

# MAXIMILIANO ROJAS LEMA

Ingeniero Civil Electrónico / Magíster en Ciencias de la Ingeniería



### Perfil

Como ingeniero e investigador, estoy capacitado para desarrollar soluciones integrales que abarquen tanto el problema como su contexto. Disfruto abordando los desafíos de manera estructurada, desde su definición hasta los posibles pasos y metas para su ejecución, siempre teniendo en cuenta y adaptándome a cualquier imprevisto que pueda ocurrir. Mis fundamentos son la resiliencia, creatividad, curiosidad y el conocimiento aplicado.



## **Contacto**



#### **Email**

maximiliano.rojas.lema@gmail.com



#### Teléfono

+56979728492





https://magicalengineering.com/es/



## Experiencia laboral

present

#### Desarrollador de Humanos Virtuales

#### Chaturbate - Remoto

- Programación de Arquitecturas Cognitivas de Lenguaje Natural basadas en Docker y Python.
- Modelado en Daz Studio para humanos virtuales.
- Unreal Engine 5 para la creación de espacios y experiencias virtuales inmersivas.
- Integración y coordinación de sistemas a través de APIs.



## Tecnologías

- Python
- C++
- Pytorch
- Diseño CAD (Fusion 360)
- Simulación robótica / Digital twins
- (Isaac Sim)
- ROS/ROS2
- Unreal Engine
- Diseño PCB (Eagle)

# Ax

## **Idiomas**

Inglés

B2

Español

Nativo

#### Ingeniería en Robótica

#### Renshi Robotics Studio, Shenzhen, China - Remoto

- El objetivo de este proyecto es construir un marco de navegación que aproveche un Modelo de Lenguaje Extenso (LLM) y un Mapa Semántico para interpretar instrucciones de alto nivel y guiar a un agente de Aprendizaje por Refuerzo (RL) en la ejecución de tareas de control de bajo nivel.
- Procesador de Mapa Semántico: analiza la disposición del entorno, identifica objetos y anota sus posiciones.
- Librería de Funciones: codifica primitivas de movimiento estándar.
- Analizador de Instrucciones: recibe instrucciones en lenguaje natural del usuario y extrae objetivos accionables usando el LLM.
- Generador de Tareas: traduce instrucciones analizadas en un formato estructurado de "Tipo de Tarea" con objetivos semánticos asociados.
- Procesador de Modo de Tarea: recibe el "Tipo de Tarea" y la información del entorno, configurando el modo de operación del agente RL.
- Controlador Tradicional y RL: implementa las decisiones del agente usando tanto algoritmos clásicos de navegación como enfoques basados en aprendizaje por refuerzo.

#### Ingeniería en Robótica

#### Renshi Robotics Studio, Shenzhen, China - Remoto

- Importación e integración de una estructura flexible inspirada biológicamente en un modelo de estómago.
- Implementación de una interfaz en Python para:
  - Controlar uniones esféricas de manera independiente dentro de restricciones de cono de  $\pm 30^{\circ}$ .
  - Detectar colisiones entre la estructura y el entorno del estómago.
- Desarrollo de un script para aleatorizar ángulos articulares con inicialización libre de colisiones.
- Corrección de problemas con modelos 3D.
- Documentación.

#### Ingeniería en Robótica

#### Renshi Robotics Studio, Shenzhen, China - Remoto

- Creación y configuración de un robot móvil en Isaac Sim.
- Creación y configuración de entornos de entrenamiento en Isaac Lab.
- Adaptación de "Sim-to-Real Transfer for Mobile Robots with Reinforcement Learning: from NVIDIA Isaac Sim to Gazebo and Real ROS 2 Robots".

#### Ingeniero en Robótica

#### Renshi Robotics Studio - Shenzhen, China - Remoto

- Desarrollo de un sistema de generación de datos sintéticos y detección de objetos utilizando NVIDIA Isaac Sim y Replicator.
- Modelado de escenas 3D con seis categorías de objetos, cada una con cinco variaciones aleatorias.
- Construcción de un pipeline de detección de objetos basado en el ejemplo de paletización con UR10.
- Generación y recopilación de datasets sintéticos con aleatorización de dominio.
- Entrenamiento de un modelo de detección de objetos con aleatorización de dominio para aplicaciones reales.

#### Ingeniero en Robótica

# Nazarbayev University Institute of Smart Systems and Artificial Intelligence - Astana, Kazakhstan - Remoto

- Mentoría a un candidato de maestría en el área de aprendizaje por refuerzo profundo aplicado a robótica.
- Resolución de problemas técnicos en aprendizaje por refuerzo.
- Diseño de gemelos digitales para simulación en Isaac Sim e Isaac Lab.
- Diseño y prueba de pipelines de entrenamiento.

# Desarrollador Independiente de humanos virtuales y arquitecturas cognitivas con AI

#### Independiente

- Diseño y programación de Arquitecturas Cognitivas basadas en AI (LLM).
- Modelado 3D en Daz Studio.
- Desarrollo de espacios con Unreal Engine 5.
- Diseño interfaces humano-máquina personalizadas basadas en plataformas como Arduino, Nvidia Jetson y Raspberry Pi.
- Pruebas de concepto con usuarios de la plataforma de streaming Chaturbate.

#### Desarrollador asistente en robótica

#### Escuela de Informática PUCV

 Diseño de robot humanoide para interacción con niños con síndrome del espectro autista (investigación universitaria PUCV).

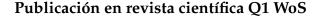
#### Desarrollador asistente

#### Valparaíso Makerspace

- Práctica laboral
- Diseño de experiencias didácticas de introducción a la electrónica.
- Asistente técnico Fondecyt (I+D): "Nuevos desafíos para la educación en Chile: Apoyos a la vida independiente de adultos con discapacidad intelectual o del desarrollo" (1190789).



## Educación



MDPI - "Automation Control and Robotics in Human-Machine Cooperation"

- "Librería para aprendizaje de refuerzo profundo fácil de usar para robots móviles basados en IA para Isaac Sim" Applied Sciences 12, no. 17: 8429.
- Ver el artículo haciendo click acá.

# Especialización en robótica moderna: mecánica, planificación y control, ingeniería electrónica, robótica y mecatrónica

#### Northwestern University, Coursera

- Cinemática y Dinámica.
- Planificación y Control del Movimiento.
- Manipulación Robótica y Robots Móviles.
- Manipulación Móvil.
- Ver el certificado haciendo click acá.

#### Fundamentos de administración de proyectos

#### Google, Coursera

• Ver el certificado haciendo click acá.

# Magíster en ciencias de la ingeniería mención ingeniería eléctrica

#### **PUCV**

• Tesis: "Librería para aprendizaje de refuerzo profundo para robots móviles basados en IA en Isaac Sim".

# Titulo de ingeniero civil electrónico *PUCV*

• Tesis: "Creación de plataforma de robot de servicio para aplicaciones de Deep Learning y robótica".