#### Bazy danych

#### Rodzaje baz danych

Bazy kartotekowe	W bazach kartotekowych każda tablica danych jest samodzielnym dokumentem i nie może współpracować z innymi tablicami. Z baz tego typu korzystają liczne programy typu: książka telefoniczna, książka kucharska, spisy książek, kaset i inne. Wspólną cechą tych baz jest ich zastosowanie w jednym wybranym celu.
niarareniezna	W modelu hierarchicznym dane są przechowywane na zasadzie rekordów nadrzędnych-podrzędnych, tzn. rekordy przypominają strukturę drzewa. Każdy rekord (z wyjątkiem głównego) jest związany z dokładnie jednym rekordem nadrzędnym.
	W bazach relacyjnych wiele tablic danych może współpracować ze sobą (są między sobą powiązane). Bazy relacyjne posiadają wewnętrzne języki programowania, wykorzystujące zwykle SQL do operowania na danych, za pomocą których tworzone są zaawansowane funkcje obsługi danych.
Bazy obiektowe	W bazach obiektowych dane przechowywane są w strukturach obiektowych (zdefiniowanych jako klasy). Koncepcje akademickie dotyczące baz obiektowych były najbardziej popularne w latach 90. Współcześnie popularność tego tematu zmalała, choć prace badawcze nad nimi nadal trwają, a na rynku pojawiły się obiektowe SZBD (np. Versant, db4o, LoXiM).
Bazy relacyjno- obiektowe	Bazy relacyjno-obiektowe pozwalają na manipulowanie danymi jako zestawem obiektów, posiadają jednak bazę relacyjną jako wewnętrzny mechanizm przechowywania danych.
Bazy strumieniowe	Strumieniowa baza danych to baza danych, w której dane są przedstawione w postaci zbioru strumieni danych. System zarządzania taką bazą nazywany jest strumieniowym systemem zarządzania danymi (DSMS - ang. Data Stream Management System).
_	Jest odmianą bazy relacyjnej, w której każdy rekord posiada stempel czasowy, określający czas w jakim wartość jest prawdziwa. Posiada także operatory algebry relacyjnej, które pozwalają operować na danych temporalnych (wyciągać historię).
Bazy nierelacyjne	Pod pojęciem bazy nierelacyjnej (NoSQL database) najczęściej rozumie się przechowywanie danych w formie listy par obiektów klucz-wartość, w których nie występują powiązania relacyjne między przechowywanymi obiektami. W bazie NoSQL najczęściej nie ma wymagania aby obiekty były jednorodne pod względem struktury. Przykładem MongoDB

#### Bazy danych

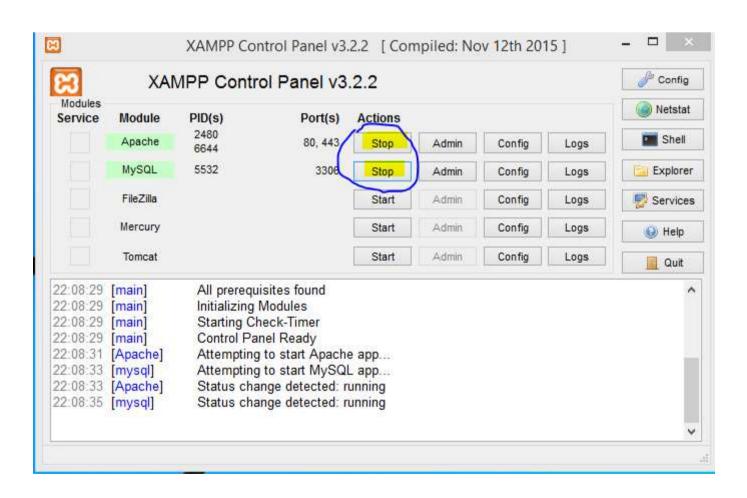
Aby rozpoczęci pracę potrzebny jest serwer obsługujący PHP oraz

**MySQL**. Należy zainstalować serwer na komputerze. **XAMPP** jest najpopularniejszym pakietem serwera WWW dla PHP. Jest to pakiet, który głównie zawiera serwer Apache, bazę danych MySQL oraz interpreter języków PHP i Perl.

