

Viadua – sdružení pro ochranu a obnovu přírody a krajiny

**Závěrečná zpráva k projektu
„Realizace opatření pro podporu výskytu
hmyzu a zvýšení informovanosti veřejnosti v
ASO parku“**



Cíl projektu:

- Vytvoření prvku (loggerů) pro podporu a rozvoj populací dřevokazného hmyzu v blízkosti založené květnaté louky v roce 2016.
- Realizace informačního prvku (info tabule a hrací prvek pro děti) - seznámení veřejnosti s kvetoucími rostlinami, hmyzem a obecně zvýšení povědomí o druhové pestrosti a jejímu významu v městském prostředí.
- Podpora biodiverzity ve městě – parku, jako potravního biotopu pro hmyz i např. netopýry, i životního biotopu pro vývojová stadia hmyzu, např. motýlů.

Realizace projektu:

Cíle projektu byly splněny. Po dohodě s MMOL byla mírně upravena původní podoba projektu s ohledem na památkovou zónu části asoparku. Konkrétně byla změněna poloha umístění prvků a původní návrh loggeru pro dřevokazný hmyz byl změněn na hmyzí hotel – totem. Nad rámec projektu byl v okolí hmyzího projektu vytvořen malý okrasný květnatý záhon cca 1m² ohraničený kamenem s výsevem trvalek a letniček. Informační tabule byla koncipována tak, aby zapadla do prostředí vzrostlých parkových stromů. Jako herní interaktivní prvek byly použity dvě otočné krychle s obrázky rostlin vysetých na blízké květnaté louce. Viz fotodokumentace. Realizací projektu pak došlo k podpoře biodiverzity na území města Olomouce, především realizací hmyzího hotelu. Projekt má taktéž významný edukativní přínos pro širokou veřejnost.

Závěr:

Stanovené cíle projektu se podařilo splnit. Realizací projektu byly doplněny vhodné prvky do okolí vzniklé květnaté louky, čímž vznikl ucelený prvek jak s funkcí podpory biodiverzity na území města, tak s funkcí ekovýchovnou.

Příloha: Fotodokumentace

Obrázek na titulní straně – infopanel v Asoparku



Celkový pohled na infopanel



Pohled na infopanel zezadu



Interaktivní herní prvek



Hmyzí hotel s květnatým záhonkem.