

# Aristov Maksim | Аристов Максим

**Тел:** +7 (917) 320 45 99  
**Email:** [maksimaristov2006@mail.ru](mailto:maksimaristov2006@mail.ru)  
**Telegram:** @makkssik

## Обучение: ITMO University

Студент второго курса направления “Разработка программного обеспечения / Software Engineering” ИТМО. Изучаю современные языки программирования (Python, C++, C#, Java и другие), участвую в командных и индивидуальных проектах, осваиваю технологии промышленной разработки ПО.

## Проекты на C#

- Разработал консольное приложение для управления файловой системой с unix подобными командами: connect/disconnect, tree goto/list -d, file show/move/copy/delete/rename. Также реализовал навигацию по относительным/абсолютным путям. Была спроектирована цепочка обязанностей, которая делала обход по хендлерам, то есть, был реализован конечный автомат. Обеспечил вывод дерева каталога с параметризируемой глубиной(по умолчанию 1) и настраиваемыми символами/отступами. Реализовал обход дерева файловой системы через поведенческий паттерн Visitor.  
(<https://github.com/makkssik/FileSystem-App>)
- Разработал систему банкомата используя луковую многослойную архитектуру (Domain, Application, Infrastructure, Presentation), зависимости подключал через Microsoft.Extensions.DependencyInjection. Реализовал сессии (user/admin) с авторизацией по ключу, операции со счетом(создание, баланс, пополнение, снятие) и обязательное логирование каждой операции в историю. Хранение данных – через абстракции репозиториев с in-memory реализацией. Также покрыл бизнес логику unit тестами с моками репозиториев. (<https://github.com/makkssik/ATM-System>)

## Навыки и технологии:

- C#, Java, SQL, ASP.NET, DI, Redis, Kafka, PostgreSQL, xUnit, Docker, LINQ, Spring Boot, Spring MVC, Spring Security, Spring Core, Hibernate, Maven, Gradle, Junit, Stream
- Структурные, Порождающие, Поведенческие паттерны, Многослойные архитектуры (MVC, MVX, TLA, Гексагональная, Луковая), SOLID, DRY, KISS, YAGNI
- Языки: Русский (носитель), Английский B2, Немецкий A1.
- Алгоритмы и структуры данных, Базы данных

## Дополнительно:

- Участвовал в университетских хакатонах: работал в команде, разрабатывал прототипы, презентовал решения жюри. Получил опыт быстрого поиска решений, освоения новых технологий и эффективной командной работы.

- Коммуникабельность, целеустремленность, стрессоустойчивость.
- Высокая обучаемость и внимание к деталям.
- Умение эффективно организовывать работу команды.
- Ответственность и проактивность.
- Многозадачность и концентрация.

Сочетаю академические знания с жаждой практического применения навыков. Глубоко увлечен программированием, стремлением устанавливать новые стандарты качества и скорости решения задач. Обладаю гибким мышлением, способностью быстро осваивать технологии и адаптироваться к динамичным требованиям проектов. Свободно владею английским языком, что позволяет изучать техническую документацию и участвовать в глобальных IT-инициативах