

ÜBUNG: Welche Funktionsparameter lassen sich linear bestimmen ?

Die Parameter sind dann mit einem lin. Gleichungssystem lösbar, wenn die Funktion als Skalarprodukt beschrieben werden kann, mit den zu bestimmenden Größen im 2. Vektor.

a) $y = a \cdot x^4 + b \cdot \sin\left(\frac{\pi}{2} \cdot x^3\right) + c$

$$y = \underbrace{\begin{pmatrix} x^4 & \sin\left(\frac{\pi}{2} \cdot x^3\right) & 1 \end{pmatrix}}_{\text{mit den Meßwerten, werden hieraus Zahlen}} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$$

mit den Meßwerten, werden hieraus Zahlen

Wenn mind. 3 Messungen $(x_1, y_1), \dots, (x_3, y_3)$ gegeben sind, dann können die Parameter mit einem lin. Gleichungssystem bestimmt werden!

b) $y = a \cdot x^b + 2 \cdot \sin(cx) + 1$

→ nicht als Vektorprodukt mit Parametervektor beschreibbar

→ Mit mind. 3 Messungen erhält man ein nichtlineares Gleichungssystem

$$c) \quad y = \frac{ax^2 + bx + c}{dx^2 + ex + 1}$$

$$y(dx^2 + ex + 1) = ax^2 + bx + c$$

$$yx^2 \cdot d + yx \cdot e + y = ax^2 + bx + c$$

$$y = ax^2 + bx + c - yx^2 \cdot d - yx \cdot e$$

$$y = \begin{pmatrix} x^2 & x & 1 & -yx^2 & -yx \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \\ e \end{pmatrix}$$

\Rightarrow mit mind. 5 Meßwerten erhält man ein lin. Gleichungssystem

$$d) \quad y = \frac{ax + b}{cx + d} + f$$

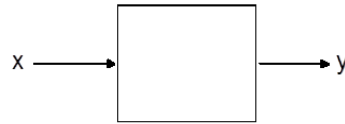
$$y = \frac{ax+b}{cx+d} + \frac{f(cx+d)}{cx+d} = \frac{ax+b+fcx+fd}{cx+d}$$

$$yx \cdot \underline{c} + y \cdot \underline{d} = ax + b + \underline{fc} \cdot x + \underline{fd}$$

\Rightarrow mit mind. 5 Meßwerten erhält man ein
nichtlineares Gleichungssystem

ÜBUNG: Iterative Nullstellensuche 1

$$x^2 + 2xy^2 - e^{\frac{y}{x}} - 7 = 0$$



Welchen Wert hat y für $x=1$?
Startwert sei $y_0=3$.

Welchen Wert hat y für $x=1$? (x : Eingangspreis)

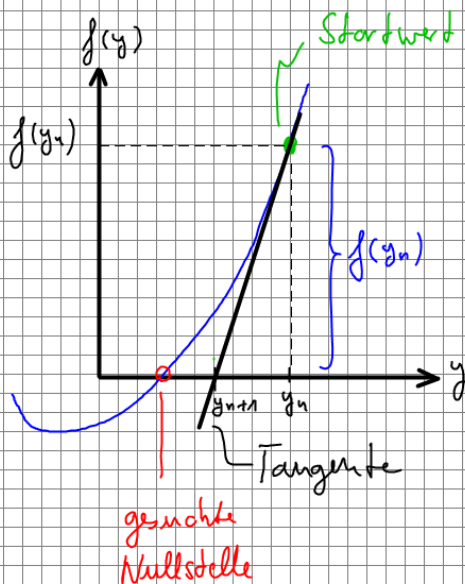
$x=1$ in Gleichung einsetzen:

$$1 + 2y^2 - e^{\frac{y}{1}} - 7 = 0$$

$$2y^2 - e^y - 6 = 0 \Rightarrow \text{Umformung nach } y \text{ nicht möglich!}$$

