Отчёт по лабораторной работе 9

Архитектура компьютера

Хемраев Максат НПИбд-02-24

Содержание

1	Целі	ь работы														5
2	Выполнение лабораторной работы								6							
	2.1	Реализация подпрограмм в NASM														6
	2.2	Отладка программам с помощью GDB														10
	2.3	Задание для самостоятельной работы	•	•	•	•		•	•	•	•	•	•	•		23
3	Выв	ОДЫ														28

Список иллюстраций

2. 1	Программа в фаиле lab9-1.asm	1
2.2	Запуск программы lab9-1.asm	8
2.3	Программа в файле lab9-1.asm	9
2.4	Запуск программы lab9-1.asm	10
2.5	Программа в файле lab9-2.asm	11
2.6	Запуск программы lab9-2.asm в отладчике	12
2.7	Дизассимилированный код	13
2.8	Дизассимилированный код в режиме интел	14
2.9	Точка остановки	15
2.10	Изменение регистров	16
	Изменение регистров	17
	Изменение значения переменной	18
2.13	Вывод значения регистра	19
	Вывод значения регистра	20
	Программа в файле lab9-3.asm	21
	Вывод значения регистра	22
2.17	Программа в файле task-1.asm	23
2.18	Запуск программы task-1.asm	24
2.19	Код с ошибкой в файле task-2.asm	25
	Отладка task-2.asm	26
	Код исправлен в файле task-2.asm	27
2.22	Проверка работы task-2.asm	27

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация подпрограмм в NASM

Я создал каталог для выполнения лабораторной работы $N^{o}9$ и перешел в него. В качестве примера рассмотрим программу, которая вычисляет арифметическое выражение f(x)=2x+7 с использованием подпрограммы calcul. В этом примере значение x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме.

```
lab9-1.asm
Открыть ▼
                                             Стр. 1, Столб. 1
                            ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
   SECTION .data
   msg: DB 'Введите <u>х</u>: ',0
   result: DB '2x+7=',0
   SECTION .bss
   x: RESB 80
   rez: RESB 80
                                   I
9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
   _start:
12 mov eax, msg
13 call sprint
14 mov ecx, x
16 call sread
17 mov eax,x
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax,[rez]
23 call iprintLF
24 call quit
   _calcul:
26 mov ebx,2
29 mov [rez],eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Программа в файле lab9-1.asm

Первые строки программы отвечают за вывод сообщения на экран (с помощью вызова sprint), чтение данных, введенных с клавиатуры (с помощью вызова sread) и преобразование введенных данных из символьного вида в численный (с помощью вызова atoi).

После инструкции call _calcul, которая передает управление подпрограмме _calcul, будут выполнены инструкции, содержащиеся в подпрограмме.

Инструкция ret является последней в подпрограмме и ее выполнение приводит

к возврату в основную программу к инструкции, следующей за инструкцией call, которая вызвала данную подпрограмму.

Последние строки программы реализуют вывод сообщения (с помощью вызова sprint), вывод результата вычисления (с помощью вызова iprintLF) и завершение программы (с помощью вызова quit).

```
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 5
2х+7=17
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

Изменил текст программы, добавив подпрограмму subcalcul в подпрограмму calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится с клавиатуры, f(x)=2x+7, g(x)=3x-1.

```
lab9-1.asm
 Открыть ▼ +
                                             Стр. 14, Столб. 12 📵 🗏
                            ~/work/arch-pc/lab09
S TEZ: KESB 80
 10 SECTION .text
 11 GLOBAL _start
 12 _start:
 13 mov eax, msg
 14 call sprint
 15 mov ecx, x
 16 mov edx, 80
 17 call sread
 18 mov eax,x
 19 call atoi
 20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
 21 mov eax, result
 22 call sprint
 23 mov eax,[rez]
 24 call iprintLF
 25 call quit
 26
 27 _calcul:
 28 call _subcalcul
 29 mov ebx,2
 30 mul ebx
 31 add eax,7
 32 mov [rez],eax
 33 ret ; выход из подпрограммы
 34
 35 _subcalcul:
 36 mov ebx,3
 37 mul ebx
 38 sub eax,1
39 ret
```

Рис. 2.3: Программа в файле lab9-1.asm

```
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите x: 5
2x+7=17
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите x: 5
2(3x-1)+7=35
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

2.2 Отладка программам с помощью GDB

Создал файл lab9-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!).

