

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «КПІ ім. Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

ЗВІТ

до лабораторних робіт №4

Мультипарадигмне програмування

Виконав студент

ІПз01 Максиміхін О.В.
(№ групи, прізвище, ім'я, по батькові)

Прийняв

ас. Очеретяний О. К.
(посада, прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2022

Завдання.

1.

Напишіть функцію `only_capitals` яка приймає на вхід `string list` та повертає `string list` що має тільки рядки що починаються з Великої літери. Вважайте, що всі рядки мають щонайменше один символ. Використайте `List.filter`, `Char.isUpper`, та `String.sub` щоб створити рішення в 1-2 рядки.

2.

Напишіть функцію `longest_string1` що приймає `string list` та повертає найдовший `string` в списку. Якщо список пустий, поверніть `""`. У випадку наявності декількох однакових кандидатів, поверніть рядок, що найближче до початку списку. Використайте `foldl`, `String.size`, та ніякої рекурсії (окрім як використання `foldl` що є рекурсивним).

3.

Напишіть функцію `longest_string2` яка точно така сама як `longest_string1` окрім як у випадку однакових кандидатів вона повертає найближчого до кінця кандидата. Ваше рішення має бути майже копією `longest_string1`. Так само використайте `foldl` та `String.size`.

4.

Напишіть функції `longest_string_helper`, `longest_string3`, та `longest_string4` такі що:

- `longest_string3` має таку саму поведінку як `longest_string1` та `longest_string4` має таку саму поведінку як `longest_string2`.
- `longest_string_helper` має тип `(int * int -> bool) -> string list -> string` (зверніть увагу на `curry`). Ця функція буде схожа на `longest_string1` та `longest_string2` але вона є більш загальною так як приймає функцію як аргумент.
- Якщо `longest_string_helper` отримує на вхід функцію яка має поведінку як `>` (тобто повертає `true` тоді коли перший аргумент строго більше другого), тоді функція має таку саме поведінку як `longest_string1`.
- `longest_string3` та `longest_string4` є визначеними через `val`-прив'язки і часткове використання `longest_string_helper`.

5.

Напишіть функцію `longest_capitalized` що приймає на вхід `string list` та повертає найдовший рядок в списку яка починається з Великої літери, або `""` якщо таких рядків немає. Вважайте, що всі рядки мають щонайменше один символ. Використовуйте `val`-прив'язки та `ML` бібліотечний оператор для композиції функцій. Вирішіть проблему з однаковими результатами за прикладом завдання_2.

6.

Напишіть функцію `rev_string`, що приймає на вхід `string` та повертає `string` що має ті самі символи в зворотньому порядку. Використайте `ML` оператор,

бібліотечну функцію `rev` для перевертання списків, та дві бібліотечні функції з `String` модулю. (Перегляньте документацію, щоб знайти найкращі підходящі)
Наступні дві проблеми передбачають написання функцій над списками які будуть використані в більш пізніх задачах.

7.

Напишіть функцію `first_answer` типу (`'a -> 'b option`) \rightarrow `'a list -> 'b` (зауважте 2 аргументи `curry`). Перший аргумент має бути застосований до елементів другого аргументу до того моменту, як він поверне `SOME v` для деякого `v` і тоді `v` є результатом виклику `first_answer`. Якщо перший аргумент повертає `NONE` для всіх елементів списку, тоді має повернути виключення `NoAnswer`. Підказка: Приклад розв'язку має 5 рядків і не робить нічого складного.

8.

Напишіть функцію `all_answers` типу (`'a -> 'b list option`) \rightarrow `'a list -> 'b list option` (зауважте 2 аргументи `curry`). Перший аргумент має бути застосований до елементів другого аргументу. Якщо результатом є `NONE` для будь якого з елементів, то результатом `all_answers` є `NONE`. Інакше виклики першого аргументу мають повернути `SOME lst1`, `SOME lst2`, ... `SOME lstn` та результатом `all_answers` буде `SOME lst` де `lst` є `lst1`, `lst2`, ..., `lstn` що складаються разом(порядок не важливий).