\Rightarrow Es wird die Nullstelle der Funktion

$$f(y) = 2y^2 - e^y - 6 \text{ gesucht!}$$



$$f'(y_n) = \frac{f(y_n)}{y_n - y_{n+1}} \quad (\text{Tangentenslugg.})$$

$$\Rightarrow y_{n+1} = y_n - \frac{f(y_n)}{f'(y_n)}$$

\Rightarrow Newton'sches Iterationsverfahren

$$y_{n+1} = y_n - \frac{f(y_n)}{f'(y_n)}$$

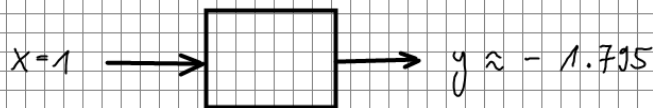
Für $x=1$ gilt: $f(y) = 2y^2 - e^y - 6$

Beispiel: Der Startwert sei $y_0 = -3$

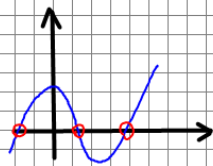
$$y_1 = y_0 - \frac{2y_0^2 - e^{y_0} - 6}{4y_0 - e^{y_0}} = -3 - \frac{18 - 0.05 - 6}{-12 - 0.05} \approx -2$$

$$y_2 = y_1 - \frac{2y_1^2 - e^{y_1} - 6}{4y_1 - e^{y_1}} = -2 - \dots \approx -1.76$$

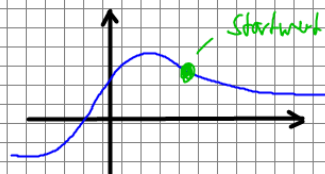
$$y_3 = y_2 - \dots \approx -1.795$$



- es kann mehrere Lösungen geben (Startwertabhängig)



- Iteration kann divergieren

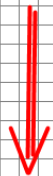


Was ist, wenn mehrere nichtlineare, gekoppelte Gleichungen mit mehreren Variablen vorliegen?

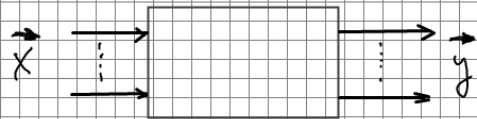
Die einfache Newton-Iteration ist:

$$y_{n+1} = y_n - \frac{f(y_n)}{f'(y_n)} \quad \text{oder etwas umgeformt}$$

$$\boxed{f'(y_n) \cdot \Delta y = -f(y_n)} \quad \text{mit } \Delta y = y_{n+1} - y_n$$



daraus wird dann



$$\boxed{\underline{J}(\vec{y}_n) \cdot \Delta \vec{y} = -\vec{f}(\vec{y}_n)} \quad \text{mit } \Delta \vec{y} = \vec{y}_{n+1} - \vec{y}_n$$

Jacobimatrix

Lösungsvektor

hier steht die verbesserte Lösung \vec{y}_{n+1} der Ausgangsgröße drin

$$\underline{J} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial y_1} & \frac{\partial f_1}{\partial y_2} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial y_n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial y_1} & \frac{\partial f_n}{\partial y_2} & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial y_n} \end{pmatrix}$$

ÜBUNG: Ausgleichskreis bestimmen

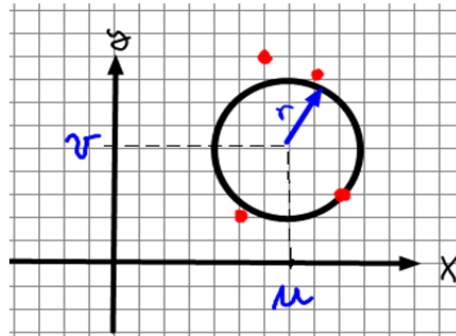
Gesucht sind die Parameter u , v und r des Ausgleichskreises:

$$r^2 = (x - u)^2 + (y - v)^2$$

Geben Sie ein MATLAB-Programm zur Bestimmung der Kreisparameter an.

Als Kantenpunkte sind gegeben:

$$(x_a, y_a) = (5, 2), \quad (x_b, y_b) = (9, 3), \\ (x_c, y_c) = (6, 9), \quad (x_d, y_d) = (8, 8).$$



Verwenden Sie als Startwert $u = v = r = 1$.

allg. Lösungsansatz:

$$\underline{J}(\vec{y}_n) \cdot \Delta \vec{y} = -\underline{f}(\vec{y}_n) \quad \text{mit} \quad \Delta \vec{y} = \vec{y}_{n+1} - \vec{y}_n$$