```
lab9-2.asm
Открыть ▼
                                              Стр. 1, Столб. 1
                             ~/work/arch-pc/lab09
 1 SECTION .data
   msg1: db "Hello, ",0x0
   msgllen: equ $ - msgl
   msg2: db "world!",0xa
   msg2Len: equ $ - msg2
   SECTION .text
   global _start
                                     I
9
10
   _start:
11 mov eax, 4
   mov ebx, 1
13 mov ecx, msgl
   mov edx, msgllen
   int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
   mov edx, msg2Len
   int 0x80
   mov eax, 1
   mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа в файле lab9-2.asm

Получил исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'.

Загрузил исполняемый файл в отладчик gdb. Проверил работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r).

```
naksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
GNU gdb (Fedora Linux) 15.1-1.fc39
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) r
Starting program: /home/maksathemraev/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 11306) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дисассимилированный код программы.

```
a
  \oplus
                           maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
Starting program: /home/maksathemraev/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 11306) exited normally]
(gdb) break _start
                                                                          I
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
Starting program: /home/maksathemraev/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
  0x08049005 <+5>:
  0x0804900a <+10>: mov
  0x08049016 <+22>:
0x0804901b <+27>:
   0x08049020 <+32>:
0x08049025 <+37>:
   0x0804902c <+44>:
  0x08049031 <+49>:
   0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассимилированный код

```
\oplus
                                    maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ebx
   0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ebx

0x0804900a <+10>: mov $0x804a000,%ecx

0x0804900f <+15>: mov $0x8,%edx

0x08049014 <+20>: int $0x80

0x08049016 <+22>: mov $0x4,%eax

0x0804901b <+27>: mov $0x1,%ebx

0x08049020 <+32>: mov $0x804a008,%ecx