Підказки: Приклад розв'язку має 8 рядків. Він використовує допоміжні функції з акумулятором та `@`. Зауважте `all_answers f []` має отримати тип `SOME []`.
Задачі що залишилися використовують наступні визначення типів, що були створені за образом вбудованої реалізації `ML` порівняння з шаблоном:
`datatype pattern = Wildcard | Variable of string | UnitP | ConstP of int | TupleP of pattern list | ConstructorP of string * pattern`
`datatype valu = Const of int | Unit | Tuple of valu list | Constructor of string * valu`

Дано `valu v` та `pattern p`, або `p` співпадає з `v` або ні. Якщо так, співпадіння створює список `string * valu` пар; порядок в списку не має значення. Правила порівняння мають бути наступними:

- `Wildcard` співпадає з усім і створює пустий список прив'язок.
- `Variable s` співпадає з будь яким значенням `v` та створює одно елементний список що містить `(s,v)`.
- `UnitP` співпадає тільки з `Unit` та створює пустий список прив'язок.
- `ConstP 17` співпадає тільки з `Const 17` та створює пустий список прив'язок (так само для інших цілих чисел).
- `TupleP ps` співпадає з значенням форми `Tuple vs` якщо `ps` та `vs` мають однакову довжину і для всіх `i`, `i`ий елемент `ps` співпадає з `i`им елементом `vs`. Список прив'язок що створюється в результаті є усіма списками вкладених порівнянь з шаблоном що об'єднані в один список.

- `ConstructorP(s1,p)` співпадає з `Constructor(s2,v)` якщо `s1` та `s2` є однаковою строкою (ви можете порівняти їх з `=`) та `p` співпадає з `v`. Список прив'язок створюється із вкладених порівнянь із шаблоном. Ми називаємо рядки `s1` та `s2` іменами конструкторів.

- Все інше не має значення.

9. (Ця задача використовує `pattern` тип даних але не зовсім про порівняння із шаблоном.) Функція `g` надана в файлі.

(1)

Використайте `g` для визначення функції `count_wildcards`, що приймає на вхід `pattern` та повертає скільки Wildcard pattern-ів він містить.

(2)

Використайте `g` для визначення функції `count_wild_and_variable_lengths` що приймає на вхід `pattern` та повертає кількість Wildcard pattern-ів які він містить плюс суму довжин рядків всіх змінних що містяться у змінній `patterns`.

(Використайте `String.size`. Нам важливі тільки імена змінних; імена конструкторів не важливі.)

(3)

Використайте `g` для визначення функції `count_some_var` що приймає на вхід строку та `pattern` (як пару) та повертає кількість входжень строки як змінної в `pattern`. Нам важливі тільки імена змінних; імена конструкторів не важливі.

10.

Напишіть функцію `check_pat` що приймає на вхід `pattern` та повертає `true` тоді і тільки тоді коли всі змінні що з'являються в `pattern` відрізняються один від одного (наприклад, використовують різні рядки). Імена конструкторів не важливі. Підказки: Приклад розв'язку має 2 допоміжні функції. Перша приймає `pattern` та повертає список всіх рядків які він використовує для змінних.

Використовуючи `foldl` з функцією яка використовує `append` може бути корисним. Друга функція приймає на вхід список рядків і вирішує чи він має повтори. `List.exists` може бути корисним. Приклад розв'язку має 15 рядків.

Підказка: `foldl` та `List.exists` не обов'язкові, але можуть допомогти.

11.

Напишіть функцію `first_match` що приймає на вхід `value` та список шаблонів та повертає `(string * val) list option`, тобто `NONE` якщо ніякий паттерн зі списку не підходить або `SOME lst` де `lst` це список прив'язок для першого паттерну в списку який підійшов. Використайте `first_answer` та `handle-вираз`. Підказка: Приклад розв'язку має 3 рядки.

