulo recibe como entrada la salida que haya proporcionado otro módulo o los datos de entrada al sistema (programa) si se trata del módulo principal de éste; y proporcionará una salida que, a su vez, podrá ser utilizada como entrada de otro un módulo o bien contribuirá directamente a la salida final del sistema (programa), si se retorna al módulo principal.

Particularmente, en el caso de la programación, los módulos suelen estar (no necesariamente) organizados jerárquicamente en niveles, de forma que hay un módulo principal que realiza las llamadas oportunas a los módulos de nivel inferior.

Cuando un módulo es convocado, recibe como entrada los datos proporcionados por otro del mismo o superior nivel, el que ha hecho la llamada; luego realiza su tarea. A su vez este módulo convocado puede llamar a otro u otros módulos de nivel inferior si fuera necesario; cuando ellos finalizan sus tareas, devuelven la salida pertinente al módulo inmediato llamador, en secuencia reversa, finalmente se continúa con la ejecución del módulo principal.

**Orden de servicio:** (Orden de servicios) documento suscrito por el ordenador, mediante el cual se ordena a quien previamente ha presentado cotización u oferta de determinados servicios que requiere la entidad, la prestación de dichos servicios.

**Plugins:**

**Conector** o **extensión**. Se usa para juegos, aplicaciones...

Los complementos permiten:

* Que los desarrolladores externos colaboren con la aplicación principal extendiendo sus funciones.
* Reducir el tamaño de la aplicación.
* Separar el [código fuente](http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo_fuente) de la aplicación a causa de la incompatibilidad de las [licencias de software](http://es.wikipedia.org/wiki/Licencia_de_software).

**Tipos de mantenimientos para el PC:**

Mantenimiento Lógica y Físico Preventiva:

Consiste en realizar una mantención de limpieza, actualización del Software de sus equipos computacionales, borrando archivos temporales, repasando registros y programas dañados, manteniendo actualizado su antivirus

Además de una limpieza física a placa madre, ventilador de fuente de poder, procesador. Esto le ayudara a evitar fallas irreparables a componentes. Esto se realiza en vistas técnicas programadas

Mantención Lógica y Físico Correctiva:

Esta mantención consiste en solucionar errores de software, sistemas operativos, antivirus etc. Además de fallas que ameritan hacer cambio en los componentes como placa madre, procesador, fuentes de poder, disco duro etc.

**Tecnologías de la información y la comunicación (TIC):**

Es un concepto que tiene dos significados. El término tecnologías de la información se usa a menudo para referirse a cualquier forma de hacer cómputo. Como nombre de un programa de licenciatura, se refiere a la preparación que tienen estudiantes para satisfacer las necesidades de tecnologías en cómputo y comunicación de gobiernos, seguridad social, escuelas y cualquier tipo de organización.

Planificar y gestionar la infraestructura de TIC de una organización es un trabajo difícil y complejo que requiere una base muy sólida de la aplicación de los conceptos fundamentales de áreas como las ciencias de la computación, así como de gestión y habilidades del personal. Se requieren habilidades especiales en la comprensión, por ejemplo de cómo se componen y se estructuran los sistemas en red, y cuáles son sus fortalezas y debilidades. En sistemas de información hay importantes preocupaciones de software como la fiabilidad, seguridad, facilidad de uso y la eficacia y eficiencia para los fines previstos, todas estas preocupaciones son vitales para cualquier tipo de organización.

Los profesionales de TIC combinan correctamente los conocimientos, prácticas y experiencias para atender tanto la infraestructura de tecnología de información de una organización y las personas que lo utilizan. Asumen la responsabilidad de la selección de productos de hardware y software adecuados para una organización. Se integran los productos con las necesidades y la infraestructura organizativa, la instalación, la adaptación y el mantenimiento de los sistemas de información, proporcionando así un entorno seguro y eficaz que apoya las actividades de los usuarios del sistema de una organización. En TI, la programación a menudo implica escribir pequeños programas que normalmente se conectan a otros programas existentes.

**Técnico en computación e informática:**

Son capaces de planear, diseñar, organizar, producir, operar y dar soporte técnico a los sistemas electrónicos para el procesamiento de datos, a los sistemas de programación de base de datos y de aplicación del equipo de cómputo, así como efectuar el control digital de procesos automáticos.

**Uso de una Aplicación y razón de ser:**

En definitiva, una aplicación informática sirve para ahorrar tiempo y dinero al usuario y, por eso, constantemente nuevas aplicaciones son desarrolladas ya sea por usuarios básicos, avanzados o programadores, a los efectos de simplificar el uso de un ordenador lo más posible.

**Usuario:**

Un usuario es un individuo que utiliza una computadora, sistema operativo, servicio o cualquier sistema informático. Por lo general es una única persona. Un usuario generalmente se identifica frente al sistema o servicio utilizando un nombre de usuario (nick) y a veces una contraseña, este tipo es llamado usuario registrado. Por lo general un usuario se asocia a una única cuenta de usuario, en cambio, una persona puede llegar a tener múltiples cuentas en un mismo sistema o servicio (si eso está permitido).

**¿Que son las aplicaciones de escritorio eficientes?:**

A menudo sucede que un desarrollador o un grupo de desarrollo comienzan a crear una aplicación de escritorio para un determinado cliente.

Muchas veces no se podrán aplicar todas las sugerencias, ya que como todo, su uso depende de la situación y del problema a resolver. Por otra parte, ninguna de estas guías está ligada con una tecnología en concreto**.**