

## 菜单控件应用

类别	内容
关键词	菜单控件 组态控件 串口屏
摘 要	



## 修订历史

版本	日期	原因	编制	审查
V1.0	2016/2/18	创建文档	邱建	
V1.1	2017/05/05	修改文档	邱建	



## 销售与服务

### 广州大彩光电科技有限公司

电 话：020-82186683

传 真：020-82187676

Email: hmi@gz-dc.com（公共服务）

网 站：www.gz-dc.com

地 址：广州高新技术产业开发区玉树工业园富康西街 8 号 C 栋 303 房

官网零售淘宝店：<https://gz-dc.taobao.com>



## 目 录

1. 适用范围.....	5
2. 开发环境版本.....	6
3. 属性窗口.....	7
3.1    控件设置.....	7
3.2    菜单设置.....	8
4. 示例操作.....	9



## 1. 适用范围

文档适合经济型、基本型、商业型、物联型、86 盒系列等串口屏产品。

## 2. 开发环境版本

1. VisualTFT 软件版本：V3.0.0.749 及以上；

版本查看：

- (1) 打开软件,右下角显示的软件版本号。
- (2) 打开 VisualTFT，点击帮助->关于 VisualTFT 可以查看当前软件版本号。

最新版本可登陆 [www.gz-dc.com](http://www.gz-dc.com) 进行下载



2. 串口屏硬件版本：V2.22.915.XXX 及以上。

版本查看：

- (1) 查看屏幕背面版本号贴纸。
- (2) VisualTFT 与屏幕联机成功后，右下角显示的版本号。

### 3. 属性窗口

菜单控件，弹出菜单供用户进行选择，选择后快速地将所选数据显示在屏幕上，如图 3-1 所示，为菜单控件的属性窗口。



图 3-1 属性窗口

#### 3.1 控件设置

1、 菜单外观：分为单色和自定义图片。

A：选择单色，可进行菜单字体以及背景部分设置，如图 3-2 所示。



图 3-2 单色

B：选择自定义图片，同时设置弹起时、按下时的图片，如图 3-3 所示。



图 3-3 自定义图片

注：若设置自定义图片，并且需要用到裁剪功能，请将图片分辨率调整为屏幕分辨率大小，此处不建议使用裁剪功能。

2、 字体：可以选择字体的大小。

3、 背景色：选择菜单控件的背景色。

4、 前景色：选择菜单控件上文字的颜色。

## 3.2 菜单设置

- 1、菜单风格：分为弹出菜单和固定菜单，如图 3-4 所示。
  - A：弹出菜单，菜单需要点击按钮或者发出指令，菜单会弹出来。
  - B：固定菜单，菜单一直固定显示在屏幕上。

菜单设置	
菜单风格	弹出菜单
菜单方向	弹出菜单
菜单项数	固定菜单
语言数	1
菜单选项[语言1]	1;2;3;4;

图 3-4 菜单风格

- 2、菜单方向：水平或者垂直，建议按需设置，调试查看哪种方向适合使用。
- 3、菜单项数：菜单显示的项数。
- 4、语言数：可以为该控件添加多种类型的语言。



## 4. 示例操作

菜单控件要在屏幕上进行选择，并在屏幕上进行显示，需要协同文本控件和按钮控件进行使用。所以我们在画面中，需要放置一个按钮控件、一个文本控件、一个菜单控件，如图 4-1 所示。

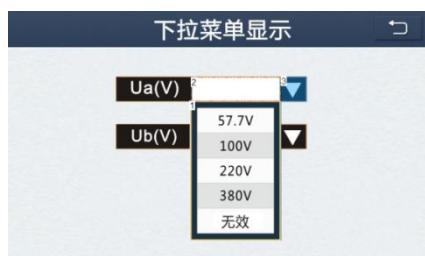


图 4-1 放置控件

插入控件后，我们对插入的三个控件分别进行设置。

### 1、对菜单控件属性窗口进行设置

如图 4-2 所示，菜单外观→自定义图片；弹起时的图片→选择弹起时的图片 UI；按下时的图片→选择按下时的图片 UI；菜单风格→弹出菜单；菜单方向→水平；菜单项数→“5”；菜单数据→“57.7；100；220；230；无效；”。