    0x0804902a <+42>: int
    0x0804902c <+44>: mov
    0x08049031 <+49>:
    0x08049036 <+54>: int
End of assembler dump.
                                                                                       I
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov
   0x08049014 <+20>: int
    0x0804902a <+42>:
0x0804902c <+44>:
    0x08049031 <+49>:
      <08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассимилированный код в режиме интел

Установить точку останова можно командой break (кратко b). Типичный аргумент этой команды — место установки. Его можно задать или как номер строки программы (имеет смысл, если есть исходный файл, а программа компилировалась с информацией об отладке), или как имя метки, или как адрес. Чтобы не было путаницы с номерами, перед адресом ставится «звёздочка»

На предыдущих шагах была установлена точка остановки по имени метки (start). Проверил это с помощью команды info breakpoints (кратко i b). Устано-

вил еще одну точку остановки по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции. Определил адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установил точку.

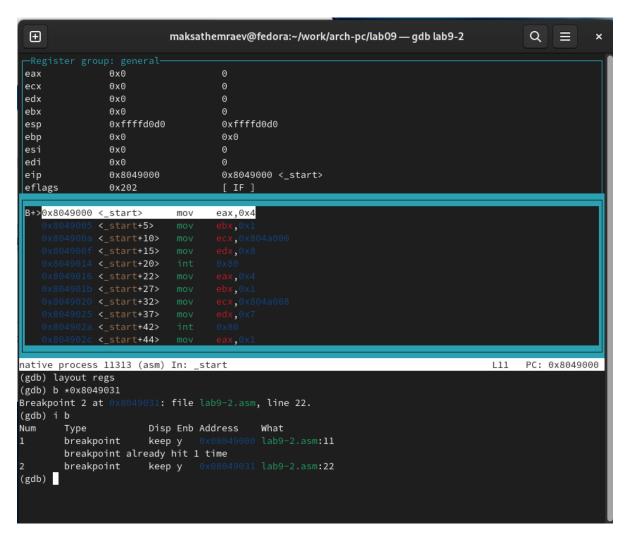


Рис. 2.9: Точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды stepi (или si) и проследил за изменением значений регистров.

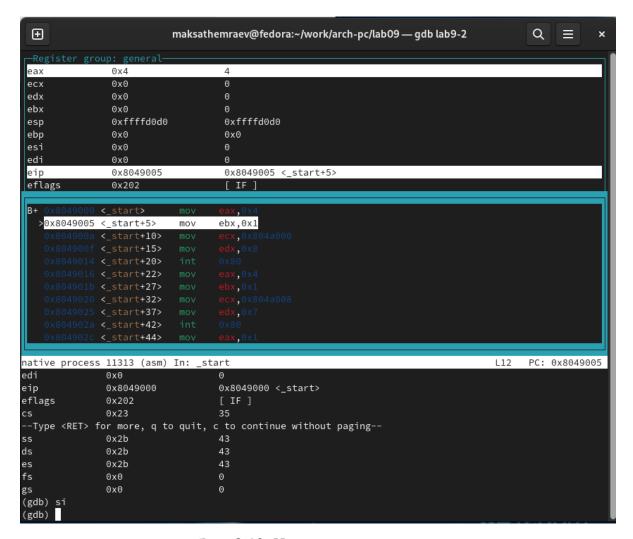


Рис. 2.10: Изменение регистров

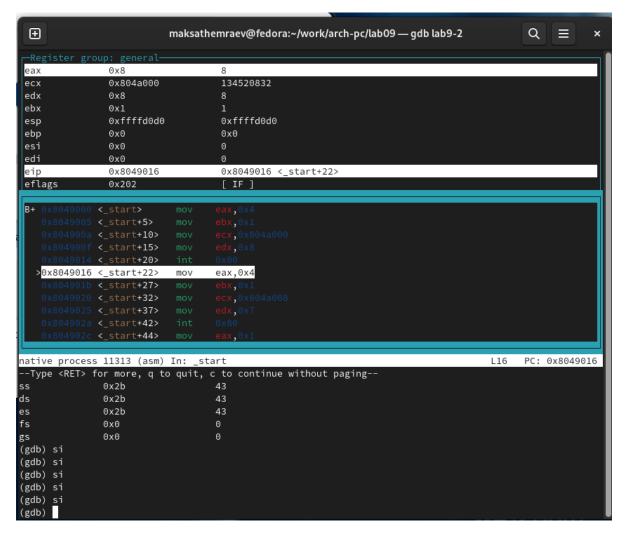


Рис. 2.11: Изменение регистров

Посмотрел значение переменной msg1 по имени. Посмотрел значение переменной msg2 по адресу.

Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Изменил первый символ переменной msg1.

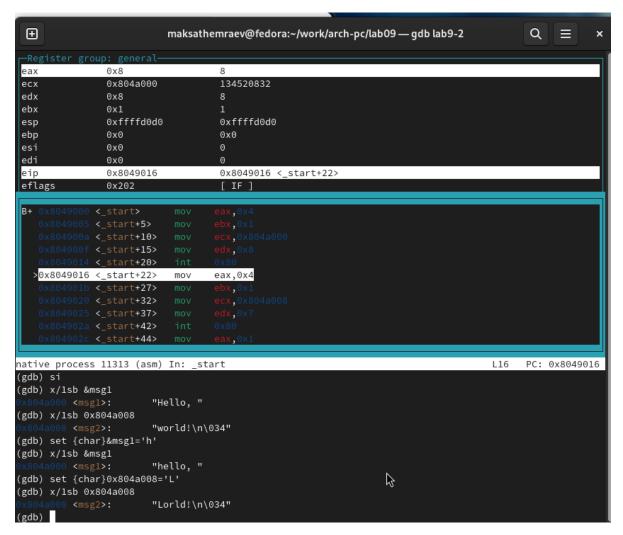


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Вывел в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx.

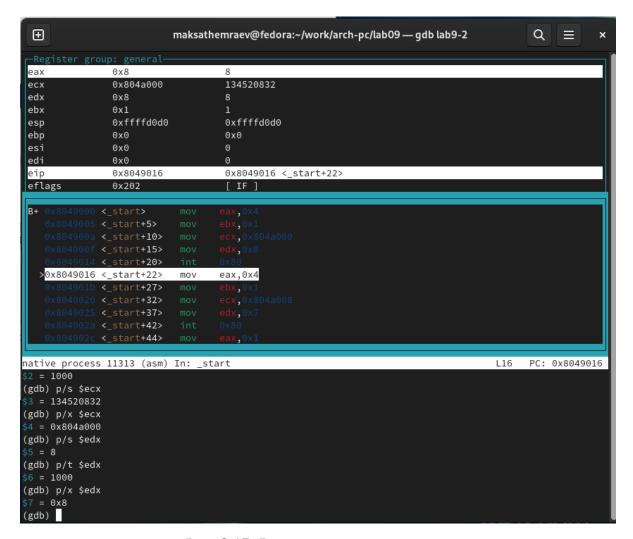


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx

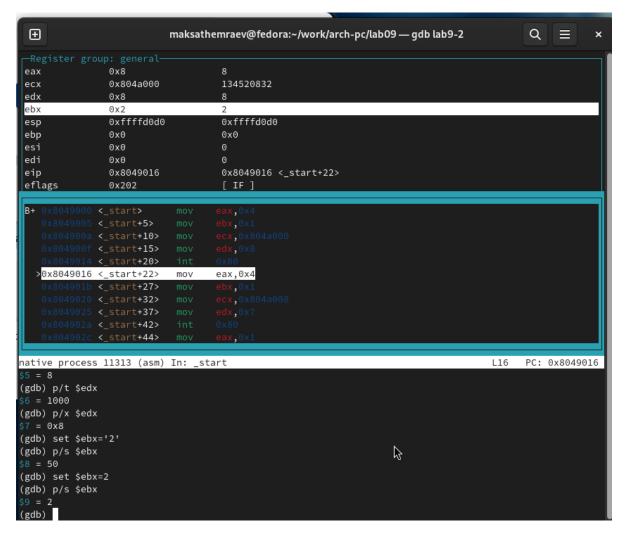


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

Скопировал файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создал исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузил исполняемый файл в отладчик, указав аргументы.

