****

**Resumen de Evaluación de Pruebas**

Contenido

[1 Introducción 3](#_Toc495180865)

[1.1 Propósito 3](#_Toc495180866)

[1.2 Contexto 3](#_Toc495180867)

[1.3 Visión General 3](#_Toc495180868)

[2 Planes de prueba implementados y su resultado 4](#_Toc495180869)

[2.1 Prueba de funcionalidad 4](#_Toc495180870)

[2.1.2 Prueba de conectividad 4](#_Toc495180871)

[2.1.3 Prueba de base de datos 4](#_Toc495180872)

[2.1.4 Prueba de interface 5](#_Toc495180873)

[2.1.5 Prueba de recuperación 5](#_Toc495180874)

[2.1.6 Prueba de seguridad 5](#_Toc495180875)

[2.1.7 Prueba de configuración 5](#_Toc495180876)

# 1 Introducción

El siguiente documento tiene la finalidad de mostrar un resumen de la evaluación de algunas categorías durante el desarrollo e implementación del proyecto.

El plan de pruebas se realizó con la finalidad de observar que vulnerabilidades presenta aun el sistema durante el desarrollo, una vez realizado esto, en la evaluación de resultados podemos enfatizar cuales son los puntos de la aplicación a mejorar.

## Propósito

Analizar y sintetizar la información recabada en la ejecución de las pruebas requeridas en el plan.

## Contexto

Los sistemas que existen y se van creando día a día son más complejos con estándares de calidad altos.

Para la ejecución del plan de pruebas se utilizó la metodología codificar y corregir que consiste en dos pasos:

* Escribir partes de código de la aplicación.
* Resolver los problemas del código que se vayan presentando.

## 1.3 Visión General

La aplicación sujeta a evaluación debe contar con una excelente calidad, por lo que mediante el plan de pruebas se tuvo que haber corregido ciertos errores que haya presentado el sistema.

Los recursos sometidos a evaluación son los siguientes:

* El código de la aplicación, ya que es necesario que esta se pueda configurar y conectar entre todas las partes de la aplicación, es necesario que funcione de forma correcta.
* Entre todos los integrantes del equipo deben conocer cuál es el principal objetivo de la aplicación, para que así saber hacia dónde va encaminado el plan de pruebas y que es lo que se necesita verificar primero.

# Planes de prueba implementados y su resultado

## 2.1 Prueba de funcionalidad

Objetivo: En esta parte se considera la funcionalidad de la aplicación con respecto al DER.

Resultado: La funcionalidad cumple con rubros planteados al desarrollar la aplicación.

## 2.1.2 Prueba de conectividad

Objetivo: Se verifica que la conexión entre la pulsera y la aplicación sea correcta y no tenga problemas, ya que será mediante bluetooth se desactivara y activara para conocer si no existe ningún problema al volver a realizar la conexión.

Resultado: La conexión se establece correctamente, no hay problemas de comunicación entre los dispositivos a ocupar.

## 2.1.3 Prueba de base de datos

Objetivo: Se verifica el script de la BD que se acorde a lo requerido para el funcionamiento de la aplicación web y móvil

Resultado: Se espera tener un estudio de cada una de las funciones de acceso y modificación de la base de datos sin pérdida ni corrupción de datos

## Prueba de interface

Objetivo: Se verifica que el sitio web incluya todos los contenidos solicitados y requeridos en el PD, y probar la verificación de la ortografía, enlaces principales, imágenes en páginas, y la verificación y detección de enlaces rotos.

Resultado: La navegación a través de los objetos de prueba refleja apropiadamente las funciones y requisitos, incluyendo los saltos entre ventanas, entre campos y la utilización de distintos métodos de acceso.

## 2.1.5 Prueba de recuperación

Objetivo: Se crea un backup o copia de respaldo para poder restaurar el original después de una eventual pérdida de datos.

Resultado: Existe un respaldo de información.

## 2.1.6 Prueba de seguridad

Objetivo: Se verifica que no existan fallos en la aplicación que afecten los datos en la BD, que no sea vulnerable.

Resultado: Se espera que los datos y funciones correspondientes a cada actor estén disponibles y sean accesibles correctamente por él, y no por los demás actores.

## 2.1.7 Prueba de configuración

Objetivo: También llamada prueba de portabilidad en esta parte se verifica que la aplicación tanto web como móvil sea amigable hacia los usuarios finales.

Resultado: Los objetos y características de las ventanas, tales como menús, tamaño, posición, estado y foco se comportan según los estándares.