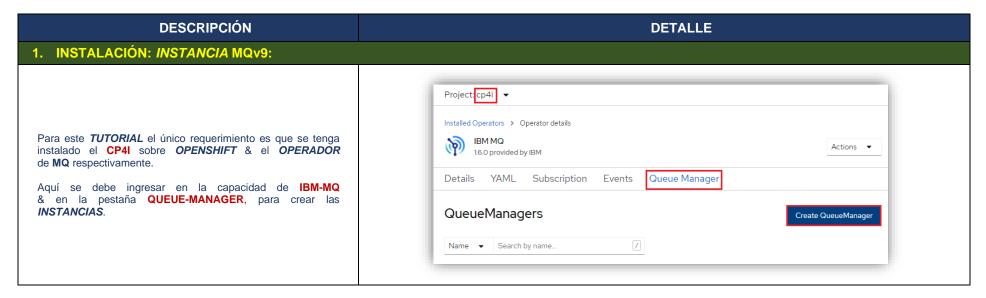
ARQUITECTURA MULTICANAL: MQv9 (CONTENERIZADA)

Este documento abarca la configuración para la implementación de MQv9 sobre la plataforma OPENSHIFT en modalidad: MULTICANAL.



Luego, para el diseño se requiere crear **3 INSTANCIAS** de **MQMs**, en base al **SCRIPT** compartido:



NOMBRE INSTANCIA: ins-mq-001
 NOMBRE MQ MANAGER: MQM.1

NOMBRE INSTANCIA: ins-mq-002
 NOMBRE MQ MANAGER: MQM.2

NOMBRE INSTANCIA: ins-mq-003
 NOMBRE MQ MANAGER: MQM.3

<u>IMPORTANTE</u>: estas instancias de <u>MQMs</u> del <u>SCRIPT</u> serán creadas de tipo <u>EPHEMERAL</u>, pero en un entorno real se deberán considerar el crearse de tipo: <u>PERSISTENT</u> (asociado a un STORAGE).

```
apiVersion: mq.ibm.com/v1beta1
    kind: QueueManager
    metadata:
      name: ins-mq-001
      namespace: cp4i
       license:
8
        accept: true
        license: L-RJON-BN7PN3
10
        use: NonProduction
11
        enabled: true
13
       securityContext:
14
        supplementalGroups:
15
         - 99
       version: 9.1.5.0-r2
16
       template:
18
        pod:
19
          containers:
20
21
                - name: MQM.1
22
            name: qmgr
24
       queueManager:
        resources:
26
          limits:
27
            cpu: 500m
28
29
        cpu: 500m
30
        name: MQM.1
31
         storage:
32
          queueManager:
            type: ephemeral
```

Luego, se debe desplegar los **RECURSOS** de tipo: **SERVICE** & **ROUTE** (ubicado en el Script):

SERVICE:

NOMBRE: srv-nodeport-mqm-server

ROUTE:

NOMBRE: srv-nodeport-mqm-server

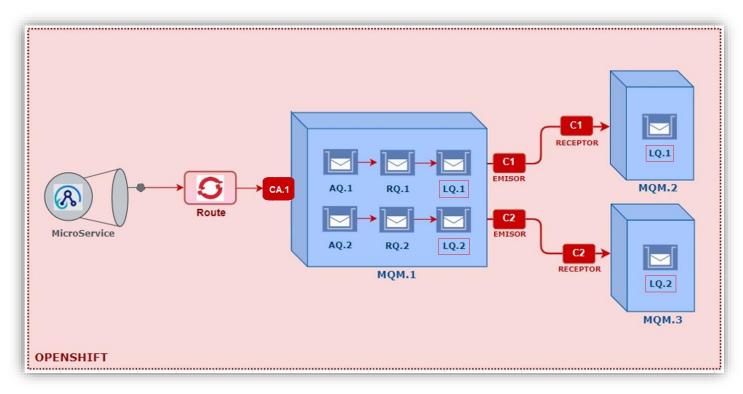
```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
name: srv-nodeport-mqm-server
namespace: cp4i
spec:
 type: NodePort
 ports:
  - name: mq-nodeport
   port: 1414
  nodePort: 31414
 selector:
  app.kubernetes.io/component: integration
  app.kubernetes.io/instance: ins-mq-001
  app.kubernetes.io/managed-by: operator
  app.kubernetes.io/name: ibm-mg
apiVersion: route.openshift.io/v1
kind: Route
metadata:
name: srv-nodeport-mqm-server
namespace: cp4i
spec:
 to:
  kind: Service
  name: srv-nodeport-mqm-server
 port:
  targetPort: 31414
```

