



egaoharu_kensei 13 мар в 20:20

Градиентный бустинг. Реализация с нуля на Python и разбор особенностей его модификаций (XGBoost, CatBoost, LightGBM)



Сложный



28 мин



3.9K

Python*, Data Mining*, Алгоритмы*, Машинное обучение*, Искусственный интеллект

Тutorial

Градиентный бустинг и его модификации

XGBoost

CatBoost

LightGBM

с нуля на Python 

На сегодняшний день градиентный бустинг (gradient boosting machine) является одним из основных production-решений при работе с табличными, неоднородными данными, поскольку обладает высокой производительностью и точностью, а если быть точнее, то его модификации, речь о которых пойдёт чуть позже.

В данной статье представлена не только реализация градиентного бустинга GBM с нуля на Python, но а также довольно подробно описаны ключевые особенности его наиболее популярных модификаций.

Ноутбук с данными алгоритмами можно загрузить на [Kaggle](#) (eng) и [GitHub](#) (rus).

Содержание

[Gradient Boosting Machine](#)[Особенности XGBoost](#)[Особенности CatBoost](#)[Особенности LightGBM](#)[Какой бустинг лучше](#)

Gradient Boosting Machine

Как и в случае с Adaboost, градиентный бустинг добавляет базовые модели в ансамбль последовательно, однако вместо обучения моделей с учётом весов на основе ошибок

предшественников, в данном случае модели обучаются на остаточных ошибках (residual errors), допущенных предыдущими моделями.

Принцип работы градиентного бустинга для регрессии

Алгоритм строится следующим образом:

- 1) первоначальному прогнозу присваивается среднее значение y_{train} для всех образцов;
- 2) рассчитываются остатки модели на основе антиградиента функции потерь;
- 3) регрессионное дерево обучается на X_{train} и остатках, далее делается прогноз на X_{train} ;
- 4) полученный прогноз добавляется к первоначальному и шаги 2-4 повторяются для каждого дерева;
- 5) после обучения всех моделей снова создаётся первоначальный прогноз из шага 1;
- 6) далее делаются прогнозы для X_{test} на обученных деревьях и добавляются к первоначальному;
- 7) полученная сумма и будет конечным прогнозом.

Формулы для расчётов

Функция потерь:
$$L(y_i, F(x_i)) = \frac{1}{2}(y_i - F(x_i))^2$$

Остатки:
$$r_{ik} = - \left[\frac{\partial L(y_i, F(x_i))}{\partial F(x_i)} \right]_{F(x)=F_{m-1}(x)} = y_i - F_{m-1}(x_i)$$

Принцип работы градиентного бустинга для классификации

В случае классификации дела обстоят немного сложнее: к каждому уникальному классу необходимо применить one-hot encoding и перевести в вероятности с помощью softmax-функции, а к прогнозам деревьев добавить коэффициент γ , который регулирует степень вклада каждого нового дерева в общую модель для снижения переобучения. Также качество прогнозов градиентного бустинга можно существенно улучшить, применив концепцию K-class LogitBoost: для каждого дерева рассчитываются веса, а только потом на их основе остатки.

Алгоритм строится следующим образом:

- 1) для y_{train} применяется one-hot encoding и первоначальному прогнозу присваиваются значения 0 для каждого класса;
- 2) прогнозы преобразуются в вероятности с помощью softmax-функции;
- 3) рассчитываются остатки модели на основе антиградиента функции потерь и вероятностей (а также веса в случае LogitBoost);

- 4) регрессионное дерево обучается на X_{train} и остатках (а в случае LogitBoost ещё присваиваются веса), далее делается прогноз на X_{train} ;
- 5) для каждого листа в дереве рассчитываются коэффициенты γ на основе остатков, взятых по позициям наблюдений, попавших в определённый в листовой узел;
- 6) полученные прогнозы для каждого класса и сумма коэффициентов γ добавляются к первоначальному;
- 7) шаги 2-6 повторяются для каждого дерева в каждом классе;
- 8) после обучения всех моделей создаётся первоначальный прогноз из шага 1;
- 9) далее делаются прогнозы для X_{test} на обученных деревьях по каждому классу и добавляются к первоначальным;
- 10) классы с максимальной суммой и будут конечным прогнозом.

Формулы для расчётов

Функция потерь:

$$L(\{y_k, F_k(x)\}_1^K) = - \sum_{k=1}^K y_k \log p_k(x)$$

Вероятность каждого класса:

$$p_k(x) = \text{softmax}(F_k(x)) = \frac{e^{F_k(x)}}{\sum_{l=1}^K e^{F_l(x)}}$$

Остатки:

$$r_{ik} = - \left[\frac{\partial L(\{y_{il}, F_l(x_i)\}_{l=1}^K)}{\partial F_k(x_i)} \right]_{\{F_l(x) = F_{l,m-1}(x)\}_1^K} = y_{ik} - p_{k,m-1}(x_i)$$

Коэффициент γ :

$$\gamma_{jkm} = \frac{K-1}{K} \frac{\sum_{x_i \in R_{jkm}} r_{ik}}{\sum_{x_i \in R_{jkm}} |r_{ik}|(1 - |r_{ik}|)}$$

Веса для K-class LogitBoost:

$$w_k(x_i) = p_k(x_i)(1 - p_k(x_i))$$

Остатки для K-class LogitBoost:

$$r_{ik} = \frac{K-1}{K} \frac{y_{ik} - p_k(x_i)}{w_k(x_i)}$$

Импорт необходимых библиотек

```
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn.datasets import load_diabetes
from sklearn.preprocessing import LabelEncoder
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.metrics import accuracy_score, mean_absolute_percentage_error
from sklearn.tree import DecisionTreeRegressor
from sklearn.ensemble import GradientBoostingClassifier, GradientBoostingRegressor
from sklearn.ensemble import HistGradientBoostingClassifier, HistGradientBoostingRegressor
from mlxtend.plotting import plot_decision_regions
```

Реализация на Python с нуля

```
class GBMClassifier:
    def __init__(self, logitboost=False, learning_rate=0.1, n_estimators=100,
                 max_depth=3, random_state=0):
        self.logitboost = logitboost
        self.learning_rate = learning_rate
        self.n_estimators = n_estimators
        self.max_depth = max_depth
        self.random_state = random_state

    def _softmax(self, predictions):
```

```

exp = np.exp(predictions)

return exp / np.sum(exp, axis=1, keepdims=True)

def _compute_gammas(self, residuals, leaf_indexes, eps=1e-4):
    gammas = []

    for j in np.unique(leaf_indexes):
        x_i = np.where(leaf_indexes == j)
        numerator = np.sum(residuals[x_i])
        norm_residuals_xi = np.linalg.norm(residuals[x_i]) + eps
        denominator = np.sum(norm_residuals_xi * (1 - norm_residuals_xi))
        gamma = (self.K - 1) / self.K * numerator / denominator
        gammas.append(gamma)

    return gammas

def fit(self, X, y):
    self.K = len(np.unique(y))
    self.trees = {k: [] for k in range(self.K)}
    one_hot_y = pd.get_dummies(y).to_numpy() # one-hot encoding
    predictions = np.zeros(one_hot_y.shape)

    for _ in range(self.n_estimators):
        probabilities = self._softmax(predictions)

        for k in range(self.K):
            if self.logitboost: # based on K-class LogitBoost
                numerator = (one_hot_y.T[k] - probabilities.T[k])
                denominator = probabilities.T[k] * (1 - probabilities.T[k])
                residuals = (self.K - 1) / self.K * numerator / denominator
                weights = denominator
            else:
                residuals = one_hot_y.T[k] - probabilities.T[k]
                weights = None

            tree = DecisionTreeRegressor(criterion='friedman_mse', max_depth=self.max_depth,
                                         random_state=self.random_state)
            tree.fit(X, residuals, sample_weight=weights)
            self.trees[k].append(tree)

            leaf_indexes = tree.apply(X)
            gammas = [] if self.logitboost else self._compute_gammas(residuals, leaf_indexes, eps)
            predictions.T[k] += self.learning_rate * tree.predict(X) + np.sum(gammas)

def predict(self, samples):
    predictions = np.zeros((len(samples), self.K))

    for i in range(self.n_estimators):
        for k in range(self.K):

```

```

        predictions.T[k] += self.learning_rate * self.trees[k][i].predict(samples)

    return np.argmax(predictions, axis=1)

```

```

class GBMRegressor:
    def __init__(self, learning_rate=0.1, n_estimators=100, max_depth=3, random_state=0):
        self.learning_rate = learning_rate
        self.n_estimators = n_estimators
        self.max_depth = max_depth
        self.random_state = random_state
        self.trees = []

    def fit(self, X, y):
        self.initial_leaf = y.mean()
        predictions = np.zeros(len(y)) + self.initial_leaf

        for _ in range(self.n_estimators):
            residuals = y - predictions
            tree = DecisionTreeRegressor(criterion='friedman_mse', max_depth=self.max_depth,
                                         random_state=self.random_state)

            tree.fit(X, residuals)
            predictions += self.learning_rate * tree.predict(X)
            self.trees.append(tree)

    def predict(self, samples):
        predictions = np.zeros(len(samples)) + self.initial_leaf

        for i in range(self.n_estimators):
            predictions += self.learning_rate * self.trees[i].predict(samples)

        return predictions

```

Код для отрисовки решающих границ

```

def decision_boundary_plot(X, y, X_train, y_train, clf, feature_indexes, title=None):
    feature1_name, feature2_name = X.columns[feature_indexes]
    X_feature_columns = X.values[:, feature_indexes]
    X_train_feature_columns = X_train.values[:, feature_indexes]
    clf.fit(X_train_feature_columns, y_train.values)

    plot_decision_regions(X=X_feature_columns, y=y.values, clf=clf)
    plt.xlabel(feature1_name)

```

```
plt.ylabel(feature2_name)
plt.title(title)
```

Загрузка датасетов

Для обучения моделей будет использован Glass Classification датасет, где необходимо верно определить тип стекла по его признакам. В случае регрессии используется Diabetes датасет из scikit-learn.

