

ANDROID

TipCalc App



Prof. Alessandro Brawerman

TipCalc App

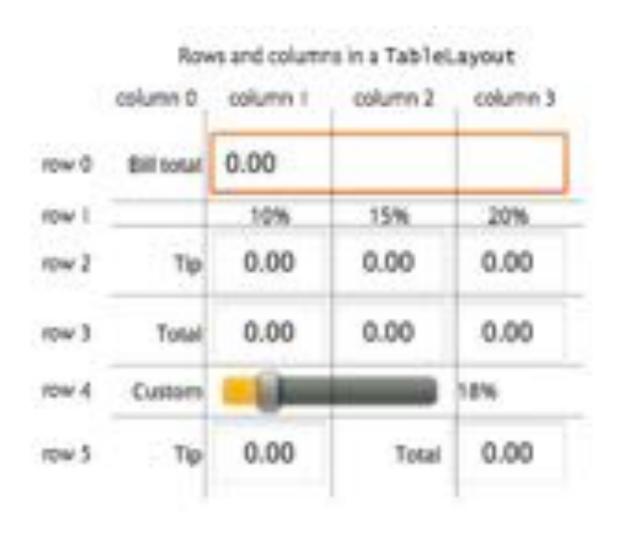
- O objetivo desta app é desenvolver uma calculadora de gorjetas.
- Para tal será projetada uma interface usando o TableLayout e os componentes TextView, EditText e SeekBar.
- Ao final a interface será igual a da figura abaixo.

TipCalc App - TableLayout

- Forma uma tabela de n linhas e m colunas.
- Linhas e colunas iniciam no índice 0.
- Cada célula pode estar vazia ou conter um elemento, o qual pode ser uma layout com outros componentes.
- Um componentes pode abranger várias colunas ou linhas.
- Por padrão, os componentes são adicionados da esquerda para direita em uma linha.

http://developer.android.com/reference/android/widget/TableLayout.html http://developer.android.com/reference/android/widget/TableRow.html

TipCalc App - TableLayout



TipCalc App

- Crie um projeto Android App e chame-o de TipCalc.
- Abra o xml da view e troque o layout para TableLayout.

```
<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" android:paddingLeft="16dp"
    android:paddingRight="16dp"
    android:paddingTop="16dp"
    android:paddingBottom="16dp" tools:context=".MainActivity">
```

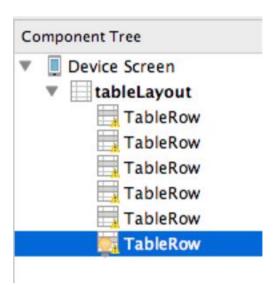
TipCalc App – Propriedades do Layout

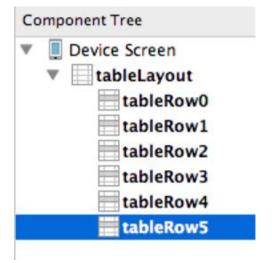
- Mude o background do layout para o valor #DADADA.
 - Clique na propriedade background do layout e escolha a aba Color
 - Entre com o valor #DADADA (FFDADADA)
 - A tela fica com um tom de cinza
- Mude as propriedades abaixo do TableLayout:
 - Id → @+id/tableLayout
 - Shrink Columns \rightarrow 1, 2, 3

TipCalc App – TableRow

- O componente TableRow forma as linhas da tabela.
- Adicione 6 TableRows ao TableLayout.
 - Na janela Outline, arraste os tableRows para o tableLayout

 Acerte os IDs das TableRows para ir de 0 a 5



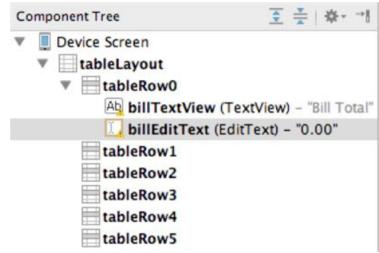


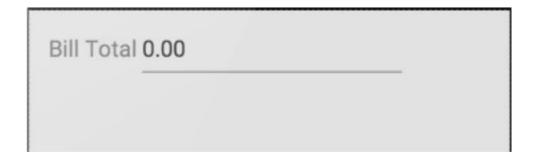
TipCalc App – TableRow

- Selecione cada TableRow e mude a propriedade Layout width para match_parent.
- Pode ser feito selecionando todos ao mesmo tempo.
- Com todos selecionados procure pela propriedade Width e selecione match_parent.
- Assim as linhas terão a largura total do layout.

 Adicione um Medium TextView e um TextField Number (Decimal).