Программный код

lab4func.sml

```
(*Task_01*)
fun only_capitals(stringList: string list) =
List.filter (fn str => Char.isUpper(String.sub(str,0))) stringList;

(*Task_02*)
fun longest_string1(stringList: string list) =
List.foldl (fn(str1, str2) =>   if (String.size(str1) > String.size(str2))
                                then str1
                                else str2)
  ""
  stringList;

(*Task_03*)
fun longest_string2(stringList: string list) =
List.foldl (fn(str1, str2) =>   if (String.size(str1) >= String.size(str2))
                                then str1
                                else str2)
  ""
  stringList;

(*Task_04*)
fun longest_string_helper f =
List.foldl (fn(str1, str2) =>   if f(String.size(str1),String.size(str2))
                                then str1
                                else str2)
  "";

val longest_string3 = longest_string_helper(fn (str1, str2) => str1 > str2);
val longest_string4 = longest_string_helper(fn (str1, str2) => str1 >= str2);

(*Task_05*)
val longest_capitalized = longest_string1 o only_capitals;

(*Task_06*)
val rev_string = String.implode o rev o String.explode;

(*Task_07*)
exception NoAnswer;
fun first_answer f list =
case list of
  [] => raise NoAnswer
|x::xs => case f(x) of
  NONE => first_answer f xs
  |SOME result => result;
```

```

(*Task_08*)
fun all_answers f list=
  let fun find_all_answers(resultList, lst) =
        case lst of
          [] => SOME(resultList)
        | x::xs => (case f(x) of
                     NONE => NONE
                     | SOME result => find_all_answers (resultList @ result, xs))
      in
        find_all_answers([], list)
      end;

```

```

(*Task_09*)
datatype pattern = Wildcard
  | Variable of string
  | UnitP
  | ConstP of int
  | TupleP of pattern list
  | ConstructorP of string * pattern

```

```

datatype valu = Const of int
  | Unit
  | Tuple of valu list
  | Constructor of string * valu

```

```

fun g f1 f2 p =
  let
    val r = g f1 f2
  in
    case p of
      Wildcard          => f1 ()
    | Variable x        => f2 x
    | TupleP ps         => List.foldl (fn (p,i) => (r p) + i) 0 ps
    | ConstructorP(_,p) => r p
    | _                 => 0
  end

```

```

(*Task_09_1*)
fun count_wildcards (p: pattern) = g (fn _ => 1) (fn _ => 0) p;

```

```

(*Task_09_2*)
fun count_wild_and_variable_lengths(p:pattern)=
  g (fn _ => 1) (String.size) p;

```

```

(*Task_09_3*)
fun count_some_var(str : string, p : pattern)=

```

```

g (fn _ => 0) ( fn x => if String.isSubstring str x then 1 else 0) p;

(*Test_Task_10*)
fun check_pat(p: pattern)=
  let
    fun getAllStrings(p: pattern) =
      case p of
        Variable x => [x]
      | ConstructorP(_, str) => getAllStrings(str)
      | TupleP ps => List.foldl(fn(ps_elem, acc)=> getAllStrings(ps_elem)
@ acc) [] ps
      | _ => []

    fun checkDuplicates(allStr: string list) =
      case allStr of
        [] => true
      | x::xs => if (List.exists(fn str => str = x) xs)
        then false
        else checkDuplicates(xs)

  in
    checkDuplicates(getAllStrings(p))
  end;

(*Test_Task_11*)
fun first_match value patternList =
  let
    fun match_function (value, pattern) =
      case (value, pattern) of
        (_, Wildcard) => SOME []
      | (_, Variable s ) => SOME [(s, value)]
      | (Unit, UnitP) => SOME []
      | (Const v1, ConstP p1) => if (v1 = p1) then SOME [] else NONE

      | (Tuple vs, TupleP ps) => if List.length vs = List.length ps
        then case all_answers
match_function(ListPair.zip(vs,ps)) of
                                SOME result => SOME result
                                | _ => NONE
                                else NONE
      | (Constructor (s2 ,v), ConstructorP (s1, p) ) => if s2 = s1
        then
match_function(v,p)
                                else NONE
      | (_,_) => NONE

  in
    SOME (first_answer (fn pattern => match_function (value, pattern))
patternList)
  end

