

Skill Sector : Apparel

Module : FASHION DESIGNER

Name of the Candidate : Assessment Date :

Testing Center

Theory : 115 Marks Exam Time : 60 mins

Instructions:- All Questions are compulsory.

Section -A Each Question are 4 Marks.

1.	Fashion designers have to understand the fashion designfor creating aesthetic values.			
Α	Principles	В	Colors	
С	Trends	D	None of these	
	फैशन डिजाइनरों को सौंदर्य मूल्यों को बनाने के लिए फैशन डिजाइन को समझना होगा			
Α	सिद्धांतों	В	कलर	
С	रुझान या चलन	D	इनमे से कोई नहीं	

2.	The design should meet the needs of the target group / occasion and be able to express the individuality andof the designer.					
Α	Challenge B Creativity					
С	Quality D Reputation					
	डिजाइन को लक्ष्य समूह / अवसर की जरूरतों को पूरा करना चाहिए और डिजाइनर की व्यक्तित्व और को व्यक्त करने में सक्षम					
	होना चाहिए।					
Α	चुनोती	В	रचनात्मकता			
С	गुणवत्ता	D	प्रतिष्ठा			

3.	Cultural andchanges affect the fashion trend			
Α	Personal	В	Environment	
С	Social	D	Colour	
	सांस्कृतिक और परिवर्तन फैशन की प्रवृत्ति को प्रभावित करते हैं			
Α	निजी	В	वातावरण	
С	सामाजिक	D	कलर	

4.	When developing a collection, need to think about for whom they are designing.		
Α	Designers	В	People
С	Men	D	Women
	एक संग्रह को विकसित करते समय, को यह सोचने की जरूरत है कि वे किसके लिए डिजाइन कर रहे हैं।		
Α	डिज़ाइनर	В	लोग
С	आदमी	D	औरत

5.	The principles of fashion design must be properly applied and executed in terms of		
Α	Proportion	В	Balance
С	Emphasis	D	All of these
	फैशन डिजाइन के सिद्धांतों को के संदर्भ में ठीक से लागू और निष्पादित किया जाना चाहिए		
Α	अनुपात	В	संतुलन



С	ज़ोर	D	उपरोक्त सभी				
_	in fashion design is the size relationship of each of the internal spaces within a garment to one another						
6.	and to the whole design						
Α	Balance	В	Proportion				
С	Rhythm	D	Harmony				
	फैशन डिजाइन में एक परिधान के भीतर आंतरिक स्थानों में से प्रत्येक का आकार संबंध एक दूसरे से और पूरे डिजाइन के						
	लिए है		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				
Α	संतुलन	В	अनुपात				
С	ताल	D	सामंजस्य				
7.	The sleeve which is so large that it overwhelms the rest	of th	e dress in this case, the dress is said to be				
Α	Balance	В	Harmony				
С	out of proportion	D	Proportion				
	वह आस्तीन जो इतना बड़ा है कि यह इस मामले में बाकी की पो	 9H க					
Α	संतुलन	В	सामंजस्य				
	9						
С	समानुपाती न होना	D	अनुपात				
S	ection- B Each Question are 2 Marks.						
1.	Gather the basic such as body length, sweep circuit	mfere					
Α	Theme	В	Туре				
С	None of these	D	Specs				
	बुनियादी इकट्ठा करना जैसे शरीर की लंबाई, स्वीप परि	धे, कंधे	के पार, आस्तीन की लंबाई,				
Α	विषय	В	प्रकार				
С	इनमे से कोई नहीं	D	ऐनक				
	`		1 3				
2.	2 are developed to test for fit, functionality, feedback and style in your base size.						
Α	Prototypes	В	Pattern				
C	Design	D	Size				
	आपके आधार आकार में फिट, कार्यक्षमता, प्रतिक्रि						
		ı	, , , ,				
Α	प्रोटोटाइप	В	पैटर्न				
С	डिज़ाइन	D	आकार				
3.	are diagrams that represent the 2D shapes th	at are	e eventually cut and sewn together to create your				
	garment.	ı					
Α	Design	В	Size				
С	Patterns	D	Value				
		रते हैं उ	जो अंततः आपके परिधान को बनाने के लिए काटे जाते हैं और				
L	एक साथ सिल दिए जाते हैं।						
Α	डिजाईन	В	आकार				
С	पैटर्न	D	मूल्य				
<u> </u>		1	1 %				
4.	is essential for perfecting the fit, style and cons	struct	ion of your product before moving into manufacturing.				
A	Grading	В	Dress form				
C	Prototypes	D	Pattern				
	ा विनिर्माण में जाने से पहले अपने उत्पाद के फिट, स्टाइल और नि	_					
<u> </u>	1						



