Переборные задачи. NP. Поиск с возвратом. Метод ветвей и границ.

И снова этот С++

NP-complete. Суть без теории.

Такой тип задач, точное решение которых мы находим полным или частичным перебором всех возможных решений.

Трудоёмкость таких задач – экспоненциальная.

Проверка ответа при требует меньшей трудоёмкости.

Почему так?

$$P \neq NP$$

(наверное)

NP-complete. Суть без теории.

Такой тип задач, точное решение которых мы находим полным или частичным перебором всех возможных решений.

Трудоёмкость таких задач – экспоненциальная.

Проверка ответа при требует меньшей трудоёмкости.

Почему так?

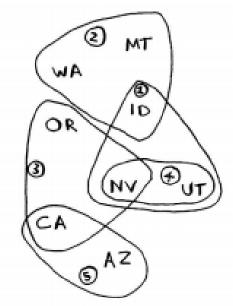
Типичные NP-С задачи

- Задача о выполнимости булевых формул
- Проблема раскраски графа
- Задача коммивояжёра
- Задача о покрытии множества
- Задача о клике

Задача о покрытии множества

Каждая радиостанция покрывает один или несколько штатов.

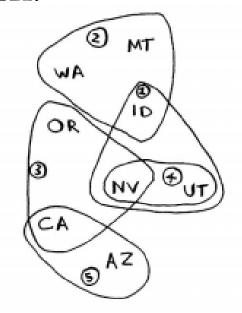
Требуется: найти минимальный набор радиостанций, покрывающий все штаты.



Задача о покрытии множества

Каждая радиостанция покрывает один или несколько штатов.

Требуется: найти минимальный набор радиостанций, покрывающий все штаты.



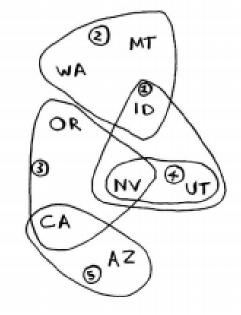
Решение: генерируем все возможные подмножества станций. Выбираем из них те, которые покрывают все штаты. Находим среди них наименьший.

В чём подвох?

Задача о покрытии множества

Каждая радиостанция покрывает один или несколько штатов.

Требуется: найти минимальный набор радиостанций, покрывающий все штаты.



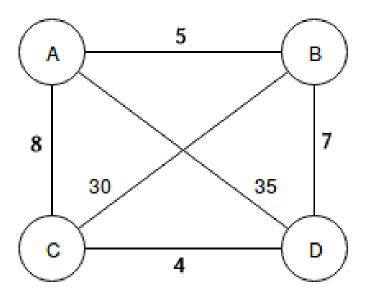
Решение: генерируем все возможные подмножества станций. Выбираем из них те, которые покрывают все штаты. Находим среди них наименьший.

В чём подвох?

Размер такого множества — 2^{N} .

Задача коммивояжёра. Метод ветвей и границ.

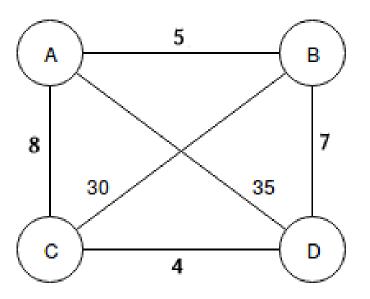
Требуется: найти минимальный путь, посещающий все города хотя бы по одному разу.



Суть: полный перебор всех возможных вариантов с отсеиванием явно неоптимальных решений.

Задача коммивояжёра. Метод ветвей и границ.

Требуется: найти минимальный путь, посещающий все города хотя бы по одному разу.



Поиск с возвратом.

Прямой ход: вынесение отдельной подзадачи, её решение.

Обратный ход: оптимизируем решение, очищаем стек.