Данные ниже будут использоваться в примерах для всех модификаций градиентного бустинга.

```
df_path = "/content/drive/MyDrive/glass.csv"
glass_df = pd.read_csv(df_path)
X1, y1 = glass_df.iloc[:, :-1], glass_df.iloc[:, -1]
y1 = pd.Series(LabelEncoder().fit_transform(y1))
X1_train, X1_test, y1_train, y1_test = train_test_split(X1, y1, random_state=0)
print(glass_df)
```

	RI	Na	Mg	Al	Si	K	Ca	Ba	Fe	Type
0	1.52101	13.64	4.49	1.10	71.78	0.06	8.75	0.00	0.0	1
1	1.51761	13.89	3.60	1.36	72.73	0.48	7.83	0.00	0.0	1
2	1.51618	13.53	3.55	1.54	72.99	0.39	7.78	0.00	0.0	1
3	1.51766	13.21	3.69	1.29	72.61	0.57	8.22	0.00	0.0	1
4	1.51742	13.27	3.62	1.24	73.08	0.55	8.07	0.00	0.0	1
..
209	1.51623	14.14	0.00	2.88	72.61	0.08	9.18	1.06	0.0	7
210	1.51685	14.92	0.00	1.99	73.06	0.00	8.40	1.59	0.0	7
211	1.52065	14.36	0.00	2.02	73.42	0.00	8.44	1.64	0.0	7
212	1.51651	14.38	0.00	1.94	73.61	0.00	8.48	1.57	0.0	7
213	1.51711	14.23	0.00	2.08	73.36	0.00	8.62	1.67	0.0	7

[214 rows x 10 columns]

```
X2, y2 = load_diabetes(return_X_y=True, as_frame=True)
X2_train, X2_test, y2_train, y2_test = train_test_split(X2, y2, random_state=0)
print(X2, y2, sep='\n')
```

	age	sex	bmi	bp	s1	s2	s3	\
0	0.038076	0.050680	0.061696	0.021872	-0.044223	-0.034821	-0.043401	
1	-0.001882	-0.044642	-0.051474	-0.026328	-0.008449	-0.019163	0.074412	
2	0.085299	0.050680	0.044451	-0.005670	-0.045599	-0.034194	-0.032356	
3	-0.089063	-0.044642	-0.011595	-0.036656	0.012191	0.024991	-0.036038	

```

4      0.005383 -0.044642 -0.036385  0.021872  0.003935  0.015596  0.008142
..      ...      ...      ...      ...      ...      ...      ...
437    0.041708  0.050680  0.019662  0.059744 -0.005697 -0.002566 -0.028674
438   -0.005515  0.050680 -0.015906 -0.067642  0.049341  0.079165 -0.028674
439    0.041708  0.050680 -0.015906  0.017293 -0.037344 -0.013840 -0.024993
440   -0.045472 -0.044642  0.039062  0.001215  0.016318  0.015283 -0.028674
441   -0.045472 -0.044642 -0.073030 -0.081413  0.083740  0.027809  0.173816

```

```

          s4          s5          s6
0    -0.002592  0.019907 -0.017646
1    -0.039493 -0.068332 -0.092204
2    -0.002592  0.002861 -0.025930
3     0.034309  0.022688 -0.009362
4    -0.002592 -0.031988 -0.046641
..      ...      ...      ...
437   -0.002592  0.031193  0.007207
438    0.034309 -0.018114  0.044485
439   -0.011080 -0.046883  0.015491
440    0.026560  0.044529 -0.025930
441   -0.039493 -0.004222  0.003064

```

```
[442 rows x 10 columns]
```

```

0      151.0
1       75.0
2      141.0
3      206.0
4      135.0
...
437     178.0
438     104.0
439     132.0
440     220.0
441      57.0

```

```
Name: target, Length: 442, dtype: float64
```

Обучение моделей и оценка полученных результатов

В случае классификации ручная реализация немного отличается в плане точности от scikit-learn — это связано с тем, что в последней применяется более усложнённый подход для прогнозирования и расчёта остатков, но суть остаётся прежней, и в большинстве случаев работает примерно также как и ручная реализация, особенно в сравнении с LogitBoost модификацией.

В случае регрессии, ошибка в ручной реализации даже немного ниже, чем в scikit-learn — различия незначительны.

Также стоит отметить, что в scikit-learn есть особая версия градиентного бустинга — HistGradientBoosting на основе LightGBM, предназначенная для работы с большими

наборами данных, которая отрабатывает гораздо быстрее и чаще лучше, чем классический градиентный бустинг.

Полученные результаты приведены ниже.

GBMClassifier

```
gbc = GBMClassifier(random_state=0)
gbc.fit(X1_train, y1_train)
gbc_pred_res = gbc.predict(X1_test)
gbc_accuracy = accuracy_score(gbc_pred_res, y1_test)
print(f'gbc accuracy: {gbc_accuracy}')
print(gbc_pred_res)

gbc accuracy: 0.6111111111111112
[5 0 1 4 1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 1 5 0 1 1 1 5 0 5 5 1 0 5 0 1 0 0 4 1 0 0 0 0
 0 0 5 1 4 1 0 0 1 0 1 0 1 0 3 5 0]
```

GBMClassifier с концепцией LogitBoost

```
logit_bc = GBMClassifier(logitboost=True, random_state=0)
logit_bc.fit(X1_train, y1_train)
logit_bc_pred_res = logit_bc.predict(X1_test)
logit_bc_accuracy = accuracy_score(logit_bc_pred_res, y1_test)
print(f'logit_gbc accuracy: {logit_bc_accuracy}')
print(logit_bc_pred_res)

logit_gbc accuracy: 0.6666666666666666
[5 0 1 4 1 1 0 1 1 1 1 0 0 1 1 5 2 1 1 0 3 0 5 1 2 0 5 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0
 2 0 5 1 4 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 5 0]
```

GradientBoostingClassifier (scikit-learn)

```
sk_gbc = GradientBoostingClassifier(random_state=0)
sk_gbc.fit(X1_train, y1_train)
sk_gbc_pred_res = sk_gbc.predict(X1_test)
sk_gbc_accuracy = accuracy_score(sk_gbc_pred_res, y1_test)
print(f'sk_gbc accuracy: {sk_gbc_accuracy}')
print(sk_gbc_pred_res)

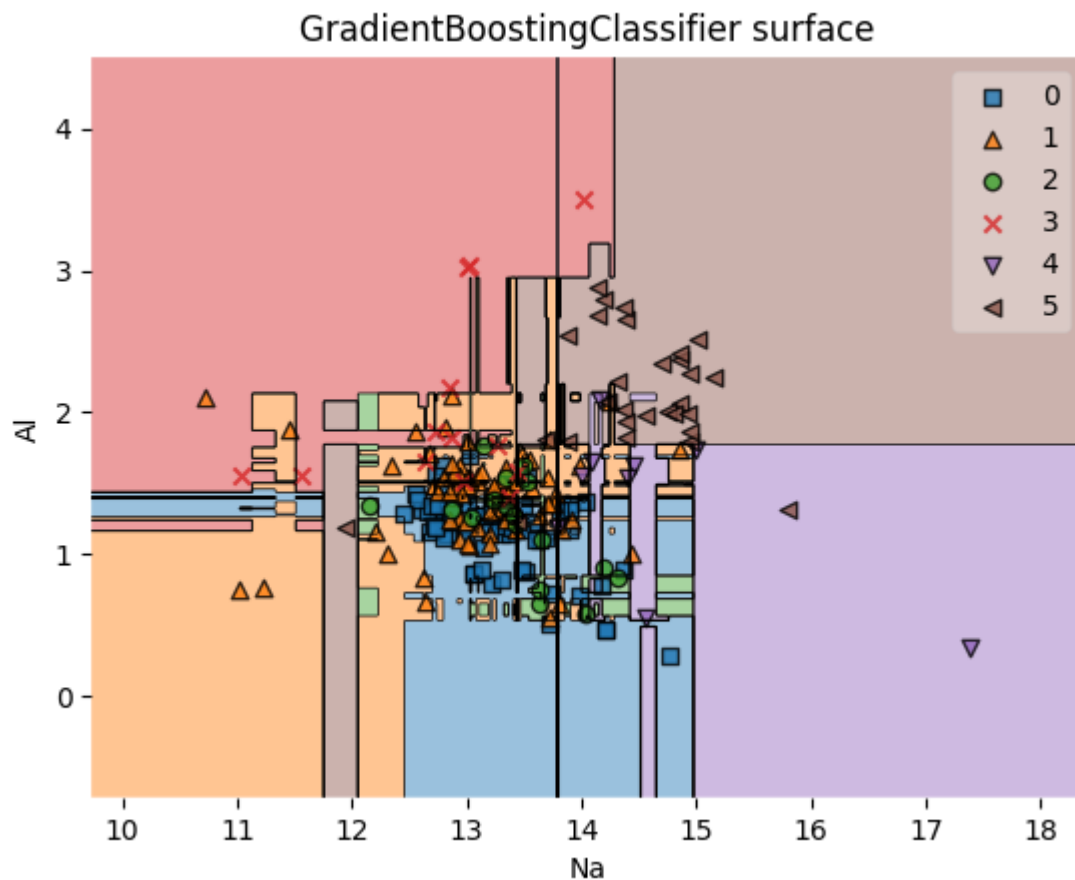
feature_indexes = [1, 3]
```

```
title1 = 'GradientBoostingClassifier surface'
```

```
decision_boundary_plot(X1, y1, X1_train, y1_train, sk_gbc, feature_indexes, title1)
```

```
sk_gbc accuracy: 0.6666666666666666
```

```
[5 0 1 4 1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 1 5 2 1 2 0 1 0 5 5 0 0 5 0 0 1 0 0 1 0 1 0 0  
 0 0 5 1 1 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 5 0]
```



HistGradientBoostingClassifier (scikit-learn)

```
sk_hist_gbc = HistGradientBoostingClassifier(random_state=0)
```

```
sk_hist_gbc.fit(X1_train, y1_train)
```

```
sk_hist_gbc_pred_res = sk_hist_gbc.predict(X1_test)
```

```
sk_hist_gbc_accuracy = accuracy_score(sk_hist_gbc_pred_res, y1_test)
```

```
print(f'sk_hist_gbc accuracy: {sk_hist_gbc_accuracy}')
```

```
print(sk_hist_gbc_pred_res)
```

```
feature_indexes = [1, 3]
```

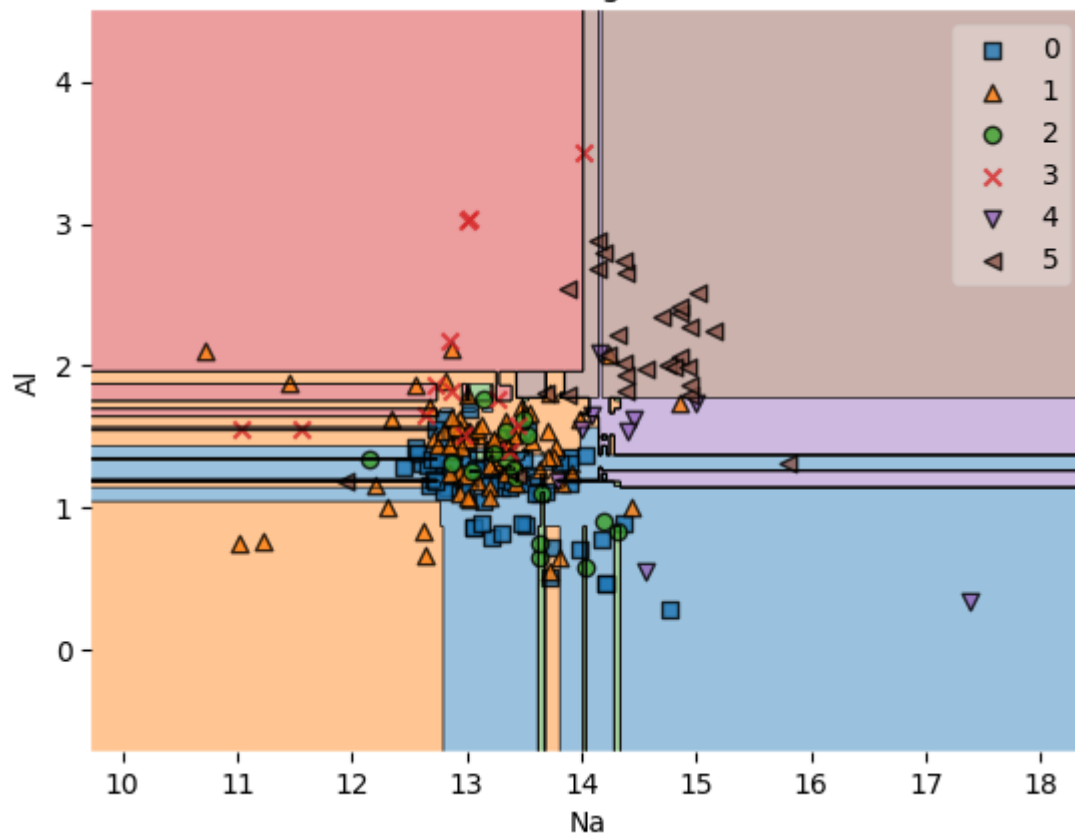
```
title2 = 'HistGradientBoostingClassifier surface'
```

```
decision_boundary_plot(X1, y1, X1_train, y1_train, sk_hist_gbc, feature_indexes, title2)
```

```
sk_hist_gbc accuracy: 0.7407407407407407
```

```
[5 0 1 4 1 1 0 1 1 1 0 1 0 1 1 5 2 1 0 2 3 0 5 5 0 0 5 0 1 1 0 0 1 0 0 0 0  
 2 0 5 1 4 1 0 0 1 0 1 0 1 0 1 5 0]
```