Konkret gilt hier: $\underline{J}(u_n, v_n, r) \cdot \begin{pmatrix} \Delta u \\ \Delta v \\ \Delta r \end{pmatrix} = -f(u_n, v_n, r)$

4 Punkte \Rightarrow 4 Funktionen aufstellen: (deren Nullstelle gesucht wird...)

$$\begin{bmatrix} (x_a - u)^2 + (y_a - v)^2 - r^2 \\ \vdots \\ (x_d - u)^2 + (y_d - v)^2 - r^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_a(u, v, r) \\ \vdots \\ f_d(u, v, r) \end{bmatrix} \stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

oder kurz $\underline{f}(u, v, r)$

Jacobimatrix aufstellen:

$$\underline{J} = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_a}{\partial u} & \frac{\partial f_a}{\partial v} & \frac{\partial f_a}{\partial r} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial f_d}{\partial u} & \frac{\partial f_d}{\partial v} & \frac{\partial f_d}{\partial r} \end{pmatrix}$$

mit den Ableitungen

$$\frac{\partial f_k}{\partial u} = -2(x_k - u) \quad k = a, \dots, d$$

$$\frac{\partial f_k}{\partial v} = -2(y_k - v)$$

$$\frac{\partial f_k}{\partial r} = -2r$$

Jacobimatrix für den 1. Iterationsschritt aufstellen

$$\underline{J}_0 = \begin{pmatrix} -2(x_a - u_0) & -2(y_a - v_0) & -2r_0 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ -2(x_d - u_0) & -2(y_d - v_0) & -2r_0 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{mit} \\ u_0 = 1 \\ v_0 = 1 \\ r_0 = 1 \end{array}$$

$$= \begin{pmatrix} -2(5-1) & -2(2-1) & -2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ -2(8-1) & -2(8-1) & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 & -2 & -2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ -14 & -14 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\underline{J}_0 = \begin{pmatrix} -8 & -2 & -2 \\ -16 & -4 & -2 \\ -10 & -16 & -2 \\ -14 & -14 & -2 \end{pmatrix}$$

Zur Erinnerung:

$$\boxed{\underline{J}(\vec{y}_n) \cdot \Delta \vec{y} = -\vec{f}(\vec{y}_n)} \quad \text{mit} \quad \Delta \vec{y} = \vec{y}_{n+1} - \vec{y}_n$$

Lösungsvektor (rechte Seite) berechnen:

$$\begin{aligned} \vec{f}_0(\mu, \nu, r) &= \begin{pmatrix} (x_0 - \mu_0)^2 + (y_0 - \nu_0)^2 - r_0^2 \\ \vdots \\ (x_d - \mu_0)^2 + (y_d - \nu_0)^2 - r_0^2 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} (5-1)^2 + (2-1)^2 - 1^2 \\ (9-1)^2 + (3-1)^2 - 1^2 \\ (6-1)^2 + (9-1)^2 - 1^2 \\ (8-1)^2 + (8-1)^2 - 1^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 16 \\ 67 \\ 88 \\ 97 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Iterationsgleichung für den 1. Schritt

$$\underline{J}_0 \cdot \begin{pmatrix} \Delta \mu \\ \Delta \nu \\ \Delta r \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} 16 \\ 67 \\ 88 \\ 97 \end{pmatrix} \quad \text{mit} \quad \begin{aligned} \Delta \mu &= \mu_1 - \mu_0 = \mu_1 - 1 \\ \Delta \nu &= \nu_1 - \nu_0 = \nu_1 - 1 \\ \Delta r &= r_1 - r_0 = r_1 - 1 \end{aligned}$$

