

Алгоритмы и структуры данных-1

SET 1. Задача A4.

Осень 2024. Клычков М. Д.

```
1 algorithm1:
2   c = 0
3   ind = -1
4
5   for i = 0 to n
6     c1 = 0
7     for j = 0 to n
8       if A[i] = A[j]
9         c1 = c1 + 1
10    if c1 > c
11      c = c1
12      ind = i
13
14   if c > n / 2 return A[ind]
```

```
1 algorithm2:
2   c = 1, ind = 0
3
4   for i = 1 to n
5     if A[ind] = A[i]
6       c = c + 1
7     else
8       c = c - 1
9
10    if c = 0
11      ind = i
12      c = 1
13
14   return A[ind]
```

```
1 algorithm3:
2   if n = 1
3     return A[0]
4
5   c = 1
6   sort(A)
7
8   for i = 1 to n
9     if A[i - 1] = A[i]
10      c = c + 1
11    else
12      if c > n / 2
13        return A[i - 1]
14      c = 1
```

Пункт 1. Кратко поясним, что делает каждый из приведенных алгоритмов:

- **algorithm1:** Результат работы алгоритма — элемент массива, который встречается больше, чем $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ раз. Из приведенного псевдокода нельзя сделать вывод о том, что будем выведено, если такого элемента нет.
- **algorithm2:** Тяжело описать, что это «чудо» делает и к какому результату приведет... Фиксируется элемент (изначально это A_0), затем подсчитывается таких же элементов, причем, если встречается отличающийся элемент, то счетчик уменьшается на 1. Это можно представить графиком (по оси x — количество обработанных на данный момент элементов, y — значение счетчика) (рис. 1).

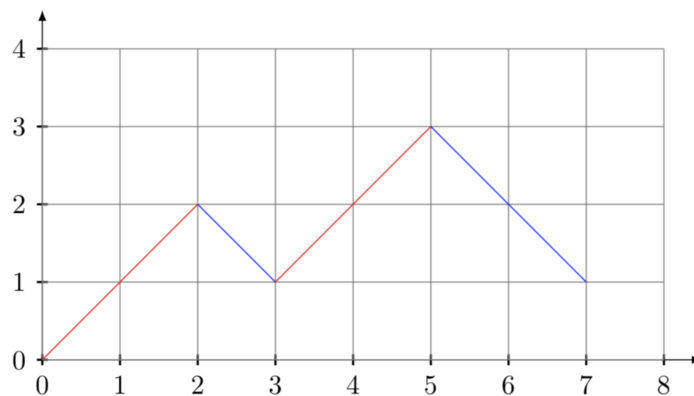


Рис. 1: Графическая интерпретация

После того как линия на графике достигает нуля, счетчик обнуляется и связывается с новым элементом массива. Возвращается элемент, с которым в последний раз был связан счетчик.

- **algorithm3:** Этот алгоритм делает то же самое, что и **algorithm1**, однако не возвращает результат в том случае, если искомый элемент максимальный (стоит в конце отсортированного массива).

Можно предположить, что требуется найти элемент, который повторяется больше $n/2$ раз, но никакой из них не реализован корректно, везде есть свои недостатки.

Приведем примеры:

1. *Результаты работы алгоритмов совпадают.* Пусть $A = \{1, 2, 1, 3, 1, 1\}$. Ожидаем результат: 1.

Приведем частичную трассировку для каждого из алгоритма:

algorithm1:

c	ind	i	c_1	j
0	-1			
0	-1	0	1	0
0	-1	0	1	1
...
4	0	0	4	6
4	0	1	0	0
...
4	0	1	1	6
...
4	0	5	4	6
4	0	6		

algorithm2:

c	ind	i
1	0	
1	1	1
1	2	2
1	3	3
1	4	4
2	4	5
2	4	6

algorithm3:

c	i
1	
2	1
3	2
4	3

Действительно, результат работы каждого алгоритма — 1.

2. *Результаты работы алгоритмов отличаются.* Пусть $A = \{1, 3\}$. По сути, должен вернуться «нулевой» результат, так как искомого элемента в массиве нет.

algorithm1:

c	ind	i	c_1	j
0	-1			
0	-1	0	1	0
0	-1	0	1	1
1	0	0	1	2
1	0	1	0	0
1	0	1	1	1
1	0	1	1	2
1	0	2		

return не работает

algorithm2:

c	ind	i
1	0	
1	1	1
1	1	2

Вернется 3 — некорректный ответ

algorithm3:

c	i
1	
1	1
1	2

return не работает

Пункт 2. Пусть $T_1(n)$, $T_2(n)$, $T_3(n)$ — функции временной сложности для алгоритмов algorithm1, algorithm2 и algorithm3 соответственно.

Оценим приблизительно эти функции.

1. В algorithm1 используется двойной цикл (вложенный), каждый из которых проходит от 0 до n , следовательно, $T_1(n) = O(n^2)$.
2. В algorithm2 используется один цикл от 1 до n , следовательно, $T_2(n) = O(n)$.
3. В algorithm2 используется сортировка и один цикл от 1 до n . Будем считать, что используется одна из сортировок, работающих за $O(n \log n)$. Тогда, $T_3(n) = O(n \log n) + O(n) = O(n \log n)$.

Пункт 3. Конечно, можно придираться к тому, что некоторые функции не возвращают значения, но будем считать, что там просто возвращается Null, прямо как на языке Python.

1. В алгоритме `algorithm2` можно определенно не хватает существенной части. После выполненного цикла нельзя утверждать, что элемент A_{ind} является искомым, можно лишь считать, что либо результат не определен (Null подобно `algorithm1`), либо это действительно верный ответ. Другими словами, элемент A_{ind} — единственный претендент на ответ. Оставшуюся проверку можно провести вновь за линейное время, например, так:

```
cur = 0
for i = 0 to n
    if A[i] = A[ind]
        cur = cur + 1
if cur > n / 2
    return cur
```

Рис. 2: `algorithm2 improve`

Тогда, чтобы получить работающий код, нужно убрать 14 строчку и добавить вышеуказанную проверку.

2. В алгоритме `algorithm3` нужно дописать следующие строки в конце приведенного, чтобы обрабатывать те повторяющиеся элементы, которые стоят в хвосте отсортированного массива.

```
if c > n / 2
    return A[n - 1]
```

Рис. 3: `algorithm3 improve`

Пункт 4. Так как в `algorithm1` никакие улучшения не предлагались, оценим только функции временной сложности улучшенных алгоритмов `algorithm2` и `algorithm3`: $T'_2(n)$ и $T'_3(n)$ соответственно.

$$T'_2(n) = T_2(n) + O(n) = O(n) + O(n) = O(n)$$

$$T'_3(n) = T_3(n) + O(1) = O(n \log n) + O(1) = O(n \log n)$$