HistGradientBoostingClassifier surface



GBMRegressor

```
gbr = GBMRegressor(random_state=0)
gbr.fit(X2_train, y2_train)
gbr_pred_res = gbr.predict(X2_test)
mape = mean_absolute_percentage_error(gbr_pred_res, y2_test)
print(f'gbr mape: {mape}')
print(gbr_pred_res)
```

gbr mape: 0.3422881238725283

```
[255.26058697 236.87383554 189.22369747 111.4291292 195.31958776
249.2293251 97.46956406 205.91110801 133.47952304 240.88679883
187.19018483 171.09963906 132.63933991 86.28964353 286.56077589
105.78347251 161.94686043 72.58069452 105.92470096 236.52718059
178.31146418 127.93036968 164.16563703 147.68681371 229.72747212
194.16656023 142.44300193 68.79177464 237.21638657 163.36730299
228.0338107 85.82843049 122.42781509 153.99332065 133.44848601
159.00754731 151.98981608 147.1238119 88.56372077 200.84785209
111.32129613 157.60108633 137.94395538 173.39402287 176.29284757
62.85019316 109.646804 124.14982054 83.45697583 266.40618239
141.2307366 42.05033124 163.57898214 149.92213387 230.37326368
226.98842404 176.95426024 128.73302071 94.7641018 180.13853236
242.31821245 147.52903035 130.45931832 97.32617479 246.70709949
155.26338705 88.36785447 243.39330218 215.93042351 57.89243255
87.76236479 138.21222825 101.23449416 140.80521012 128.63575744
180.15062966 126.14000544 220.28212417 272.05642136 203.4384734]
```

```
135.96206295 180.87259854 55.62066017 241.84218009 137.19320157
85.57441147 154.16763601 198.15465153 107.34659467 158.72672412
102.17554103 114.4602227 70.44016611 165.66282053 108.02991765
87.88855231 218.47152891 250.1208086 131.93276827 164.8880371
174.16393905 119.21512394 150.9405975 93.44225978 234.7444088
139.46581273 248.28728947 276.8291188 121.36081625 77.12248695
252.1021757 ]
```

GradientBoostingRegressor (scikit-learn)

```
sk_gbr = GradientBoostingRegressor(random_state=0)
sk_gbr.fit(X2_train, y2_train)
sk_gbr_pred_res = sk_gbr.predict(X2_test)
sk_mape = mean_absolute_percentage_error(sk_gbr_pred_res, y2_test)
print(f'sk_gbr mape: {sk_mape}')
print(sk_gbr_pred_res)
```

```
sk_gbr mape: 0.34315075601365186
[255.26058697 236.87383554 189.22369747 111.4291292 195.31958776
249.2293251 97.46956406 205.91110801 133.47952304 240.88679883
187.19018483 171.09963906 132.63933991 86.28964353 286.56077589
105.78347251 161.94686043 72.58069452 105.92470096 236.52718059
182.08417504 127.93036968 164.16563703 147.68681371 229.72747212
194.16656023 142.44300193 68.79177464 237.21638657 163.36730299
223.14955275 85.82843049 122.42781509 153.99332065 133.44848601
159.00754731 151.98981608 147.1238119 88.56372077 200.84785209
117.71059889 157.60108633 137.94395538 173.39402287 176.29284757
62.85019316 109.646804 124.14982054 83.45697583 266.40618239
141.2307366 42.05033124 163.57898214 149.92213387 230.37326368
226.98842404 176.95426024 128.73302071 94.7641018 180.13853236
242.31821245 147.52903035 131.71442058 97.32617479 246.70709949
155.26338705 88.36785447 243.39330218 215.93042351 54.04270734
87.76236479 138.21222825 101.23449416 140.80521012 128.63575744
180.15062966 126.14000544 220.28212417 272.05642136 203.4384734
135.96206295 180.87259854 55.62066017 241.84218009 137.19320157
85.57441147 154.16763601 198.15465153 107.34659467 158.72672412
102.17554103 114.4602227 70.44016611 165.66282053 108.02991765
87.88855231 218.47152891 247.93843617 131.93276827 164.8880371
174.16393905 119.21512394 150.9405975 93.44225978 234.7444088
139.46581273 248.28728947 286.90898175 121.36081625 77.12248695
252.1021757 ]
```

HistGradientBoostingRegressor (scikit-learn)

```

sk_hist_gbr = HistGradientBoostingRegressor(random_state=0)
sk_hist_gbr.fit(X2_train, y2_train)
sk_hist_gbr_pred_res = sk_hist_gbr.predict(X2_test)
sk_hist_mape = mean_absolute_percentage_error(sk_hist_gbr_pred_res, y2_test)
print(f'sk_hist_gbr mape: {sk_hist_mape}')
print(sk_hist_gbr_pred_res)

```

```

sk_hist_gbr mape: 0.3625770694795175
[264.59007545 243.59190524 180.62442773 108.53165744 195.17695513
 258.1710931 112.67894454 239.18006052 144.50027011 244.02461776
 180.19087697 171.2628973 142.6966707 94.26236013 301.44493762
 90.25622203 154.82566511 75.43291346 96.36987316 230.14565012
 196.50928346 134.41863815 167.28719774 118.51218378 209.75431111
 176.46248808 113.40188129 68.47515467 248.57638999 116.15751993
 195.54397416 59.94733366 153.03012884 165.84819847 135.95402508
 133.54279177 190.26058998 153.08963938 86.65214731 185.07312005
 110.00197459 142.99434304 111.32566034 205.63519803 163.76035901
 68.26003406 118.15074567 101.01137587 57.54356002 247.29839792
 140.32714196 41.87878548 149.89720974 189.08931404 251.48016218
 175.76119949 160.38118455 110.76716142 107.00114228 154.75409577
 256.3194536 148.8935956 119.32752592 78.65118163 252.18315433
 122.833807 92.10033912 219.56310647 199.35553751 87.27114699
 78.83529151 114.14943246 86.07433503 110.44443265 126.1152782
 193.58960355 125.06171193 207.62012728 297.41734601 206.57210109
 121.92170504 194.37322797 69.66978916 260.97214455 99.77944002
 104.34927662 131.51094535 200.0857846 114.70076625 144.92225838
 107.08233694 84.70304021 65.20782844 156.77203859 93.87016441
 117.10361355 213.79169982 258.68468943 129.45477593 140.06443861
 176.72311312 107.95798342 172.45179867 115.75603211 240.83612061
 102.2339954 249.6969811 293.80624063 110.47825419 73.86099524
 238.42985813]

```

Преимущества и недостатки градиентного бустинга (GBM)

Преимущества:

- высокая точность;
- хорошо работает с неоднородными данными;
- лежит в основе других модификаций градиентного бустинга.

Недостатки:

- низкая скорость обучения при работе с большими датасетами;
- отсутствие возможности работы с категориальными признаками;

- возможность переобучения из-за плохой предобработки данных.

Стоит отметить, что вышеперечисленные недостатки были устранены частично либо полностью в модификациях градиентного бустинга, про которые сейчас и пойдёт речь.

Дополнительные источники

Статья «Greedy Function Approximation: A Gradient Boosting Machine», Jerome H. Friedman.

Документация:

- описание градиентного бустинга;
- GradientBoostingClassifier;
- GradientBoostingRegressor;
- HistGradientBoostingClassifier;
- HistGradientBoostingRegressor.

Лекции:

Моя Все
лента потоки

Разработка Администрирование Дизайн Менеджмент Маркетинг Научпоп



- один,
- два;
- три.

Пошаговое построение Gradient Boosting:

- один;
- два;
- три;
- четыре.

Особенности XGBoost

XGBoost (Extreme Gradient Boosting) является, пожалуй, самой популярной модификацией градиентного бустинга на сегодняшний день, с помощью которой было выиграно множество соревнований на Kaggle. Рассмотрим причины по которым так произошло.

В отличие от GBM в XGboost изначальный прогноз регрессионного дерева устанавливается $f_0(x) = 0.5$ и вместо пней с глубиной 3 берутся более глубокие деревья с листьями в

диапазоне от 8 до 32 как в случае регрессии, так и классификации, а к функции потерь добавляется регуляризация (L1 или L2 на выбор), которая штрафует дерево с высокой суммой нормы значений в листьях. Данная сумма представлена в виде целевой функции, расчёт значений которой аппроксимируется разложением в ряд Тейлора 2-го порядка.

Формулы для расчётов

Целевая функция:

$$Obj^t = \sum_{i=1}^N L(y_i, \hat{y}_i^{(t-1)} + f_t(x_i)) + \Omega(f_t)$$

L2-регуляризация:

+14 ↓ 88 7 +7

Аппроксимация целевой функции разложением в ряд Тейлора 2-го порядка:

$$\begin{aligned} Obj^t &\approx \sum_{i=1}^N [L(y_i, \hat{y}_i^{(t-1)}) + g_i f_t(x_i) + \frac{1}{2} h_i f_t^2(x_i)] + \gamma T + \frac{1}{2} \lambda \sum_{j=1}^T w_j^2 = \\ &= \sum_{j=1}^T [(\sum_{i \in I_j} g_i) w_j + \frac{1}{2} (\sum_{i \in I_j} h_i + \lambda) w_j^2] + \gamma T \end{aligned}$$

Где:

- градиент первого порядка: g_i ;
- градиент второго порядка (гессиан): h_i ;
- параметры регуляризации: γ, λ .

Приближение второго порядка удобно с вычислительной точки зрения, поскольку большинство членов одинаковы на каждой отдельной итерации и большая часть выражения может быть вычислена один раз и повторно использована как константа для всех остальных разбиений, и в таком случае единственное, что остаётся вычислить — это $f_t(x_i)$ и $\Omega(f_t)$.

Оптимальное значение веса j-го листового узла в дереве рассчитывается следующим образом:

$$w_j^* = -\frac{\sum_{i \in I_j} g_i}{\sum_{i \in I_j} h_i + \lambda}$$

Мера загрязнённости представляет из себя качество структуры дерева q и рассчитывается следующим образом:

$$Obj^t = -\frac{1}{2} \sum_{j=1}^T \frac{(\sum_{i \in I_j} g_i)^2}{\sum_{i \in I_j} h_i + \lambda} + \gamma T$$

Чем меньше это значение, тем лучше структура дерева.

Поскольку перечисление всевозможных древовидных структур и выбор наилучшей весьма осложнён, мы можем оптимизировать данную задачу, добавляя по одному разбиению узла дерева за раз. В частности, мы итеративно добавляем ветви к дереву, используя жадный алгоритм, а информационный прирост будет выглядеть следующим образом:

$$gain = \frac{1}{2} \left[\frac{(\sum_{i \in I_L} g_i)^2}{\sum_{i \in I_L} h_i + \lambda} + \frac{(\sum_{i \in I_R} g_i)^2}{\sum_{i \in I_R} h_i + \lambda} - \frac{(\sum_{i \in I} g_i)^2}{\sum_{i \in I} h_i + \lambda} \right] - \gamma$$

Информационный прирост будет показывать изменение чистоты узла после его разбиения. Его максимальное значение будет соответствовать наилучшему пороговому значению (критерию разбиения) узла в дереве.