Matlab - Skript

```
% Eingangsgrößen
xa = 5;   ya = 2;
xb = 9;   yb = 3;
xc = 6;   yc = 9;
xd = 8;   yd = 8;

% initialer Schätzwert der Parameter
u = 5; v = 5; r=2;

% Definitionen und Initialisierungen
DeltaA = ones(3,1);
J       = ones(4,3);

while norm(DeltaA) > 1e-4 % Fehlergrenze

    % aktuelle Jacobimatrix und Funktion berechnen
    J = [ -2*(xa-u),  -2*(ya-v), -2*r ; ...
          -2*(xb-u),  -2*(yb-v), -2*r ; ...
          -2*(xc-u),  -2*(yc-v), -2*r ; ...
          -2*(xd-u),  -2*(yd-v), -2*r ; ];

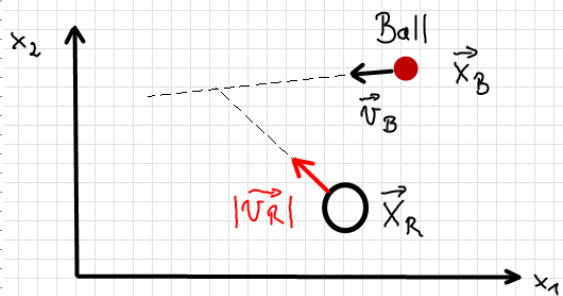
    % Lösungsvektor
    MinusF = -[ (xa-u)^2 + (ya-v)^2 - r^2 ; ...
                (xb-u)^2 + (yb-v)^2 - r^2 ; ...
                (xc-u)^2 + (yc-v)^2 - r^2 ; ...
                (xd-u)^2 + (yd-v)^2 - r^2 ];

    % Lösen des Gleichungssystems
    DeltaA = linsolve(J, MinusF);

    % Die verbesserten Unbekannten bestimmen
    u = u + DeltaA(1); v = v + DeltaA(2); r = r + DeltaA(3);

end
```

ÜBUNG: Abfangen eines Balles



$$\vec{x}_B = (x_{B1}, x_{B2})^T$$

$$\vec{v}_B = (v_{B1}, v_{B2})^T$$

$$\vec{x}_R = (x_{R1}, x_{R2})^T$$

Ort des Balles zum Zeitpunkt t :

$$\vec{x}_B(t) = \vec{x}_{B0} + \vec{v}_B \cdot t$$

\vec{v}_B — Geschwindigkeitsvektor des Balles
Ort des Balles zum Zeitpunkt $t=0$

Für den Roboter gilt:

$$\vec{v}_R = (v_{R1}, v_{R2})^T \quad \text{Geschwindigkeitskomponenten in } x\text{- und } y\text{-Richtung (unbekannt)}$$

$$|\vec{v}_R| = v_R = \sqrt{v_{R1}^2 + v_{R2}^2} \quad (1) \quad (\text{bekannt})$$

Roboter und Ball treffen zusammen, wenn

$$\vec{x}_B(t) = \vec{x}_R(t)$$

hier leider nur der Betrag bekannt

$$\vec{x}_{B0} + \vec{v}_B \cdot t = \vec{x}_{R0} + \vec{v}_R \cdot t$$

oder aufgesplittet in die beiden Komponentenrichtungen.

$$x_{B1} + v_{B1} \cdot t = x_{R1} + v_{R1} \cdot t \quad (2)$$

$$x_{B2} + v_{B2} \cdot t = x_{R2} + v_{R2} \cdot t \quad (3)$$

und

$$v_R^2 = v_{R1}^2 + v_{R2}^2 \quad (1) \quad (\text{s.o.})$$

\Rightarrow 3 Gleichungen mit 3 Unbekannten

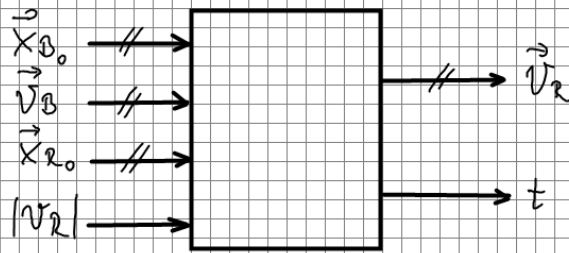
$v_{R1}, v_{R2}, t \Rightarrow$ kein lin. Gleichungssystem.

Als Nullstellensuche formuliert:

$$(4) \quad x_{B1} + v_{B1} \cdot t - x_{R1} - v_{R1} \cdot t = f_1(v_{R1}, t) \stackrel{!}{=} 0$$

$$(5) \quad x_{B2} + v_{B2} \cdot t - x_{R2} - v_{R2} \cdot t = f_2(v_{R2}, t) \stackrel{!}{=} 0$$

$$(6) \quad v_{R1}^2 + v_{R2}^2 - v_R^2 = f_3(v_{R1}, v_{R2}) \stackrel{!}{=} 0$$



