

Dokumentacja projektu z przedmiotu

Systemy Mobilne

Wykonujący ćwiczenie:

Mateusz Maksimowicz

Piotr Zajączkowski

Studia dzienne

Kierunek: Informatyka

Semestr: V

Grupa zajęciowa: PS 7

Prowadzący zajęcia: mgr inż. Patryk Milewski

Data wykonania projektu:

19.01.2023

1. Temat projektu

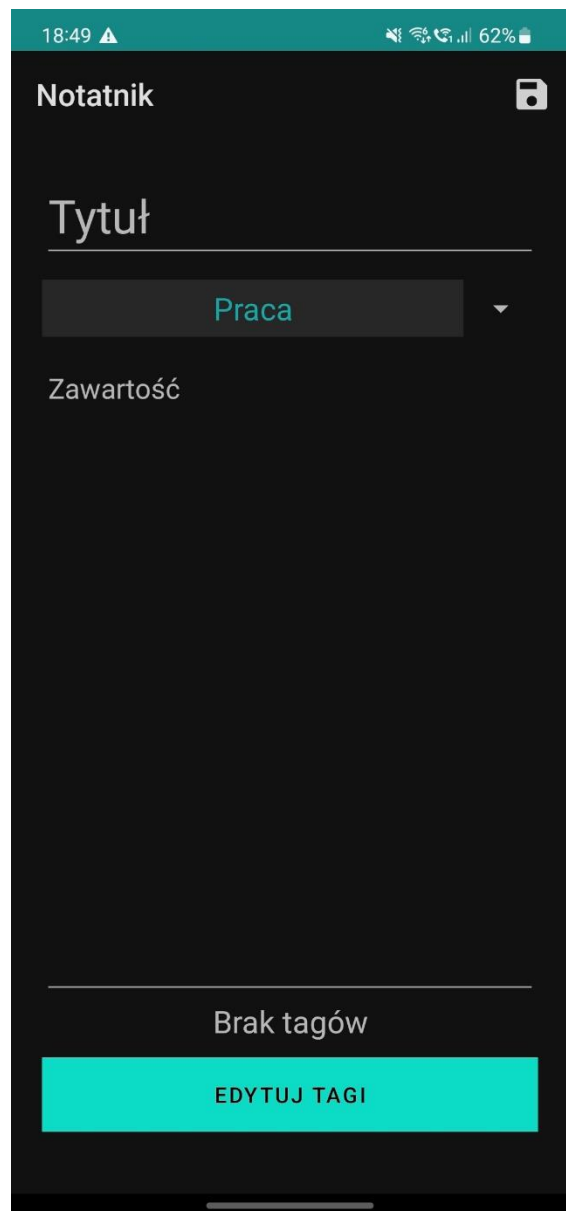
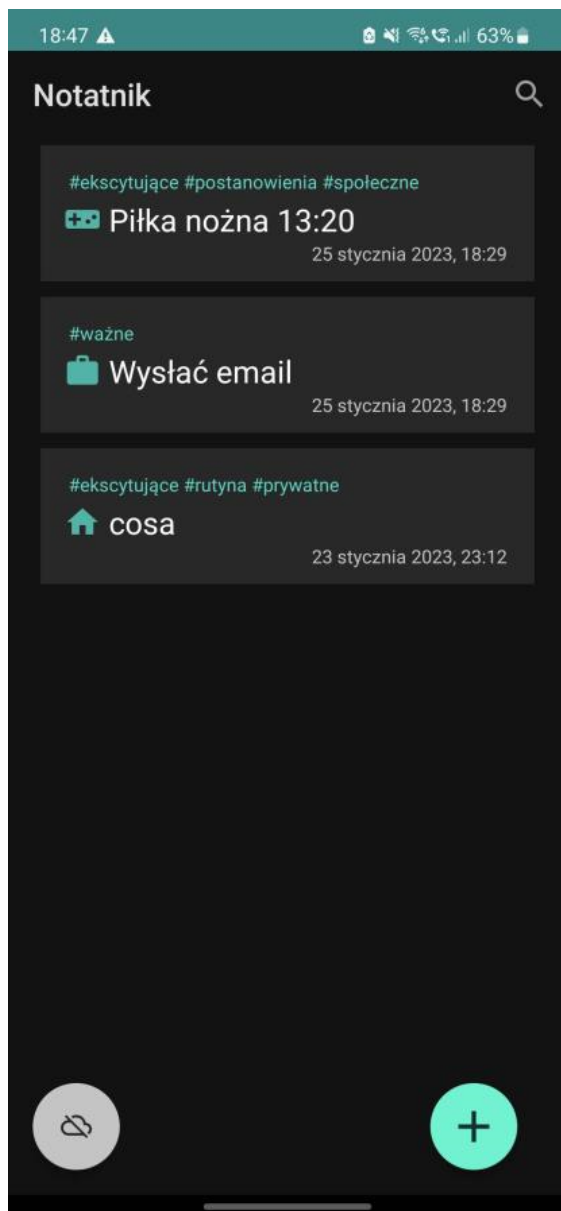
Tematem projektu jest aplikacja mobilna służąca jako swego rodzaju notatnik, TODO-app.