<u>IMPORTANTE</u>: estos deben estar asociados solamente al <u>MQM</u> que se tiene pensado que maneje el <u>CANAL</u> de <u>APLICACIÓN</u>, en este caso el: <u>ins-mq-001</u>.



Project: cp4i ▼ Installed Operators > Operator details IBM MQ 1.8.0 provided by IBM Details YAML Subscription Events Queue Manager QueueManagers Name ▼ Search by name... Luego, se debe validar el RESULTADO en la creación de las INSTANCIAS, que estén con estado RUNNING: Name † Kind 1 Status 1 Esta validación puede realizar desde el entorno GRÁFICO QM ins-mq-001 QueueManager Phase: Running o por LÍNEA DE COMANDOS, ejecutando: QM ins-mq-002 QueueManager Phase: Running \$ oc get QueueManager -n cp4i QM ins-mq-003 QueueManager Phase: Running \$ oc get QueueManager -n cp4i PHASE Running ins-mq-001 ins-mq-002 Running ins-mq-003 Running Project cp4i ▼ Installed Operators > ibm-mq.v1.6.0 > QueueManager details om ins-mq-001 ₽ Running Actions ▼ Finalmente, dentro de cada INSTANCIA de MQM: Details YAML Resources Events √ ins-mq-001 ✓ ins-mq-002 Queue Manager overview ✓ ins-mq-003 Name cpd-cp4i.cluster-cla-crga-ccc03eca20d26e6ac64511f874a64b9b-0000.brins-mq-001 Se debe acceder & levantar una: CONSOLA DE MQM de forma independiente (desde diferentes PESTAÑAS). Namespace NS cp4i Labels Edit 🖋

2. CONFIGURACIÓN DE: 'ARQUITECTURA MQv9 EN CP4I':



Esta será la ARQUITECTURA de MQ multicanal que se procederá a diseñar sobre OPENSHIFT:

```
✓ "CONFIGURACIÓN #1": CA.1(MQM.1) => AQ.1(MQM.1) => RQ.1(MQM.1) => LQ.1(MQM.1) => C1(MQM.1) => C1(MQM.2) => LQ.1(MQM.2)

✓ "CONFIGURACIÓN #2": CA.1(MQM.1) => AQ.2(MQM.1) => RQ.2(MQM.1) => LQ.2(MQM.1) => C2(MQM.1) => C2(MQM.3) => LQ.2(MQM.3)
```

- MQM.X: Nombre de MQM.
- CA.X: Nombre de CANAL de tipo APLICACIÓN.
- AQ.X: Nombre de ALIAS-QUEUE.
- RQ.X: Nombre de REMOTE-QUEUE.
- LQ.X: Nombre de LOCAL-QUEUE.
- CX: Nombre de CANAL de tipo MQM

IMPORTANTE: "Por regla las COLAS TRANSMISIÓN del MQM1, deben ser declaradas IGUAL a las COLAS LOCALES de los MQM2 & MQM3".