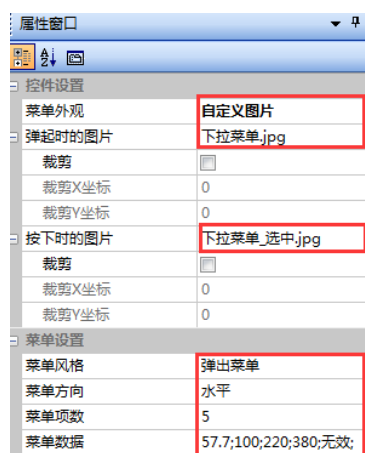


图 4-2 菜单控件属性

### 2、对文本控件属性窗口进行设置

如图 4-3 所示，清空文本框；对齐方式→居中对齐；输入方式→用户主机输入。

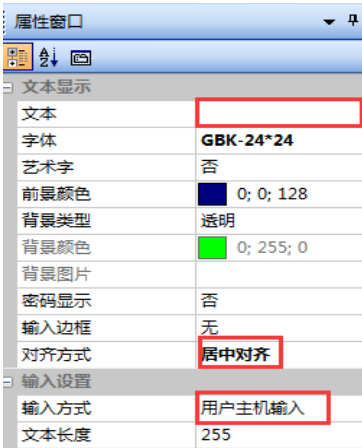


图 4-3 文本控件属性

3、对按钮控件属性窗口设置

注：串口屏硬件版本号 V2.22.793.XXX 以前，包括 793 在内的产品，弹出菜单功能不支持直接设置按钮控件触控用途为“弹出菜单”，否则工程下载到硬件时将导致弹出菜单是无法正常使用的；如需正常使用弹出菜单，请使用上面介绍的开关描述功能进行设置。或联系我司销售升级为 793 以上版本固件。

因为产品固件更迭的原因，所以这里设置按钮控件的属性窗口有两种方法：

A：如果固件版本为 793 之前的版本（老版本），对按钮控件属性设置如图 4-4 所示，触控用途→开关描述;设置对内按下时指令（下面详细介绍设置指令方法）。



图 4-4 按钮控件属性

对内按下时指令设置方法：

打开指令助手，如图 4-5 所示，在指令助手选择下拉菜单，设置选择当前画面 ID、当前菜单控件 ID、“显示下拉菜单”、当前文本控件 ID



图 4-5 指令助手设置

在按钮属性窗口中，鼠标左键点击图 4-6 标示区域，会弹出“...”的展开标志。然后点击“...”的展开标志。



图 4-6 按钮属性

系统会弹出一个输入框，如图 4-7 所示，把复制的指令填充到输入框中。

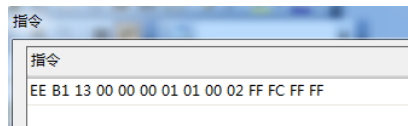


图 4-7 输入框

B: 如果固件版本为 793 之后的版本（新版本），对按钮控件属性设置如图 4-8 所示，触控用途→弹出菜单；菜单控件 ID→“1”；文本控件 ID→“2”。

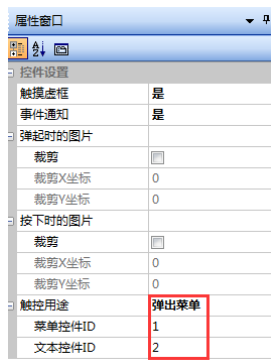


图 4-8 按钮控件属性

#### 4、模拟仿真

编译无误后，运行模拟器测试效果，如图 4-9 所示。



图 4-9 运行虚拟屏