

二维码控件应用

类别	内容
关键词	二维码控件 组态控件 串口屏
摘 要	



修订历史

版本	日期	原因	编制	审查
V1.0	2016/2/18	创建文档	邱建	
V1.1	2017/5/5	增加指令更新二维码	邱建	



销售与服务

广州大彩光电科技有限公司

电 话：020-82186683

传 真：020-82187676

Email: hmi@gz-dc.com（公共服务）

网 站：www.gz-dc.com

地 址：广州高新技术产业开发区玉树工业园富康西街 8 号 C 栋 303 房

官网零售淘宝店：<https://gz-dc.taobao.com>



目 录

1. 适用范围.....	5
2. 开发环境版本.....	6
3. 属性窗口.....	7
4. 功能示例.....	9
4.1 预设二维码文本.....	9
4.2 指令更新二维码.....	10



1. 适用范围

文档适合经济型、基本型、商业型、物联型、86 盒系列等串口屏产品。

2. 开发环境版本

1. VisualTFT 软件版本：V3.0.0.749 及以上；

版本查看：

- (1) 打开软件,右下角显示的软件版本号。
- (2) 打开 VisualTFT，点击帮助->关于 VisualTFT 可以查看当前软件版本号。

最新版本可登陆 www.gz-dc.com 进行下载



2. 串口屏硬件版本：V2.22.915.XXX 及以上。

版本查看：

- (1) 查看屏幕背面版本号贴纸。
- (2) VisualTFT 与屏幕联机成功后，右下角显示的版本号。

3. 属性窗口

二维码是用某种特定的几何图形按一定规律在平面分布的黑白相间的图形记录数据符号信息的；在代码编制上巧妙地利用构成计算机内部逻辑基础的“0”、“1”比特流的概念，使用若干个与二进制相对应的几何形体来表示文字数值信息，通过图象输入设备或光电扫描设备自动识读以实现信息自动处理。

比如：用户可以插入生成好的二维码控件，实现用图象输入设备或光电扫描设备自动识别链接网页的功能。如图 3-1 所示，为二维码控件的属性窗口。

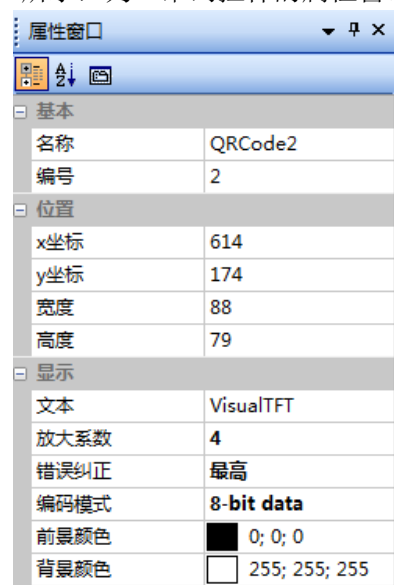


图 3-1 属性窗口

1. 文本

设置光电扫描设置扫描后可以识别的文本，例如输入“www.gz-dc.com”，用手机扫描后，手机识别出这段字符，点击可以进行跳转等操作。

2. 放大系数

用来设置二维码的大小，设置自动二维码会自动铺满控件的整个区域。

3. 错误纠正

即二维码的容错能力，具有纠错功能，这使得二维条码因屏幕污损等引起局部遮掩时，照样可以正确得到识读。

4. 编码模式

a), Numeric: 数字编码，从 0 到 9。如果需要编码的数字的个数不是 3 的倍数，那么，最后剩下的 1 或 2 位数会被转成 4 或 7bits，则其它的每 3 位数字会被编成 10, 12, 14bits，编成多长还要看二维码的尺寸。

b), Alphabet numeric: 字符编码。包括 0-9，大写的 A 到 Z（没有小写），以及符号 \$ % * + - . / : 包括空格。

c), 8-bit data: 八位字节。可以是 0-255 的 ISO-8859-1 字符。有些二维码的扫描器可以自动检测是否是 UTF-8 的编码。

d), Kanji (shift-jis): 日文编码，也是双字节编码。同样，也可以用于中文编码。

e), ECI: 用于特殊的字符集。并不是所有的扫描器都支持这种编码。



f), FNC1: 主要是给一些特殊的工业或行业用的。比如 GS1 条形码之类的。

5. 前景颜色

二维码的前景颜色。

6. 背景颜色

二维码的背景颜色。

4. 功能示例

4.1 预设二维码文本

这里示例操作，用光电扫描设备扫描出我司官网。

1、在画面中插入二维码控件，如图 4-1 所示。

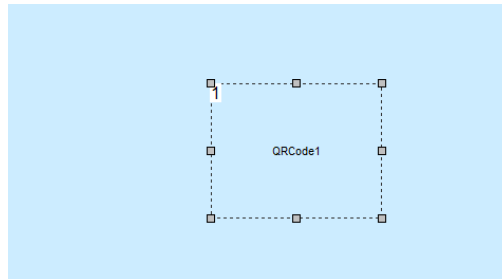


图 4-1 插入二维码控件

2、设置属性窗口，文本键入：“www.gz-dc.com”，其他设置默认。如图 4-2 所示。

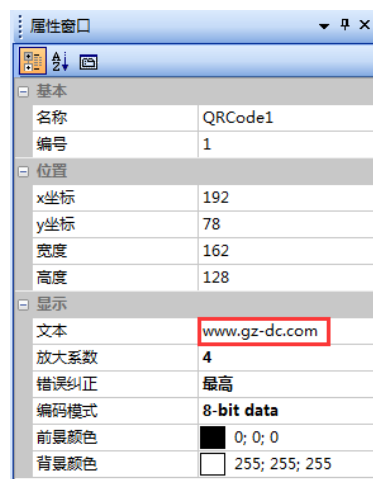


图 4-2 属性窗口设置

3、编译无误后，模拟虚拟串口屏。如图 4-3 所示。



图 4-3 虚拟串口屏

注意事项：不同数据，显示二维码的大小不一样，如特别场合需要固定二维码大小，可以选择定制。

4.2 指令更新二维码

修改二维码内容，可以通过工程修改，或发生指令进行更改，使用指令更改如下：

1，在设备联机的情况下，打开指令助手，选择二维码，输入对应的画面 ID、控件 ID，在文本中添加内容，点击发送。如图 4-4 所示。

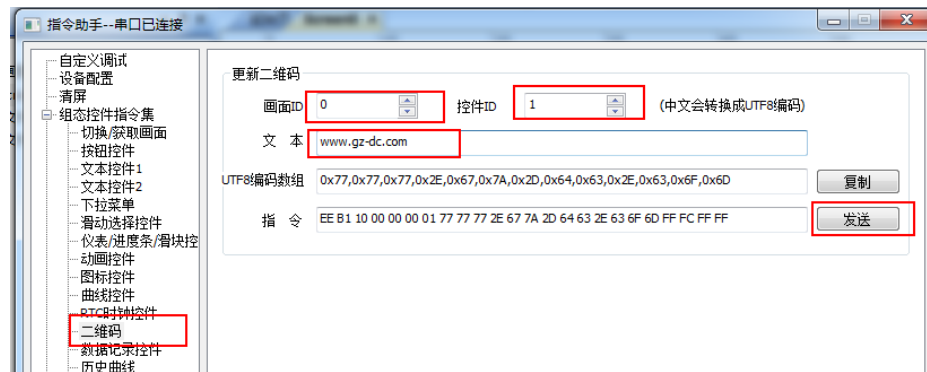


图 4-4 指令更新二维码