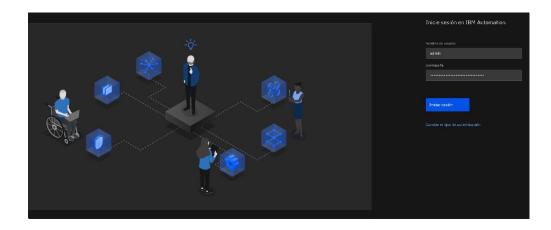
Luego, para obtener el $\it PASSWORD$ para el acceso a cada $\it CONSOLA$ de $\it MQ$, se debe ejecutar el comando:

\$ oc get secrets -n ibm-common-services platform-auth-idp-credentials -o jsonpath="{.data.admin_password}" | base64 -- decode

GMX+800996815@LAPTOP-PFBPUGRQ MINGW64 ~/my-directory (master)

\$ oc get secrets -n ibm-common-services platform-auth-idp-credentials -o jsonpath="{.data.admin_password}" | base64 --decode""
zZSbhXxI3DUjerGQSvTxMndDY8yA7UfE
GMX+800996815@LAPTOP-PFBPUGRQ MINGW64 ~/my-directory (master)
\$ zZSbhXxI3DUjerGQSvTxMndDY8yA7UfE

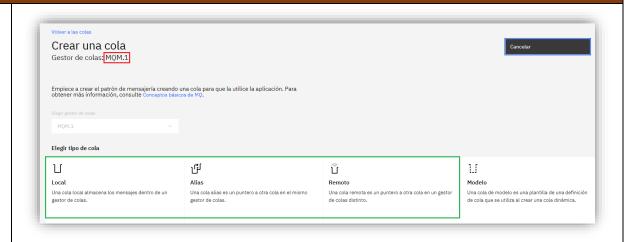
Finalmente, se procede a *AUTENTICAR* utilizando el usuario: admin & el password obtenido previamente.



A. MQM.1:

Dentro del MQM.1 estos serán los diferentes tipos de QUEUEs que se trabajarán en el diseño de la *ARQUITECTURA*:

- ✓ LOCAL-QUEUE.
- ✓ REMOTE-QUEUE.
- ✓ ALIAS-QUEUE.





LOCAL-QUEUE (TRANSMISIÓN):

Luego, dentro del MQM.1 se procede a crear las LOCAL-QUEUE, con la CONFIGURACIÓN como se muestra en IMAGEN:

NOMBRE: LQ.1

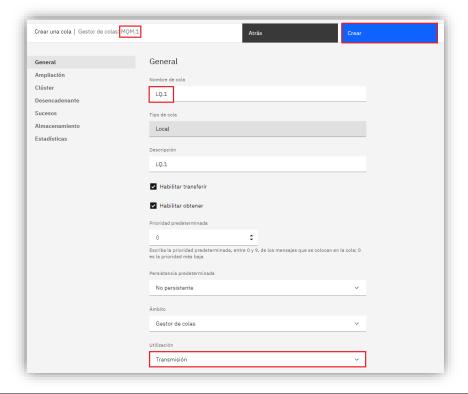
■ UTILIZACIÓN: TRANSMISION

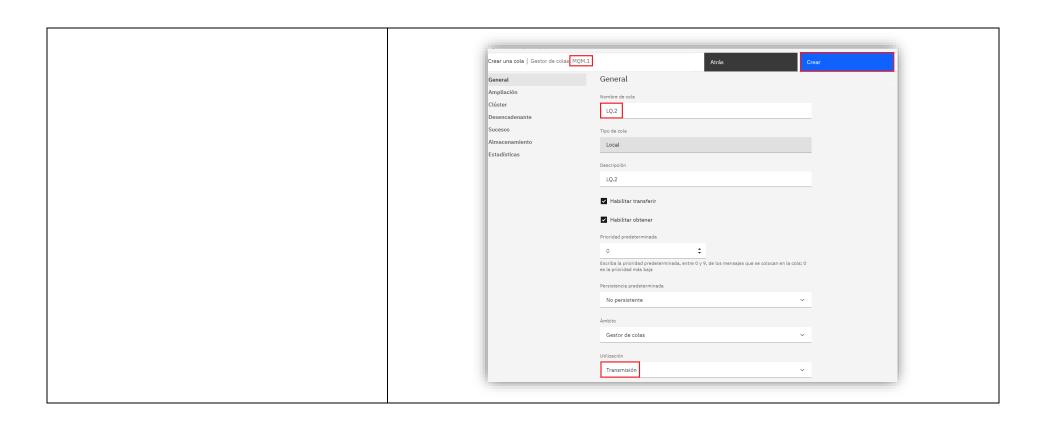
NOMBRE: LQ.2

UTILIZACIÓN: TRANSMISION

IMPORTANTE: las **QUEUE** tipo de **TRANSMISIÓN** son las requeridas en los escenarios de ARQUITECTURAS

MQ multicanal.





REMOTE-QUEUE:

Luego, dentro del MQM.1 se procede a crear las REMOTE-QUEUE, con la CONFIGURACIÓN como se muestra en IMAGEN:

■ NOMBRE: RQ.1 ■ COLA REMOTA: LQ.1

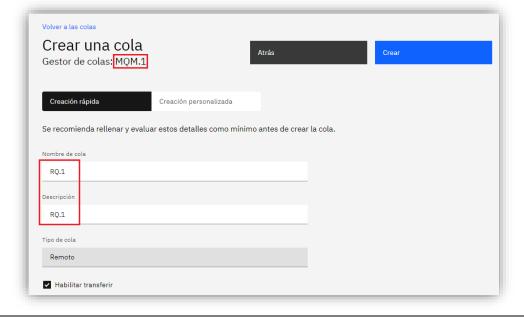
■ GESTOR COLA REMOTA: MQM.2
■ COLA DE TRANSICIÓN: LQ.1

