#### ДОГОВОР ОКАЗАНИЯ УСЛУГ № 010725

г. Астана «01» июля 2025 г.

**ИП ITEDD**, именуемое в дальнейшем «Заказчик», в лице Бибосынов Ералы Жандосович, с одной стороны, и Гражданин Республики Казахстан **Махамбетали Дияр Маратулы**, ИИН 060608500920, именуемый в дальнейшем «Исполнитель», с другой стороны, совместно именуемые «Стороны», заключили настоящий Договор о нижеследующем:

## 1. ПРЕДМЕТ ДОГОВОРА

- 1.1. Исполнитель обязуется по заданию Заказчика оказывать услуги по разработке программного обеспечения в рамках еженедельных спринтов. Цели и перечень задач на каждый спринт определяются в виде набора тикетов в Todoist (далее «План спринта»), согласованного Сторонами в порядке, установленном в Приложении №1 к настоящему Договору.
- 1.2. Услуги считаются оказанными после подписания Сторонами Акта оказанных услуг.
- 1.3. Неотъемлемой частью настоящего Договора является «Регламент работы команды разработки» (Приложение №1). Исполнитель подтверждает, что ознакомился с Регламентом в полном объеме и обязуется неукоснительно его соблюдать. Нарушение положений Регламента приравнивается к ненадлежащему исполнению настоящего Договора.

#### 2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

- 2.1. Исполнитель обязан:
- 2.1.1. Оказать Услуги качественно и в полном объеме в соответствии с еженедельным Планом спринта.
- 2.1.2. Совместно с Заказчиком согласовывать План спринта на предстоящую неделю не позднее последнего рабочего дня текущей недели.
- 2.1.3. Уделять выполнению задач в рамках Плана спринта не менее 40 (сорока) часов в неделю.
- 2.1.4. В случае досрочного выполнения всех задач из Плана спринта, незамедлительно уведомить об этом Заказчика и приступить к выполнению следующих по приоритету задач, согласованных с Заказчиком, в рамках минимального еженедельного количества часов.
- 2.1.5. По завершении каждого отчетного периода предоставлять Заказчику Акт оказанных услуг.
- 2.1.6. Соблюдать условия конфиденциальности, изложенные в Разделе 5 настоящего Договора.

- 2.2. Заказчик обязан:
- 2.2.1. Своевременно предоставлять Исполнителю информацию и материалы, необходимые для оказания Услуг.
- 2.2.2. Своевременно принимать и оплачивать Услуги в соответствии с условиями настоящего Договора.

## 3. СТОИМОСТЬ УСЛУГ И ПОРЯДОК РАСЧЕТОВ

- 3.1. Общая стоимость Услуг по настоящему Договору определяется суммой всех подписанных Актов оказанных услуг.
- 3.2. Стоимость услуг за один отчетный период (календарный месяц) составляет 100 000 (сто тысяч) тенге.
- 3.3. Оплата производится Заказчиком в течение 5 (пяти) банковских дней с момента подписания Сторонами Акта оказанных услуг за соответствующий отчетный период путем перечисления денежных средств на банковский счет Исполнителя.

# 4. ПОРЯДОК СДАЧИ-ПРИЕМКИ УСЛУГ

- 4.1. По окончании отчетного периода Исполнитель предоставляет Заказчику Акт оказанных услуг.
- 4.2. Заказчик в течение 5 (пяти) рабочих дней с момента получения Акта обязан рассмотреть его, и в случае отсутствия замечаний, подписать и направить один экземпляр Исполнителю, либо направить мотивированный отказ от приемки Услуг.
- 4.3. В случае мотивированного отказа Заказчика, Стороны составляют двусторонний протокол с перечнем необходимых доработок и сроков их выполнения.

### 5. КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТЬ И ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

- 5.1. Стороны обязуются не разглашать любую информацию, полученную в рамках исполнения настоящего Договора и признанную конфиденциальной.
- 5.2. Все исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности (включая, но не ограничиваясь: исходный код, объектный код, диаграммы, документацию), созданные Исполнителем в процессе оказания Услуг по настоящему Договору, в полном объеме принадлежат Заказчику.