```

```
    handle NoAnswer => NONE  
end;
```


Тести

lab4test.sml

```
use ("lab4func.sml");
```

```
fun test(fun_name : string, result_true, result_actual) =
if result_true = result_actual
then (fun_name, "Passed")
else (fun_name, "Failed");

(*Test_Task_01*)
print "\nTest_Task_01:\n";
(*Test_Task_01*)
print "\nTest_Task_01:\n";
test("only_capitals", ["To", "Be"], only_capitals(["To", "be", "oR", "nOt", "to",
"Be"]));
test("only_capitals", [], only_capitals(["to", "be", "or", "not", "to", "be"]));

(*Test_Task_02*)
print "\nTest_Task_02:\n";
test("longest_string1", "", longest_string1([]));
test("longest_string1", "not", longest_string1(["to", "be", "or", "not", "to",
"be"]));
test("longest_string1", "abc", longest_string1(["abc", "to", "be", "or", "not",
"to", "be"]));

(*Test_Task_03*)
print "\nTest_Task_03:\n";
test("longest_string2", "", longest_string2([]));
test("longest_string2", "not", longest_string2(["to", "be", "or", "not", "to",
"be"]));
test("longest_string2", "not", longest_string2(["abc", "to", "be", "or", "not",
"to", "be"]));

(*Test_Task_04*)
print "\nTest_Task_04:\n";
test("longest_string3", "", longest_string3([]));
test("longest_string3", "not", longest_string3(["to", "be", "or", "not", "to",
"be"]));
test("longest_string3", "abc", longest_string3(["abc", "to", "be", "or", "not",
"to", "be"]));

test("longest_string4", "", longest_string4([]));
test("longest_string4", "not", longest_string4(["to", "be", "or", "not", "to",
"be"]));
test("longest_string4", "not", longest_string4(["abc", "to", "be", "or", "not",
"to", "be"]));
```

```

(*Test_Task_05*)
print "\nTest_Task_05:\n";
test("longest_capitalized", "", longest_capitalized([]));
test("longest_capitalized", "Or", longest_capitalized(["to", "be", "Or", "not",
"to", "be"]));
test("longest_capitalized", "To", longest_capitalized(["abc", "To", "be", "or",
"not", "to", "Be"]));

(*Test_Task_06*)
print "\nTest_Task_06:\n";
test("rev_string", "nihkimyskaM", rev_string("Maksymikhin"));

(*Test_Task_07*)
print "\nTest_Task_07:\n";
test("first_answer", 4, first_answer (fn(x) => if x > 3 then SOME x else
NONE) [1,2,3,4,5]);
test("first_answer", "c", first_answer (fn(x) => if x = "c" then SOME x else
NONE) ["a", "b", "c", "d"]));

(*Test_Task_08*)
print "\nTest_Task_08:\n";
test("all_answers", SOME [4, 5], all_answers (fn(x) => if x > 3 then SOME [x] else
NONE) [4,5]);
test("all_answers", NONE , all_answers (fn(x) => if x > 3 then SOME [x] else
NONE) [1,2,3,4,5]);
test("all_answers", SOME ["c","c","c"], all_answers (fn(x) => if x = "c" then SOME
[x] else NONE) ["c","c","c"]);
test("all_answers", NONE , all_answers (fn(x) => if x = "c" then SOME [x] else
NONE) ["a","c","b","c","d","c"]);

(*Test_Task_09_1*)
print "\nTest_Task_09_1:\n";
test("count_wildcards", 1 , count_wildcards Wildcard);
test("count_wildcards", 2, count_wildcards (TupleP ([Wildcard, Wildcard])));
test("count_wildcards", 3, count_wildcards (TupleP ([Variable("abc"), Wildcard,
Wildcard, ConstP(9), Wildcard])));

(*Test_Task_09_2*)
print "\nTest_Task_09_2:\n";
test("count_wild_and_variable_lengths", 2, count_wild_and_variable_lengths (TupleP
([Wildcard, Wildcard])));
test("count_wild_and_variable_lengths", 3, count_wild_and_variable_lengths (TupleP
([Variable("abc"), ConstP(9)]));
test("count_wild_and_variable_lengths", 5, count_wild_and_variable_lengths (TupleP
([Variable("abc"), Wildcard, Wildcard, ConstP(9)]));

