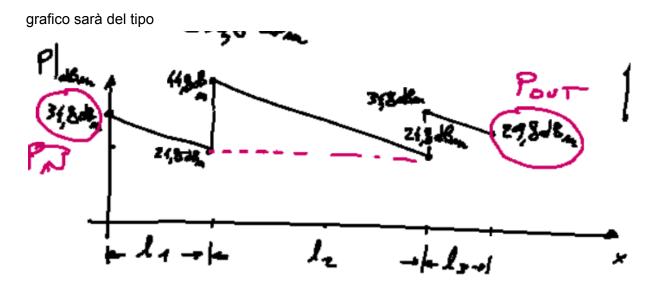
IPSOGRAMMA

potenza iniziale, diminuita da attenuazione (dipende dalla lunghezza), amplificazione e cosi via fino a raggiungere la fine.

- -lunghezza cavo in km
- -attenuazione si misura in gamma (Db/km)
- -potenza in watt, convertita in Db tramite la formula $10log_{10} \frac{P}{1mW}$
- -Pout in watt, convertito da Db tramite la formula $10^{-3} \cdot \frac{\textit{Pout(Db)}}{10}$



MULTIPLAZIONE

tecnica con la quale vengono trasmesse più informazioni in un cavo unico. ci sono tre tecniche:

- TDM: divisione del tempo (bit), segmenta il tempo e trasmette alternatamente.
- FDM: divisione di frequenza, divisione in bande di frequenza assegnate a canali di trasmissione
- SDM: divisione di spazio, uso di cavi separati o percorsi di trasmissione distinta lo scopo è quello di massimizzare l'efficienza del canale.

trama pcm europea

convertire segnali analogici in digitali

- campionamento (segnale preso a frequenza fissa (8000 volte al sec))
- quantizzazione a 8 bit (campioni convertiti in digitale)
- codifica (codificati in formato binario)

FORMULE TRAMA PCM EUROPEA

tempo di trama= $\frac{1}{F.\ campionamento\ (8000)}$ Tempo canale= $\frac{t.trama}{32}$

tempo bit= $\frac{t. \, canale}{8}$

velocità trasmissione= $\frac{1}{t. \, bit}$

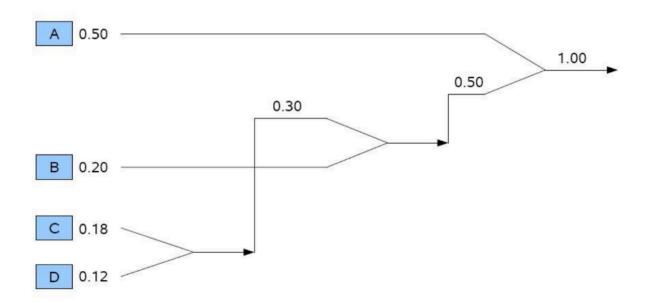
TEORIA INFORMAZIONE

ogni informazione, ha una probabilità, si calcola facendo: Informazione= $-\log_2 P(i)$

ENTROPIA

più grande è, meno informazione c'è e più probabilita c'è si calcola: $E = P(i) \cdot I + P(i_1) \cdot I_1 + P(i_2) \cdot I_2$ ecc.

CODIFICA DI HUFFMAN



si dispongono in ordine decrescente in base alla probabilità di informazione i caratteri riscontrati e si numerano i cavi per ottenere una maggiore efficenza nella trasmissione.

MEZZI TRASMISSIVI

canali fisici attraverso i quali le trasmissioni viaggiano

- guida d'onda (onde elettromagnetiche ad alta frequenza, es: radar)
- propagazione nello spazio libero (utilizzando l'atmosfera o il vuoto dello spazio, es: satelliti)