Стоит также упомянуть, что в XGBoost поддерживается выбор линейных моделей в качестве базовых, но, в целом, они работают хуже деревьев.

Дополнительные оптимизации в XGBoost

Weighted quantile sketch

В случае работы с большими наборами данных в XGBoost используется приближённый жадный алгоритм. Это означает, что вместо тестирования всех возможных пороговых значений мы тестируем только квантили. Используя распараллеливание для разделения набора данных и создания ветвей в каждом дереве независимо друг от друга чтобы несколько ядер могли работать с ними одновременно, алгоритм взвешенных квантилей (weighted quantile sketch) объединяет данные в приближённую гистограмму, разделённую на взвешенные квантили, которые помещают наблюдения с прогнозами низкой достоверности в квантили с меньшим количеством наблюдений.

Cache-aware access & out-of-core computing

Для более быстрого вычисления прогнозов градиенты и гессианы хранятся в кэш-памяти (cache-aware access), а в случае с датасетами большого размера, когда недостаточно кэш и оперативной памяти, задействуется память из жёсткого диска. Учитывая, что чтение данных на жёстком диске выполняется гораздо медленнее чем в кэш-памяти, для ускоренной обработки производится их компрессия. Данные хранятся в единицах памяти, называемых блоками, информация в которых хранится в формате сжатых столбцов, отсортированных по соответствующим значениям параллельно с использованием всех доступных ядер ЦП, а распаковка каждого блока осуществляется в независимом потоке при загрузке в память. Данная техника называется "вычисление вне ядра" (out-of-core computing). При наличии нескольких жёстких дисков, применяется параллельное сегментирование блоков для каждого жёсткого диска (sharding).

При использовании сжатых данных необходимо учитывать, что процесс сжатия и распаковки занимает дополнительное время, поэтому выбор алгоритма сжатия (с потерями и без) и его параметров может повлиять на производительность в целом, однако это всё равно значительно быстрее чтения без сжатия.

Sparsity-aware split finding

В XGBoost также поддерживается работа с пропусками. Суть заключается в следующем: из исходного датасета убираются наблюдения с пропусками и представляются как отдельный датасет. После построения дерева для наблюдений без пропусков рассчитываются их остатки, далее — остатки для наблюдений с пропусками, которые присоединяются к остаткам дерева как для левого, так и для правого узла. В конце рассчитывается информационный прирост (gain) для каждого узла в дереве: выбирается порог для разбиения с максимальным приростом. Данная техника называется "поиск разбиения с учётом разреженности" (sparsity-aware split finding).

Обучение на GPU

Для ускорения процесса обучения в XGBoost реализована поддержка GPU с помощью параметров `device="cuda"` и `tree_method="gpu_hist"`. Также стоит отметить, что в данном алгоритме поддерживается полностью распределённое обучение на GPU с использованием Dask, Spark и PySpark.

Пакетная реализация XGBoost и оценка полученных результатов

Благодаря вышеуказанным оптимизациям и особенностям XGBoost работает лучше классической реализации, что видно на примере классификации, однако на примере регрессии в данном случае результат оказался хуже. Если хорошо подготовить данные и поэкспериментировать с настройкой гиперпараметров, XGBoost будет работать гораздо лучше как в случае регрессии, так и классификации.

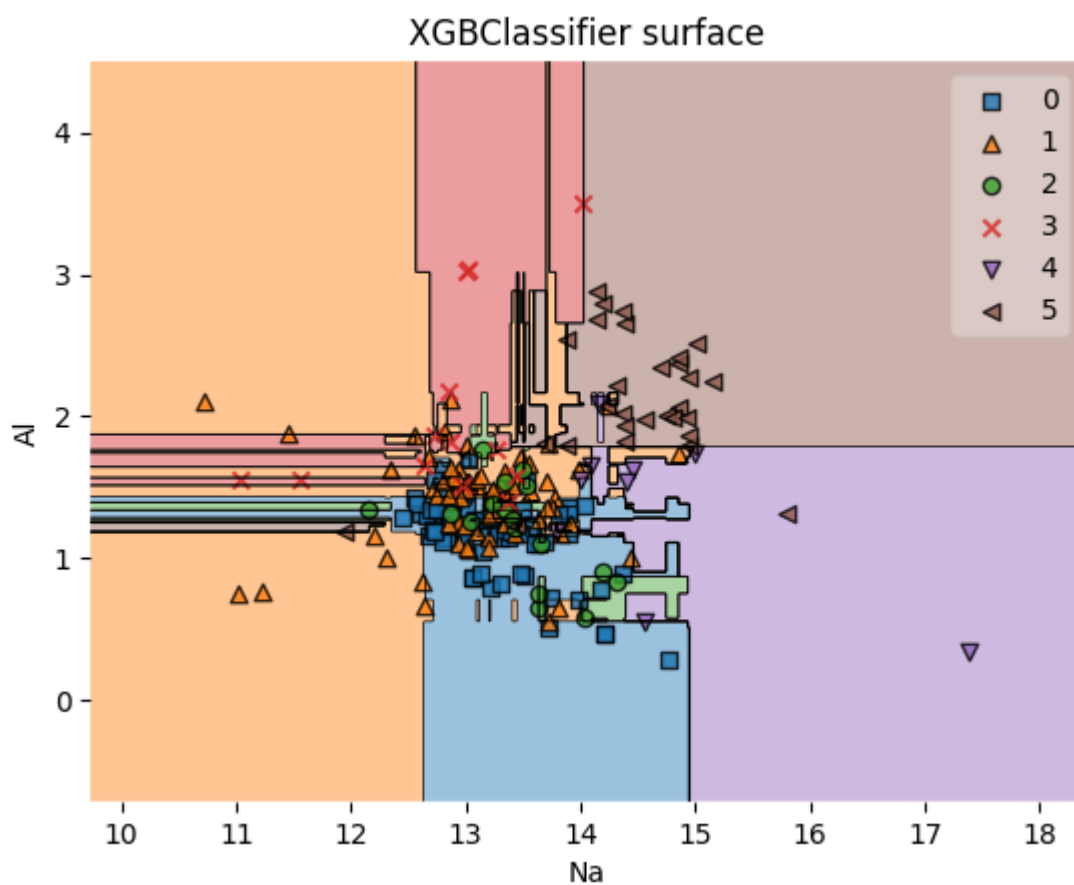
XGBClassifier

```
from xgboost import XGBClassifier, XGBRegressor
```

```
xgbc = XGBClassifier(seed=0)
xgbc.fit(X1_train, y1_train)
xgbc_pred_res = xgbc.predict(X1_test)
xgbc_accuracy = accuracy_score(xgbc_pred_res, y1_test)
print(f'xgbc accuracy: {xgbc_accuracy}')
print(xgbc_pred_res)

feature_indexes = [1, 3]
title2 = 'XGBClassifier surface'
decision_boundary_plot(X1, y1, X1_train, y1_train, xgbc, feature_indexes, title2)
```

```
xgbc accuracy: 0.6851851851851852
[5 0 1 4 1 1 0 1 1 1 3 0 1 1 1 5 2 1 1 2 3 0 5 5 0 0 5 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0
 0 0 5 1 4 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 5 0]
```



XGBRegressor

```
xgbr = XGBRegressor(seed=0)
xgbr.fit(X2_train, y2_train)
xgbr_pred_res = xgbr.predict(X2_test)
xgbr_mape = mean_absolute_percentage_error(xgbr_pred_res, y2_test)
print(f'xgbr mape: {xgbr_mape}')
```

```
print(xgbr_pred_res)
```

```
xgbr mape: 0.3781388070785457
```

```
[281.3304    241.21165  212.13124  136.89372  144.54208  261.7871
125.257454  236.16089  199.79964  250.18103  188.50882  126.724464
161.2112    73.98386  302.50272   97.35103  160.85774   67.10394
 96.0406    284.72873  181.48717  117.764626  182.91393  127.76686
229.30229   173.58592  170.03932   76.73085  240.7698   117.70699
224.36049   63.628925 124.27327  142.07358  173.09418  139.11557
163.61208   92.8561   95.91142  217.65016  112.03522  122.800545
110.06953   181.34201  159.39062   61.97588  114.534805 145.20259
 84.905815  284.77567  195.29976   45.550606   92.54941  180.4689
279.12097   241.1343  177.77785  130.43887  159.53189  158.2313
253.25339   181.86093  120.71679   90.604706  274.5059   140.21674
 92.80314   211.71936  233.20622  110.791824   67.89235  133.62137
123.05923   102.70884  167.2115   159.32262  131.7305   243.41493
254.97531   210.0554   130.00981  222.21094   52.864147 251.23187
118.602684   87.89112  121.147095 218.15724   90.9274    91.69777
101.95428   85.79966   79.59963  155.879    118.25745   99.5975
231.70824   189.6652   121.97507  147.51166  152.10051  102.239395
177.74615   107.55845  271.80927  121.41044  232.97308  292.89096
129.39447   60.501278  259.46295 ]
```

Преимущества и недостатки XGBoost

Преимущества:

- относительно высокая скорость обучения и точность прогнозов;
- возможность работы с пропусками;
- гибкость в конфигурации из-за большого количества гиперпараметров.

Недостатки:

- сложность в конфигурации из-за большого количества гиперпараметров;
- на данный момент отсутствует полноценная (присутствует экспериментальная) возможность работы с категориальными признаками, что может сильно снизить производительность при кодировании больших объёмов данных.

Дополнительные источники

Статья «XGBoost: A Scalable Tree Boosting System», Tianqi Chen, Carlos Guestrin.

Документация.

Лекции:

- один;
- два.

Пошаговое построение XGBoost:

- один;
 - два;
 - три;
 - четыре.
-

Особенности CatBoost

CatBoost (Categorical Boosting) — более эффективная реализация градиентного бустинга от компании Яндекс, особенностью которой является возможность работы с категориальными признаками без их предварительной обработки. Разберёмся подробнее как это происходит.

Ordered target (CatBoost) encoding

При кодировании категориальных признаков к бустингам применяется один из нескольких классических подходов:

- target encoding;
- one-hot encoding (хорошо работает лишь в том случае, когда в признаках содержится небольшое количество значений);
- feature hashing в несколько корзин (исходные данные преобразуются в уникальную последовательность символов (хэш-значения), которые разбиваются на группы (корзины) и обрабатываются параллельно с последующим применением target или one-hot encoding);
- mean target encoding (рассчитывается новое значение для текущего категориального признака как среднее значение целевой переменной по датасету);
- leave-one-out (рассчитывается среднее значение целевой переменной по всем объектам кроме текущего);
- leave-bucket-out (рассчитывается среднее значение целевой переменной на одной части данных и применяется для оставшихся других);

Однако все вышеперечисленные способы так или иначе приводят к утечке данных и переобучению, и данную проблему можно частично решить с применением *mean target encoding* на отложенной выборке, что работает заметно лучше, но такой способ не идеален так как остаётся меньше данных для обучения и вычисления статистик по категориальным признакам.

В CatBoost применяется модифицированный подход к mean target encoding, называемый *Ordered target (CatBoost) encoding*, который состоит из 3-х нижеперечисленных этапов.

Случайная перестановка

Образцы в наборе данных перемешиваются случайным образом, что позволяет создать более сбалансированный набор данных и снизить переобучение.

Статистики «по прошлому»

После случайной перестановки рассчитывается новое значение для текущего категориального признака следующим образом:

$$CTR = \frac{TargetSum + Prior}{TotalCount + 1}$$

Prior — константа, определяемая как среднее арифметическое целевых значений.