2. Specyfikacja techniczna

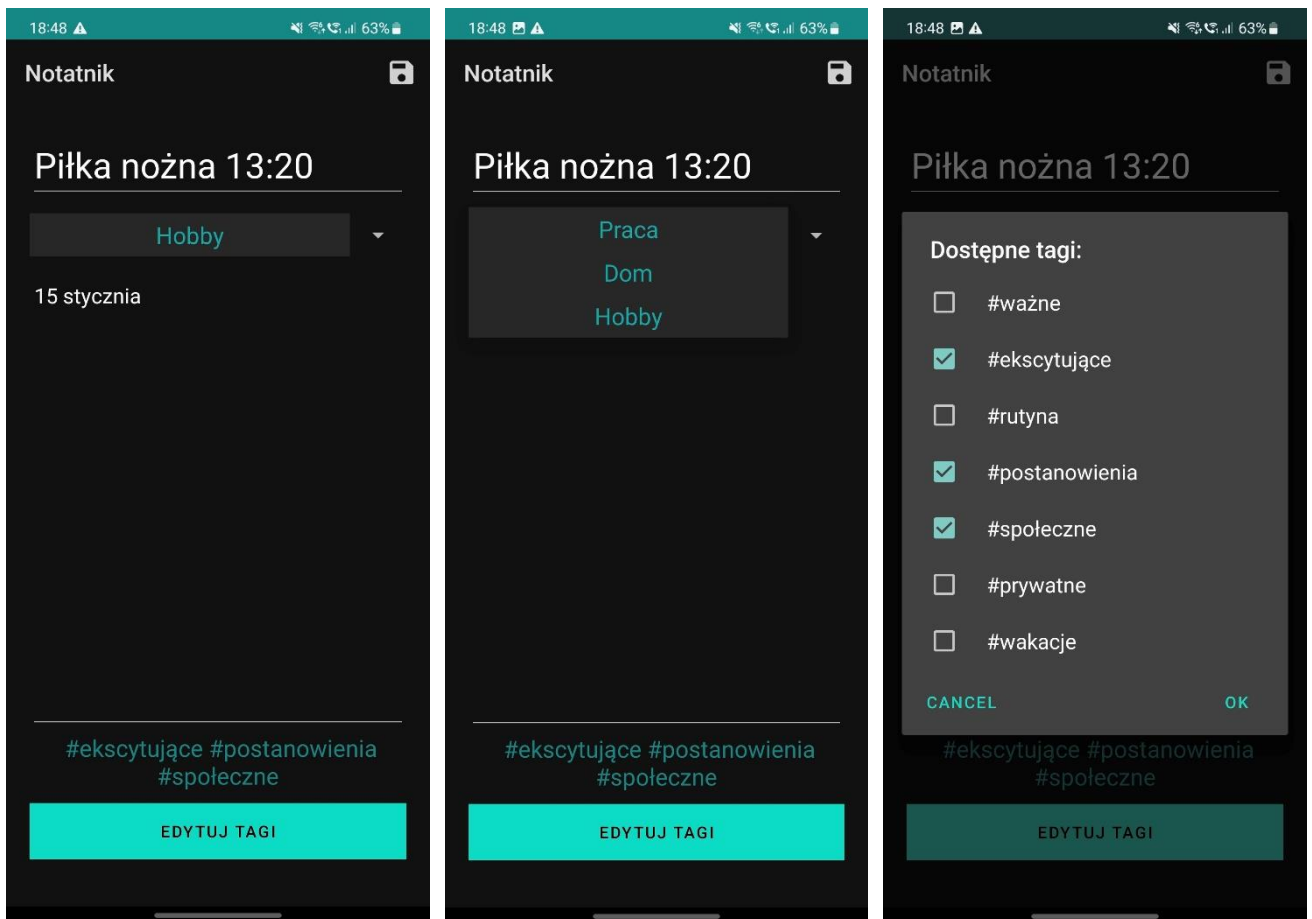
Systemem docelowym aplikacji jest Android. Wykorzystany język programowania to Kotlin.

