

进度条控件和滑块控件应用

类别	内容
关键词	进度条控件 滑块控件 组态控件 串口屏
摘 要	



修订历史

版本	日期	原因	编制	审查
V1.0	2016/02/23	创建文档	邱建	
V1.1	2017/06/03	小幅修改文档、滑动控件增加滑动通知功能	邱建	



销售与服务

广州大彩光电科技有限公司

电 话：020-82186683

传 真：020-82187676

Email: hmi@gz-dc.com（公共服务）

网 站：www.gz-dc.com

地 址：广州高新技术产业开发区玉树工业园富康西街 8 号 C 栋 303 房

官网零售淘宝店：<https://gz-dc.taobao.com>



目 录

1. 适用范围.....	5
2. 开发环境版本.....	6
3. 功能概述.....	7
4. 技术实现.....	8
4.1 进度条控件属性.....	8
4.2 滑块控件属性.....	9
4.3 例程操作.....	12



1. 适用范围

文档适合经济型、基本型、物联型、86 盒等系列串口屏产品。

2. 开发环境版本

1. VisualTFT 软件版本：V3.0.0.636 及以上；

版本查看：打开 VisualTFT，点击帮助->关于 VisualTFT 可以查看当前软件版本号；
最新版本可登陆 www.gz-dc.com 进行下载



2. 串口屏硬件版本：V2.22.649.XXX 及以上。

版本查看：(1) 查看屏幕背面版本号贴纸。

(2) VisualTFT 与屏幕联机成功后，右下角显示的版本号。

3. 功能概述

进度条控件，可以比较形象地对数据进行显示,反映外部上传到屏幕的数据真实现状。

滑块控件，通过对滑块的拖动，可以对外部设备进行控制，比如控制灯的亮度、控制电动机的转速。

4. 技术实现

4.1 进度条控件属性

熟悉控件的属性窗口可以更好地对控件进行设置，如图 4-1 所示为进度条控件的属性窗口。



图 4-1 属性窗口

1. 数值

起始值：进度条可显示的最小值，进度条为空，默认为 0。

终止值：进度条可显示的最大值，进度条为满，默认为 100。

初始值：进度条的初始位置，默认为 20。

滑动通知：是否允许滑动修改进度值，可设置为“禁止”、“允许（滑动通知）、允许（松开通知）”。

数值显示：设置数值文字的显示方式，可设置为“不允许”、“居中显示”、“末端显示”，开启显示后，可设置数值的字体、字体颜色、是否显示百分号。

2. 类型

进度条类型：有“水平/左”、“水平/右”、“垂直/左”、“垂直/右”四种类型可选，如图 4-2 所示分别为四种进度条的类型。

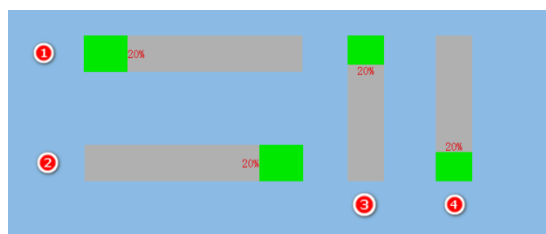


图 4-2 进度条类型

3. 背景

背景类型：有“透明”、“单色背景”、“背景图片”可选，选择“单色”可以设置单色的颜色、选择“背景图片”，可以自定义背景图。

4. 前景

前景类型：有“单色背景”、“背景图片”可选，选择“单色”可以设置单色的颜色、选择“背景图片”，可以自定义背景图。

4.2 滑块控件属性

熟悉控件的属性窗口可以更好地对控件进行设置，如图 4-1 所示为滑块控件的属性窗口。

数值	
起始值	0
终止值	100
初始值	0
行为	
拖动输入	标尺区域
通知	拖动时
标尺	
方向	垂直
类型	偏移
刻度数	10
刻度颜色	192; 192; 192
显示数值	是
起始留白	24
终止留白	24
背景	
背景类型	单色背景
背景色	240; 240; 240
背景图片	
游标	
游标类型	系统默认
游标图片	
游标方向	左/上
偏移	14
游标宽	24
游标高	24