- TextView
 - ID = billTextView
 - Text = Bill Total
- TextField
 - ID = billEditText
 - Text = 0.00





- Adicione 3 componentes Medium TextView.
- Configure os IDs e Text para:
 - tenTextView e 10%
 - fifteenTextView e 15%
 - twentyTextView e 20%

```
Bill Total 0.00
10% 15% 20%
```

- Adicione 1 Medium TextView e 3 Number TextFields.
- TextView:
 - ID = tipTextView
 - Text = Tip
- TextFields:
 - IDs = tip10EditTextField, tip15EditTextField, tip20EditTextField
 - Text = 0.00, 0.00, 0.00 (para cada TextField)

```
Bill Total 0.00

10% 15% 20%

Tip 0.00 0.00 0.00
```

- Adicione 1 Medium TextView e 3 Number TextFields.
- TextView:
 - ID = totalTextView
 - Text = Total
- TextFields:
 - IDs = total10EditTextField, total15EditTextField, total20EditTextField
 - Input Type = number
 - Text = 0.00, 0.00, 0.00 (para cada TextField)

Bill Total 0.00			
10%	15%	20%	
Tip	0.00	0.00	0.00
Total	0.00	0.00	0.00

- Adicione 1 Medium TextView, 1 SeekBar e 1 Medium TextView.
- TextView:
 - ID = customTextView
 - Text = Custom
- SeekBar:
 - Max = 30
 - Progress = 18
 - ID = customSeekBar
- TextView:
 - ID = customTipTextView
 - Text = 18%



- Adicione 1 Medium TextView, 1 Number TextField, 1 Medium TextView e outro Number TextField.
- TextView:
 - ID = tipCustomTextView
 - Text = Tip
- TextField:
 - ID = tipCustomEditTextField
 - Text = 0.00
- TextView:
 - Text = Total
- TextField:
 - ID = totalCustomEditTextField
 - Text = 0.00



Acertando a cor dos TextViews

- Selecione todos os componentes TextView na janela Outline.
- Clique e mantenha o Ctrl pressionado.
- Selecione a propriedade Text Color e insira o valor de #000.

Acertando as Colunas das %

- Os campos 10, 15 e 20% estão nas colunas incorretas.
- Altere a propriedade layout:column para 1.
 - Veja como fica no xml
 - android:layout_column="1"

As outras % automaticamente vão para as colunas subsequentes.

Bill Total 0.00

10%
15%
20%
Tip
0.00
0.00
0.00

Total
0.00
0.00

Custom
18%

Tip
0.00
Total
0.00

Total
0.00

Centralizando Componentes e Acertando a Fonte

- Na TableRow1 selecione os 3 TextView e acerte a propriedade Gravity para Center (both).
- Em seguida, selecione todos os componentes TextField das tableRows 2, 3 e 5 e acerte Gravity = Center e Text size = 18sp.
- Acerte a fonte também do TextField da tableRow0.

Acerte o SeekBar

- Vamos fazer com que o SeekBar ocupe duas colunas.
- Selecione o componente e procure pela propriedade layout:span.
- Modifique-a para 2
- Veja o xml
 - android:layout span="2"



Acertando os TextViews Labels

- Selecione todos os TextView que estão a esquerda da View (Bill Total, Tip, etc) e acerte as propriedades abaixo:
 - Gravity = Center Vertical, Right
 - Padding Right = 5dp
 - Faça o mesmo para o campo Text View Total na tableRow 5
- Selecione todas as tableRows e acerte o padding bottom para 10dp.

Acertando os TextViews Labels

- Após, selecione o componente customTipTextView na tableRow4 e acerte Gravity = Center Vertical e Padding Left = 5p.
- Acerte o layout height dos compenentes TextView da tableRow4 para match_parent, deste forma eles ficarão centralizados verticalmente em relação à tableRow.

Finalizando o SeekBar

- Padding left e right como 8dp.
- Focusable = false (assim o billEditText não perde o foco ao movimentarmos o marcador do SeekBar)
 - Clique no focusable e clique novamente para desmarcar
- Selecione todos os TextFields, exceto o billEditText, e configure focusable = false e longClickable = false.

Finalizando o billEditText

- Acerte a propriedade span para ocupar o restante do tela.
 - layout:span = 3.

MainActivity.java

Declaração de variáveis.

```
public class MainActivity extends ActionBarActivity {
    private double currentBillTotal;
    private int currentCustomPercent;
    private EditText tip10EditText;
    private EditText tip15EditText;
    private EditText tip20EditText;
    private EditText total10EditText;
    private EditText total15EditText;
    private EditText total20EditText;
    private TextView customTipTextView;
    private EditText billEditText;
    private EditText tipCustomEditText;
    private EditText totalCustomEditText;
```