```

```

(*Test_Task_09_3*)
print "\nTest_Task_09_3:\n";
test("count_some_var", 2, count_some_var("abc", (TupleP ([Variable("abc"),
Variable("abcd")]))));
test("count_some_var", 1, count_some_var("abc", Variable("abc")));
test("count_some_var", 2, count_some_var("abc", (TupleP ([Variable("abc"),
Variable("abc"), Variable("ab"), Wildcard]))));
test("count_some_var", 0, count_some_var("abc", ConstructorP ("abc", (Wildcard))));

(*Test_Task_10*)
print "\nTest_Task_10:\n";
test("check_pat", true, check_pat(Variable("abc")));
test("check_pat", true, check_pat((TupleP ([Variable("abc"), Variable("abd"),
Variable("abe")]))));
test("check_pat", true, check_pat((TupleP ([Variable("abc"), Variable("abd"),
Variable("abe"), ConstructorP ("abf", (Wildcard))]))));

(*Test_Task_11*)
print "\nTest_Task_11:\n";
test("first_match", SOME [("abc", Const 3)], first_match (Constructor("abc", Const
3)) ([ConstructorP("abc", Variable("abc")), Wildcard]));
test("first_match", SOME [("abc", Const 5)], first_match (Const 5)
([Variable("abc"), Wildcard, UnitP]));
test("first_match", SOME [("abcd", Unit)], first_match (Unit) ([Variable("abcd"),
Wildcard, Variable("abc")]));

```

Результати виконання тестів

Test_Task_01:

val it = () : unit

val it = ("only_capitals","Passed") : string * string

val it = ("only_capitals","Passed") : string * string

Test_Task_02:

val it = () : unit

val it = ("longest_string1","Passed") : string * string

val it = ("longest_string1","Passed") : string * string

val it = ("longest_string1","Passed") : string * string

Test_Task_03:

val it = () : unit

val it = ("longest_string2","Passed") : string * string

val it = ("longest_string2","Passed") : string * string

val it = ("longest_string2","Passed") : string * string

Test_Task_04:

val it = () : unit

val it = ("longest_string3","Passed") : string * string

val it = ("longest_string3","Passed") : string * string

val it = ("longest_string3","Passed") : string * string

val it = ("longest_string4","Passed") : string * string

val it = ("longest_string4","Passed") : string * string

val it = ("longest_string4","Passed") : string * string

Test_Task_05:

val it = () : unit

val it = ("longest_capitalized","Passed") : string * string

val it = ("longest_capitalized","Passed") : string * string

val it = ("longest_capitalized","Passed") : string * string

Test_Task_06:

val it = () : unit

val it = ("rev_string","Passed") : string * string

Test_Task_07:

val it = () : unit

val it = ("first_answer","Passed") : string * string

val it = ("first_answer","Passed") : string * string

Test_Task_08:

```
val it = () : unit
val it = ("all_answers","Passed") : string * string
val it = ("all_answers","Passed") : string * string
val it = ("all_answers","Passed") : string * string
val it = ("all_answers","Passed") : string * string
```

Test_Task_09_1:

```
val it = () : unit
val it = ("count_wildcards","Passed") : string * string
val it = ("count_wildcards","Passed") : string * string
val it = ("count_wildcards","Passed") : string * string
```

Test_Task_09_2:

```
val it = () : unit
val it = ("count_wild_and_variable_lengths","Passed") : string * string
val it = ("count_wild_and_variable_lengths","Passed") : string * string
val it = ("count_wild_and_variable_lengths","Passed") : string * string
```

Test_Task_09_3:

```
val it = () : unit
val it = ("count_some_var","Passed") : string * string
val it = ("count_some_var","Passed") : string * string
val it = ("count_some_var","Passed") : string * string
val it = ("count_some_var","Passed") : string * string
```

Test_Task_10:

```
val it = () : unit
val it = ("check_pat","Passed") : string * string
val it = ("check_pat","Passed") : string * string
val it = ("check_pat","Passed") : string * string
```

Test_Task_11:

```
val it = () : unit
val it = ("first_match","Passed") : string * string
val it = ("first_match","Passed") : string * string
val it = ("first_match","Passed") : string * string
```