Α	ग्रेडिंग	В	पोशाक के स्वरूप
С	प्रोटोटाइप	D	पैटर्न

5.	Make a in every size that you plan to offer so you can test for fit and make sure it is perfect before placing a production order.				
Α					
С	Design D None of these				
	प्रत्येक आकार में एक बनाएं जिसे आप पेश करने की योजना बनाते हैं ताकि आप फिट होने के लिए परीक्षण कर सकें और यह				
	सुनिश्चित कर सकें कि उत्पादन क्रम रखने से पहले यह सही है				
Α	प्रोटोटाइप	В	ग्रेडिंग		
С	डिजाईन	D	इनमे से कोई नहीं		

6.	typically include measurements, materials, colors, trim, hardware, grading, labels, tags, etc.			
Α	Patterns	В	Grading	
С	Tech packs	D	Design	
	में आमतौर पर माप, सामग्री, रंग, ट्रिम, हार्डवेयर, ग्रेडिंग, लेबल, टैग आदि शामिल होते हैं।			
Α	पैटर्न	В	ग्रेडिंग	
С	टेक पैक	D	डिजाईन	

7.	The is what determines what your samples will look like in all sizes.			
Α	Grade	В	Design	
С	Patterns	D	Prototypes	
	यह निर्धारित करता है कि आपके नमूने सभी आकारों में क्या दिखेंगे			
Α	ग्रेड	В	डिजाईन	
С	पैटर्न	D	प्रोटोटाइप	

8.	to be a size that can be logically graded both up and down to achieve a good fit in all desired sizes.			
Α	Design	В	Grading	
С	Sample	D	Tech packs	
	एक ऐसा आकार होना जो सभी वांछित आकारों में एक अच्छा फिट हासिल करने के लिए तार्किक रूप से ऊपर और नीचे दोनों को वर्गीकृत कर सकता है			
Α	डिजाईन	В	ग्रेडिंग	
С	नमूना	D	टेक पैक	

9.	This is also known as a technical drawing			
Α	Flat sketch	В	Design	
С	Grading	D	None of these	
	इसे तकनीकी ड्राइंग के रूप में भी जाना जाता है			
Α	फ्लैट स्केच	В	डिजाईन	
С	ग्रेडिंग	D	इनमे से कोई नहीं	

10	A well-made is crucial for making a great product, they make sure your design will be well-constructed
10.	before going to production.



Α	Design	В	Patterns
С	Design	D	Tech packs
	एक अच्छा उत्पाद बनाने के लिए एक अच्छी तरह से बनाया आपका डिज़ाइन अच्छी तरह से बनाया जाएगा		महत्वपूर्ण है, वे यह सुनिश्चित करते हैं कि उत्पादन से पहले
Α	डिजाईन	В	पैटर्न
С	डिजाईन	D	टेक पैक

11.	are the measurements of a garment laid out in an easy to read chart.			
Α	Grading	В	Specs	
С	Size	D	Flat sketch	
	पढ़ने के लिए आसान चार्ट में निर्धारित परिधान के माप हैं			
Α	ग्रेडिंग	В	ऐनक	
С	आकार	D	फ्लैट स्केच	

12.	It is essential to provide room with all the supplies needed for your garment in an organized and easy to				
12.	follow way.				
Α	Store	В	Design		
С	Sample	D	None of these		
	यह जरुरी है कमरा प्रदान करना, जिसमे एक संगठित और आसान तरीके से पूरा करने के लिए आपके परिधान के लिए				
	आवश्यक आपूर्ति हो ।				
Α	स्टोर	В	डिजाईन		
С	नमूना	D	इनमे से कोई नहीं		

13.	The first thing done with a is a fitting to determine what fit or style changes need to happen to the pattern in order to perfect the style.		
Α	Sample	В	Patterns
С	Design	D	Grading
	के साथ किया गया पहला काम यह निर्धारित करने के लिए एक फिटिंग है कि शैली को सही करने के लिए पैटर्न में क्या फिट		
	या शैली में बदलाव की आवश्यकता है।		
Α	नमूना	В	पैटर्न
С	डिजाईन	D	ग्रेडिंग

14.	samples are commonly used for photo shoots and runway shows.		
Α	Design	В	Flat sketch
С	Sales	D	None of these
	नमूने आमतौर पर फोटो शूट और रनवे शो के लिए उपयोग किए जाते हैं		
Α	डिजाईन	В	फ्लैट स्केच
С	बिक्री (सेल्स)	D	इनमे से कोई नहीं

Section- C Each Question are 4 Marks.

