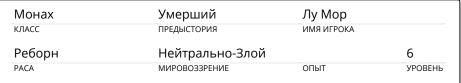
Лу Мор

ИМЯ ПЕРСОНАЖА





СНАРЯЖЕНИЕ

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

Πv	Mon
/ I Y	MOTAT

имя персонажа

возраст	POCT	BEC	
ГЛАЗА	КОЖА	ВОЛОСЫ	

	СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ
ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА	дополнительные способности и умения
ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ	СОКРОВИЩА
цели и эадачи	сокговища

Природа нежити	
Вы избежали смерти, и это отражено следующими преимуществами:	
Вы совершаете с преимуществом спасброски против болезней и отравления, а также получаете	
сопротивление к урону ядом.	
Вы совершаете с преимуществом спасброски от смерти.	
Вам не нужен воздух, пища и питьё.	
Вам не нужно спать, и вас невозможно магически усыпить. Вы можете закончить	
· ·	
продолжительный отдых за 4 часа, если проведёте это время в неактивном, неподвижном	
положении, вы остаетесь в сознании на протяжении этого времени.	
ЗАМЕТКИ	ЗАМЕТКИ
Знания из прошлой жизни	
Вы на время вспоминаете проблеск из прошлого. Возможно, это ваше блеклое воспоминание из	
далёкого прошлого или прошлой жизни.	
Когда вы совершаете проверку характеристики, используя навык, вы можете совершить бросок к6	
после того, как увидите число на к20 , и добавить выпавшее значение к проверке. Вы можете	
использовать эту особенность количество раз, равное вашему бонусу мастерства. Вы	
восстанавливаете все израсходованные применения после окончания продолжительного отдыха.	
ЗАМЕТКИ	ЗАМЕТКИ
SAWLINI	SAMETRA
(v)	
Инструменты жестянщика (ремонтный)	
Набор инструментов ремонтника предназначен для того, чтобы чинить множество обычных	
предметов. И хотя вы не можете создать большинство из них инструментами ремонтника, вы	
можете починить порвавшуюся одежду, наточить затупившийся меч и подлатать истрепавшуюся	
кольчугу.	
Компоненты. Инструменты ремонтника включают в себя различные ручные инструменты, нитки,	
иголки, точильный камень, куски ткани и кожи, небольшую банку клея (синюю изоленту пока, увы,	
не придумали).	
История. Вы можете определить возраст и происхождение предмета, даже если у вас в наличии	
всего несколько осколков, оставшихся от оригинала.	
Расследование. Когда вы осматриваете повреждённый предмет, вы узнаёте, как и насколько давно	
он был повреждён.	
Починка. Вы можете восстановить по 10 хитов повреждённого предмета за каждый час работы.	
Для починки любого предмета вам необходим доступ к материалам, необходимым для ремонта.	
Для металлических предметов вам неооходим доступ к материалам, неооходимым для ремонта. Для металлических предметов вам нужен доступ к открытому огню, жара которого достаточно,	
чтобы сделать металл пластичным.	
Временно починить повреждённый механизм Сл. 10	
Починить предмет вдвое быстрее Сл. 15	
Смастерить из хлама временный предмет Сл. 20	
ЗАМЕТКИ	ЗАМЕТКИ

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ	БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ЗАКЛИНАНИЙ	СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА	БОНУС АТАКИ
О)) заговоры	3)	6)	
	0	0	
	0	0	
	0	<u> </u>	
	0	O	
	0	0	
	0	0	
	0	0	
	0	<u> </u>	
	o	<u>0</u>	
	0	<u>o</u>	
	0	<u>o</u>	
	0		
ВСЕГО ЯЧЕЕК ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК	\neg $\overset{\circ}{\circ}$		
1))		[7 <u>)</u>	
*	— <u> </u>		
<u>0</u>	0	O O	
0	0		
0		<u>0</u>	
0		<u>o</u>	
0	4)		
0	0	o	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0			
0			
0	0	[8 <u>)</u>	
0	0		
0	Ō	<u>0</u>	
0	0	O O	
	0	o	
	\neg \circ	o	
2)		o	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0		0	
0	[E]		
0	_ [5)		
0	0	9)	
0	0	3)	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	
0	0	0	