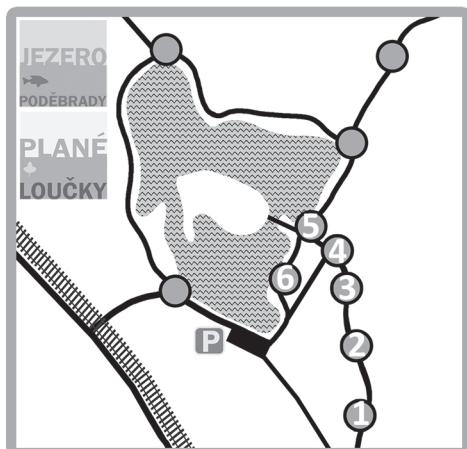


PUTOVÁNÍ ZA DOBRODRUŽSTVÍM U JEZERA

PRO ZÁKLADNÍ ŠKOLY – 1. - 2. třída



PRACOVNÍ LIST

Budu potřebovat:



Moje jméno:

ZASTAVENÍ 1: Putování lučním královstvím – Mokřadní olšina

? ÚKOL:

Přiřaď správné názvy k rostlinám a žlutě kvetoucí vybarvi.

kaprad' osténkatá



kosatec žlutý



blatouch bahenní



tužebník jilmový



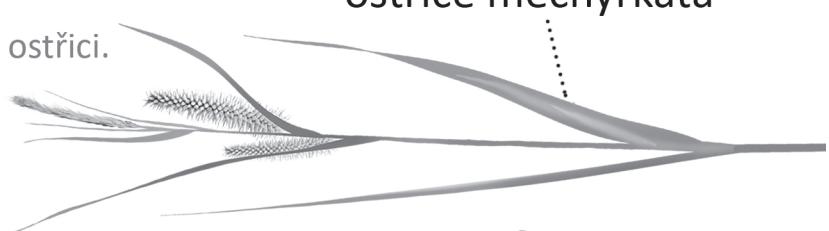
netýkavka nedůtklivá

ZASTAVENÍ 2: Putování lučním královstvím – Tůně

? ÚKOL:

U tůně nalezeš tento druh trávy, ostřici. Víš, jak vznikl její název?

Zkus pohludit opatrн rukou její list, od špičky ke kořenu. Už víš?

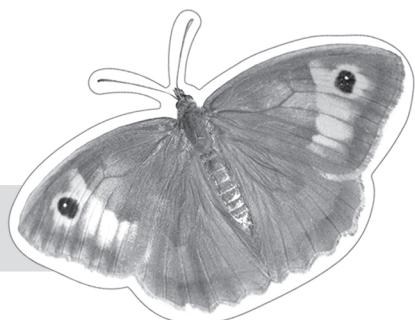


ZASTAVENÍ 3: Putování lučním královstvím – Louky

? ÚKOL:

Vepiš do rámečků správná jména motýlů.

Motýly můžeš vybarvit. Rozhlédni se kolem sebe, třeba nějakého uvidíš.



ZASTAVENÍ 4: Putování lučním královstvím – Krajina zelených zákoutí

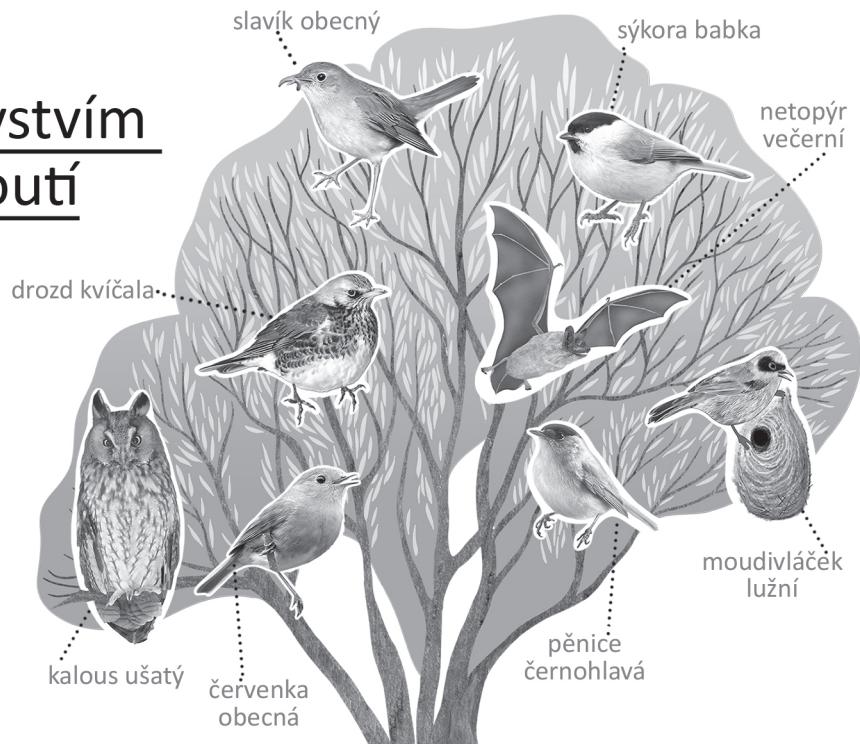


ÚKOL: Na stromě sedí několik ptáků a jeden netopýr.

Zakroužkuj všechny ty, které najdeš také na panelu Krajina zelených zákoutí.



ÚKOL: Pozorně v tichu poslouchej zpěv ptáků. Kolik různých hlasů uslyšíš?



ZASTAVENÍ 5: Kolem jezera Poděbrady – Život u břehu



ÚKOL: Vybarvi zvířata přírodními materiály, jako je hlína, listy, květy apod. Nejprve si je prohlédni na tabuli.



ZASTAVENÍ 6: Kolem jezera Poděbrady – Cestou štěrků



TIP
SKUPINOVÁ AKTIVITA:

Každé dítě si vybere jeden kamínec, který si prohlédne a vloží do nádoby (miska, klobouk apod.). Kamínky se zamíchají. Děti se snaží nalézt ten svůj.



TIP
SKUPINOVÁ AKTIVITA:

Hra na čáru. Hráči postupně hází kamínky z určené vzdálenosti směrem k čáre. Cílem je hodit kamínec co nejbliže, ne však za ni. Hráč, který vyhrál, získá všechny kamínky za čárou.