Java

加算子・減算子



加算子(インクリメント)

解説

加算子を使用することで、変数に1を自動的に足すことが出来ます。

- 1 前置加算子(ぜんちかさんし) / ++a
 - → 変数の値に 1 を加えたモノを表示。

- 2 後置加算子(こうちかさんし) / a++
 - → 変数の元の値を表示。その後にその元の値に1を加える。

わかりにくいので、実例を見てみましょう。

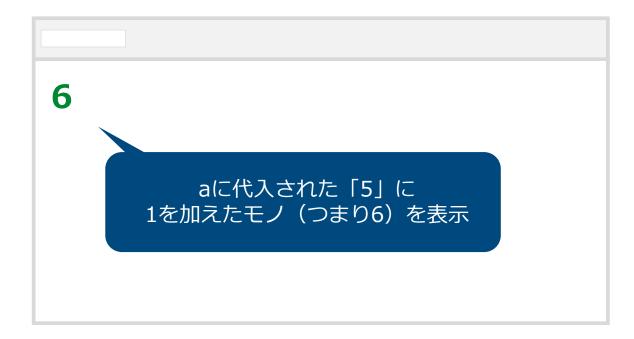
1 ++a・・・変数a に 1 を加えた値を表示

```
int a = 10;
System.out.println( ++a );
```



1 ++a・・・変数a に 1 を加えた値を表示

```
int a = 5;
System.out.println( ++a );
```



1 ++a・・・変数a に 1 を加えた値を表示

```
Javaファイル
int a = 10;
System.out.println( ++a );
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( ++a );
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( ++a );
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( ++a );
```



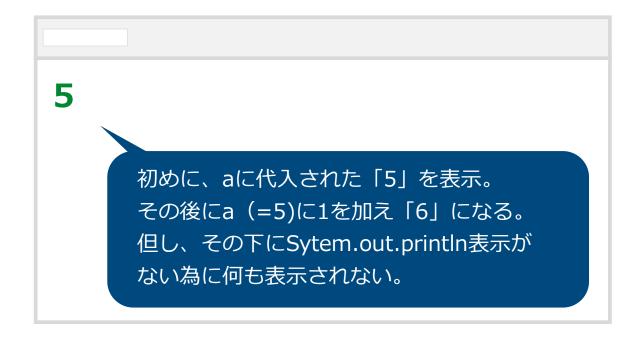
2 a++・・・変数を表示。その後に変数に1を加える

```
Javaファイル
int a = 10;
System.out.println(a++);
```

10 初めに、aに代入された「10」を表示。 その後にa (=10)に1を加え「11」になる。 但し、その下にSytem.out.println表示が ない為に何も表示されない。

2 a++・・・変数を表示。その後に変数に1を加える

```
int a = 5;
System.out.println( a++ );
```



2 a++ ・・・変数を表示。その後に変数に1 を加える

```
Javaファイル
int a = 10;
System.out.println(a++);
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( a++ )
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( a++ );
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( a++ );
```



減算子(デクリメント)

解説

減算子を使用することで、変数から1を自動的に引くことが出来ます。

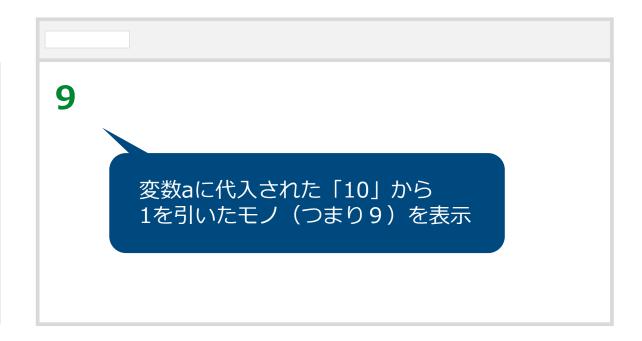
- 1 前置減算子(ぜんちげんさんし) / --a
 - → 変数の値から1を引いたモノ表示

- 2 後置減算子(こうちげんさんし) / a--
 - → 変数の元の値を表示。その後にその元の値から1を引く

わかりにくいので、実例を見てみましょう。

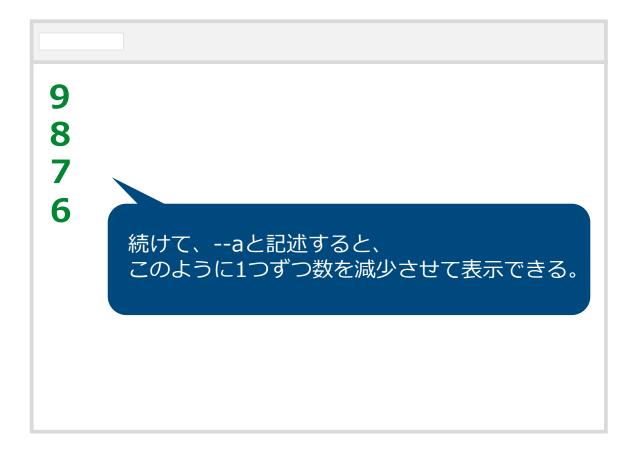
1 --a・・・変数から 1 を引いたモノ表示

```
int a=10;
Syntem.out.println( ---a );
```



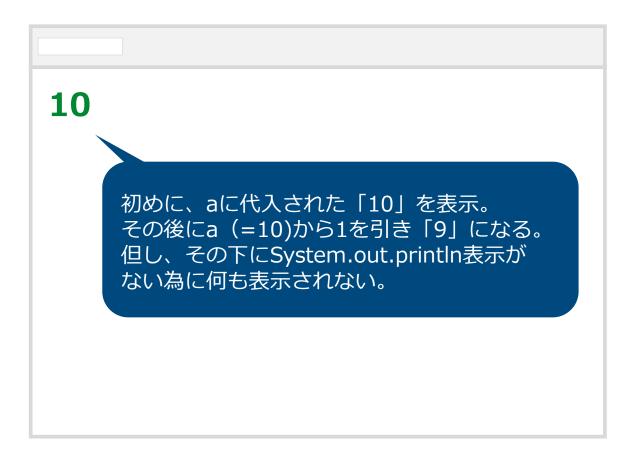
1 --a・・・変数から 1 を引いたモノ表示

```
Javaファイル
int a = 10;
System.out.println( --a );
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( ++a );
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( ++a );
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( ++a );
```



2 a--・・・変数を表示。その後に変数から1を引く

```
Javaファイル
int a = 10;
System.out.println(a--);
```



2 a-- ・・・変数を表示。その後に変数から1を引く

```
Javaファイル
int a = 10;
System.out.println( a-- );
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( a-- );
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( a-- );
System.out.println("\u00e4n");
System.out.println( a-- );
```