TargetSum — сумма целевых значений для конкретного категориального признака до текущего момента.

TotalCount — количество всех наблюдений для конкретного категориального признака до текущего момента.

Данная формула может быть применима как для регрессии, так и для мультиклассификации.

Пошаговый пример с нуля для мультиклассификации

Color	Target		Color	Target
Red	2		1.25	2
Blue	1		1.25	1
Black	2		1.25	2
Black	1		1.625	1
Blue	0		1.125	0
Blue	3		0.75	3
Red	0		1.625	0
Blue	1		1.3125	1

$$\text{Prior} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \text{target}_i = \frac{2 + 1 + 2 + 1 + 0 + 3 + 0 + 1}{8} = 1.25$$

$$\text{Red} = \frac{0 + 1.25}{0 + 1} = 1.25$$

$$\text{Blue} = \frac{1 + 1.25}{1 + 1} = 1.125$$

$$\text{Blue} = \frac{0 + 1.25}{0 + 1} = 1.25$$

$$\text{Blue} = \frac{(1+0) + 1.25}{2 + 1} = 0.75$$

$$\text{Black} = \frac{0 + 1.25}{0 + 1} = 1.25$$

$$\text{Red} = \frac{2 + 1.25}{1 + 1} = 1.625$$

$$\text{Black} = \frac{2 + 1.25}{1 + 1} = 1.625$$

$$\text{Blue} = \frac{(1+0+3) + 1.25}{3 + 1} = 1.3125$$

```
!pip install category_encoders
```

```
from category_encoders.cat_boost import CatBoostEncoder
```

```

train = pd.DataFrame({"color": ["red", "blue", "black", "black", "blue", "blue", "red", "blue"]})
target = pd.Series([2, 1, 2, 1, 0, 3, 0, 1])

cbe_encoder = CatBoostEncoder()
train_cbe = cbe_encoder.fit_transform(train, target)
prior = target.mean()

print(f'prior: {prior}', '', sep='\n')
print(train_cbe)

prior: 1.25

   color
0  1.2500
1  1.2500
2  1.2500
3  1.6250
4  1.1250
5  0.7500
6  1.6250
7  1.3125

```

В случае с числовыми признаками создаётся набор меток с помощью квантования и производится их бинаризация на k классов: все значения до границы (метки) относятся к классу, 0, а после к классу 1. Далее процедура схожа со случаем выше.

В CatBoost поддерживаются следующие виды квантования:

- мода;
- медианная сетка;
- равномерная сетка + квантили (размер квантования уменьшается вдвое и разбиения (пороговые значения) объединяются по одному из двух способов: медиана или равномерная сетка);
- MaxLogSum — максимизируется значение следующего выражения внутри каждого сегмента:

$$\sum_{i=1}^n \log w_i$$

- MinEntropy — минимизируется значение следующего выражения внутри каждого сегмента:

$$\sum_{i=1}^n w_i \log w_i$$

- GreedyLogSum — максимизируется аппроксимация жадным способом следующего выражения внутри каждого сегмента:

$$\sum_{i=1}^n \log w_i$$

где n — число различных объектов в сегменте, w (weight) — число повторений объекта в сегменте.

Комбинация категориальных признаков

В CatBoost используется комбинация категориальных признаков (например, красный диван, синий диван, синий стул и так далее), что позволяет модели учитывать неочевидные взаимосвязи между ними и улучшить качество итоговых прогнозов в целом. Для избегания экспоненциального роста комбинаций категориальных признаков, их создание происходит не перед началом обучения, а в момент построения каждого дерева жадным алгоритмом отдельно.

Структура решающих деревьев и упорядоченный бустинг

В качестве базовых моделей в CatBoost используются симметричные односторонние деревья, имеющие одинаковую глубину и ширину. Создатели алгоритма считают, что такой подход позволяет ускорить обучение и создавать деревья, которые менее подвержены переобучению.

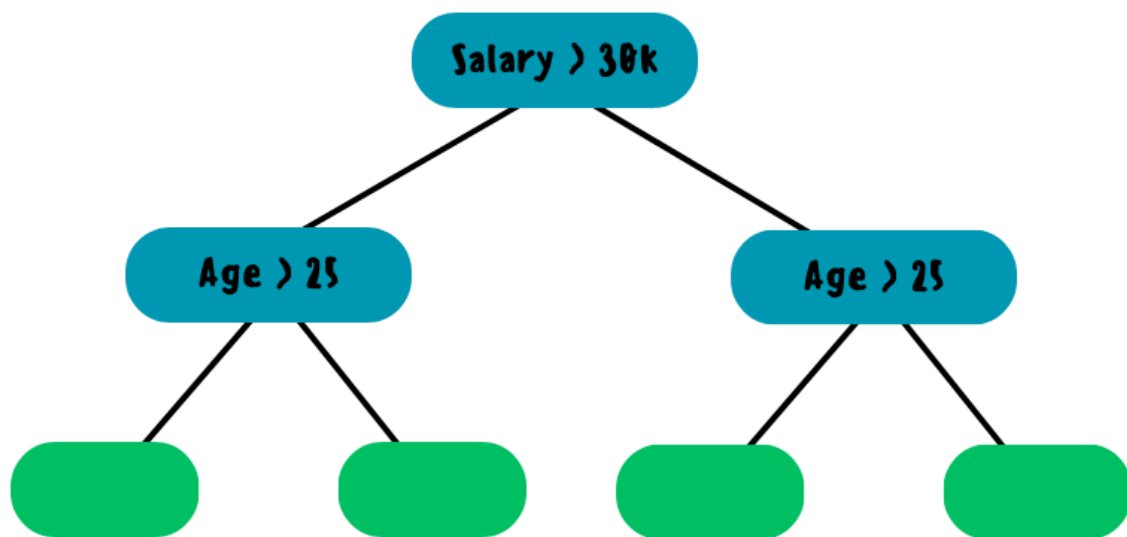
Для нахождения наилучшего критерия разбиения в узле используется косинусное сходство — его максимальное значение будет соответствовать лучшему критерию:

$$\text{Cosine Similarity} = \frac{\sum_{i=1}^n A_i B_i}{\sqrt{\sum_{i=1}^n A_i^2} \sqrt{\sum_{i=1}^n B_i^2}}$$

где A — вектор с остаточными ошибками, B — вектор с прогнозами в листовых узлах.

Проблема классического бустинга заключается в том, что прогнозы базовых моделей могут иметь высокое смещение, что в конечном счёте приводит к переобучению модели в целом — это обусловлено тем, что обучение и оценка деревьев производится на одинаковом наборе данных

(X_train). Данная проблема решается с помощью метода линейной аппроксимации упорядоченного бустинга (Ordered Boosting), суть которого заключается в следующем: данные перемешиваются случайным образом и после чего текущее дерево обучается на $m-1$ образцах с учётом остатков предыдущего, что очень похоже на принцип в ordered target encoding, то есть изначально берётся один образец из набора данных и модель учится на всех образцах до него, то есть на нулях, далее берётся два образца и модель учится на одном, после чего рассчитываются остатки, которые будут использованы для следующей модели и так далее. Такой подход позволяет произвести обучение дерева со сложностью $O(\log(m))$ вместо $O(m^2)$.



Структура симметричного одностороннего дерева

Дополнительные возможности CatBoost

Работа с пропусками

Поддерживаются следующие режимы обработки пропусков:

- "Forbidden" — пропуски интерпретируются как ошибки.
- "Min" — пропуски обрабатываются как минимальное значение (меньшее, чем все остальные значения) для объекта.
- "Max" — пропуски обрабатываются как максимальное значение (превышающее все остальные значения) для объекта.

Режим обработки по умолчанию — Min. Также при выборе деревьев учитывается разбиение, отделяющее пропущенные значения от всех остальных.

Snapshots

Данный параметр (`save_snapshot=True`) позволяет создавать резервные копии промежуточных результатов. Если происходит неожиданное прерывание обучения (например, случайное выключение компьютера), то оно может быть продолжено из сохранённого состояния и в таком случае не нужно повторять завершённые итерации построения деревьев.

Обучение на GPU

В CatBoost возможно обучение не только на нескольких GPU, но и сразу на нескольких серверах с GPU, что фактически позволяет запустить распределённое обучение и использовать датасеты любого размера. Данная процедура позволяет значительно ускорить работу алгоритма: чем больше датасет, тем больше будет прирост в производительности в сравнении с обучением на CPU. Для того чтобы этим воспользоваться достаточно указать `task_type="GPU"`.

Пакетная реализация CatBoost и оценка полученных результатов

Как можно заметить из примера классификации, не смотря на большое количество улучшений, CatBoost далеко не всегда показывает высокие результаты в сравнении с другими реализациями градиентного бустинга, как это заявляют его разработчики, особенно заметна разница в случае с несбалансированными наборами данных. Однако, стоит отметить, что в случае хорошей подготовки данных, при прочих равных, в ряде случаев CatBoost будет отличаться от других модификаций немного более высокой точностью.

В случае регрессии, когда нет явно выраженной проблемы как в случае выше, CatBoost справляется довольно хорошо.

Полученные результаты приведены ниже.

```
!pip install catboost
```

CatBoostClassifier

```
from catboost import CatBoostClassifier, CatBoostRegressor

cb_clf = CatBoostClassifier(random_seed=0, logging_level='Silent')
cb_clf.fit(X1_train, y1_train)
cb_clf_pred_res = cb_clf.predict(X1_test).squeeze() # remove all single-dimensional entries
cb_clf_accuracy = accuracy_score(cb_clf_pred_res, y1_test)
print(f'cb_clf accuracy: {cb_clf_accuracy}')
print(cb_clf_pred_res)

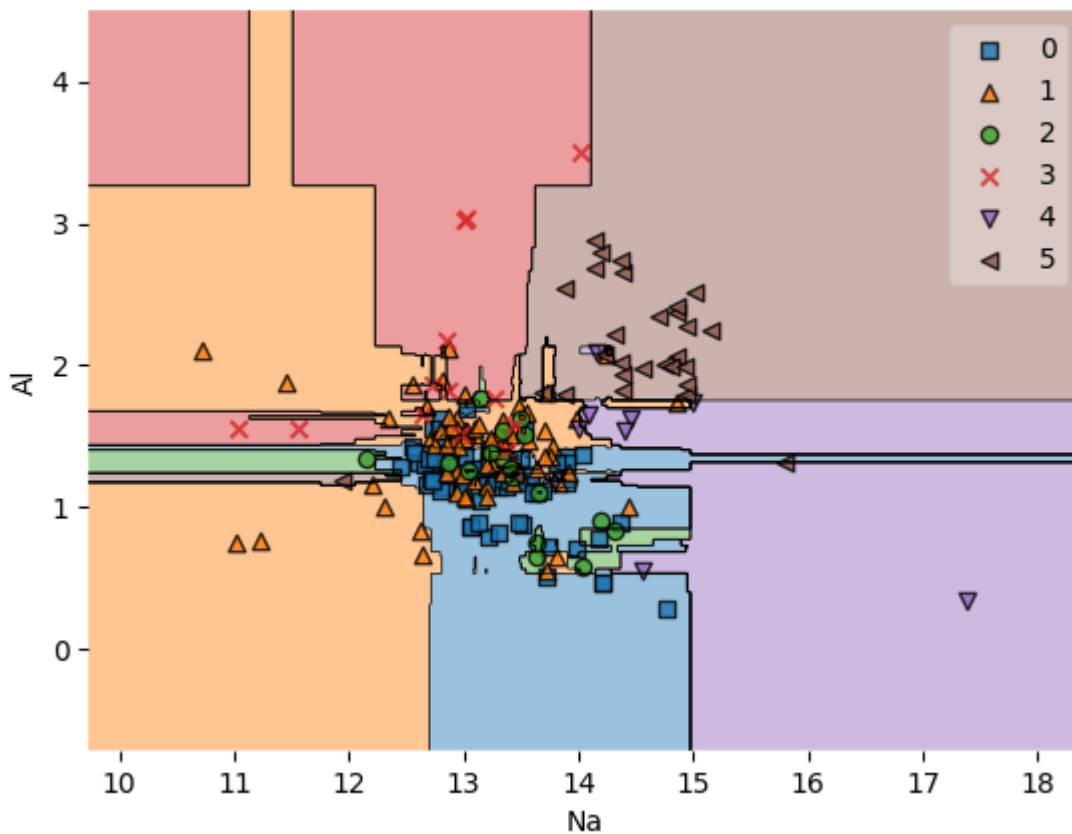
feature_indexes = [1, 3]
title3 = 'CatBoostClassifier surface'
```

```
decision_boundary_plot(X1, y1, X1_train, y1_train, cb_clf, feature_indexes, title3)
```

```
cb_clf accuracy: 0.6851851851851852
```

```
[5 0 1 4 1 1 0 1 1 1 0 0 1 1 1 5 2 1 2 2 1 0 5 1 0 0 5 0 1 1 0 0 1 0 0 0 0  
 0 0 5 1 5 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 5 0]
```

