



🎓 教育背景

浙江大学

2023.9 – 至今

CC98烂坑挖掘工程与技术 大二

- 相关课程：《烂坑挖掘及基础》、《高级挖坑技巧》、《烂坑数理统计》

👥 项目经历

98烂坑风控与可视化作战平台

2024.08 – 至今

项目描述：为维护cc98社区的讨论纯度、净化“心灵之约”版块风气，本项目旨在对“烂坑”进行科学、严谨的量化分析，并引入大语言模型(LLM)对烂坑帖进行自动化情感极性与“离谱指数”标注。

- **数据与后端**：运用 Go 语言及 GORM 框架，实现对全站“烂坑”帖的7x24小时全天候抓取与入库(MySQL)。
- **可视化前端**：采用原生 HTML/CSS/JS 构建了“烂坑”实时监控**作战大屏**。实现了坑主成分分析、挖坑热力图、年度烂坑王榜单等**可视化图表**，并通过 AJAX 异步刷新，确保数据洞察的实时性。
- **核心产出**：全面掌握了从数据采集、清洗、LLM标注到可视化分析的“反烂坑”全链路技术。

AIGC驱动的超进化自动挖坑机 (Agent)

2025.02 – 至今

项目描述：为探索心灵版规的边界，以及测试版主锁沉反应速度的极限，本项目基于多智能体协作(MCP)与LLM技术，开发了一款能自主“挖坑”与“互坑”的AI Agent。

- **并发与调度**：后端采用 Go 语言，充分利用 Goroutine 和 Channel 的高并发模型，模拟**用户并发在线**，执行定时挖坑，确保挖坑行动的**隐蔽性与高效性**。
- **实时监控与响应**：运用 WebSocket 协议实现了对目标帖子的**实时监听与交互**。确保在烂坑被识破的第一时间，Agent能光速完成“lktp”或**反向钓鱼**操作，展现出极高的AI博弈能力。
- **可视化GUI**：前端使用 React 框架构建了**后台管理的可视化面板 (Admin Panel)**。可一键下达挖坑指令、动态调整Agent的**指令**、并实时监控数据。

⚙️ 技术栈

- **编程语言**：Go, Python, C++
- **开发工具**：SSH, Git, Vim, MakeFile, LaTeX
- **操作系统**：Linux

🏆 获奖情况

- CC98年度用户

2023.12

📄 其他

- **技术博客**： <https://maksymilan.github.io/>
- **GitHub**： <https://github.com/maksymilan>
- **英语水平**：CET-4, CET-6