Acertando OnCreate – Referências Ul

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    tipl0EditText = (EditText)findViewById(R.id.tipl0EditTextField);
    tip15EditText = (EditText)findViewById(R.id.tip15EditTextField);
    tip20EditText = (EditText)findViewById(R.id.tip20EditTextField);
    total10EditText = (EditText)findViewById(R.id.total10EditTextField);
    total15EditText = (EditText)findViewById(R.id.total15EditTextField);
    total20EditText = (EditText)findViewById(R.id.total20EditTextField);
    customTipTextView = (TextView)findViewById(R.id.customTipTextView);
    tipCustomEditText = (EditText)findViewById(R.id.tipCustomEditTextField);
    totalCustomEditText = (EditText)findViewById(R.id.totalCustomEditTextField);
    billEditText = (EditText)findViewById(R.id.billEditText);
   SeekBar customSeekBar = (SeekBar)findViewById(R.id.customSeekBar);
```

Finalizando OnCreate

```
currentCustomPercent = customSeekBar.getProgress();

//Lidar com evento de mudanca do campo de entrada da conta
billEditText.addTextChangedListener(billTextWatcher);

//Eventos de mudança de valor do seekbar
customSeekBar.setOnSeekBarChangeListener(customSeekBarListener);
```

Atualizando Campos de %

```
//Atualiza os tip EditTexts de 10, 15 e 20%
private void updateStandard() {
    double tenPercentTip = currentBillTotal * .10;
    double tenPercentTotal = currentBillTotal + tenPercentTip;
    double fifteenPercentTip = currentBillTotal * .15;
    double fifteenPercentTotal = currentBillTotal + fifteenPercentTip;
    double twentyPercentTip = currentBillTotal * .20;
    double twentyPercentTotal = currentBillTotal + twentyPercentTip;
    tipl0EditText.setText(String.format("%.02f", tenPercentTip));
    total10EditText.setText(String.format("%.02f", tenPercentTotal));
    tip15EditText.setText(String.format("%.02f", fifteenPercentTip));
    total15EditText.setText(String.format("%.02f", fifteenPercentTotal));
    tip20EditText.setText(String.format("%.02f", twentyPercentTip));
    total20EditText.setText(String.format("%.02f", twentyPercentTotal));
```

Atualizando Campos de %

```
//Atualiza gorieta personalizada
private void updateCustom() {
    customTipTextView.setText(currentCustomPercent + "%");

    double customTipAmount = currentBillTotal * currentCustomPercent * .01;
    double customTotalAmount = currentBillTotal + customTipAmount;

    tipCustomEditText.setText(String.format("%.02f", customTipAmount));
    totalCustomEditText.setText(String.format("%.02f", customTotalAmount));
}
```

Mudança no SeekBar

- A interface OnSeekBarChangeListener "ouve" qualquer mudança de status no SeekBar.
- Quando há uma mudança o evento onProgressChanged é chamado.
- Devemos implementar então os nossos controllers que cuidarão da mudança do SeekBar internamente ao código.
- A ideia é capturar a mudança do SeekBar e propagar a mesma ao chamar o método updateCustom.

Mudança no SeekBar

```
//Evento de mudança de posição do SeekBar
private SeekBar.OnSeekBarChangeListener customSeekBarListener =
        new SeekBar.OnSeekBarChangeListener() {
            @Override
            public void onProgressChanged(SeekBar seekBar, int progress, boolean fromUser) {
                currentCustomPercent = progress;
                updateCustom();
            @Override
            public void onStartTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
            @Override
            public void onStopTrackingTouch(SeekBar seekBar) {
```

Mudança no SeekBar

- Java exige que cada método de uma interface que seja implementada deva ser sobrescrito.
- Portanto, os métodos onStartTrackingTouch e onStopTrackingTouch devem ser sobrescritos no código.
- Como estes métodos não são usados em nosso código, devemos apenas fornecer o protótipo dos mesmos.

Mudança no Campo da Conta

- É necessário também perceber mudanças no campo conta do nosso app.
- Para tal, o evento onTextChanged é acionado e em nosso caso adicionamos um TextWatcher para "ouvir" a estes eventos.
- O evento recebe 4 parâmetros:
 - Charsequence texto do campo
 - Start posição inicial
 - Count quantos caracteres
 - Before texto anterior de comprimento before
- Os count caracteres, a partir de start, substituíram o texto anterior de tamanho before.

Mudança no Campo da Conta

```
private TextWatcher billTextWatcher = new TextWatcher() {
    @Override
    public void beforeTextChanged(CharSequence s, int start, int count, int after) {
   }
    @Override
    public void onTextChanged(CharSequence s, int start, int before, int count) {
        try {
            currentBillTotal = Double.parseDouble(s.toString());
        } catch (NumberFormatException e) {
            currentBillTotal = 0.0;
        updateCustom();
        updateStandard();
    @Override
    public void afterTextChanged(Editable s) {
```

Exemplo





Exercício

- Amplie o app TipCalc para que o usuário possa dividir a conta em até 10 pessoas.
 - Insira na view um seekbar e textview para informar o número de pessoas que irão dividir a conta.
 - Insira ainda um textview que informe o preço da conta total (conta + gorjeta) por pessoa.