Newton - Verfahren für mehrere Unbekannte

$$(4) \quad X_{B1} + v_{B1} \cdot t - X_{R1} - v_{R1} \cdot t = f_1(v_{R1}, t)$$

$$(5) \quad X_{B2} + v_{B2} \cdot t - X_{R2} - v_{R2} \cdot t = f_2(v_{R2}, t)$$

$$(6) \quad v_{R1}^2 + v_{R2}^2 - v_R^2 = f_3(v_{R1}, v_{R2})$$



$$\begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial v_{R1}} & \frac{\partial f_1}{\partial v_{R2}} & \frac{\partial f_1}{\partial t} \\ \frac{\partial f_2}{\partial v_{R1}} & \frac{\partial f_2}{\partial v_{R2}} & \frac{\partial f_2}{\partial t} \\ \frac{\partial f_3}{\partial v_{R1}} & \frac{\partial f_3}{\partial v_{R2}} & \frac{\partial f_3}{\partial t} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \Delta v_{R1} \\ \Delta v_{R2} \\ \Delta t \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ f_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -t & 0 & v_{B1} - v_{R1} \\ 0 & -t & v_{B2} - v_{R2} \\ 2v_{R1} & 2v_{R2} & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \Delta v_{R1} \\ \Delta v_{R2} \\ \Delta t \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} f_1 \\ f_2 \\ f_3 \end{pmatrix}$$

⇒ damit erhält man einen verbesserten Näherungswert

```

% Eingangsgrößen
xB = [12, 12];
xR = [10, 4];
vB = [-4, 2];
vR_Betrag = 6;

% initialer Schätzwert
vR = [-0, 6];
t = 2;

% Iterieren bis Fehlergrenze unterschritten
while norm(Delta) > 1e-8 % Fehlergrenze

    % aktuelle Jacobimatrix und Funktion berechnen
    J = [ -t, 0, vB(1)-vR(1) ; ...
          0, -t, vB(2)-vR(2) ; ...
          2*vR(1), 2*vR(2), 0];

    f = [ xB(1) + vB(1)*t - xR(1) - vR(1)*t , ...
          xB(2) + vB(2)*t - xR(2) - vR(2)*t , ...
          vR(1)^2 + vR(2)^2 - vR_Betrag^2 ];

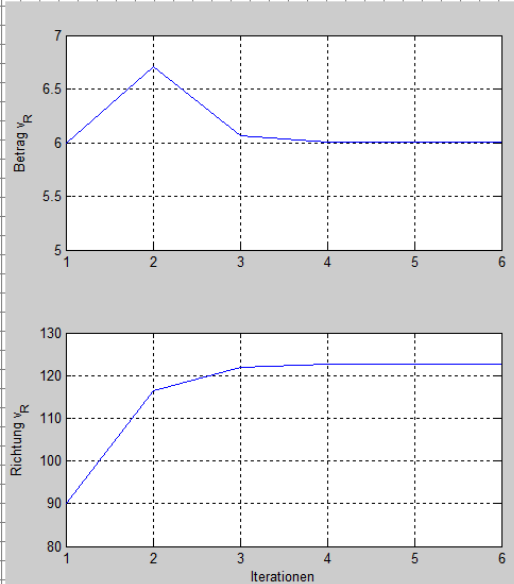
    % Lösen des Gleichungssystems
    Delta = linsolve(J, -f');

    vR(1) = vR(1) + Delta(1);
    vR(2) = vR(2) + Delta(2);
    t = t + Delta(3);

end

```

Iterationsverlauf



Lösung

$v_R =$
-3.2370 5.0519

$t =$
2.6213

ÜBUNG: Iterative Nullstellensuche 2

in diese Form bringen

Gegeben ist die Funktion $y = a \cdot e^{-bx} \Rightarrow$

$$f = a \cdot e^{-bx} - y \stackrel{!}{=} 0$$

Weiter sind folgende Messwerte gegeben: (0.5, 1.1), (1.0, 0.4), (2.0, 0.055)
 (x_1, y_1) (x_2, y_2) (x_3, y_3)

Die initialen Schätzwerte der Parameter sind: $a_0 = 4$, $b_0 = 3$

Die Parameter a und b sind zu bestimmen.

