



Akademia kodu

www.akademiakodu.pl

Zadania pętle

Zadanie1. Napisz program, który wypisuje wszystkie liczby od 5 do 10.

Zadanie2. Napisz program, który na ekran wypisuje 5 razy napis Hello.

Zadanie3. Napisz program, który wypisuje liczby od 5 do 50, które są nieparzyste.

Zadanie4. Napisz program, który wypisuje liczby od 50 do 10 (w tej kolejności).

Zadanie5. Napisz program, który odczytuje n i sumuje liczby od 1 do n .

Zadanie6. Napiszmy prostą grę - zadaniem użytkownika będzie zgadnięcie liczby, którą zainicjujemy w programie (przykładowa liczba 600). W przypadku, gdy liczba będzie za duża lub za mała, użytkownik otrzyma odpowiednią odpowiedź. Gramy tak długo dopóki użytkownik zgadnie liczbę.

Zadanie7. Napisz program, który losuje 6 liczb z Dużego Lotka.

Zadanie8. Napisz program, który prosi o podanie poprawnego hasła (hasło to Polska), tak długo jak użytkownik nie odgadnie hasła wyświetlany jest komunikat podaj poprawne hasło.

Zadanie9. Napisz program, który odczytuje n i oblicza $n!$.