CatBoostClassifier surface



CatBoostRegressor

```
cb_reg = CatBoostRegressor(random_seed=0, logging_level='Silent')  
cb_reg.fit(X2_train, y2_train)  
cb_reg_pred_res = cb_reg.predict(X2_test)  
cb_reg_mape = mean_absolute_percentage_error(cb_reg_pred_res, y2_test)  
print(f'cb_reg mape: {cb_reg_mape}')
```

```
cb_reg mape: 0.3260573594870776
```

```
[268.21698587 226.61112865 152.56164473 105.39534082 185.56084388  
231.13386917 112.94031582 246.11217136 121.83631454 238.66069067  
193.92810529 171.53207065 120.95427566 98.87431921 301.0159263  
97.989809 170.68360243 70.03044356 104.9534818 235.1624283  
174.7895105 131.39173163 178.28683674 128.13631321 230.60611298  
186.37090017 131.52230822 61.453026 231.95028492 148.67901568  
186.2317954 80.45908918 137.68617262 171.24445717 128.77648933]
```

```
178.31364898 179.17236177 149.82094832 102.25676058 209.48231728
116.01443961 169.06621701 110.9047463 210.24240477 158.28102362
72.4532758 135.86931928 121.14865532 76.8103627 278.66222581
127.85077736 55.25704176 144.51194393 170.06468442 271.51905928
187.61879537 159.56680649 118.65520621 121.92004997 183.56316238
248.87847858 137.77180529 117.98743897 82.53109543 255.59388802
151.23062005 94.00606836 257.15481144 227.21705762 96.77322241
78.34198817 118.09701594 91.2069645 91.70192792 125.65538331
155.68222799 129.63411563 230.46496307 292.38275237 213.68057983
131.76653094 217.93105223 50.37188156 256.16334997 94.4107044
90.95547399 139.58356594 187.26517 127.97009716 171.85831366
89.65051176 95.93129442 60.14437246 178.27466698 101.36657382
106.15753799 206.11327567 217.74079838 130.83283251 138.63144499
154.18156801 123.38315127 197.65233246 125.95249034 239.25024631
139.69849648 245.02582928 288.17892899 122.76437963 70.023686
233.36946028]
```

Преимущества и недостатки CatBoost

Преимущества:

- высокая точность и скорость обучения в большинстве случаев;
- возможность работы с категориальными признаками;
- большое количество гиперпараметров для настройки алгоритма;
- применяется для многих задач.

Недостатки:

- нестабильная работа с несбалансированными данными;
- сложность в конфигурации из-за большого количества гиперпараметров;
- плохая документация (личное мнение).

Дополнительные источники

Статья «CatBoost: unbiased boosting with categorical features», Liudmila Prokhorenkova, Gleb Gusev, Aleksandr Vorobev, Anna Veronika Dorogush, Andrey Gulin.

Документация.

Лекция.

Пошаговое построение CatBoost (в ordered target encoding есть ошибки):

- один;

- два.

Особенности LightGBM

LightGBM (Light Gradient Boosting Machine) — реализация градиентного бустинга от компании Microsoft, способная обрабатывать большие наборы данных и при этом обеспечивать высокую точность. Рассмотрим более подробно ключевые особенности, которые на это повлияли.

Gradient-based One-Side Sampling (GOSS)

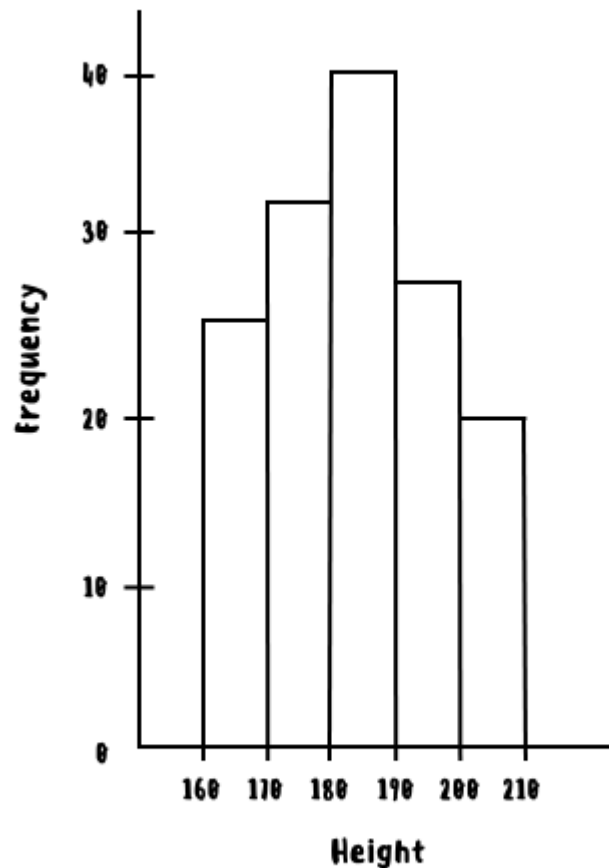
В отличие от классического градиентного бустинга, где регрессионные деревья обучаются на всём множестве X_{train} , в LightGBM деревья обучаются на подмножестве данных, полученном с помощью одностороннего отбора на основе градиента (GOSS), суть которого заключается в сортировке и выборе образцов top N с наибольшим градиентом — это означает, что именно этим данным следует уделить особое внимание, поскольку на них дерево будет ошибаться больше всего. Помимо этого, случайным образом производится отбор части образцов с низким

градиентом с последующим присвоением им весов $\frac{1 - a}{b}$, чтобы избежать изменений в распределении данных. В данном случае a — доля образцов top N в процентах с наибольшим градиентом, b — доля образцов в процентах с низким градиентом.

Проще говоря, использование GOSS позволяет значительно ускорить обучение каждого последующего дерева в ансамбле путём уменьшения обучающего набора данных без особой потери в качестве прогнозов в большинстве случаев.

Histogram-based tree node splitting

При поиске наилучшего критерия разбиения узла в LightGBM также можно использовать гистограмму значений признаков: перебираются все пороговые значения гистограммы вместо всех значений признаков, что позволяет существенно ускорить поиск наилучшего критерия. Например, для признака "рост" можно использовать вопросы "рост" ≤ 160 , "рост" ≤ 170 вместо "рост" ≤ 163 , "рост" ≤ 167 и так далее. Как можно было заметить, гистограммы применяются в том или ином виде во всех трёх модификациях градиентного бустинга.



Exclusive Feature Bundling (EFB)

Предположим, что тем или иным образом в датасете имеются закодированные категориальные признаки, большинство из которых являются взаимоисключающими (те, которые одновременно не принимают ненулевые значения). При большом числе таких признаков обучение модели может занять слишком много времени и для решения данной проблемы в LightGBM применяется понижение размерности пространства признаков путём объединения взаимоисключающих признаков (EFB).

Стоит отметить, что в действительности строго взаимоисключающие признаки в данных встречаются крайне редко. Поэтому вводится такое понятие как доля конфликтов между признаками — отношение наблюдений от общего числа, где два признака принимают одновременно ненулевые значения.

Допустим, имеется датасет с признаками $F_0 — F_4$. В первую очередь стоит установить допустимую долю конфликтов, например, 25%. Тогда в случае из 8 образцов допустимое число конфликтов будет составлять 2. Далее строится матрица конфликтов между всеми признаками и производится подсчёт общей суммы конфликтов для каждого признака, после чего происходит их сортировка в порядке убывания.

На основе матрицы конфликтов строится взвешенный граф, у которого в полученном порядке отсекаются все рёбра с числом конфликтов, превышающим допустимое значение.

initial features

	F_0	F_1	F_2	F_3	F_4
i_1	1	0	1	1	0
i_2	2	1	0	0	1
i_3	0	1	3	2	0
i_4	3	0	1	1	2
i_5	2	0	4	0	1
i_6	0	1	0	4	2
i_7	3	2	0	0	1
i_8	1	0	4	3	0

conflict matrix

	F_0	F_1	F_2	F_3	F_4
F_0	-	2	4	3	4
F_1	2	-	1	2	3
F_2	4	1	-	4	2
F_3	3	2	4	-	2
F_4	4	3	2	2	-
Σ	13	8	11	11	11

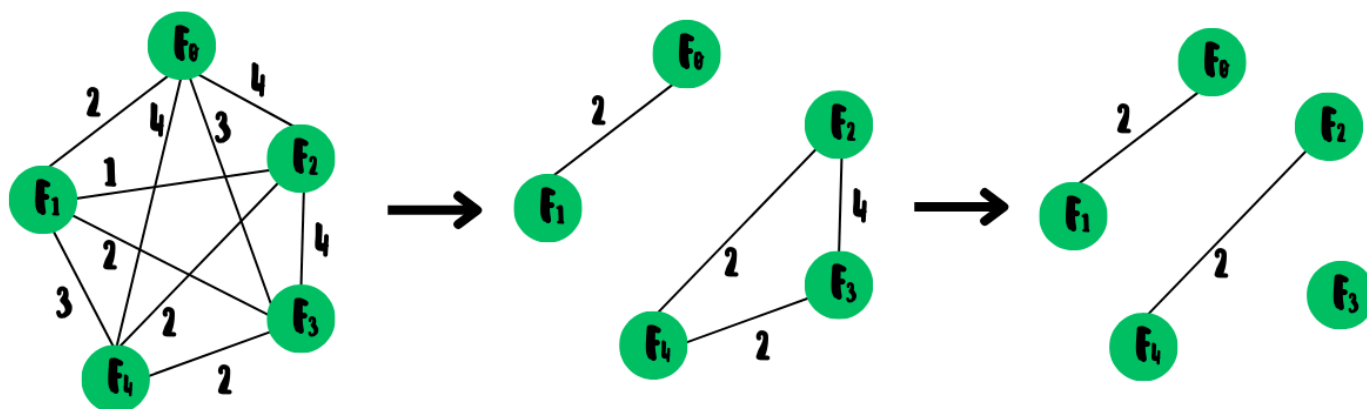
search order

	F_0	F_2	F_3	F_4	F_1
Σ	13	11	11	11	8

new features

F_3	$F_0_F_1$	$F_2_F_4$
-------	------------	------------

set max_conflict = 2



Первой связкой будет $F_0 - F_1$. Не смотря на то что $F_1 - F_2$ и $F_1 - F_3$ не конфликтуют, их объединение невозможно из-за конфликтов $F_0 - F_2$ и $F_0 - F_3$. Следующей связкой будет $F_2 - F_4$. Не смотря на то, что F_4 и F_3 не конфликтуют, их объединение невозможно из-за конфликта $F_2 - F_3$. Последним остаётся признак F_3 .

