

滑块控件应用

| 类别 | 内容 |
|-----|---------------|
| 关键词 | 滑块控件 组态控件 串口屏 |
| 摘 要 | |



修订历史

| 版本 | 日期 | 原因 | 编制 | 审查 |
|------|-----------|--------|----|----|
| V1.0 | 2016/2/20 | 创建文档 | 邱建 | |
| V1.1 | 2017/5/5 | 添加指令解析 | 邱建 | |
| | | | | |



销售与服务

广州大彩光电科技有限公司

电 话：020-82186683

传 真：020-82187676

Email: hmi@gz-dc.com（公共服务）

网 站：www.gz-dc.com

地 址：广州高新技术产业开发区玉树工业园富康西街 8 号 C 栋 303 房

官网零售淘宝店：<https://gz-dc.taobao.com>



目 录

| | |
|-----------------|----|
| 1. 适用范围..... | 5 |
| 2. 开发环境版本..... | 6 |
| 3. 属性窗口..... | 7 |
| 4. 功能示例..... | 10 |
| 4.1 实例操作..... | 10 |
| 4.2 更新指令解析..... | 11 |
| 4.3 读取指令解析..... | 11 |



1. 适用范围

文档适合经济型、基本型、商业型、物联型、86 盒系列等串口屏产品。

2. 开发环境版本

1. VisualTFT 软件版本：V3.0.0.749 及以上；

版本查看：

- (1) 打开软件,右下角显示的软件版本号。
- (2) 打开 VisualTFT，点击帮助->关于 VisualTFT 可以查看当前软件版本号。

最新版本可登陆 www.gz-dc.com 进行下载



2. 串口屏硬件版本：V2.22.915.XXX 及以上。

版本查看：

- (1) 查看屏幕背面版本号贴纸。
- (2) VisualTFT 与屏幕联机成功后，右下角显示的版本号。

3. 属性窗口

滑块控件，通过对滑块的拖动，可以对外部设备进行控制，比如控制灯的亮度、控制电动机的转速，如图 3-1 所示为滑块控件的属性窗口。

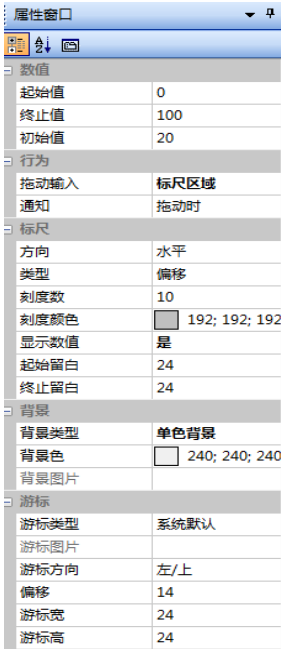


图 3-1 属性窗口

1. 数值

- 1) 起始值：标尺最小的那个数值。
- 2) 终止值：标尺最大的那个数值。
- 3) 初始值：游标一开始所在的那个数值。如图 3-2 所示，游标一开始指的数值是 20，初始值就为 20。