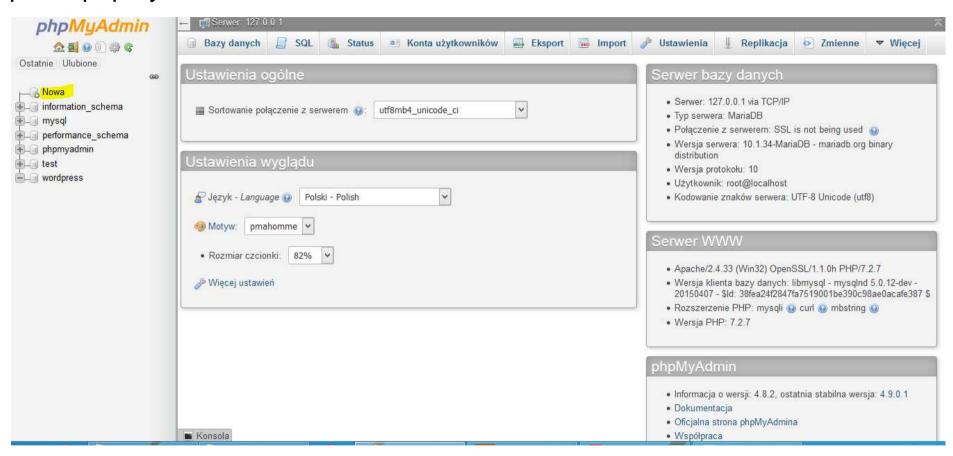
Jest on kompletnie darmowy i łatwy w instalacji oraz użyciu oraz dostępny dla Windowsa, Linuksa i OS X.

Więcej informacji o XAMPP, pliki instalacyjne oraz tutorial instalacji można znaleźć na: <a href="https://www.apachefriends.org/pl/index.html">https://www.apachefriends.org/pl/index.html</a>

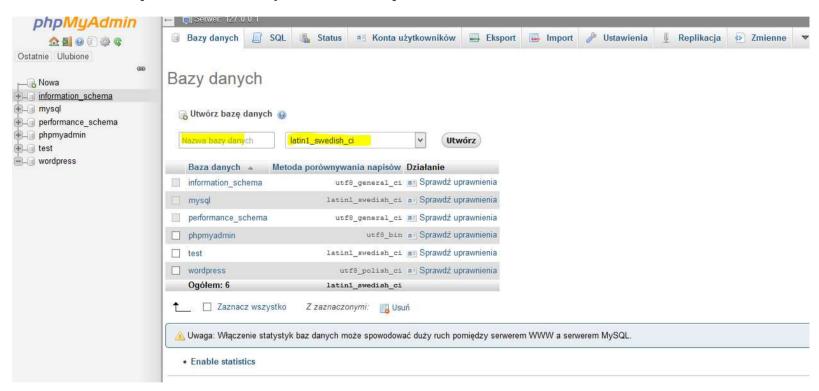
Po zainstalowaniu XAMPPa i uruchomieniu zostanie otwarty panel kontrolny podobny do tego poniżej.



Po Wejściu na link <a href="http://localhost/phpmyadmin/index.php">http://localhost/phpmyadmin/index.php</a> pojawi się nam palne phpmyadm.

