**Правила игры**

* Вы создаёте персонажа. Ваша основная задача будет заключаться в том, чтобы вас не отчислили из универа, но помимо отчисления, вы не должны будете проиграть из-за каких-либо других жизненно важных пунктов, таких как: жажда, голод, сон и т.п.
* В игре будет представлено несколько вкладок, таких как: голод и жажда, универ, работа, развлечения.
* Во вкладке голод и жажда, будет открываться контекстное меню с питанием.
* Вкладка работа позволит вам выбрать какую-либо работу помимо вашей учебы, то есть вы сможете сами себе содержать.
* Во вкладке учеба вам откроется карта универа, в котором будет 3 этажа. На каждом из этажей будут кабинеты с разными дисциплинами. Ваша задача держать вашу успеваемость в норме, если норма упадет до 0, вам будет предоставлена возможность единожды пересдать дисциплину (дисциплины), если завалите и второй раз, то вы будете отчислены, а следовательно, проиграете. Пересдача будет заключать в себя какой-либо тест.