

Архитектура ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ СИСТЕМ

Семинары № 6

Директивы. Макросы.
Многофайловые программы



План семинарского занятия

Цель и задачи

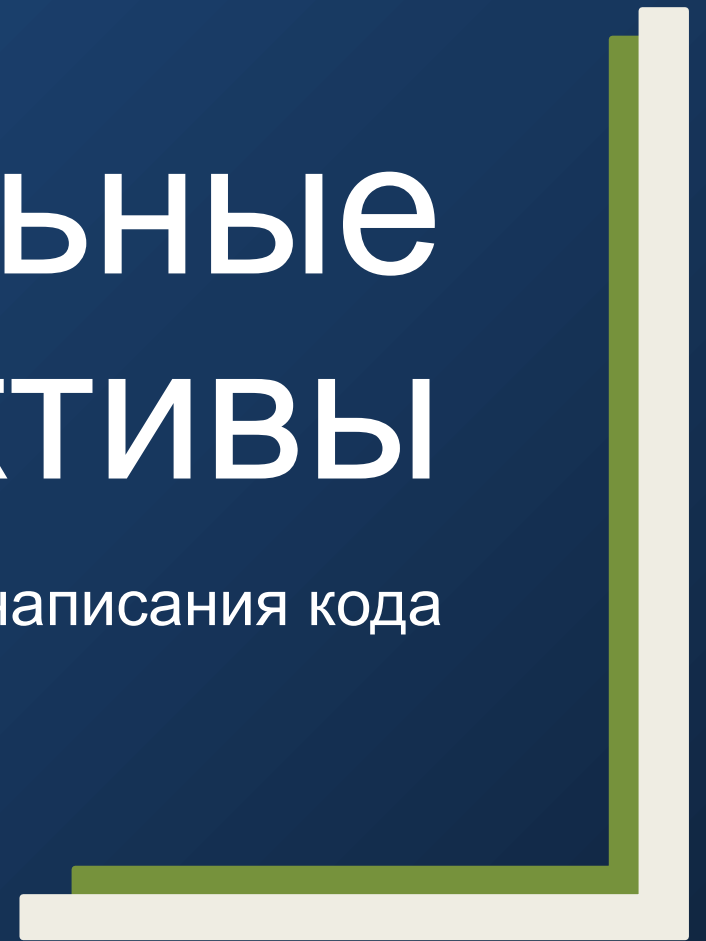
более глубокое погружение в разработку программа на ассемблере RARS для повышения эффективности выполнения домашних и индивидуальных заданий.

Основные вопросы

1. Дополнительные директивы, повышающие эффективность написания кода.
2. Использование макросов.
3. Создание макробиблиотек.
4. Сочетание макросов и подпрограмм.
5. Создание многомодульных программ.

Дополнительные директивы

Повышающие эффективность написания кода



Директивы управления

Для более эффективного управления памятью при написании программ.

Обозначение	Соглашения по использованию
<code>.align</code>	Align next data item on specified byte boundary (0=byte, 1=half, 2=word, 3=double)
<code>.ascii</code>	Store the string in the Data segment but do not add null terminator
<code>.asciz</code>	Store the string in the Data segment and add null terminator
<code>.byte</code>	Store the listed value(s) as 8 bit bytes
<code>.data</code>	Subsequent items stored in Data segment at next available address
<code>.double</code>	Store the listed value(s) as double precision floating point
<code>.dword</code>	Store the listed value(s) as 64 bit double-word on word boundary
<code>sl</code>	Сохраняемый регистр 1 (saved register 1)
<code>.eqv</code>	Substitute second operand for first. First operand is symbol, second operand is expression (like #define)
<code>.float</code>	Store the listed value(s) as single precision floating point
<code>.half</code>	Store the listed value(s) as 16 bit halfwords on halfword boundary
<code>.section</code>	Allows specifying sections without .text or .data directives. Included for gcc comparability
<code>.space</code>	Reserve the next specified number of bytes in Data segment
<code>.string</code>	Alias for .asciz
<code>.text</code>	Subsequent items (instructions) stored in Text segment at next available address
<code>.word</code>	Store the listed value(s) as 32 bit words on word boundary

Псевдонимы (алиасы)

Псевдонимы обычно предназначены для подмены одного текста другим. В RARS для этого используется примитивный макрос, являющийся директивой `.eqv`.

`.eqv` имя_псевдонима строка_заменяющая имя

В результате препроцессорной обработки:

Макроподстановка

Механизм поиска шаблона в тексте и замены его другим текстом.

Полученный текст также может содержать шаблоны, так что процесс макроподстановки обычно рекурсивен.

Обозначение	Соглашения по использованию
<code>.end_macro</code>	End macro definition. See <code>.macro</code>
<code>.macro</code>	Begin macro definition. See <code>.end_macro</code>

Многофайловые программы

В реальных системах программирования программы собираются из множества модулей, которые хранятся в отдельных файлах, образуя проект.

