



# ANDROID

---

## ListActivity



**Activity em foco**

**Activity em modo Pause**

**Activity em modo Stop**

- O método `onPause()` é chamado.
- Activity 2 entra na frente da Activity 1.
- Neste caso Activity 1 ainda é visível.

- `onStop()` é chamado.
- Activity 3 entra na frente da Activity 1.
- Neste caso Activity 1 não é mais visível.

Prof. Alessandro Brawerman

# ListActivity


- Activity especializada em exibição de listas de itens na vertical.
- Subclasse de activity.
- Esta classe já declara internamente um componente do tipo ListView, que desenha a lista na vertical, com scroll se necessário.
- Não é necessário se preocupar com a UI da tela, apenas em preencher a lista com dados.
- Para tal é necessário o uso de um ListAdapter.
- Outra vantagem é que é simples detectar quando um elemento da lista é clicado.

# ListActivity

- O método `onListItemClick()` é chamado quando um item da lista é clicado.
  - `onListItemClick(listView, view, posicao, id)`
- O método `getListAdapter().getItem(indice)` pode ser utilizado para recuperar informações do item selecionado.

# Exemplo

- Crie um novo projeto ListTest e uma blank activity chamada MasterActivity.
- Não se preocupe com o layout no xml.



```
public class MasterActivity extends ListActivity {  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        String[] itens = new String[]{"Item1", "Item2", "Item3"};  
        ArrayAdapter<String> array =  
            new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_list_item_1, itens);  
        setListAdapter(array);  
    }  
}
```

# Exemplo

```
@Override
protected void onItemClick(ListView l, View v, int position, long id) {
    super.onItemClick(l, v, position, id);
    //Pega o item da posicao
    Object obj = this.getListAdapter().getItem(position);
    String item = obj.toString();

    Toast.makeText(this, "Selecionado " + item, Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
```

# DrinkMixer App

- Desenvolva um app que ensine a fazer drinks diferentes.
- Use uma ListActivity, MasterActivity, para listagem dos nomes dos drinks e uma outra activity, DetailActivity, para mostrar os ingredientes e preparo dos mesmos.

# DrinkMixer App



# Drinks

- Quentão

## Ingredientes:

- 1 garrafa de cachaça (600 ml)
- 600 ml de água
- 1/2 kg de açúcar
- Casca de 2 laranjas
- Casca de 1 limão
- 50 g de gengibre em pedacinhos
- Cravo-da-índia a gosto
- Canela de pau a gosto
- 1 maçã cortada em pedacinhos

## Modo de preparo:

1. Colocar em uma panela grande o açúcar, as cascas de laranja o limão o gengibre, o cravo e a canela
2. Quando o açúcar estiver derretendo colocar a cachaça e a água, deixando cozinhar por 20 a 25 minutos em fogo médio
3. Filtre, e após coloque a maçã picadinha
4. Manter no fogo, após o preparo



# Drinks

- Drink dos Deuses

## Ingredientes:

- 1 vidro (100 ml) de leite de coco
- 1 copo (100 ml) de suco de maracujá
- 1 copo(100 ml) de groselha
- Cerca de 1 lata de leite condensado
- 1 copo (100 ml) de cachaça
- Gelo picado

## Modo de preparo:

1. Bater os 5 primeiros ingredientes no liquidificador e acrescentar o gelo na hora de servir

# Drinks

- Batida de Sonho de Valsa

## **Ingredientes:**

- 3 bombons sonho de valsa
- 1 lata de leite condensado
- 1/2 garrafa de pinga
- 1 latinha de guaraná

## **Modo de preparo:**

1. Bater tudo no liquidificador, ficando os chocolates crocantes por cima
2. Servir gelado

# DrinkMixer App - MasterActivity

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    //setContentView(R.layout.activity_master); ←

    String[] drinks =
        new String[]{"Batida de Sonho de Valsa", "Drink dos Deuses", "Quentão"};

    ArrayAdapter<String> array =
        new ArrayAdapter<String>(this, android.R.layout.simple_list_item_1, drinks);

    setListAdapter(array);
}

@Override
protected void onItemClick(ListView l, View v, int position, long id) {
    super.onItemClick(l, v, position, id);
    Intent it = new Intent(this, DetailActivity.class);
    it.putExtra("drinkId", position);
    startActivity(it);
}
```

# DrinkMixer App - DetailActivity

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_detail);

    int drinkId = 3; //Valor default para erro
    Intent it = getIntent();
    String[] drinks =
        new String[]{"Batida de Sonho de Valsa", "Drink dos Deuses", "Quentão"};
    String[] ingredients =
        new String[]{"3 bombons Sonho de Valsa \n" +
            "1 lata de Leite Condensado \n" +
            "1/2 garrafa de Pinga \n" +
            "1 latinha de Guaraná",
            "...",
            "..."};
```

# DrinkMixer App - DetailActivity

```
EditText drinkName = (EditText) findViewById(R.id.drinkName);
EditText ingBox = (EditText) findViewById(R.id.ingEditText);

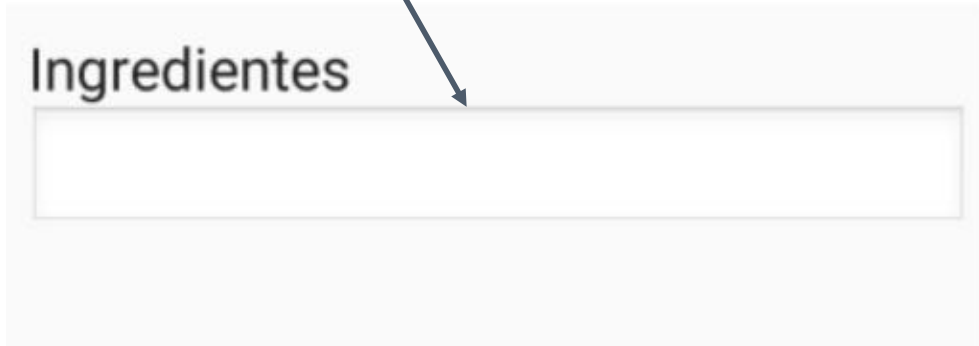
if(it!=null)
    drinkId = it.getIntExtra("drinkId", 3);

if (drinkId == 3) {
    drinkName.setText("");
    ingBox.setText("");
    Toast.makeText(this, "Drink não encontrado.", Toast.LENGTH_LONG).show();
} else {
    drinkName.setText(drinks[drinkId]);
    ingBox.setText(ingredients[drinkId]);
}
}
```

# DrinkMixer App - activityDetail.xml

```
<EditText  
    android:layout_width="fill_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:id="@+id/ingEditText"  
    android:background="@android:drawable/edit_text"  
    android:layout_below="@+id/textView2"  
    android:layout_alignParentLeft="true"  
    android:layout_alignParentStart="true"  
    android:focusable="false"  
    android:editable="false" />
```

Ingredientes



Batida de Sonho de Valsa

Drink dos Deuses

Quentão

## DrinkMixer

Batida de Sonho de Valsa

### Ingredientes

3 bombons Sonho de Valsa  
1 lata de Leite Condensado  
1/2 garrafa de Pinga  
1 latinha de Guaraná