1.	are the measurements of a garment laid out in an easy to read chart.			
Α	Specs	В	Chart	
С	Patterns	D	Garment	
	पढ़ने के लिए एक आसान चार्ट में निर्धारित परिधान के माप हैं।			
Α	ऐनक	В	चार्ट	
С	पैटर्न	D	गारमेंट	



2.	It is important to understand fabric and how the stretch measurements.	h, thi	ckness and drape will affect theand	
Α	Design	В	Garment	
С	Patterns	D	None of these	
	कपड़े को समझना महत्वपूर्ण है और खिंचाव, मोटाई और आवरप	ग कैसे	और माप को प्रभावित करेगा।	
Α	डिजाईन	В	परिधान	
С	पैटर्न	D	इनमे से कोई नहीं	
3.	is your cost per unit and your price per unit and	d mar	gin of profit per unit	
Α	Price	В	Expenses	
С	Budget	D	Value	
	प्रति यूनिट आपकी लागत और प्रति यूनिट आपकी कीम	ात और	प्रित यूनिट लाभ का मार्जिन है	
Α	मूल्य	В	व्यय (खर्चे)	
С	बजट	D	मुल्य (वैल्यू)	
	I.u			
4.	It's important to go to a that will make sure			
Α	Professional	В	Pattern maker	
С	Illustrator	D	None of these	
	एकपर जाना महत्वपूर्ण है, जो यह सुनिश्चित करेग निर्माण किया जाएगा	⊺ कि उ	उत्पादन के लिए जाने से पहले डिजाइन का अच्छी तरह से	
Α	पेशेवर	В	पैटर्न निर्माता	
С	इलस्ट्रेटर	D	इनमे से कोई नहीं	
5.	Aor technical designer will help with testing scale.	g and	final iteration of product so it is ready to produce at	
Α	Illustrator	В	Professional	
С	Patternmaker	D	None of these	
	एक या तकनीकी डिजाइनर परीक्षण और उत्पाद के लिए तैयार हो।	के अंति	ोम पुनरावृत्ति में मदद करेगा ताकि यह पैमाने पर उत्पादन करने	
Α	इलस्ट्रेटर	В	पेशेवर	
С	पैटर्न निर्माता	D	इनमे से कोई नहीं	
6.			and have a lot of control over the quality of a product.	
Α	Design	В	Patterns	
С	Garment	D	Flat sketch	
	विनिर्माण प्रक्रिया की रीढ़ हैं और उत्पाद की गुण	1		
Α	डिजाईन	В	पैटर्न	
С	परिधान	D	फ्लैट स्केच	
7.	Sample making is			
Α	Expensive	В	Cheap	
С	Reasonable	D	None of these	
	1		•	

नमूना बनाना है -----



Α	महंगा	В	सस्ता
С	उचित	D	इनमे से कोई नहीं

8.	create informative sheets that designers use to communicate to a manufacturer all the necessary components needed to construct a product		
Α	Technical designers	В	Patternmaker
С	Professional	D	Illustrator
	जानकारीपूर्ण शीट बनाते हैं जो डिजाइनर एक उत्पाद के निर्माण के लिए आवश्यक सभी घटकों को एक निर्माता से		
	बात चीत करने के लिए उपयोग करते हैं		
Α	तकनीकी डिजाइनर	В	पैटर्न निर्माता
С	निजी	D	इलस्ट्रेटर

Section- D Each Question are 2 Marks.