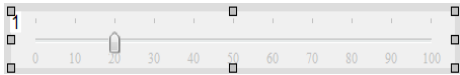


图 3-2 初始值

2. 行为

- 1) 拖动输入：可以设置是否可拖动滑块。分为“禁止”、“标尺区域”、“游标区域”。如图 3-3 所示。

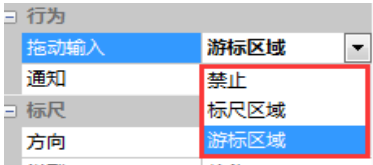


图 3-3 拖动输入

- A：禁止，滑块禁止拖动。
- B：标尺区域，可以在标尺区域内滑动滑块。
- C：游标区域，只能在游标区域内滑动滑块。

2) 通知: 当拖动滑块时屏幕上传数据。

3. 标尺

1) 方向: 分为“垂直”和“水平”。两种方向的标尺如图 3-4 所示。

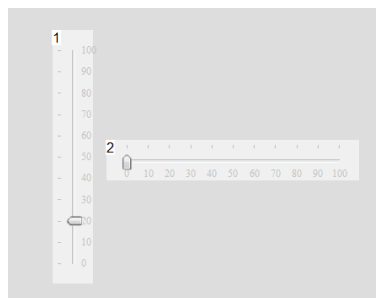


图 3-4 方向

2) 标尺类型: 分为“偏移”和“居中”。设置“偏移”标尺往一边偏移; 设置“居中”标尺居中。如图 3-5 所示。

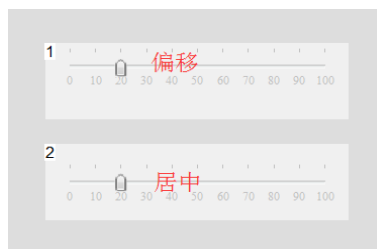


图 3-5 标尺类型

3) 刻度: 标尺上的刻度的个数。如图 3-6 所示, 两个控件分别 5 个刻度和 10 个刻度。另外还可以对刻度颜色进行更改。



图 3-6 刻度

4) 显示数值: 显示标尺上的数字, 可选择“是”或者“否”。

5) 起始留白: 标尺开端离边缘的距离。如图 3-7 所示, 分别起始留白 50 和 25 分辨率。

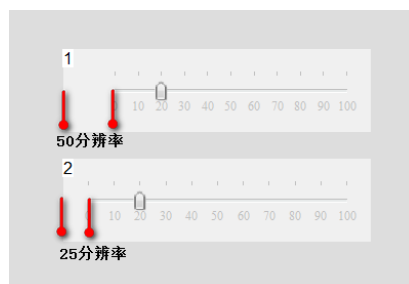


图 3-7 起始留白

6)终止留白：标尺终端离边缘的距离。如图 3-8 所示，分别终止留白 50 和 25 分辨率。

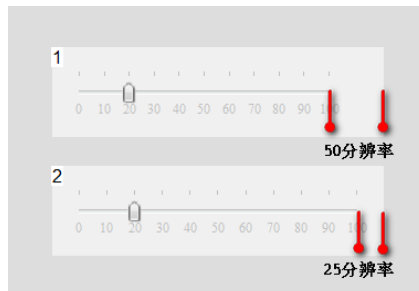


图 3-8 终止留白

4. 背景

背景类型：分为“透明”、“单色背景”、“背景图片”、“系统默认”四种，其中“单色背景”可以设置自定义背景颜色，“背景图片”可以设置自定义图片，如图 3-9 所示。



图 3-9 背景类型

5. 游标

- 1)游标类型：分为“系统”和“图片”，其中“图片”可以用自定义图片进行设置。
- 2)游标方向：游标方向有“左/上”、“右下”、“两边”，三种方向分别如图 3-10 所示。



图 3-10 游标方向

3)偏移：游标偏离标尺上方的距离。如图 3-11 所示，分别偏移 14 和 30 分辨率。



图 3-11 偏移

- 4)游标宽：游标的宽度，可以自定义。
- 5)游标高：游标的高度，可以自定义。游标高度不能超过滑块控件的边界。

4. 功能示例

4.1 实例操作

注：这里例程使用滑块控件插入在一张画面中进行演示。

1、新建一个画面，设置好画面的背景图，然后在如图 4-1 所示的标示区域分别插入一个滑块控件。



图 4-1 设置画面

2、插入滑块控件，如图 4-2 所示。



图 4-2 插入控件

3、对插入的滑块控件进行属性设置：背景类型→透明；偏移→“9”；游标宽→“32”；游标高→“30”,如图 4-3 所示。


| 背景 | |
|------|---|
| 背景类型 | 透明 |
| 背景色 |  240; 240; 240 |
| 背景图片 | |
| 游标 | |
| 游标类型 | 系统默认 |
| 游标图片 | 滑块游标-40X35.png |
| 游标方向 | 左/上 |
| 偏移 | 9 |
| 游标宽 | 32 |
| 游标高 | 30 |

图 4-3 设置滑块控件

5、编译无误后，模拟虚拟串口屏进行效果测试。如图 4-4 所示。



图 4-4 虚拟串口屏

4.2 更新指令解析

指令主要用于控制滑块游标显示的位置,用户主机可以发送相应的指令控制游标强制在某一个位置显示。

指令格式: EE 【B1 10 Screen_id Control_id Slidervalue】 FF FC FF FF

参数说明: Screen_id(2 个字节): 画面编号

Control_id(2 个字节): 控件编号

Slidervalue (4 个字节): 新的游标数值

例如: 向画面 ID0, 滑块控件(ID 1)发送 50, 操作如下:

打开指令助手, 选择画面 ID、控件 ID, 输入数值 50, 将自动生成指令, 指令如图 4-5 所示:

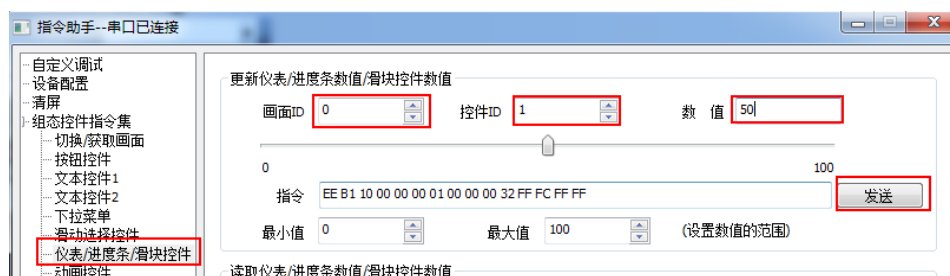


图 4-5 更新滑块数值指令

4.3 读取指令解析

该指令主要用于获取当前游标所在的数值。

指令格式: EE 【B1 11 Screen_id Control_id】 FF FC FF FF

参数说明: Screen_id(2 个字节): 画面编号

Control_id(2 个字节): 控件编号

指令生成如下操作:

打开指令助手, 选择画面 ID、控件 ID, 将自动生成指令, 指令如图 4-6 所示。

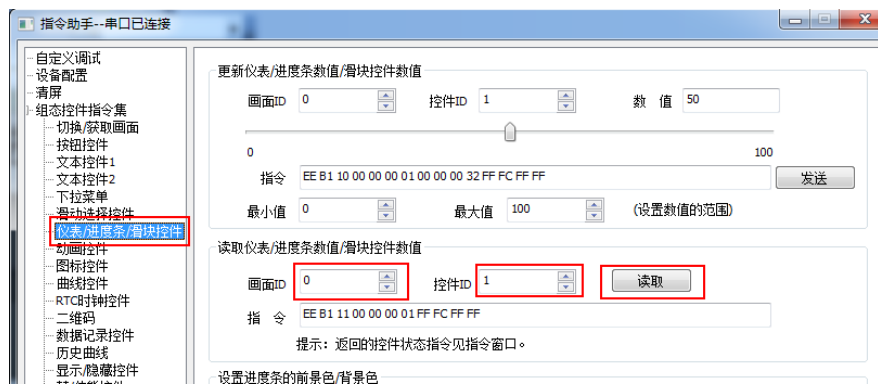


图 4-6 读取滑块数值指令