Unbekannt und gesucht: a, b

3 Gleichungen für 2 Unbekannte (\rightarrow Ausgleich)

Das nichtlin. Gleichungssystem lautet:

$$f_1 = a \cdot e^{-b \cdot 0.5} - 1.1 \stackrel{!}{=} 0$$

$$f_2 = a \cdot e^{-b \cdot 1.0} - 0.4 \stackrel{!}{=} 0$$

$$f_3 = a \cdot e^{-b \cdot 2.0} - 0.055 \stackrel{!}{=} 0$$

$$\frac{\partial f}{\partial a} = e^{-bx}$$

$$\frac{\partial f}{\partial b} = -x \cdot a \cdot e^{-bx}$$

Jacobi-Matrix aufstellen (d.h. jede Funktion nach jeder Ausgangsgröße ableiten)

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial a} & \frac{\partial f_1}{\partial b} \\ \frac{\partial f_2}{\partial a} & \frac{\partial f_2}{\partial b} \\ \frac{\partial f_3}{\partial a} & \frac{\partial f_3}{\partial b} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^{-3 \cdot 0.5} & -0.5 \cdot 4 \cdot e^{-3 \cdot 0.5} \\ e^{-3 \cdot 1} & -1 \cdot 4 \cdot e^{-3 \cdot 1} \\ e^{-3 \cdot 2} & -2 \cdot 4 \cdot e^{-3 \cdot 2} \end{pmatrix} =$$

\hat{a}, \hat{b} mit den aktuellen Schätzwerten

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial a} & \frac{\partial f_1}{\partial b} \\ \frac{\partial f_2}{\partial a} & \frac{\partial f_2}{\partial b} \\ \frac{\partial f_3}{\partial a} & \frac{\partial f_3}{\partial b} \end{pmatrix} \bigg|_{\hat{a}, \hat{b}} = \begin{pmatrix} 0.2231 & -0.4463 \\ 0.0498 & -0.1991 \\ 0.0025 & -0.0198 \end{pmatrix} = \underline{J} \quad \text{Jacobi-matrix}$$

Lösungsvektor $-\vec{f}$ aufstellen (mit den aktuellen Schätzwerten)

$$\underbrace{\begin{pmatrix} -f_1 \\ -f_2 \\ -f_3 \end{pmatrix}}_{-\vec{f}} = \begin{pmatrix} 1.1 - 4 \cdot e^{-3 \cdot 0.5} \\ 0.4 - 4 \cdot e^{-3 \cdot 1} \\ 0.055 - 4 \cdot e^{-3 \cdot 2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.2075 \\ 0.2009 \\ 0.0451 \end{pmatrix}$$

\uparrow \uparrow
 aktuelles a aktuelles b

Gleichungssystem zur Verbesserung der Parameter

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 0.2231 & -0.4463 \\ 0.0498 & -0.1991 \\ 0.0025 & -0.0198 \end{pmatrix}}_{\underline{J}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} \Delta a \\ \Delta b \end{pmatrix}}_{\Delta \vec{a}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0.2075 \\ 0.2009 \\ 0.0451 \end{pmatrix}}_{-\vec{f}}$$

$$\Delta \vec{a} = \begin{pmatrix} a_{n+1} - a_n \\ b_{n+1} - b_n \end{pmatrix}$$

2.3. Lösen mit $\underline{J}^T \underline{J} \cdot \Delta \vec{a} = \underline{J}^T \cdot \begin{pmatrix} -\vec{f} \end{pmatrix}$ Ausgleichslösung da überbestimmt

$$\Rightarrow \Delta \vec{a} = \begin{pmatrix} -2.2361 \\ -1.5820 \end{pmatrix}$$

Bestimmung der verbesserten Parameter

$$\Delta \vec{a} = \vec{a}_{n+1} - \vec{a}_n \quad \Leftrightarrow$$

$$a_{n+1} = \Delta \vec{a} + \vec{a}_n = \begin{pmatrix} -2.2361 \\ -1.5820 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1.76 \\ 1.42 \end{pmatrix}$$