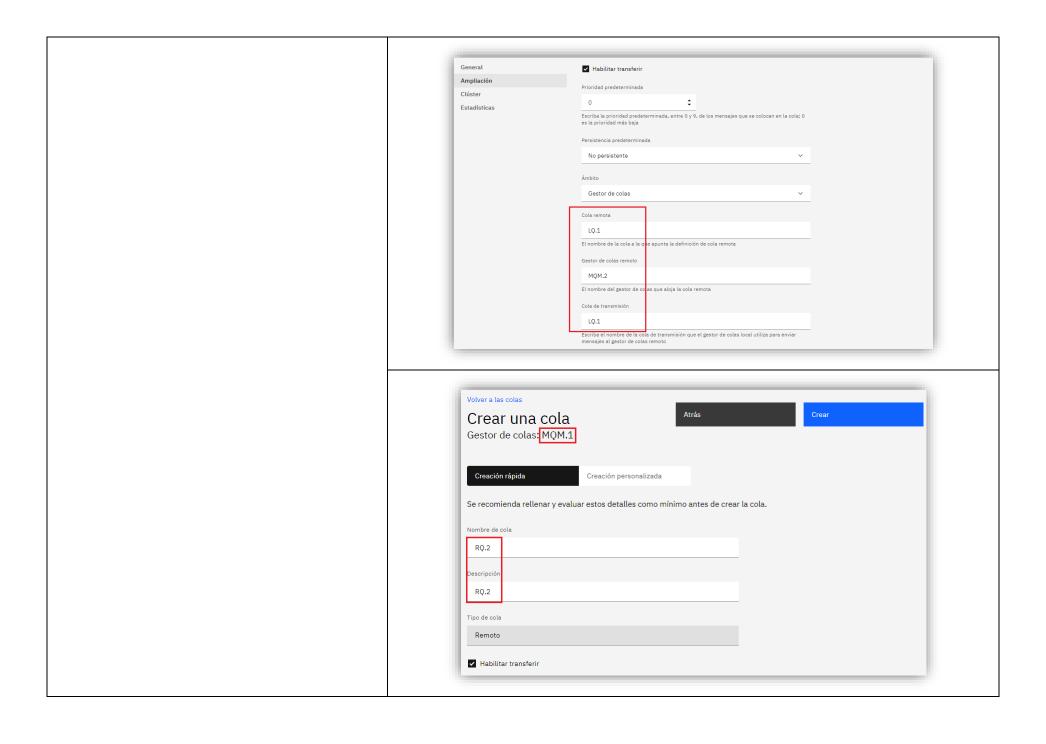
■ NOMBRE: RQ.2 ■ COLA REMOTA: LQ.2

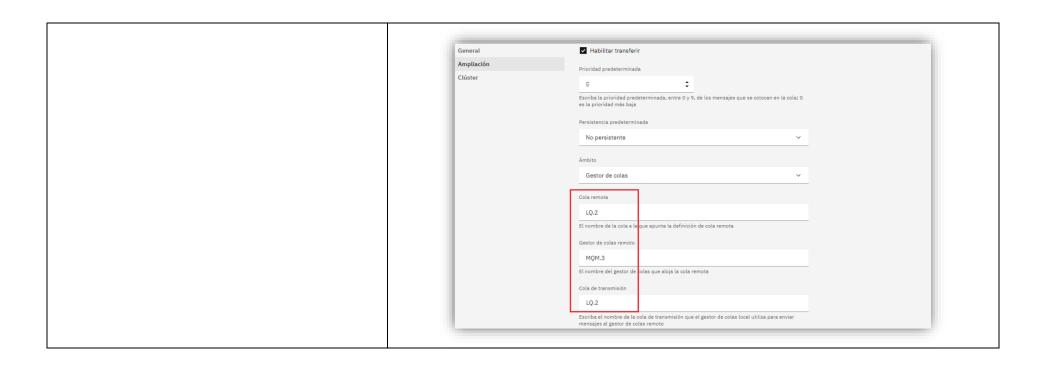
GESTOR COLA REMOTA: MQM.3
 COLA DE TRANSICIÓN: LQ.1

<u>IMPORTANTE</u>: estas configuraciones son una de las más <u>IMPORTANTES</u>, para este tipo de diseño.











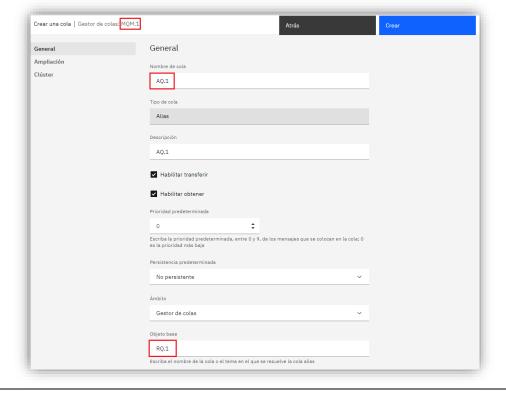
ALIAS-QUEUE:

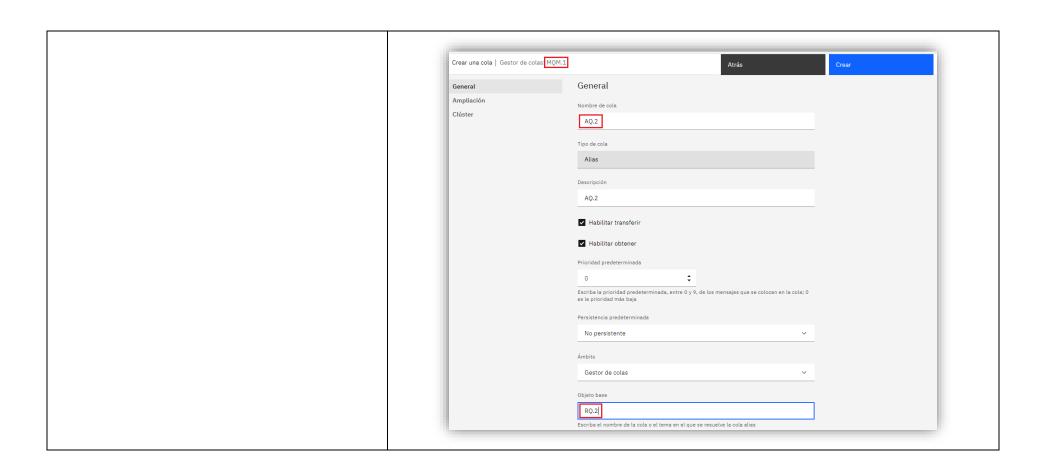
Luego, dentro del MQM.1 se procede a crear las ALIAS-QUEUE, con la CONFIGURACIÓN como se muestra en IMAGEN:

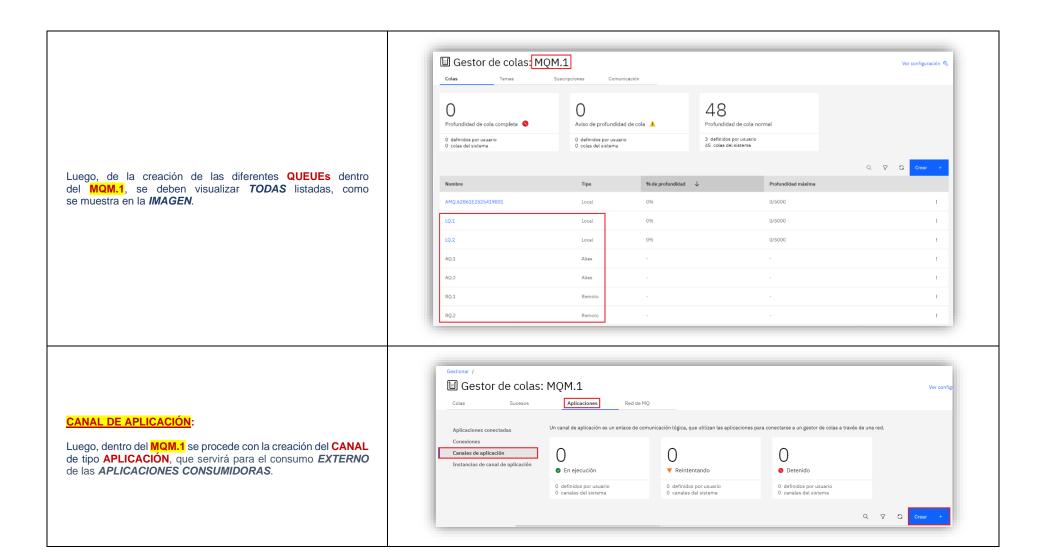
■ NOMBRE: AQ.1
■ OBJETO BASE: RQ.1

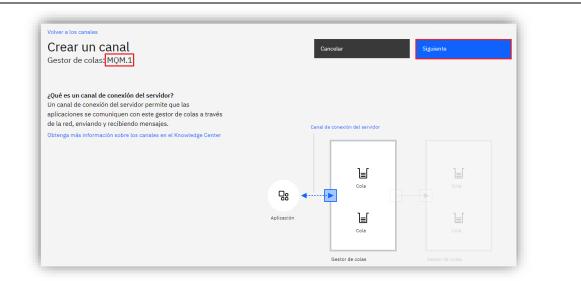
■ NOMBRE: AQ.2
■ OBJETO BASE: RQ.2

IMPORTANTE: estas **AQ.X** son opcionales & apuntarán a las **RQ.X**.