```
lab9-3.asm
Открыть 🔻
                                             Стр. 1, Столб. 1
                            ~/work/arch-pc/lab09
   %include 'in_out.asm'
  SECTION .text
 3 global _start
   _start:
5 рор есх ; Извлекаем из стека в `есх` количество
 6 ; аргументов (первое значение в стеке)
   pop edx ; Извлекаем из стека в `edx` имя программы
  ; (второе значение в стеке)
  sub ecx, 1 ; Уменьшаем `ecx` на 1 (количество
  ; аргументов без названия программы)
11 next:
12 стр есх, 0 ; проверяем, есть ли еще аргументы
13 jz _end ; если аргументов нет выходим из цикла
14 ; (переход на метку `_end`)
15 рор еах ; иначе извлекаем аргумент из стека
16 call sprintLF ; вызываем функцию печати
   loop next; переход к обработке следующего
   ; аргумента (переход на метку `next`)
   _end:
19
20 call quit
```

Рис. 2.15: Программа в файле lab9-3.asm

Для начала установил точку останова перед первой инструкцией в программе и запустил ее.

Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы). Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы lab9-3 и непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и 'аргумент 3'.

Посмотрел остальные позиции стека – по адесу [esp+4] располагается адрес в

памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, по аресу [esp+12] – второго и т.д.

