



Таємні гастрономічні бокси

НТУУ «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського Кафедра прикладної математики

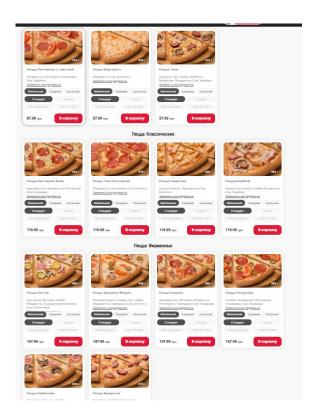
ПІБ



Актуальність проблеми

Опис, як було

- Прірва одноманітних страв які мало відрізняються зовнішне та за смаком.
- Люди радять один одному ті самі перевірені пропозиції



Список проблем

- Потрібно обирати серед одноманітних пропозицій
- Нечасто люди йдуть на ризик скоштувати щось нове
- Найменш популярні страви застоюються на сховищі

Які ключові рішення потрібні і для чого

- Невідомість пропозиції робить із звичайного замовлення цікаву пригоду
- Дає шанс аутсайдерам від світу їжі знайти своїх шанувальників

Мета та завдання проекту

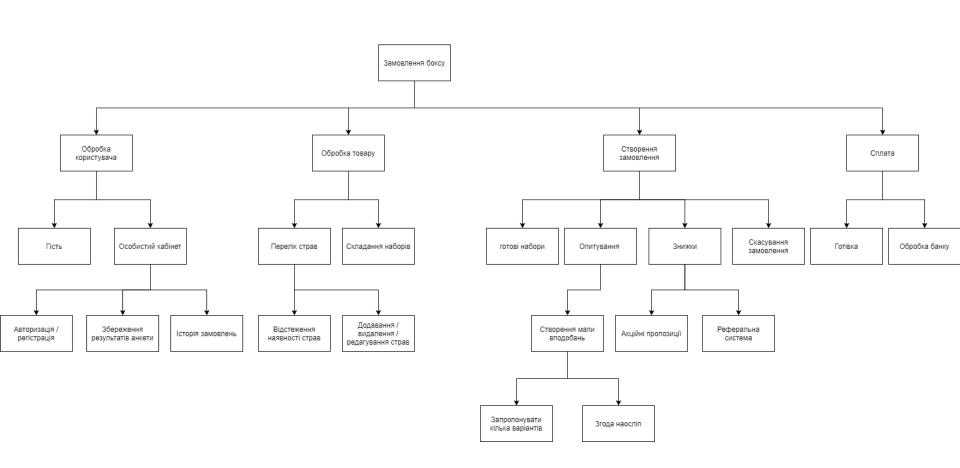
Мета полягає

у спрощенні частого замовлення їжі шляхом обирання страв автоматично згідно зі смаками користувача

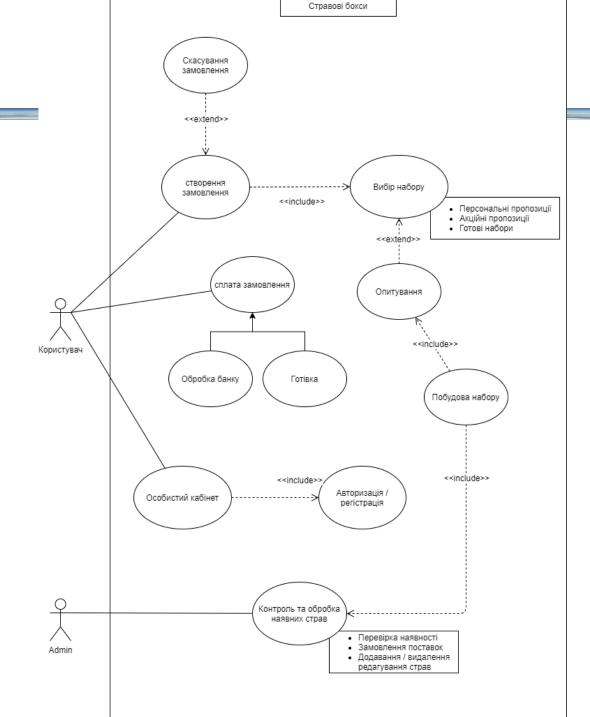
Завдання проекту

- 1. Перетворення суб'екктивних смаків у ключові слова
- 2. Складення сукупностей страв що викликають приемний сюрприз та припадають до смаку

Ієрархія процесів



Use Case



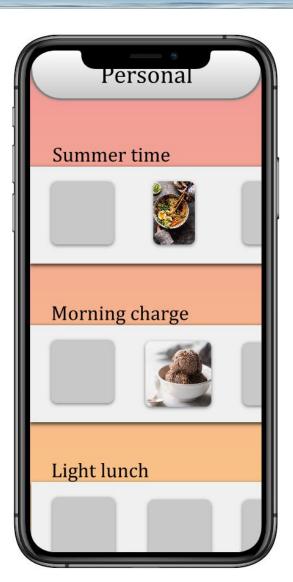
DashBoard



Найпопулярніші страви

Прототипи інтерфейсу







Дякую за увагу!