1.	Used in manual drafting to draw smooth curves of varying radius		
Α	Scale	В	French Curve
С	T Scale	D	None of these
	अलग-अलग त्रिज्या के चिकनी वक्र को बनाने के लिए मैन्युअल प्रारूपण में उपयोग किया जाता है		
Α	स्केल	В	फ़्रांसीसी वक्र
С	टी स्केल	D	इनमे से कोई नहीं

2.	Some essential tools are needed for draping is		
Α	Muslin	В	Dressmaker pins
С	Dress form	D	All of these
	ड्रैपिंग के लिए कुछ आवश्यक उपकरणों की आवश्यकता होती है		
Α	मलमल	В	ड्रेसमेकर पिंस
С	पोशाक के स्वरूप	D	ये सभी

3.	is mainly used for fitting and draping clothes of the garment that is being designed or sewed		
Α	Dress form	В	Muslin
С	Dressmaker pins	D	Tracing wheel
	का उपयोग मुख्य रूप से परिधान के फिटिंग और ड्रेपिंग के लिए किया जाता है जिसे डिज़ाइन या सिल दिया जाता है		
Α	पोशाक के स्वरूप	В	मलमल
С	ड्रेसमेकर पिंस	D	ट्रेसिंग व्हील

4.	Before start the draping and cutting process, fabric pressing must be needed to get a perfect dress making the tools used is			
Α	Iron B Steam iron			
С	Table top ironing board D All of these			
	ड्रेपिंग और कटिंग की प्रक्रिया शुरू करने से पहले, फैब्रिक प्रेसिंग की आवश्यकता होती है एक सही पोशाक प्राप्त करने के लिए इस्तेमाल			
	किये गये उपकरण का नाम है			
Α	आयरन (इस्त्री)	В	भाप वाला प्रेस (इस्त्री)	
С	टेबल टॉप इस्त्री बोर्ड	D	ये सभी	



5.	Fashion illustrator should know, tools are the most important equipment's .		
Α	Drafting	В	Draping
С	Sketching or art tools	D	None of these
	फैशन इलस्ट्रेटर को पता होना चाहिए, उपकरण सबसे महत्वपूर्ण उपकरण हैं।		
Α	आलेखन (ड्राफिंटंग)	В	ड्रापिंग
С	स्केचिंग या कला उपकरण	D	इनमे से कोई नहीं

6.	Normal drawing pencil (Hb, 2b, 4b, 6b etc) Color pencil ,Sketch book are tools of		
Α	Draping	В	Fashion sketching
С	Drafting	D	None of these
	सामान्य ड्राइंग पेंसिल (एचबी, 2 बी, 4 बी, 6 बी आदि) रंगीन पेंसिल, स्केच बुक उपकरण हैं		
Α	ड्रापिंग	В	फैशन स्केचिंग
С	आलेखन (ड्राफिंटंग)	D	इनमे से कोई नहीं

Section- E Each Question are 3 Marks.

1.	Use labels, signs, posters, floor marking, and color coding to warn employees about potential		
Α	Hazards.	В	Safety
С	Fire	D	None of these
	संभावित के बारे में कर्मचारियों को चेतावनी देने के लिए लेबल, संकेत, पोस्टर, फर्श अंकन और रंग कोर्डिंग का उपयोग करें		
Α	खतरों	В	सुरक्षा
С	आग	D	इनमे से कोई नहीं

2.	the workplace to ensure employees follow safety in manufacturing		
Α	Clean	В	Monitor
С	Up grade	D	Maintain
	कर्मचारियों को निर्माण में सुरक्षा का पालन सुनिश्चित करने के लिए कार्यस्थल का करें		
Α	साफ़	В	मॉनिटर
С	ऊपर ग्रेड	D	बनाये रखे

3.	Tools and equipment are properly		
Α	Maintained.	В	Up graded
С	Cleaned	D	All of these
	उपकरण और टूल ठीक से हैं		
Α	बनाए रखे	В	अपग्रेड किया गया
С	साफ़	D	इनमे से सभी

4.	Ensure that Safety Standard Operating Procedures (SOPs) are maintained, and communicated to		
Α	Fashion designers	В	Employees.
С	Patternmaker	D	Professional
	सुनिश्चित करें कि सुरक्षा मानक संचालन प्रक्रिया (SOP) बनाए रखी जाती है, और के लिए संचार किया जाता है		
Α	फैशन डिज़ाइनर	В	कर्मचारियों
С	पैटर्न निर्माता	D	पेशेवर



5.	Ensuring managers and supervisors have the appropriate safety and training.		
Α	Health	В	Accident prevention
С	Investigation	D	All of these
	प्रबंधकों और पर्यवेक्षकों को उचित सुरक्षा और प्रशिक्षण देना सुनिश्चित करना।		
Α	स्वास्थ	В	दुर्घटना की रोकथाम
С	जाँच पड़ताल	D	ये सभी