Новая связка будет состоять из ненулевых значений первого признака и ненулевых значений второго плюс смещение, равное максимальному значению первого признака: смещение каждого следующего признака будет равно сумме максимальных значений предыдущих. В случаях, когда наблюдается конфликт, берётся значение последнего признака со смещением.

	j_1	j_2	
	f_0	f_1	$f_0 - f_1$
i_1	1	0	1
i_2	2	1	4
i_3	0	1	4
i_4	3	0	3
i_5	2	0	2
i_6	0	1	4
i_7	3	2	5
i_8	1	0	1

	j_1	j_2	
	f_2	f_4	$f_2 - f_4$
i_1	1	0	1
i_2	0	1	5
i_3	3	0	3
i_4	1	2	6
i_5	4	1	5
i_6	0	2	6
i_7	0	1	5
i_8	4	0	4

new features

	f_3	$f_0 - f_1$	$f_2 - f_4$
i_1	1	1	1
i_2	0	4	5
i_3	3	4	3
i_4	1	3	6
i_5	4	2	5
i_6	0	4	6
i_7	0	5	5
i_8	4	1	4

Подробные расчёты приведены ниже.

E_0, E_1

```

BinRanges ← [0], TotalBin ← 0
E0_max = 3, E1_max = 2
TotalBin_E0 = TotalBin + E0_max = 0 + 3 = 3
TotalBin_E1 = TotalBin_E0 + E1_max = 3 + 2 = 5
BinRanges = [0, TotalBin_E0, TotalBin_E1] = [0, 3, 5]

if F[j].bin[i] ≠ 0:
    newBin[i] = F[j].bin[i] + BinRanges[j-1] =
                = F[j].bin[i] + F[j]_offset

E0_offset = Binranges[0] = 0 (always)
E1_offset = Binranges[1] = 3 (TotalBin_E0)

```

 E_2, E_4

```

BinRanges ← [0], TotalBin ← 0
E2_max = 4, E4_max = 2
TotalBin_E2 = TotalBin + E2_max = 0 + 4 = 4
TotalBin_E4 = TotalBin_E2 + E4_max = 4 + 2 = 6
BinRanges = [0, TotalBin_E2, TotalBin_E4] = [0, 4, 6]

if F[j].bin[i] ≠ 0:
    newBin[i] = F[j].bin[i] + BinRanges[j-1] =
                = F[j].bin[i] + F[j]_offset

E2_offset = Binranges[0] = 0 (always)
E4_offset = Binranges[1] = 4 (TotalBin_E2)

```

```

E0_[1] = 1 ≠ 0 → E0_E1[1] = 1 + E0_offset = 1 + 0 = 1
E1_[1] = 0

E0_[2] = 2 ≠ 0 → E0_E1[2] = 2 + E0_offset = 2 + 0 = 2
E1_[2] = 1 ≠ 0 → E0_E1[2] = 1 + E1_offset = 1 + 3 = 4
E0_[3] = 0
E1_[3] = 1 ≠ 0 → E0_E1[3] = 1 + E1_offset = 1 + 3 = 4
E0_[4] = 3 ≠ 0 → E0_E1[4] = 3 + E0_offset = 3 + 0 = 3
E1_[4] = 0
E0_[5] = 2 ≠ 0 → E0_E1[5] = 2 + E0_offset = 2 + 0 = 2
E1_[5] = 0
E0_[6] = 0
E1_[6] = 1 ≠ 0 → E0_E1[6] = 1 + E1_offset = 1 + 3 = 4
E0_[7] = 3 ≠ 0 → E0_E1[7] = 3 + E0_offset = 3 + 0 = 3
E1_[7] = 2 ≠ 0 → E0_E1[7] = 2 + E1_offset = 2 + 3 = 5
E0_[8] = 1 ≠ 0 → E0_E1[8] = 1 + E0_offset = 1 + 0 = 1
E1_[8] = 0

```

```

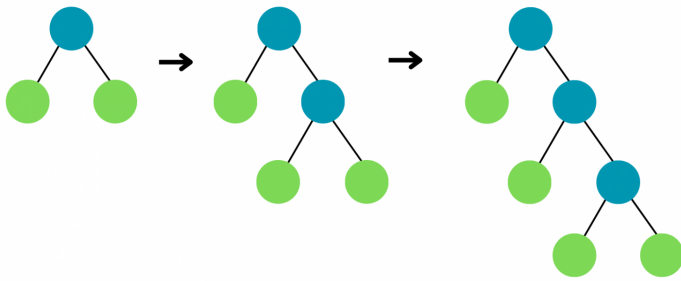
E2_[1] = 1 ≠ 0 → E2_E4[1] = 1 + E2_offset = 1 + 0 = 1
E4_[1] = 0

E2_[2] = 0
E4_[2] = 1 ≠ 0 → E2_E4[2] = 1 + E4_offset = 1 + 4 = 5
E2_[3] = 3 ≠ 0 → E2_E4[3] = 3 + E2_offset = 3 + 0 = 3
E4_[3] = 0
E2_[4] = 1 ≠ 0 → E2_E4[4] = 1 + E2_offset = 1 + 0 = 1
E4_[4] = 2 ≠ 0 → E2_E4[4] = 2 + E4_offset = 2 + 4 = 6
E2_[5] = 4 ≠ 0 → E2_E4[5] = 4 + E2_offset = 4 + 0 = 4
E4_[5] = 1 ≠ 0 → E2_E4[5] = 1 + E4_offset = 1 + 4 = 5
E2_[6] = 0
E4_[6] = 2 ≠ 0 → E2_E4[6] = 2 + E4_offset = 2 + 4 = 6
E2_[7] = 0
E4_[7] = 1 ≠ 0 → E2_E4[7] = 1 + E4_offset = 1 + 4 = 5
E2_[8] = 4 ≠ 0 → E2_E4[8] = 4 + E2_offset = 4 + 0 = 4
E4_[8] = 0

```

Нетрудно заметить, что алгоритм EFB можно оптимизировать, игнорируя вычисления для всех нулевых значений в признаках. Также данную оптимизацию можно применить к *histogram-based tree node splitting*, что в целом снизит сложность построения гистограммы с $O(data)$ до $O(non-zero\ data)$.

Leaf-wise tree growth strategy



Вместо построения деревьев слой за слоем, в LightGBM деревья строятся в глубину: рост продолжается в листовом узле с наибольшим информационным приростом, в результате чего дерево получается глубоким и несимметричным. Чаще всего такой подход превосходит симметричные деревья в плане точности.

Обучение на GPU

При работе с большими датасетами в LightGBM поддерживается обучение не только на GPU, но и распределённое обучение сразу на нескольких машинах.

На данный момент существуют следующие подходы:

- Data parallel (образцы датасета разбиваются на локальные гистограммы, каждая из которых обрабатывается отдельно);
- Feature parallel (признаки датасета разбиваются на локальные гистограммы, каждая из которых обрабатывается отдельно);
- Voting parallel (на каждом процессе локально выбирается K лучших признаков для разбиения, после чего выбирается наилучший из них глобально).

Пакетная реализация LightGBM и оценка полученных результатов

Как можно заметить, в случае классификации LightGBM показал результат из коробки значительно лучше, чем предыдущие модификации бустинга. Также стоит отметить, что из всех трёх рассмотренных модификацией градиентного бустинга LightGBM является самой быстрой: чем больше датасет, тем сильнее будет заметна разница в плане скорости.

Полученные результаты приведены ниже.

LGBMClassifier

```
from lightgbm import LGBMClassifier, LGBMRegressor

lgb_clf = LGBMClassifier(random_state=0, verbose=-1)
lgb_clf.fit(X1_train, y1_train)
lgb_clf_pred_res = lgb_clf.predict(X1_test)
lgb_clf_accuracy = accuracy_score(lgb_clf_pred_res, y1_test)
print(f'lgb_clf accuracy: {lgb_clf_accuracy}')
print(lgb_clf_pred_res)

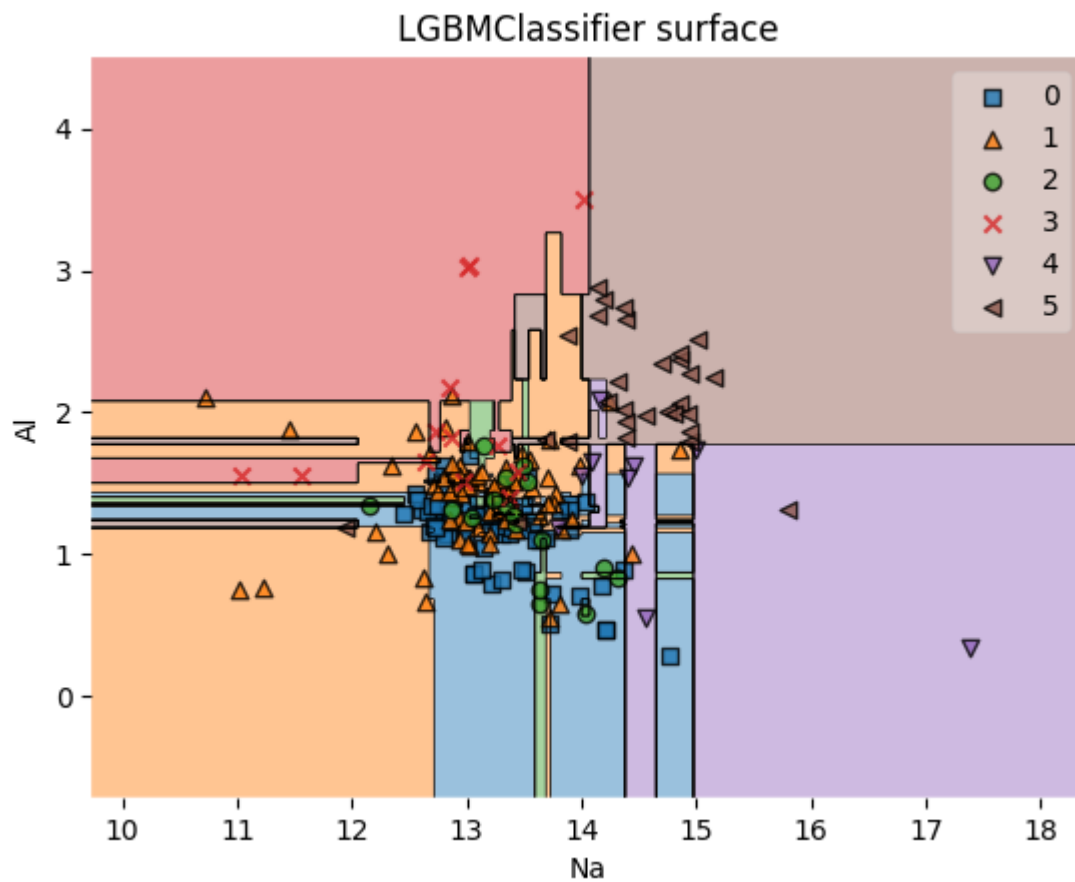
feature_indexes = [1, 3]
```

```
title4 = 'LGBMClassifier surface'
```

```
decision_boundary_plot(X1, y1, X1_train, y1_train, lgb_clf, feature_indexes, title4)
```

```
lgb_clf accuracy: 0.7407407407407407
```

```
[5 0 1 4 1 1 0 1 1 1 0 0 0 1 1 5 2 1 2 2 3 1 5 5 0 0 5 0 1 1 0 0 1 0 0 0 0  
 0 0 5 1 4 1 0 0 1 0 1 0 1 0 1 5 0]
```



