**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ**

Федеральное государственное бюджетное образовательное

учреждение высшего образования

«Шадринский государственный педагогический университет»

Факультет информатики математики и физики

Кафедра программирования и автоматизации бизнес-процессов

«**Разработка на языке программирования Си утилиты обработки изображения в формате PPM P6**»

Курсовая работа по дисциплине «Проектный практикум»

направление подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

образовательная программа « Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем»

Квалификация - бакалавр

**Выполнил**:

Пономарев М.С.

Студент 330Б группы

очная форма обучения

**Научный Руководитель**:

Канд. Пед. Наук, доцент

Слинкин Д.А

“\_\_”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024 г.

оценка\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Содержание**

**Введение**

Редактор - это программа, предназначенная для изменения и обработки различных типов файлов или контента. Они стали неотъемлемой частью многих сфер, где требуется работа с текстом, графикой, аудио- и видеоматериалами. В данной курсовой работе рассматривается редактор изображений в формате PPM P6.

**Актуальность** темы связана с тем, что обработка изображений становится всё более востребованной. С увеличением объема графической информации возрастает потребность в программах, которые способны эффективно её обработать. Утилита на языке программирования СИ может быть полезной как для опытных разработчиков, так и для студентов.