

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ

“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ

імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО”

Факультет прикладної математики

Кафедра програмного забезпечення комп’ютерних систем

**Лабораторна робота №** **3**

з дисципліни “Математичні та алгоритмічні основи комп’ютерної графіки“

**Тема:** “Структура файлів формату *.bmp*. Анімація примітивів за допомогою засобів бібліотеки *JavaFX* “

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Виконав  студент III курсу  групи КП-82  Ганайчук Максим Андрійович  (*прізвище, ім’я, по батькові*)  варіант № 2 |  |  | Зарахована  “\_\_\_\_” “\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_” 20\_\_\_ р.  викладачем  Шкурат Оксаною Сергіївною (*прізвище, ім’я, по батькові*) |

Київ 2021

**Варіант завдання**

**Завдання**:

За допомогою примітивів *JavaFX* максимально реально зобразити персонажа за варіантом та виконати його *2D* анімацію. Для анімації скористатися стандартними засобами бібліотеки *JavaFX.*

Обов’язковою є реалізація таких видів анімації:

1) переміщення;

2) поворот;

3) масштабування.

**Варіант:**



**Результат**