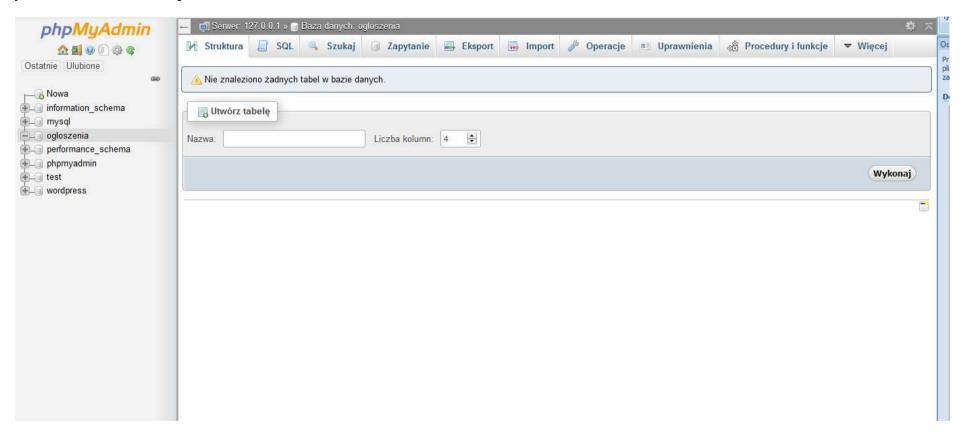


#### Po naciśnięciu Nowa, pokaże się okno

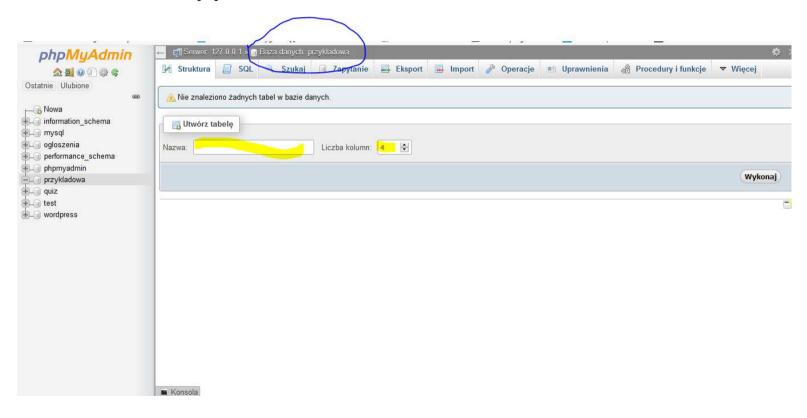


W pierwszym podajemy nazwę naszej bazy a drugie zmieniamy kodowanie na polskie znaki utf8\_polich\_ci.

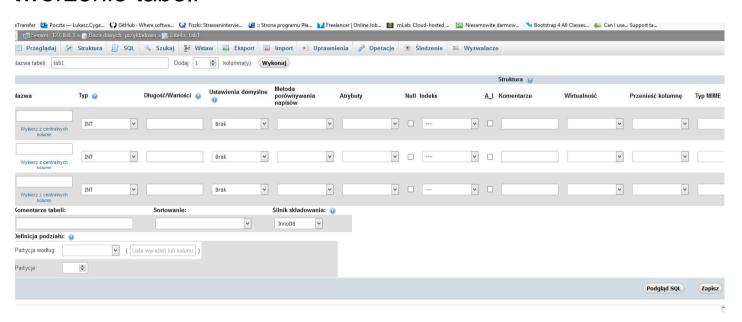
W menu po prawej stronie nasza baza się pokaże po kliknięci w jej nazwę pokaż nam się okno



Po utworzeniu bazy i kliknięciu w jej nazwę po prawej stronie pokazuje się okno umożliwiające tworzenie tabel



#### tworzenie tabeli



nazwa - nazwa naszego pola np. tytul, id

typ - rodzaj danych jakie będą przechowywane

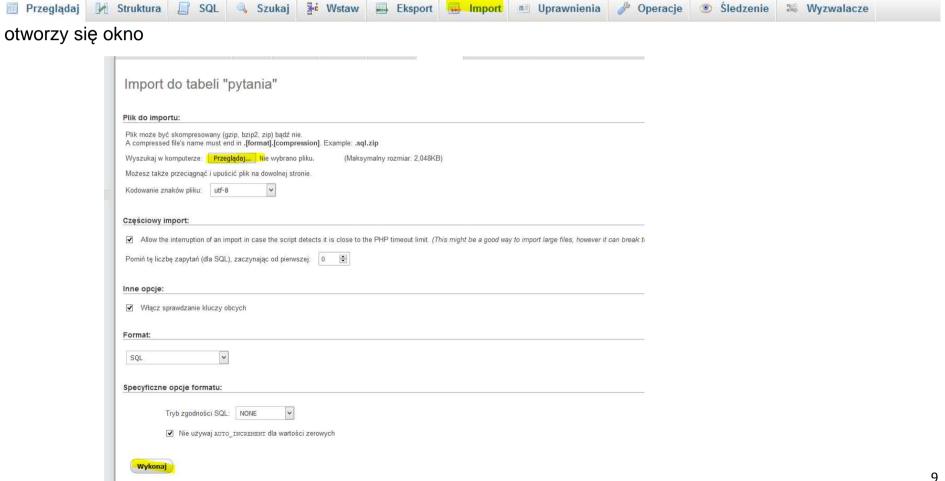
A\_J - auto incremtacja , MySQL sam pilnuje żeby wartości liczbowa się nie powtarzała

INT	liczby całkowite przechowuje liczby od -2.147.483.648 do 2.147.483.647 zajmuje 4bajty
FLOAT	Liczba rzeczywista zmiennoprzecinkowa
TEXT	Napis łańcuch znaków max długości 65.535 znaków
DATA	Data w formacie RRRR-MM-DD

#### Bazy danych

Oczywiście nie zawsze trzeba tworzyć samemu bazę phpmyadmin daje nam możliwości importu bazy. Nie zbędny jest nam plik o rozszerzeniu .sql

W górnym pasku narzędzi klikamy w "importuj"