#### 6. OTBETCTBEHHOCTL CTOPOH

- 6.1. За неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязательств по настоящему Договору Стороны несут ответственность в соответствии с действующим законодательством Республики Казахстан.
- 6.2. Систематическое (два и более раза в течение одного отчетного периода) неисполнение Исполнителем ключевых положений Регламента (Приложение №1), в частности, в части обязательного трекинга времени, ведения задач в Todoist или прохождения процедуры код-ревью, может являться основанием для досрочного

расторжения Договора по инициативе Заказчика.

# 7. СРОК ДЕЙСТВИЯ И ПОРЯДОК РАСТОРЖЕНИЯ ДОГОВОРА

- 7.1. Настоящий Договор вступает в силу с момента его подписания Сторонами и действует до «30» сентября 2025 г.
- 7.2. Договор может быть расторгнут досрочно по соглашению Сторон, либо в одностороннем порядке с письменным уведомлением другой Стороны не менее чем за 30 (тридцать) календарных дней.

## 8. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 8.1. Все споры и разногласия, возникающие из настоящего Договора, решаются путем переговоров. При не достижении согласия споры подлежат разрешению в суде по месту нахождения Заказчика.
- 8.2. Настоящий Договор составлен в двух экземплярах, имеющих одинаковую юридическую силу, по одному для каждой из Сторон.

# 9. РЕКВИЗИТЫ И ПОДПИСИ СТОРОН

ЗАКАЗЧИК	исполнитель
ИП «ITEDD»	ФИО: Махамбетали Дияр Маратулы
БИН: 060115501473	ИИН: 060608500920
Адрес: Республика Казахстан, область Жамбылская, район Шуский, сельский округ Толебийский, село Толе би, улица Қасым Қайсенов дом №13А	Адрес: г. Астана, Кабанбай Батыра 53
IBAN: KZ52722S000041656138	IBAN: KZ24722C000065532731
Банк: AO "Kaspi Bank"	Банк: AO "Kaspi Bank"
БИК: CASPKZKA	БИК: CASPKZKA
Индивидуальный предприниматель	Разработчик
/Бибосынов Е.Ж./	/Махамбетали Д.М./

# РЕГЛАМЕНТ РАБОТЫ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ CLARIO

Приложение №1 к Договору.

**Цель документа:** Обеспечить прозрачность, предсказуемость и высокое качество процесса разработки, чтобы мы могли быстро и эффективно двигаться к нашим бизнес-целям.

Этот регламент является обязательным для всех членов команды разработки.

## 1. УПРАВЛЕНИЕ ЗАДАЧАМИ (ТИКЕТЫ В TODOIST)

- Принцип: Ни одна работа не начинается без соответствующего тикета.
- Инструкция по работе с Todoist.
- Процесс:
  - 1. **Создание тикета:** Каждая задача, будь то новая фича, баг или технический долг, оформляется как отдельная задача (тикет) в Todoist на общей доске.
  - 2. **"Хороший тикет":** Ответственный за постановку задачи (Product Owner, Тимлид, PM, или сам исполнитель) обязан заполнить тикет по следующему шаблону:
    - **Название:** Четкое и понятное, например: [V1-Dash] Реализовать API для виджета "Активность менеджеров".
    - Описание (Definition of Done): Детальное описание того, какой результат считается успешным завершением задачи. Например:
      "Эндпоинт должен возвращать количество звонков и встреч для каждого менеджера за выбранный период".
    - Приоритеты: ●Р1 (срочно и важно), ●Р2 (не срочно, но важно), ●Р3 (срочно, но не особо важно), ●Р4 (не срочно и не важно).
    - **Исполнитель:** Назначается конкретный разработчик (если сам исполнитель создает, то ставит себя).
    - **Срок:** (если срок не определен руководителем/проджектом, то ставим самостоятельно **при необходимости, чтобы видеть тикет у себя** в разделах "Сегодня", или "Предстоящее")