```
\oplus
       maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab9-3 argument 1 argument 2...
                                                                                            Q
                                                                                                  Ħ
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab9-3.asm, line 5.
(gdb) r
Starting program: /home/maksathemraev/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
                0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
               "/home/maksathemraev/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
               "1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
               "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
               "argument 3"
(gdb)
```

Рис. 2.16: Вывод значения регистра

Объясню, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] - шаг равен размеру переменной - 4 байтам.

2.3 Задание для самостоятельной работы

Я переписал программу из лабораторной работы №8, чтобы вычислить значение функции f(x) в виде подпрограммы.

```
task-1.asm
 Открыть ▼
                                             Стр. 37, Столб. 4
                                                             વિ
                            ~/work/arch-pc/lab09
o _start:
 9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
                                    I
20 call atoi
21 call sub
22 add esi,eax
23
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
33 sub:
34 sub eax,1
35 mov ebx,2
36 mul ebx
37 ret
```

Рис. 2.17: Программа в файле task-1.asm

```
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
tmaksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf task-1.asm
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 task-1.o -o task-1
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./task-1
f(x)= 2(x - 1)
Peзультат: 0
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./task-1 2
f(x)= 2(x - 1)
Peзультат: 2
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./task-1 4 5 1 3 4
f(x)= 2(x - 1)
Peзультат: 24
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.18: Запуск программы task-1.asm

Приведенный ниже листинг программы вычисляет выражение (3+2)*4+5. Однако, при запуске, программа дает неверный результат. Я проверил это и решил использовать отладчик GDB для анализа изменений значений регистров и определения ошибки.

```
task-2.asm
Открыть ▼ +
                                                                  Ξ
                                              Стр. 9, Столб. 10
                            ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 _start:
 7 ; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
 8 mov ebx,3
9 mov eax,2
                                    I
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.19: Код с ошибкой в файле task-2.asm

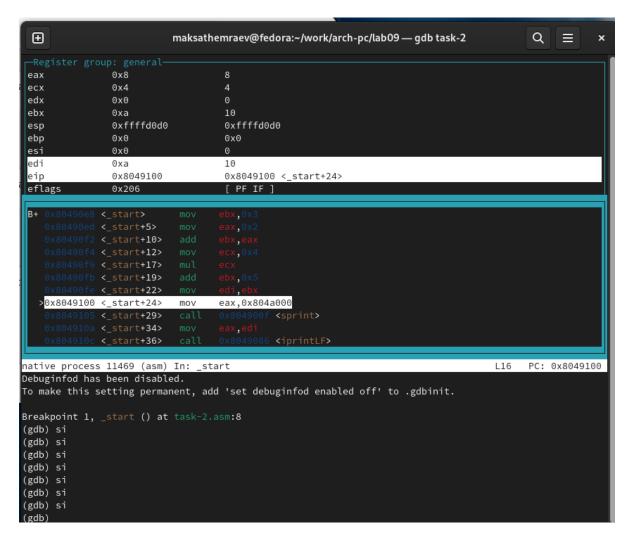


Рис. 2.20: Отладка task-2.asm

Я заметил, что порядок аргументов в инструкции add был перепутан и что при завершении работы, вместо еах, значение отправлялось в edi. Вот исправленный код программы:

```
task-2.asm
Открыть ▼
                                             Стр. 20, Столб. 10
                            ~/work/arch-pc/lab09
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 _start:
 7 ; --- Вычисление выражения (3+2)*4+5
 8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.21: Код исправлен в файле task-2.asm

```
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -g -f elf task-2.asm
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 task-2.o -o task-2
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./task-2

Результат: 25
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
maksathemraev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.22: Проверка работы task-2.asm

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.