# Nasz baza wygląda tak (baza do importu załączona do wykładów ) nazwa naszej tabeli to "pytania"

id	tresc	odpa	odpb	odpc	odpd	answer	kategoria	rok
1	Wypisanie na ekranie zawartości zmiennej char s =	cin< <s< td=""><td>cout&gt;&gt;s</td><td>cout&lt;<s< td=""><td>cin&gt;&gt;s</td><td>С</td><td>programowanie</td><td>2012</td></s<></td></s<>	cout>>s	cout< <s< td=""><td>cin&gt;&gt;s</td><td>С</td><td>programowanie</td><td>2012</td></s<>	cin>>s	С	programowanie	2012
2	Destruktor w języku C++ to metoda	wywoływana w momencie usuwania obiektu	wywoływana w momencie tworzenia obiektu	zwalniająca pamięć przydzieloną dynamicznie w obie	porządkująca pamięć operacyjną po usuniętych obiek	а	programowanie	2009
3	Dziedziczenie w programowaniu obiektowym pozwala n	łączenie obiektów	kopiowanie cech jednego obiektu do innego	usunięcie z istniejącej klasy zbędnych elementów.	tworzenie nowej klasy na podstawie jednej lub kilk	d	programowanie	2008
4	Złącze AGP służy do podłączenia	szybkich pamięci dyskowych	urządzeń wejścia/wyjścia	kart graficznych	modemu	С	urządzenia techniki komp	2007
5	Do którego wyprowadzenia należy podłączyć głośniki	Mic in	Line in	Line out	Speaker out	С	urządzenia techniki komp.	2006
6	Który blok karty dźwiękowej służy do cyfrowego prz	Przetwornik A/D	Procesor DSP	Syntezator	Mikser	b	urządzenia techniki komp.	2011
7	Warunkiem niezbędnym przy archiwizacji danych jest	kompresja danych	kopiowanie danych	kompresja i kopiowanie danych	kompresja i kopiowanie danych z jednoczesnym ich s	b	systemy operacyjne i sieci	2006
8	Która warstwa modelu ISO/OSI jest związana z proto	Sieciowa	Fizyczna	Transportowa	Łącza danych	а	systemy operacyjne i sieci	2010
9	lle komórek pamięci można zaadresować bezpośrednio	2 do potęgi 32	2 do potęgi 64	32 do potęgi 2	64 do potęgi 2	а	urządzenia techniki komp.	2006
10	Co oznacza zwrot "wykonanie backupu systemu"?	Zamknięcie systemu	Ponowne uruchomienie systemu	Wykonanie aktualizacji systemu	Wykonanie kopii zapasowej systemu	d	systemy operacyjne i sieci	2012
11	Klaster komputerowy to	komputer z macierzą dyskową	komputer z wieloma procesorami	grupa komputerów pracujących współbieżnie tak, jak	komputer zapasowy, na którym co pewien czas wykony	С	urządzenia techniki komp.	2007
12	Jaką ilość rzeczywistych danych można przesłać w c	Około 5 kB	Około 55 kB	Ponad 64 kB	Ponad 500 kB	b	systemy operacyjne i sieci	2012
13	Jakiej liczbie kolorów odpowiada kolor zakodowany	16 kolorom	około 64 tysiącom kolorów	około 65 tysiącom kolorów	około 16 milionom kolorów	С	multimedia i grafika	2008
14	Pamięć oznaczona symbolem PC3200 nie może współpra	300 MHz	333 MHz	400 MHz	533 MHz	d	urządzenia techniki komp.	2006
15	Co oznacza jednostka dpi podawana w parametrach ka	Punkty na cal	Gęstość optyczną	Punkty na milimetr	Punkty na centymetr	а	urządzenia techniki komp.	2009
16	Jaka jest maksymalna prędkość odczytu płyt CD-R w	480 kB/s	4800 kB/s	7200 kB/s	10000 kB/s	С	urządzenia techniki komp	2006
17	Funkcje różnych kategorii (daty i czasu, finansowe	edytora tekstu	przeglądarki internetowej	arkusza kalkulacyjnego	programów do tworzenia prezentacji multimedialnych	С	oprogramowanie biurowe	2010
18	Który z podanych języków programowania nie jest ję	HTML5	JavaScript	PHP	C++	d	programowanie	2012
19	W języku C++ różnica między funkcją a procedurą po	funkcja zwraca wartość, a procedura nie	do funkcji jako parametr można przekazywać zmienną	do procedury jako parametr można przekazywać zmien	funkcja może być zdefiniowana z tylko jednym param	а	programowanie	2006
20	Jaki jest kod koloru w języku HTML, jeśli kolor te	#279004	#1B5A68	#1C9D4A	#5A681B	b	multimedia i grafika	2010

