

10 лет спустя ...

Проект “10 лет спустя ...” выполнен студентами 3 курса: Бувин Д.А., Иванюк М.С. Этот проект представляет наши амбициозные планы и цели в сфере IT и разработки игр на ближайшие годы. Мы уверены, что наш путь приведет нас к успеху и достижению наших мечт.

 by Maksim Yvaniuk

Планы на ближайшие два года

1 Постоянное обучение

Мы стремимся постоянно обучаться и применять новые технологии, чтобы поддерживать высокий уровень знаний в сфере IT.

2 Поиск работы

Наша цель - найти работу в компании, занимающейся разработкой игр на Unreal Engine 5 в целях получения коммерческого опыта.

3 Профессиональное развитие

Мы планируем активно развиваться в сфере разработки игр на Unreal Engine 5, стремясь к высоким достижениям.

4 Физическое здоровье

Помимо развития профессиональных навыков, мы также планируем уделить внимание нашему физическому здоровью для общего благополучия.

Планы на ближайшие четыре года

Продумывание деталей игры

Мы будем разрабатывать название, синопсис, сюжет, визуальный стиль, геймплей и многое другое для нашей будущей игры.

Тестовый вариант игры

Планируется создать тестовый вариант игры и выложить его на краудфандинговые платформы для обратной связи и оценки реакции аудитории.

Развитие бизнеса

Мы намерены создать компанию, арендовать помещение и нанять штат сотрудников для реализации нашего проекта.

Планы на ближайшие семь лет

Тестирование и улучшение

Мы проведем последовательные тесты игры, починим баги и улучшим игровой опыт.

1

2

3

Создание roadmap

Мы разработаем детальный план нашей игры, определим этапы разработки и уточним даты реализации.

Релиз и поддержка

Мы выложим игру в релиз, проведем патч первого дня и обеспечим поддержку игры на платформе Steam.



Made with Gamma

Развитие навыков и технологий

Знания и навыки

Постоянное обучение и использование новых технологий для поддержания высокого уровня компетенции.

Профессиональное развитие

Активное развитие в сфере разработки игр на Unreal Engine 5 для достижения выдающихся результатов.



Бизнес-план и развитие компании

1

Разработка бизнес-плана

Мы создадим детальный бизнес-план для реализации нашей игры и продвижения на рынок.

2

Формирование команды

Найдем сотрудников, разработка рабочих процессов и формирование эффективной команды для достижения общих целей.

3

Стартап

Создание стартапа для реализации амбициозных идей в области разработки игр.

STARTUP EUR GOALS

Entrepreneurs have scale success.

STARTUP ENTREPRENEURS TYPICAL



Финансовое планирование

Финансовые ресурсы

Планирование бюджета, поиск источников финансирования для реализации проекта.

Инвестирование

Привлечение инвестиций и вложений для поддержки разработки и выхода игры на рынок.

Управление временем и ресурсами

Планирование

Оптимизация времени и ресурсов через разработку точных планов на каждый этап проекта.

Эффективность

Максимизация производительности и эффективное распределение задач для достижения поставленных целей.