3. Zaimplementowane funkcjonalności

Główną funkcjonalnością aplikacji jest możliwość tworzenia przeglądania notatek.

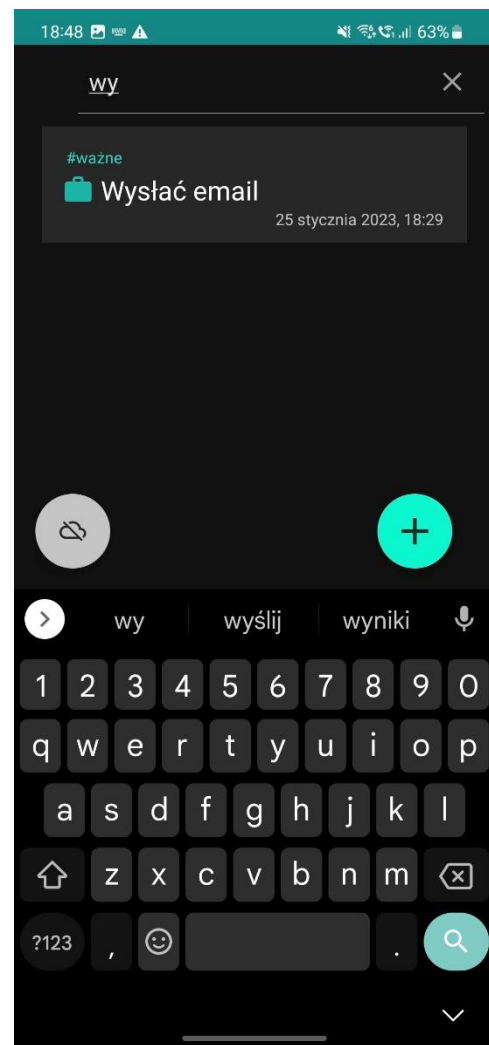
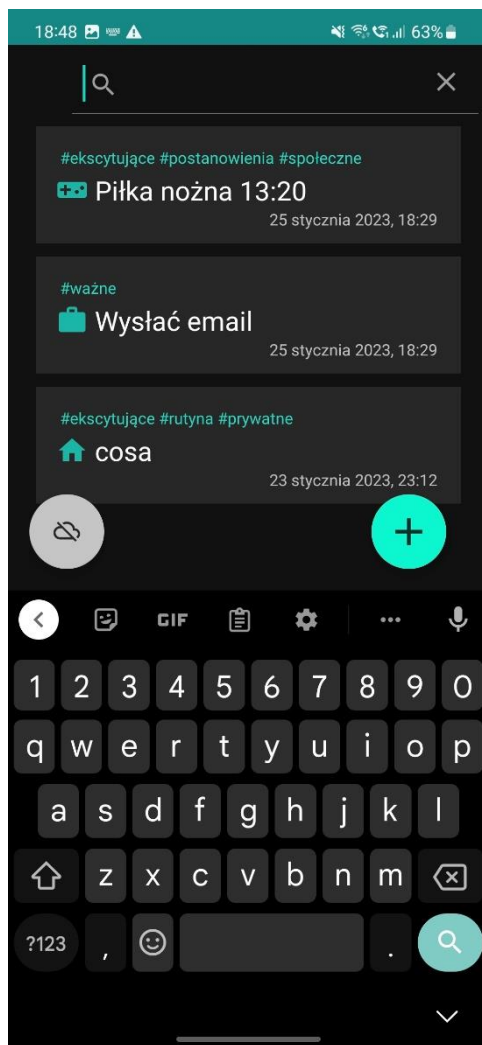
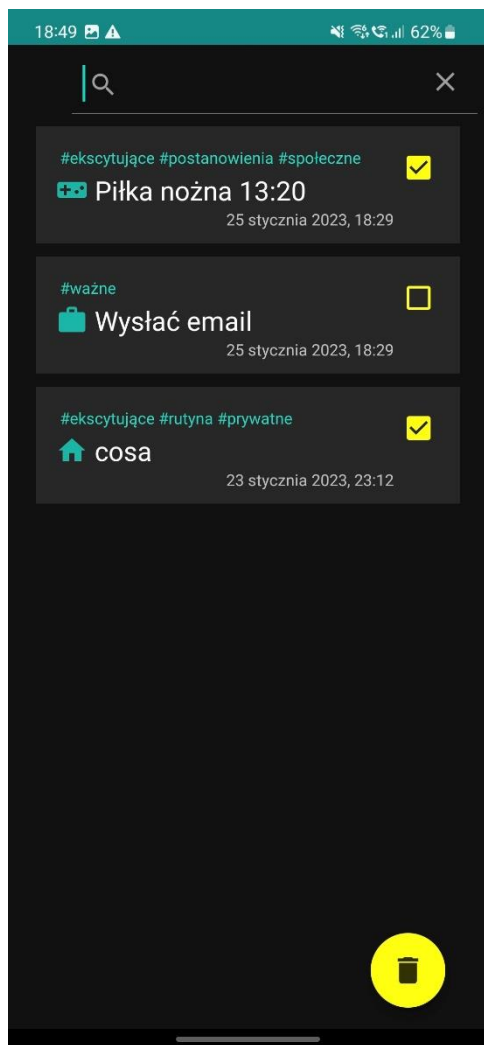