图 4-3 属性窗口

1. 数值

起始值：标尺最小的那个数值，游标起始位置。
终止值：标尺最大的那个数值，游标终止位置。
初始值：游标初始位置。如图 4-4 所示，游标初始值为 20。

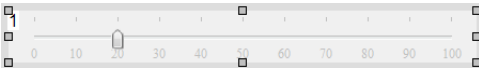


图 4-4 初始值

2. 行为

拖动输入：设置是否允许拖动，和允许拖动的拖动区域，可以设置“禁止”、“标尺区域”、“游标区域”，如图 4-5 所示。

行为	
拖动输入	游标区域
通知	禁止
标尺	标尺区域
方向	游标区域

图 4-5 拖动输入

- A：禁止，滑块禁止拖动
- B：标尺区域，只能在标尺区域内滑动滑块。

C: 游标区域，只能在游标区域内滑动滑块。

通知: 设置什么时候上传通知, 可设置“拖动时”、“松开时”, 当拖动/松开滑块时屏幕上传数据。

3. 标尺

方向: 分为“垂直”和“水平”。两种方向的标尺如图 4-6 所示。

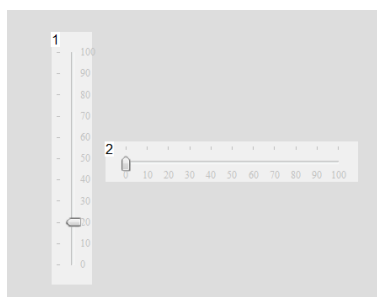


图 4-6 方向

标尺类型: 分为“偏移”和“居中”。设置“偏移”标尺往一边偏移; 设置“居中”标尺居中, 如图 4-7 所示。



图 4-7 标尺类型

刻度: 标尺上的刻度的个数。如图 4-8 所示, 两个控件分别 5 个刻度和 10 个刻度, 另外还可以对刻度颜色进行更改。

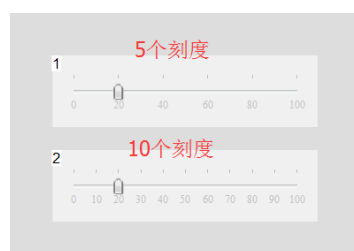


图 4-8 刻度

显示数值: 是否显示标尺上的数字, 可选择“是”或者“否”。

起始留白: 标尺起始端离控件左边缘的距离, 游标不可以超出滑块左上右下的边界范围 (包括游标的透明部分)。如图 4-9 所示, 为分别起始留白 50 和 25 分辨率的效果图。

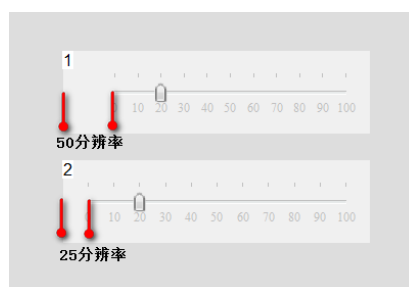


图 4-9 起始留白

终止留白: 标尺末端离控件左边缘的距离, 游标不可以超出滑块左上右下的边界范围(包括游标的透明部分)。如图 4-10 所示, 为分别终止留白 50 和 25 分辨率效果图。

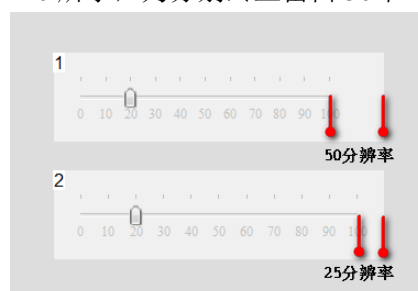


图 4-10 终止留白

4. 背景

背景类型: 分为“透明”、“单色背景”、“背景图片”三种, 其中”单色背景”可以设置自定义背景颜色, “背景图片”可以设置自定义图片。

背景	
背景类型	单色背景
背景色	透明
背景图片	单色背景
游标	背景图片

图 4-11 背景类型

5. 游标

游标类型: 分为“系统默认”和“图片”, 其中“图片”可以用自定义图片进行设置。

游标方向: 游标方向有“左/上”、“右下”、“两边”, 三种方向分别如图 4-12 所示。



图 4-12 游标方向

偏移: 游标偏离标尺的距离。如图 4-13 所示, 分别偏移 14 和 30 分辨率。



图 4-13 偏移

游标宽：游标的宽度，可以自定义。游标高度不可以超过滑块控件的边界（包括游标的透明部分）。

游标高：游标的高度，可以自定义。游标高度不可以超过滑块控件的边界（包括游标的透明部分）。

4.3 例程操作

注：这里例程进度条控件和滑块控件两个控件插入在一张画面中进行演示。

1、新建一个画面，设置好画面的背景图，然后在如图 4-14 所示的标示区域分别插入一个进度条控件和一个滑块控件。



图 4-14 设置画面

2、插入进度条控件和滑块控件，如图 4-15 所示。然后分别对两个控件进行属性设置。



图 4-15 插入控件

3、对插入的进度条控件进行属性设置：数据显示→末端显示；显示百分号→“是”；背景类型→透明



图 4-16 设置进度条控件

4、对插入的滑块控件进行属性设置：背景类型→透明；偏移→“9”；游标宽→“32”；游标高→“30”,如图 4-17 所示。



图 4-17 设置滑块控件

5、编译无误后，模拟虚拟串口屏进行效果测试。如图 4-18 所示。



图 4-18 虚拟串口屏