Директивы для создания многофайловых проектов

Обозначение	Соглашения по использованию
<code>.extern</code>	Declare the listed label and byte length to be a global data field
<code>.global</code>	Declare the listed label(s) as globl to enable referencing from other files
<code>.globl</code>	Declare the listed label(s) as global to enable referencing from other files
<code>.include</code>	Insert the contents of the specified file. Put filename in quotes.

Использование макросов

Особенности реализации в RISC-V



Пример алгоритма Евклида

```
# Ввод целого числа в заданный регистр
.macro read_int(%x)
    li a7, 5
    ecall
    mv %x, a0
.end_macro

# Печать содержимого регистра как целого
.macro print_int (%x)
    li a7, 1
    mv a0, %x
    ecall
.end_macro

# int euclid(a, b) {
#     while (a != b)
#         if (a > b) a = a - b;
#         else b := b - a;
#     return a;
# }
```

```
main:
    read_int (t1)
    read_int (t2)

loop:
    beq t1, t2, finish

    slt t0, t1, t2
    bne t0, zero, if_less

    sub t1, t1, t2
    j    loop

if_less:
    sub t2, t2, t1
    j    loop

finish:
    print_int (t1)
```

Создание макробиблиотек

Следующий пример с той же самой программой, но макросы собраны в виде некоторой библиотеки.

Текст программы /euclid1.

Макросы с локальными метками

В различных ассемблерах существуют различные подходы решению проблемы дублирования имен.

- В RARS сделано все просто.

Уникальность имен обеспечивается добавлением суффикса **_Mi**.

Сочетание макросов и подпрограмм

Вычисление НОД выделяется в подпрограмму.

Рассмотрим пример `euclid2x`

В данном примере результат становится ошибочным, так как макросы используют те же регистры, что и подпрограмма.

Если же регистры, занимаемые макросами, должны использоваться, то можно поступать как и с подпрограммами: сохранять их на стеке.

Рассмотрим пример `euclid3`

Перед вызовом конфликтующих макросов осуществляется сохранение в стеке. Для удобства дополнительно разработаны два макроса `push` и `pop`.

А эта программа работает уже правильно `euclid4`.

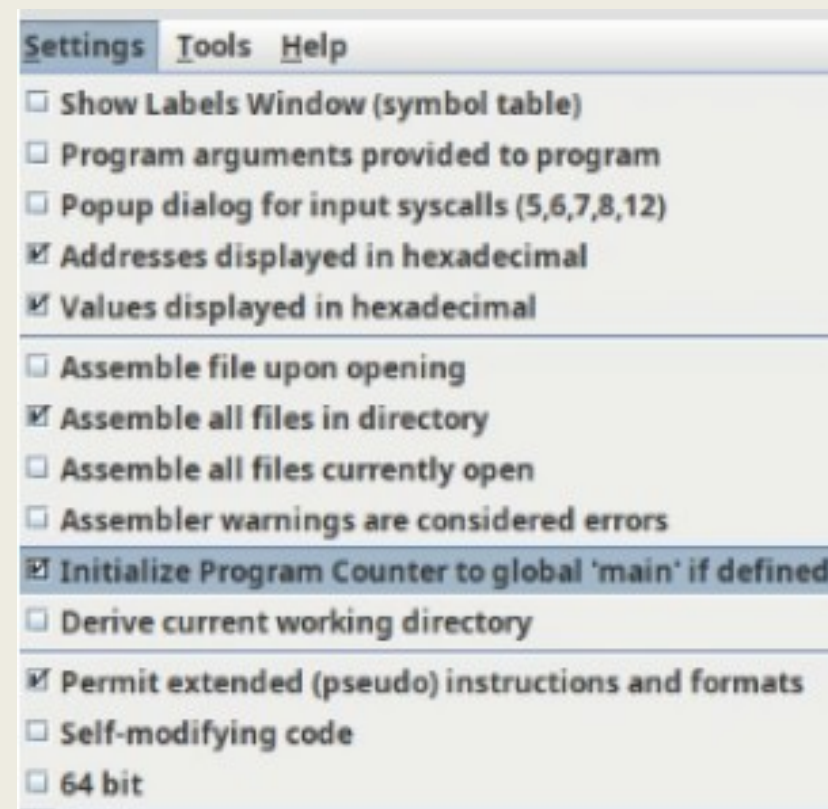
Проблемы макровзрыва и обертывание подпрограмм

Создание многомодульных программ

Многомодульные программы состоят из нескольких единиц компиляции, в каждой из которых сформирован некоторый код реализующий часть решаемой задачи.

Для того, чтобы подпрограммы могли быть видны из вне, необходимых имена отметить директивой `.global` (`.globl`)

Рассмотрим пример `euclid05mod`.



Установка опций **Assemble all files in directory** и **Initialize Program Counter to global 'main' if defined** для компиляции и выполнения многофайловых программ

Домашнее задание
