Архитектура вычислительных систем Семинар № 10

Работа с файлами

Системные вызовы, обеспечивающие работу с файлами в симуляторе RARS

Вызов	Номер	Описание	Вход	Выход
Close	57	Close a file	a0 = the file descriptor	N/A
			to close	
LSeek	62	Seek to a position in a	a0 = the file descriptor	a0 = the selected
		file	a1 = the offset for the	position from the
			base a2 is the begining of	beginning of the file or
			the file (0), the current	-1 is an error occurred
			position (1), or the end	
			of the file (2)	
Read	63	Read from a file	a0 = the file descriptor	_
		descriptor into a buffer	a1 = address of the	-1 if error
			buffer a2 = maximum	
	0.4	711	length to read	
Write	64	Write to a filedescriptor	a0 = the file descriptor	
		from a buffer	a1 = the buffer address	charcters written
	1004	0 61 6	a2 = the length to write	0 1 61 1 1
Open	1024	Opens a file from a	a0 = Null terminated	a0 = the file decriptor or
		path Only supported	string for the path a1 =	-1 if an error occurred
		flags (a1) are read-only	flags	
		(0), write-only (1) and write-append (9). write-		
		only flag creates file		
		if it does not exist, so		
		it is technically write-		
		create. write-append		
		will start writing at end		
		of existing file.		

Организация работы с файлами

Полезные опции в меню Settings:

- 1. Опция Popup dialog for input syscalls (5,6,7,8,12) позволяет установить для ввода данных отдельное диалоговое окно
- 2. Опция Derive current working directory позволяет указывать имена файлов относительно текущей рабочей директории

Запись данных в файл

Пример: write-file

Чтение данных из файла

Пример: read-file

Обратная задача чтения данных из файла связана с тем, что необходимо иметь буфер соответствующего размера

Также необходимо проверять имя файла при открытии на наличие. Это делается просто по возврату -1 системным вызовом Open.

В данном случае файл читается в буфер. Делается попытка заполнить весь буфер за один раз. Если файл короче, то возвращаемое количество прочитанных байт будет меньше длины буфера. Зная это число, в конце можно поставить нулевой ограничитель строки и вывести файл соответствующим системным вызовом. Если же файл имеет длину, большую, чем буфер, он заполнит буфер только своей считанной частью. Пример подводит к тому, что слишком большие файлы, которые не умещаются в буфер (а часто мы не знаем размер файла), должны читаться по частям. Возможно с расширением буфера с использованием, например, динамической памяти.

Загрузка текста с его размещением в динамической памяти

Пример: load-text

Следующая программа осуществляет ввод данных из большого файла, их отображение в консоли и вывод данных в другой файл. Имена входного и выходного файлов задаются в диалоге.

Ее особенностью является ограниченный по размеру буфер, используемый для чтения из файла. Поэтому чтение данных осуществляется в цикле. В этом же цикле осуществляется динамическое расширение данных под читаемые данные в процессе их поступления.