

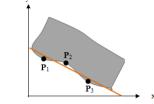
## Aufgabe 2 (Geraden, Bildmesstechnik, Ausgleichsrechnung)

[15 Punkte]

Gegeben sind 3 Punkte auf einer fast geraden Werkstückkante

**P**<sub>1</sub>=(20, 40), **P**<sub>2</sub>=(40, 29), **P**<sub>3</sub>=(60, 20)

a) Bestimmen Sie die Parameter m und b  $der Ausgleichsgerade \quad y = mx + b$ Verwenden Sie zur Berechnung die Determinantenmethode.



- b) Angenommen die Geradengleichung lautet y = -0.5x+50. Geben Sie die Gleichung in der Form Ax + By = 1 an
- c) Geben Sie die Hessesche Normalform der Gerade an  $(r, \theta)$ .
- d) Wie groß ist der senkrechte Abstand des Punktes P2 von der Gerade?

$$\begin{pmatrix} 91 \\ 92 \\ 93 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \times & 1 \\ \times & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} m \\ b \end{pmatrix} \implies \begin{pmatrix} 40 \\ 29 \\ 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20 & 1 \\ 40 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} m \\ b \end{pmatrix}$$

$$\stackrel{?}{=} D \quad A^{T} A \cdot \stackrel{?}{=} A^{T} \stackrel{?}{L} \qquad \text{Aurghido ghidungs sup Am}$$

$$= D A^T A \cdot \vec{S} = A^T \vec{L}$$

$$\underline{A}^{\mathsf{T}} \cdot \underline{A} = \begin{pmatrix} 20 & 40 & 60 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 20 & 1 \\ 40 & 1 \\ 60 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5600 & 120 \\ 120 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\underline{A}^{\mathsf{T}}\underline{L} = \begin{pmatrix} 20 & 40 & 60 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 40 \\ 29 \\ 20 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/60 \\ 89 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 5600 & 120 \\ 120 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} m \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3160 \\ 89 \end{pmatrix}$$

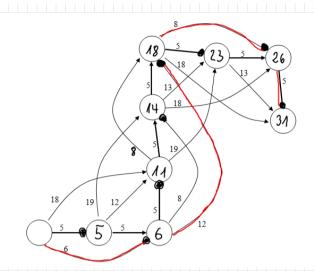
$$\mathcal{D}_{H} = 2400 \qquad \underline{m} = \frac{D_{1}}{D_{H}} = \frac{1}{2}$$

## <u>Aufgabe 3</u> (Dynamische Programmierung)

[5 Punkte]

Eine Liste von Konturpunkten soll mit Hilfe der dyn. Programmierung ausgedünnt werden (Polygonapproximation). Hierzu soll geprüft werden, ob Punkte aus der Liste entfernt werden können, ohne dass der Approximationsfehler allzu groß wird.

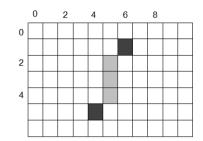
Finden Sie mit der dyn. Programmierung den Weg mit der <u>minimalen Grauwertsumme</u>. <u>Anm:</u> Anmerkungen zur Notation und Ersatzgraph siehe folgende Seite.



## Aufgabe 4 (Momente)

[5 Punktel

a) Berechnen Sie den Schwerpunkt des Bildobjektes mit der Momentenmethode



f(x,y)=2



$$m_{01} = \sum_{x} \sum_{y} j(x,y) \cdot x^{y} j^{2} = 2 \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 3 + 1 \cdot 4 + 2 \cdot 5$$

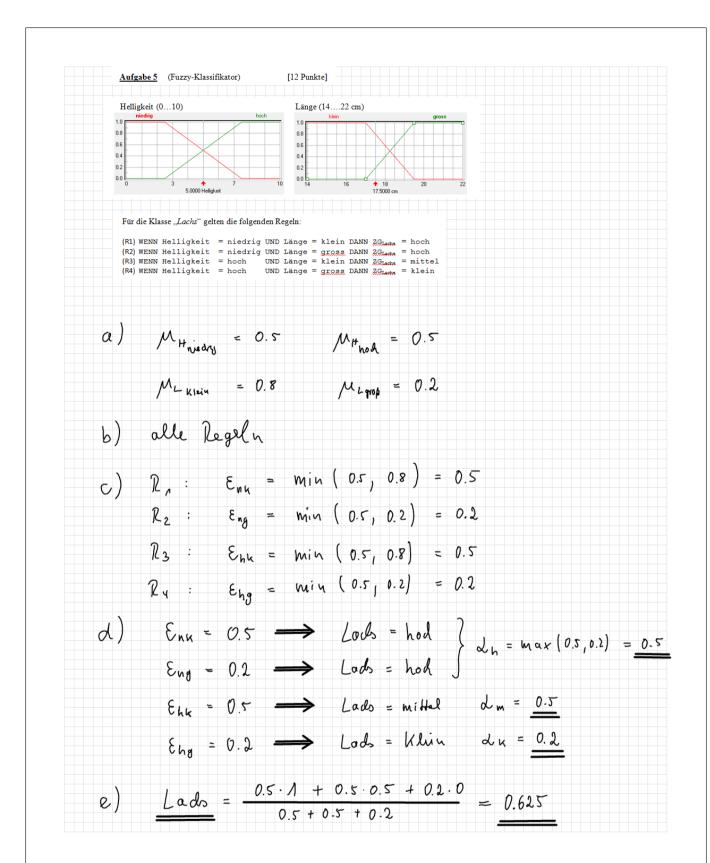
$$M_{A0} = \sum_{x} \sum_{y} f(x,y) \times^{1} \chi^{2} = 2 \cdot (+1.5 + 1.5 + 1.5 + 2.4)$$
  
= 12 + 5 + 5 + 8 = 35

$$\frac{-}{X} = \frac{M10}{M00} = 5$$

$$\frac{1}{X} = \frac{m_{10}}{m_{00}} = 5$$

$$\frac{1}{Y} = \frac{m_{01}}{m_{00}} = 3$$

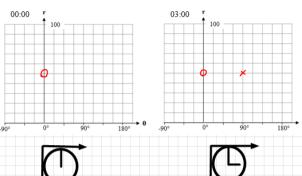
b) 
$$\frac{M_{20}}{=} = \sum_{x} \sum_{y} \{(x_{1y}) \cdot (x - \overline{x})^{2} \}$$
  
=  $2 \cdot 1^{2} + 2 \cdot 1^{2} = 4$ 

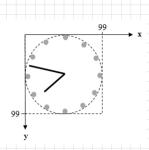


## Aufgabe 6 (Houghtransformation)

[10 Punkte]

a) Markieren Sie die Positionen der durch die Zeiger hervorgerufenen Maxima im Parameterraum (Minutenmarke "o", Stundenmarke "x") für die folgenden Uhrzeiten:

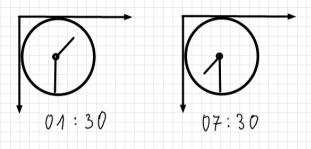




b) Welcher Bereich des Houghraumes reicht für die Darstellung der Hough-Uhr aus?

$$r \in [0.0000, 0.00000]$$
  $\Theta \in [0.00000, 0.00000]$ 

c) Bei welchen Uhrzeiten hat die Stundenmarke das maximale r erreicht?



d) Auf welche x-Position müsste man die Uhr (das Zentrum des Zifferblatts) horizontal verschieben, damit die Stundenmarke genau um 01:00 ihr maximales r erreicht.