LGBMRegressor

```
lgb_reg = LGBMRegressor(random_state=0, verbose=-1)  
lgb_reg.fit(X2_train, y2_train)  
lgb_reg_pred_res = lgb_reg.predict(X2_test)  
lgb_reg_mape = mean_absolute_percentage_error(lgb_reg_pred_res, y2_test)  
print(f'lgb_reg_mape: {lgb_reg_mape}')
```

```
lgb_reg_mape: 0.349719771087187
```

```
[261.46864967 223.24674049 179.60231224 104.76984808 197.67529058  
264.26116883 111.11355079 243.72059654 144.18045853 239.08131542  
199.90841705 170.37417433 151.67933516 89.30779664 297.93561211  
96.58862229 162.53285879 70.06113305 108.36436227 234.16276627  
207.7552967 136.83913826 172.38724529 110.26981866 228.1574526  
163.56817258 108.94516511 73.93303203 233.31869769 116.00042252]
```

```
195.39846082 72.54403358 164.38943926 194.42418913 130.42154381
183.04435501 173.56352142 147.00774306 89.07365731 175.25759644
108.72749406 144.48000593 99.60713604 196.86889512 160.47835096
60.17798032 133.4909559 115.46543242 64.48286456 251.20520649
135.52608509 45.16396653 161.70420785 187.28406745 274.21158331
179.30355071 150.1563969 111.1275583 100.5067047 133.7868607
269.98464504 159.03980859 118.01578638 75.41625416 249.0569831
133.99026562 111.43954756 221.81954307 206.02676942 81.56098377
72.5920367 101.31664062 93.31261471 111.24487763 149.40048547
177.37205369 130.08118649 212.0573 294.138509 232.24330644
109.5457663 181.3487432 63.20386576 261.47508264 88.43007908
99.59568927 127.97978786 211.77672798 121.44351586 138.27282283
121.01455597 91.26965383 68.92870597 156.03234199 101.80734511
108.60244399 214.13968395 218.58499151 131.09438025 114.99269899
187.63688894 117.5399017 165.85959666 110.74981366 238.97897095
114.01806217 240.07138204 283.0195311 108.08395213 67.44250127
238.97271264]
```

Преимущества и недостатки LightGBM

Преимущества:

- высокая точность прогнозов и особенно скорость обучения;
- возможность работы с категориальными признаками;
- большое количество гиперпараметров для настройки алгоритма;
- применяется для многих задач.

Недостатки:

- возможна нестабильная работа на датасетах небольшого размера;
- сложность в конфигурации из-за большого количества гиперпараметров.

Дополнительные источники

Статья «LightGBM: A Highly Efficient Gradient Boosting Decision Tree», Guolin Ke, Qi Meng, Thomas Finley, Taifeng Wang, Wei Chen, Weidong Ma, Qiwei Ye, Tie-Yan Liu.

Документация.

Лекции:

- один;
- два;
- три;

- четыре.

Какой бустинг лучше

Однозначного ответа на вопрос какой бустинг лучше нет. Если раньше можно было сказать, что при работе с категориальными признаками лучше использовать CatBoost, когда важна скорость — LightGBM, ну или XGBoost, если хочется стабильное решение и нет времени на эксперименты, то сейчас такое утверждение будет неверным: как можно было заметить, все три модификации успели скопировать друг у друга много хороших идей, но исторически они отличались довольно сильно.

Более правильным будет утверждение, что выбор наилучшего бустинга будет зависеть от конкретной задачи и данных, которые применяются для обучения модели: в разных сценариях одни и те же алгоритмы могут показывать как лучшие результаты в плане скорости и точности, так и наоборот — худшие. Таким образом, выбор наиболее оптимального бустинга будет заключаться в проведении экспериментов с разными модификациями и сравнении полученных результатов.

Несколько полезных источников со сравнением бустингов: [один](#), [два](#), [три](#).

◀ AdaBoost | Стекинг и блендинг в ML ➡

Теги: градиентный бустинг, gradient boosting, xgboost, catboost, lightgbm, алгоритмы машинного обучения, data science, машинное обучение, реализация с нуля, python

Хэбы: Python, Data Mining, Алгоритмы, Машинное обучение, Искусственный интеллект



25

66

Карма

Рейтинг

Егор Захаренко @egaoharu_kensei

Пользователь

Подписаться



Публикации

ЛУЧШИЕ ЗА СУТКИ ПОХОЖИЕ



atues 23 часа назад

Частное мнение о том, как «вкатиться» в IT



Простой



10 мин



16K

Из песочницы



+149



103



52

+52



Erwinmal 21 час назад

Советские игровые автоматы — ностальгический гейминг с запахом резины. Часть 2: «Городки» и электронные тир



Простой



5 мин



2.7K

Ретроспектива



+25



23



2

+2



Seleditor 10 часов назад

Одноплатные ПК весны 2024 года: что предлагает рынок разработчику?



6 мин



4.6K



+16



12



11

+11



Neurohudozhnik 18 часов назад

Художественные приемы и профессиональные термины для создания изображений с ИИ. Всё, что нужно знать



7 мин



1.8K

Из песочницы



+15



56



3

+3



dionisdimetor 21 час назад

Проблема квантового измерения и её решения: байесовские вероятности или неопределённость самолокации?

 Средний  37 мин  1.5K

 +12  19  18 +18



smart_alex 23 часа назад

КС868-А8М: 8x8, GSM, RTC и прочие плюшки (плюс CAN для любителей)

 Простой  5 мин  2.7K

Обзор

 +11  23  3 +3



paulbuzakov 11 часов назад

Минимализм / Минималист / TMUX.config

 Простой  3 мин  2.5K

Мнение

 +10  17  14 +14



3DSound 19 часов назад

Стереогарнитура с бинауральным звуком

 Простой  4 мин  1.9K

 +10  7  7 +7



Golangcoder 18 часов назад

Где изучать DevOps. Бесплатные курсы, книги и полезные материалы

 Простой  6 мин  8.3K

 +9  166  3 +3



unixendless 20 часов назад

Арбитраж трафика в 2024 году: что это и как работает?

 Простой  8 мин  5.1K

Тutorial

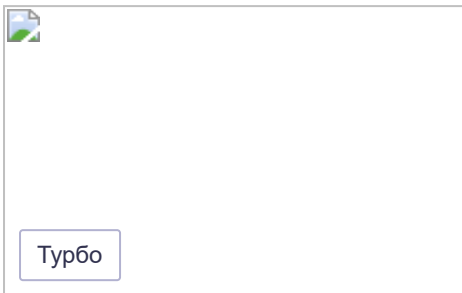
 +9  42  5 +5

А если всё рухнет при первой атаке? Почему нужно вкладываться в ИБ-обучение сотрудников

Турбо

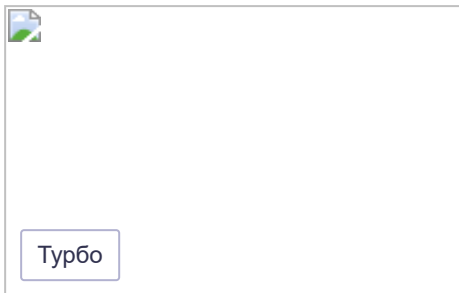
Показать еще

МИНУТОЧКУ ВНИМАНИЯ



Турбо

Из горнила конкуренции: лучшие технобренды России



Турбо

Где достать знания, которые в работе точно пригодятся



Турбо

Когда сотрудник — барьер для киберпреступника

КУРСЫ



Финансовый аналитик

20 марта 2024 · SF Education



Финансовое моделирование

20 марта 2024 · SF Education



Основы Data Science

21 марта 2024 · SF Education



Бэкенд-разработчик на Python

21 марта 2024 · SF Education



Python Academy

21 марта 2024 · SF Education

Больше курсов на Хабр Карьере

ЧИТАЮТ СЕЙЧАС

Оригинал письма от Microsoft по блокировке в РФ ПО для управления или проектирования (+ облачные решения) с 20 марта



47K



235 +235

\$2500 в месяц на сервисе с 1 функцией, которая уже была у крупных компаний

19K 18 +18

Исследование деградации Li-ion аккумуляторов в результате “быстрой” зарядки

67K 62 +62

Одноплатные ПК весны 2024 года: что предлагает рынок разработчику?

4.6K 11 +11

Снижение зарплат в ИТ

76K 184 +184

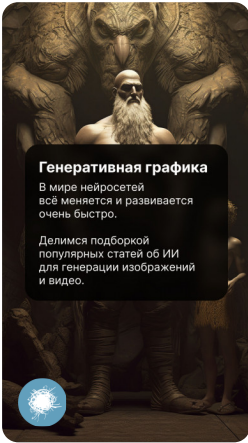
А если всё рухнет при первой атаке? Почему нужно вкладываться в ИБ-обучение сотрудников

Турбо

ИСТОРИИ



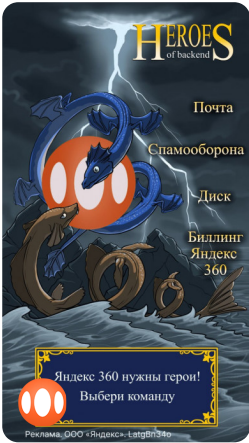
GitVerse: открой вселенную кода



Нейросети: интересное



Что умеет калькулятор зарплат в IT



Яндекс 360 призывает героев бэкэнда



Полезные книги для библиотеки айтишника



Как | маш

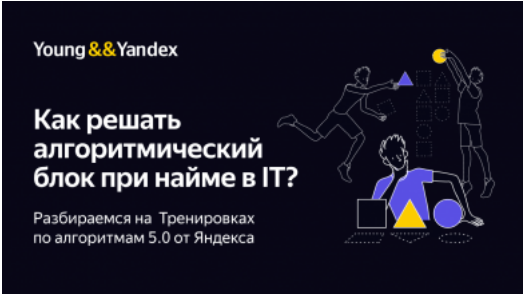
РАБОТА

Data Scientist
59 вакансий

Python разработчик
126 вакансий

Django разработчик
38 вакансий

БЛИЖАЙШИЕ СОБЫТИЯ



Серия занятий
«Тренировки по алгоритмам 5.0» от Яндекса

1 марта – 19 апреля
19:00
Онлайн

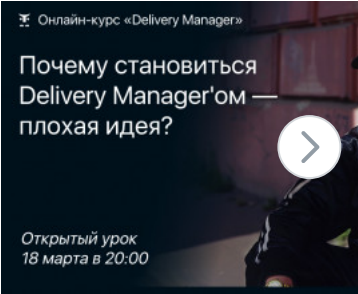
Подробнее в календаре



Тестируйте себя, выбирайте себе команду по вайбам на Хабр Карьере

18 – 24 марта
09:00 – 23:00
Онлайн

Подробнее в календаре



Открытый урок «Почему становится Delivery Manager'ом — плохая идея?»

18 марта 20:00
Онлайн

Подробнее в календаре

Ваш аккаунт

- Профиль
- Трекер
- Диалоги
- Настройки
- ППА

Разделы

- Статьи
- Новости
- Хабы
- Компании
- Авторы
- Песочница

Информация

- Устройство сайта
- Для авторов
- Для компаний
- Документы
- Соглашение
- Конфиденциальность

Услуги

- Корпоративный блог
- Медийная реклама
- Нативные проекты
- Образовательные программы
- Стартапам



Настройка языка

Техническая поддержка