← nächste Iteration

verbesserte Parameter als neue Schätzwerte nehmen

\underline{J} aktualisieren, $-\vec{f}$ aktualisieren

$\Delta \vec{a}$ pro Ausgleichg. bestimmen u.s.w.


```

% Iterieren bis Fehlergrenze unterschritten
while norm(DeltaA) > 1e-4 % Fehlergrenze

    % aktuelle Jacobimatrix und Funktion berechnen
    J = [ exp(-b*x1), -a*x1*exp(-b*x1); ...
          exp(-b*x2), -a*x2*exp(-b*x2); ...
          exp(-b*x3), -a*x3*exp(-b*x3); ];

    % Lösungsvektor
    MinusF = [ y1 - a*exp(-b*x1) ; ...
               y2 - a*exp(-b*x2) ; ...
               y3 - a*exp(-b*x3) ];

    % Lösen des Gleichungssystems
    DeltaA = linsolve(J, MinusF);

    a = a + DeltaA(1);
    b = b + DeltaA(2);

end

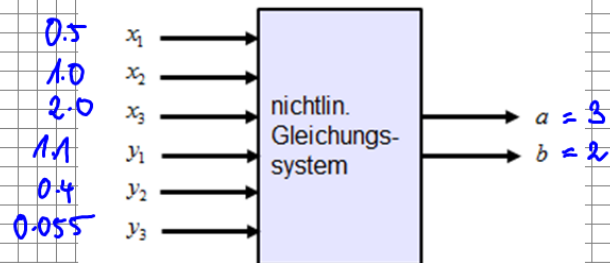
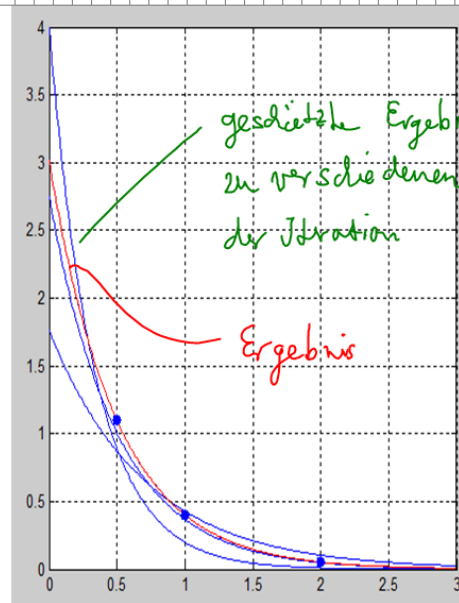
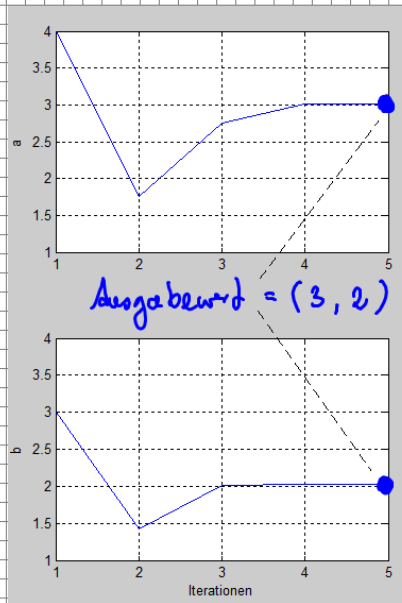
```

J =	MinusF =	DeltaA =
0.2231 -0.4463	0.2075	-2.2361
0.0498 -0.1991	0.2009	-1.5820
0.0025 -0.0198	0.0451	
J =	MinusF =	DeltaA =
0.4921 -0.4340	0.2319	0.9883
0.2422 -0.4272	-0.0272	0.5955
0.0587 -0.2069	-0.0485	
J =	MinusF =	DeltaA =
0.3654 -0.5028	0.0943	0.2664
0.1335 -0.3675	0.0325	0.0064
0.0178 -0.0981	0.0059	
J =	MinusF =	DeltaA =
0.3643 -0.5498	0.0005	1.0e-003 *
0.1327 -0.4005	-0.0005	0.0674
0.0176 -0.1063	0.0019	-0.5129
J =	MinusF =	DeltaA =
0.3643 -0.5499	0.0002	1.0e-005 *
0.1327 -0.4007	-0.0007	-0.2801
0.0176 -0.1064	0.0018	-0.1560

↑
soll gegen 0 gehen

↑
die Schritte werden immer kleiner
→ $\vec{a}_{n+1} - \vec{a}_n$

Entwicklung der Funktionsparameter a und b (Ausgangsgrößen)



Fuzzy-Logic