### Najważniejsze zapytania do bazy MySQL SELECT \* FROM nazwa naszej tabeli – zwróci zawartości całej tabeli

				, _		· —		
id	tresc	odpa	odpb	odpc	odpd	answer	kategoria	rok
1	Wypisanie na ekranie zawartości zmiennej char s = "To jest tylko test" zostanie wykonane w jezyku C++ za pomocą instrukcji	cin< <s< td=""><td>cout&gt;&gt;s</td><td>cout&lt;<s< td=""><td>cin&gt;&gt;s</td><td>c</td><td>programowanie</td><td>2012</td></s<></td></s<>	cout>>s	cout< <s< td=""><td>cin&gt;&gt;s</td><td>c</td><td>programowanie</td><td>2012</td></s<>	cin>>s	c	programowanie	2012
2	Destruktor w języku C++ to metoda	wywoływana w momencie usuwania obiektu	wywoływana w momencie tworzenia obiektu	zwalniająca pamięć przydzieloną dynamicznie w obiekcie	porządkująca pamięć operacyjną po usuniętych obiektach	a	programowanie	2009
3	Dziedziczenie w programowaniu obiektowym pozwala na	łączenie obiektów	kopiowanie cech jednego obiektu do innego	usunięcie z istniejącej klasy zbędnych elementów.	tworzenie nowej klasy na podstawie jednej lub kilku już istniejących klas	d	programowanie	2008
4	Złącze AGP służy do podłączenia	szybkich pamięci dyskowych	urządzeń wejścia/wyjścia	kart graficznych	modemu	с	urządzenia techniki komp.	2007
5	Do którego wyprowadzenia należy podłączyć głośniki aktywne w karcie dźwiękowej, której schemat funkcjonalny przedstawia rysunek?	Mic in	Line in	Line out	Speaker out	c	urządzenia techniki komp.	2006

## SELECT nazwa kolumny FROM nazwa naszej tabeli – zwróci zwartości wybranej kolumny z naszej tabelki

zapytanie: "SELECT tresc FROM pytania"

	Wypisanie na ekranie zawartości zmiennej char s = "To jest tylko				
	zawartości zmiennej char s = "To jest tylko				
	zmiennej char s = "To jest tylko				
	= "To jest tylko				
:					
	test" zostanie				
	wykonane w				
	języku C++ za				
	pomocą				
	instrukcji				
	Destruktor w				
	języku C++ to				
	metoda				
I	Oziedziczenie w				
1	programowaniu				
	obiektowym				
	pozwala na				
	Złącze AGP				
	służy do				
	podłączenia				
	Do którego				
1	wyprowadzenia				
	ależy podłączyć				
	łośniki aktywne				
	w karcie				
	dźwiękowej,				
	której schemat				
	funkcjonalny				
	przedstawia				
	rysunek?				

## SELECT nazwa kolumny FROM nazwa naszej tabeli WHERE sprawdzana wartości zapytanie : "SELECT tresc, rok FROM pytania rok="2010" "

id	tresc	odpa	odpb	odpc	odpd	answer	kategoria	rok
	Która warstwa modelu ISO/OSI jest związana z protokołem IP?							2010
	Funkcje różnych kategorii (daty i czasu, finansowe, tekstowe, matematyczne, statystyczne) są elementem składowym							2010
	Jaki jest kod koloru w języku HTML, jeśli kolor ten ma składowe w zapisie dziesiętnym: czerwony = 27, zielony = 90 i niebieski = 104?							2010

SELECT nazwa kolumny FROM nazwa naszej tabeli WHERE sprawdzana wartości LIKE "szukana wartości" – przez dodanie % przed i po szukanej frazie spowoduje że wyszukamy frazę, nawet jeżeli szukana fraz zawiera się wyrazie np. szukamy %bo% wyniki będą bory, zabory zapytanie: "SELECT tresc, rok FROM pytania WHERE tresc LIKE "%C++%";

id	tresc	odpa	odpb	odpc	odpd	answer	kategoria	rok
	Wypisanie na							
	ekranie							
	zawartości							
	zmiennej char s							
	= "To jest tylko							2012
	test" zostanie							2012
	wykonane w							
	języku C++ za							
	pomocą							
	instrukcji							
	Destruktor w							
	języku C++ to							2009
	metoda							
	W języku C++							
	różnica między							
	funkcją a							2006
	procedurą							2000
	polega na tym,							
	że							