

Лу Мор

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Монах

КЛАСС

Умерший

ПРЕДЫСТОРИЯ

Лу Мор

ИМЯ ИГРОКА

Реборн

РАСА

Нейтрально-Злой

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

6

УРОВЕНЬ

ВОДХОВНЕНИЕ

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +4 Сила
- +7 Ловкость
- +2 Телосложение
- -1 Интеллект
- +2 Мудрость
- +0 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +7 Акробатика (Лов)
- -1 Анализ (Инт)
- +1 Атлетика (Сил)
- +2 Восприятие (Муд)
- +2 Выживание (Муд)
- +0 Выступление (Хар)
- +3 Запугивание (Хар)
- +2 История (Инт)
- +4 Ловкость рук (Лов)
- -1 Магия (Инт)
- +2 Медицина (Муд)
- +0 Обман (Хар)
- -1 Природа (Инт)
- +5 Проницательность (Муд)
- -1 Религия (Инт)
- +4 Скрытность (Лов)
- +0 Убеждение (Хар)
- +2 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

12

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Доспехи: Нет

Оружие: Простое оружие, короткие мечи

Инструменты: Инструменты жестянщика

Языки: Общий, Великанский, Дракониий

Ци = 6 (из 6)

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

16

КЗ

+4

ИНИЦИАТИВА

45

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 37

37

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 6

d8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Кулак Смерти	7	d6 + 4
Лещ Смерти (Бонусн	7	d6 + 4
(1 ци) Шквал Пиздюл	7	2 x (d6 + 4)

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

		5		
--	--	---	--	--

2 редкие монеты
тряпки вместо одежды

СНАРЯЖЕНИЕ

Я готов идти по головам для достижения своих целей.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Ничто в жизни не имеет смысла, если смерть неизбежна.

ИДЕАЛЫ

Я бы никогда не хотел возвращаться на место своей смерти.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я верю, что я лучше всех, кто не умер и не вернулся из мёртвых. Я был избран.

СЛАБОСТИ

Разговор с духами

с **преимуществом** спасброски против болезней и отравления

с **преимуществом** спасброски от смерти.

сопротивление к урону ядом.

Знания из прошлой жизни - добавить кб к броску к20 (х3 = бонус владения)

Защита без доспехов(КБ равен 10 + мод ЛВК + мод МДР)

Ци - Очки Ци - 6 (Короткий отдых)

Движение без доспехов

Выбранное оружие (сделать простое или воинское ор монковским, трэба иметь владение. не тяж, не особое) долгий отдых

Поступь ветра, (отход или рывок - БД)

Терпеливая оборона (уклонение - БД)

Шквал пиздюлей (БД, только сразу после ОД атаки)

Сложность спасброска ци = 8 + бонус вл + мод МДР

Касание смерти (Когда обнуляю оппа в пределах касания, получаю вр хиты модификатор мудрости + уровень монаха)

Отражение снарядов (отразить или поймать снаряд, урон = урон - 1к10 + мод ЛВК + ур монк)

Атака наделённая Ци(если трачу ци за ход, получаю бон действ на леща смерти)

Медленное падение(урон = урон - ур монк * 5)

Ускоренное исцеление(2 ци, d6 + бон вл)

Доп атака (2 атаки вместо 1)

Ошеломл удар(1 ци, ошеломл до конца след хода, спасбр ТЕЛ)

Фокусировка на цели (при промахе исп 1-3 ци на попадание, 2* кол-во ци)

Час жатвы (пугаю всех существ в пределах 30 футов которые меня видят, спасбросок МДР)

Энергетические удары (безор удары теперь магические при преодол сопр и иммун к немаг атакам и урону)

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

Лу Мор

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ



СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Лу Мор

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Природа нежити

Вы избежали смерти, и это отражено следующими преимуществами:

Вы совершаете с **преимуществом** спасброски против болезней и **отравления**, а также получаете **сопротивление** к урону ядом.

Вы совершаете с **преимуществом** **спасброски от смерти**.

Вам не нужен воздух, пища и питьё.

Вам не нужно спать, и вас невозможно магически усыпить. Вы можете закончить **продолжительный отдых** за 4 часа, если проведёте это время в неактивном, неподвижном положении, вы остаетесь в сознании на протяжении этого времени.

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

Знания из прошлой жизни

Вы на время вспоминаете проблеск из прошлого. Возможно, это ваше блеклое воспоминание из далёкого прошлого или прошлой жизни.

Когда вы совершаете проверку характеристики, используя навык, вы можете совершить бросок **к6** после того, как увидите число на **к20**, и добавить выпавшее значение к проверке. Вы можете использовать эту особенность количество раз, равное вашему бонусу мастерства. Вы восстанавливаете все израсходованные применения после окончания продолжительного отдыха.

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

Инструменты жестянщика (ремонтный)

Набор инструментов ремонтника предназначен для того, чтобы чинить множество обычных предметов. И хотя вы не можете создать большинство из них инструментами ремонтника, вы можете починить порвавшуюся одежду, наточить затупившийся меч и подлатать истрепавшуюся кольчугу.

Компоненты. Инструменты ремонтника включают в себя различные ручные инструменты, нитки, иголки, точильный камень, куски ткани и кожи, небольшую банку клея (синюю изоленту пока, увы, не придумали).

История. Вы можете определить возраст и происхождение предмета, даже если у вас в наличии всего несколько осколков, оставшихся от оригинала.

Расследование. Когда вы осматриваете повреждённый предмет, вы узнаете, как и насколько давно он был повреждён.

Починка. Вы можете восстановить по **10** хитов повреждённого предмета за каждый час работы.

Для починки любого предмета вам необходим доступ к материалам, необходимым для ремонта.

Для металлических предметов вам нужен доступ к открытому огню, жара которого достаточно, чтобы сделать металл пластичным.

Временно починить повреждённый механизм Сл. 10

Починить предмет вдвое быстрее Сл. 15

Смастерить из хлама временный предмет Сл. 20

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ

0

ЗАГОВОРЫ

3

6

УРОВЕНЬ

ВСЕГО ЯЧЕЕК

ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

1

4

7

2

5

8

9