

- Q1 - Hãy cho biết câu lệnh tạo ngẫu nhiên một số trong đoạn [1 200].

`randi([1 200])`

- Q2 - Hãy cho biết câu lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A.

`A(3,5)`

- Q3 - Hãy cho biết lệnh tạo ma trận A kích thước 100x200 và các giá trị đều là zero (0).

`zeros(100,200)`

- Q4 - Hãy cho biết lệnh lấy số dòng của ma trận A.

`size(A, 1)`

- Q5 - Hãy cho biết lệnh lấy vector cột 10 của ma trận A.

`A(:, 10)`

- Q6 - Hãy cho biết lệnh lấy vector dòng 10 của ma trận A.

`A(10, :)`

- Q7 - Hãy cho biết lệnh chuyển vector dòng thành ma trận 28x28.

`A = randi([-10, 10], 1, 784)
reshape(A, 28, 28)`