

## 旋转控件说明

类别	内容
关键词	使用说明
摘要	



修订历史

版本	日期	原因	编制	审查
V1.0	2018/07/02	创建文档	林青田	



## 销售与服务

### 广州大彩光电科技有限公司

电话：020-82186683

传真：020-82187676

Email: hmi@gz-dc.com（公共服务）

网站: [www.gz-dc.com/](http://www.gz-dc.com/)

地址：广州高新技术产业开发区玉树工业园富康西街 8 号 C 栋 303 房

官网零售淘宝店: <https://gz-dc.taobao.com>



## 目录

1. 适用范围.....	1
2. 开发环境版本 .....	2
3. 旋转控件.....	3
4. 示例操作.....	4



## 1. 适用范围

文档仅适合物联型的串口屏产品。

## 2. 开发环境版本

### 1. VisualTFT 软件版本：V3.0.0.944 及以上的版本

版本查看：

- 1) 打开软件图 2-1，右下角显示的软件版本号。
- 2) 打开 VisualTFT，点击帮助->关于 VisualTFT 可以查看当前软件最新版本可登录 [www.gz-dc.com](http://www.gz-dc.com) 进行下载



图 2-1 软件版本

### 2. 串口屏硬件版本：V3.0.287.0 及以上的版本

版本查看：

- 1) 查看屏幕背面版本号贴纸。
- 2) VisualTFT 与屏幕联机成功后，右下角显示的版本号。

3. 旋转控件

1. 旋转控件功能说明
- 旋转控件是将图片使能，使图片可以进行 0 到 360 度的任意旋转。某些情景下还可以替换别的控件，如仪表控件，将仪表制作作为图片再放置旋转控件放在指针的位置就可以代替仪表控件，满足用户 DIY 需求。
2. 旋转控件属性设置
- 旋转控件的属性配置如下图 3-1 所示。

图片	
路径	Images\仪表\仪表_指
调整	缩放
过滤	<input checked="" type="checkbox"/>
过滤色	<div><div></div>0; 0; 0</div>
控件使能	是
初始角度	0
旋转点x偏移	130
旋转点y偏移	6
透明度	0
模拟时钟	否

图 3-1 属性窗口

3. 图片路径
- 选择需要设置为旋转控件的图片。（将图片素材设置为旋转控件）
4. 调整
- a) 选择“缩放”，将图片按照比例进行缩小或者放大。

b) 选择“裁剪”，图片将按照原分辨率的大小显示，不会进行缩放。
5. 过滤
- 考虑到用户所用的素材格式不同，某些格式的图片在工程画面上会显示黑色或者其他颜色的背景，所以需要进行颜色过滤。
6. 过滤色
- 使图片中的某一种颜色在工程画面中不显示出来。
7. 控件使能
- a) 选择“否”，是关闭控件与数据之间的关联。建议不要选择否。

b) 选择“是”，是开启控件与数据之间的关联。
8. 初始化角度
- 图片放置在画面中的角度为 0 度，初始角度即图片以旋转点为圆点，顺时针旋转的角度。
9. 旋转点 X 偏移和旋转点 Y 偏移
- 旋转控件放置在画面中后，旋转点默认在图片中的左上角坐标（X=0，Y=0）。

我们在图片中选择的旋转点即为旋转点 X 和旋转点 Y 偏移后的值。
10. 透明度
- 0 为控件不透明，255 为控件全透明。
11. 模拟时钟
- a) 选择“是”，将旋转控件设置为时钟的指针。

b) 选择“否”，不设置控件为时钟指针。

## 4. 示例操作

1. 下面示例是将旋转控件运用在仪表上，作为仪表的指针。
2. 所用到的的素材，带仪表的背景图，一张指针素材图片。



图 4-1 素材

3. 建立一个工程画面，把带仪表的图设为背景，并在中心点放置旋转控件作为仪表的指针并配置旋转控件的属性，如图 4-2 所示。

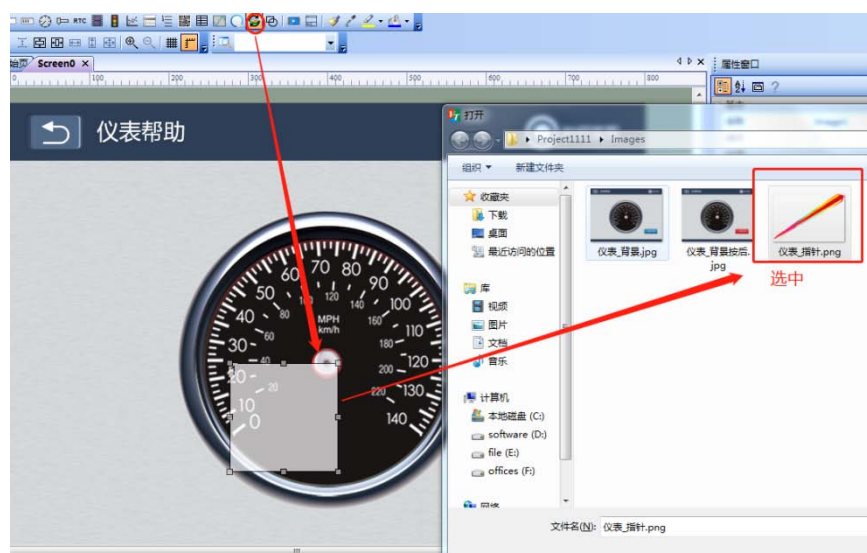


图 4-2 放置控件

4. 选择旋转控件的中心点，鼠标在旋转控件的图片中选取坐标点后右键选择中设为旋转点。也可以在属性窗口设置旋转点，如图 4-3 所示。



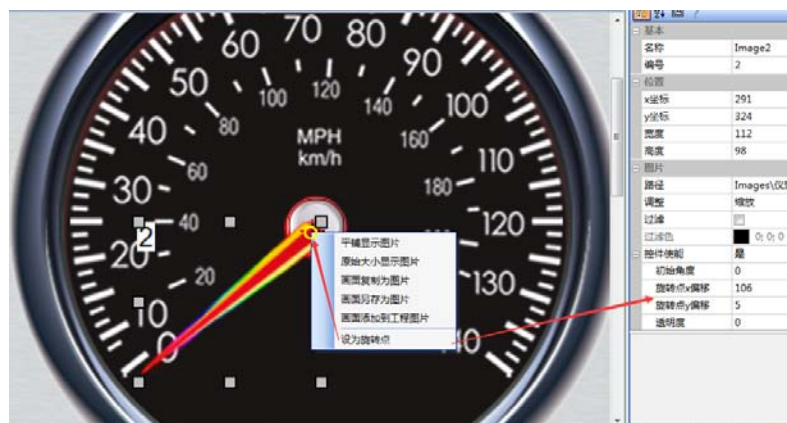


图 4-3 设置旋转点

5. 编译无误后，运行虚拟串口屏查看效果，如图 4-4 所示。



图 4-4 虚拟屏

6. 使用指令助手，设置画面 ID 为 0，控件 ID 为 2，旋转角度为 106，点击发送，效果如图 4-5 所示



图 4-5 指令助手

## 7. 指令解析

该指令用来改变旋转控件的旋转角度。

指令格式：EE 【B1 10 Screen\_id Control\_id 旋转角度】 FF FC FF FF

参数说明：

Screen\_id (2 个字节)：画面编号

Control\_id (2 个字节)：控件编号

旋转角度 (2 个字节)：旋转控件顺时针旋转 106 度

如画面 ID 为 0，控件 ID 为 2，旋转角度为 106，指令为：

EE B1 10 00 00 00 02 00 6A FF FC FF FF