Każda notatka ma swój tytuł, opis, kategorię oraz tagi. Kliknięcie wybranej notatki spowoduje przejście do ekranu edycji, gdzie można zmienić każdy z powyżej wymienionych elementów.

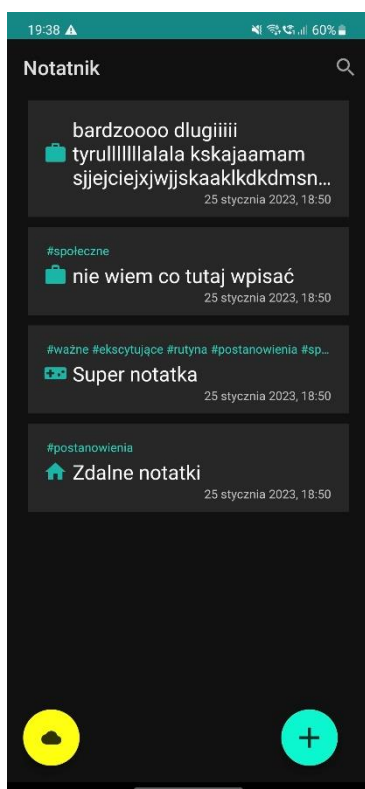


Przytrzymanie notatki spowoduje jej zaznaczenie i przejście do trybu usuwania notatek. Na tym etapie można wybrać notatki do usunięcia, a następnie wykonać tę operację poprzez wciśnięcie żółtego guzika ze śmietnikiem.

Jest też możliwość przeszukiwania istniejących notatek.



Najciekawszą funkcjonalnością jest możliwość przełączenia się na zdalną bazę danych. Wszystkie notatki które tam dodamy przechowywane są na serwerze i każda osoba która ma dostęp może tam dodawać swoje. Jest to takie wspólne miejsce notatkowe.



4. Rozwiązane problemy i najciekawsze rozwiązania

Problemów jak to z androidem było co nie miara. Na pewnym etapie tworzenia checkboxy same się zaznaczały podczas używania, ale nie podczas debugowania. Po pewnym czasie dodawania nowego kodu problem przestał się pojawiać. Występowały jeszcze problemy aktualizacji danych po edycji lub dodaniu nowych notatek. Rozwiązaniem okazało się wykorzystanie mechanizmu LiveData.

Najciekawszym elementem aplikacji jest połączenie z bazą danych. Ze względu na możliwość przełączenia tej bazy, zaprojektowanie działania nie było takie proste. Rozwiązane to zostało poprzez dodanie Interfejsu repozytorium dla każdej tabeli, który jest implementowany przez repo lokalne, korzystające z DAO i SQLite oraz repo zdalne, korzystające z api do połączenia się z json serwerem.

5. Podział pracy

Mateusz Maksimowicz – Szkielet aplikacji, dodawanie, edycja, usuwanie tasków. Większość elementów interfejsu. Podstawowe połączenie z api.

Piotr Zajączkowski – rozbudowa aplikacji o kategorie i tagi. Rozszerzenie połączenia z api i bazą danych. Wygląd aplikacji i możliwość wybierania kategorii oraz tagów.