#### 2. ТРЕКИНГ ВРЕМЕНИ И КОММИТЫ

- Принцип: Потраченное время и результат работы должны быть неразрывно связаны.
- Процесс:
  - 1. **Тайм-трекинг:** Каждый разработчик обязан использовать расширение Clockify. Таймер запускается **только** на конкретном тикете в Todoist.
  - 2. **Коммиты в Git:** Вся работа с кодом фиксируется через коммиты в Git.
  - 3. Связка коммита и тикета: Сообщение к каждому коммиту обязательно

должно начинаться с номера или идентификатора тикета из Todoist. Формат: "[TICKET-ID] Краткое описание изменений". Пример: "[V1-Dash-15] Fix: Исправлен расчет среднего времени звонка".

# 3. ЕЖЕДНЕВНАЯ СИНХРОНИЗАЦИЯ (АСИНХРОННЫЙ СТЕНДАП)

• Принцип: Команда должна быть в курсе работы друг друга без траты времени на ежедневные созвоны.

# • Процесс:

- 1. Каждый рабочий день, до 11:00 по времени Астаны, каждый разработчик публикует в общем командном чате короткий отчет-план по следующему формату:
  - **Вчера:** Ключевые результаты. Какие тикеты завершены или продвинуты?
  - Сегодня: План на день. Над какими тикетами я буду работать?
  - Блокеры: Что мне мешает? Нужна ли помощь, информация, доступы?
- 2. Сотрудники на удаленке (отяд 2) проводят ежедневный созвон (дейлик) с обязательным участием Балтабая до 14:00. Предварительное время мероприятия в календаре 11:00.

# 4. КОНТРОЛЬ КАЧЕСТВА (КОД-РЕВЬЮ)

• **Принцип:** Ни одна строка кода не попадает в основную ветку (main) и в тестовою ветку (testing) без проверки.

### • Процесс:

- 1. Pull Request (PR): По завершении работы над тикетом разработчик создает Pull Request в Git. В описании PR обязательно должна быть ссылка на соответствующий тикет в Todoist.
- **2. АІ-Ревью:** PR автоматически проверяется сервисом coderabbit.ai. Разработчик обязан исправить все критические замечания, которые выдал AI.
- **3. Человеческое Ревью:** После прохождения AI-ревью, PR назначается на одного или двух других разработчиков в команде. Их задача проверить бизнес-логику, архитектурную правильность и общую адекватность решения.
- **4. Слияние (Merge):** PR может быть слит с основной веткой только после получения одобрения (Approve) от всех ревьюеров.

### 5. ДЕМОНСТРАЦИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ

- Принцип: Мы ценим не потраченные часы, а созданную и работающую ценность.
- Процесс:
  - 1. Каждую пятницу в 16:00 проводится еженедельное демо.
  - **2. Регламент:** Каждый разработчик (или отряд) имеет 5-7 минут, чтобы продемонстрировать экран и показать **работающий результат** по своим

- ключевым тикетам за неделю.
- **3. Цель:** Показать реальный прогресс, получить обратную связь от Product Owner'a и синхронизировать всю команду.

#### 6. ПЛАНИРОВАНИЕ И РЕТРОСПЕКТИВА

• Принцип: Мы не только работаем, но и постоянно улучшаем наши процессы.

# Ретроспектива Спринта:

Сразу после еженедельного демо в субботу проводится ретроспектива (15-20 минут).

- Цель: Команда отвечает на три вопроса:
  - 1. Что у нас получилось хорошо на этой неделе? (Чтобы закрепить успех).
  - 2. Что пошло не так? (Чтобы выявить проблемы).
  - 3. Что мы можем улучшить на следующей неделе? (Чтобы найти конкретное решение).

# Планирование Спринта:

После ретро проводится короткий штурм (30-45 минут) по планированию.

• **Цель:** Product Owner, или team lead представляет приоритетные тикеты на следующую неделю. Команда обсуждает их, задает вопросы и распределяет между исполнителями.