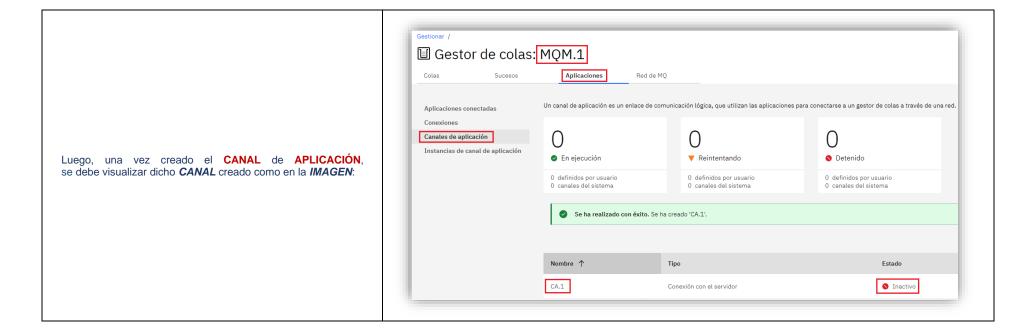


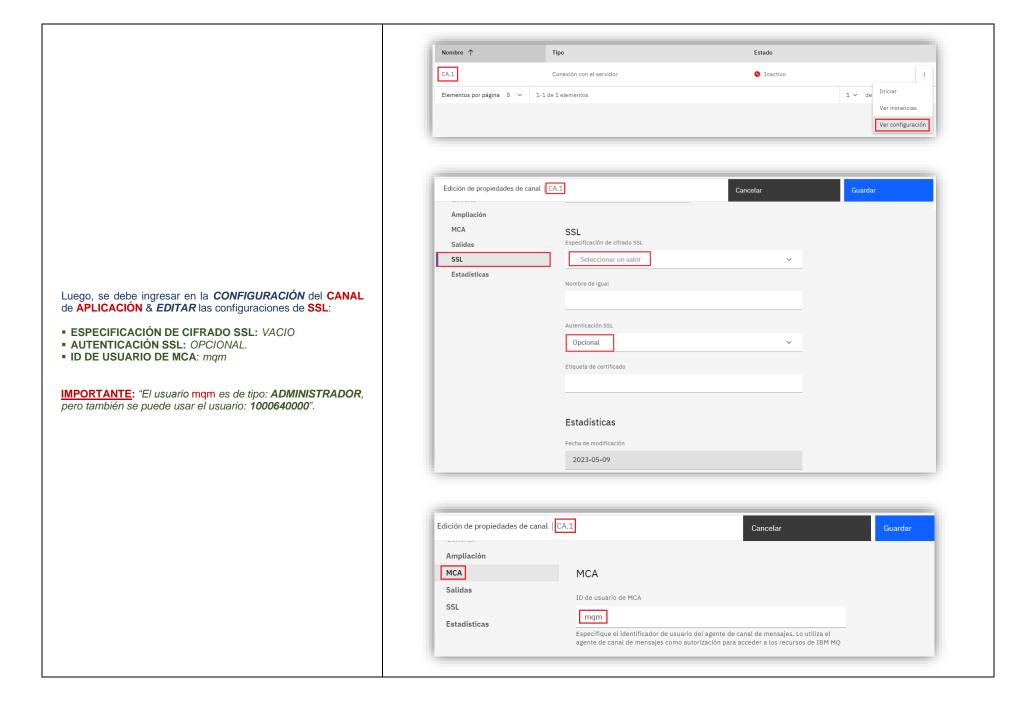


Luego, se procede a crear los **CANALES DE APLICACIÓN**, con la **CONFIGURACIÓN** siguiente:

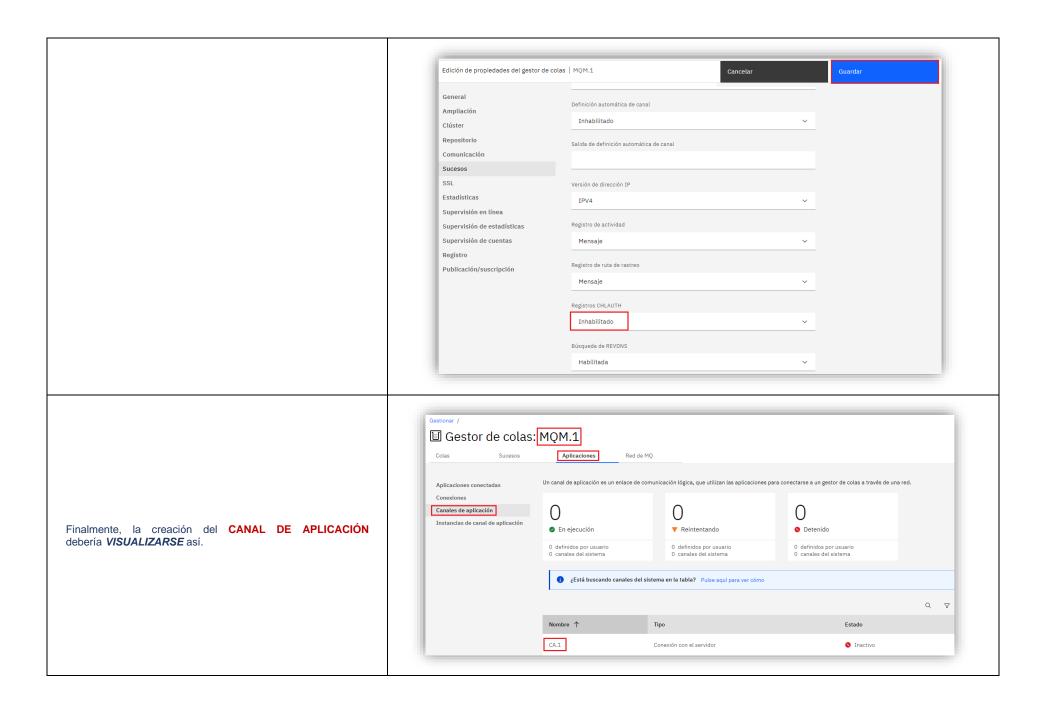
• NOMBRE: CA.1











CANAL MQ-MANAGER (EMISOR):

Luego, dentro del MQM.1 se procede a crear los CANALES DE MQ-MANAGER de tipo EMISOR, con la CONFIGURACIÓN siguiente:

NOMBRE: C1
 TIPO DE CANAL: EMISOR

NOMBRE DE CONEXIÓN: ins-mq-002-ibm-mq(1414)

COLA DE TRANSMISIÓN: LQ.1

NOMBRE: C2
TIPO DE CANAL: EMISOR

NOMBRE DE CONEXIÓN: ins-mq-003-ibm-mq(1414)

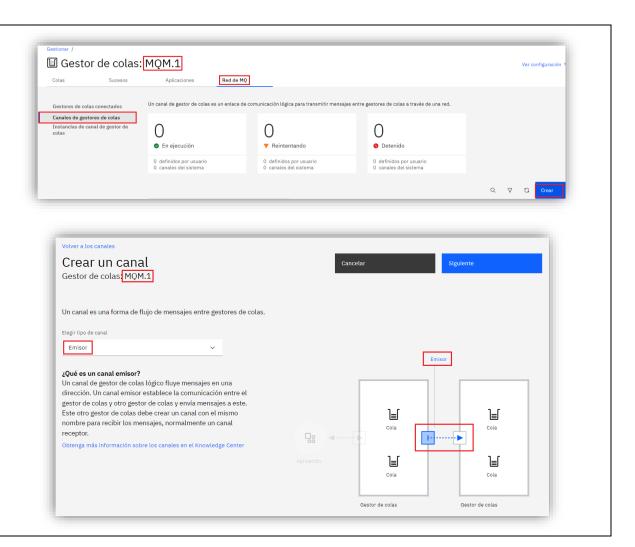
COLA DE TRANSMISIÓN: LQ.2

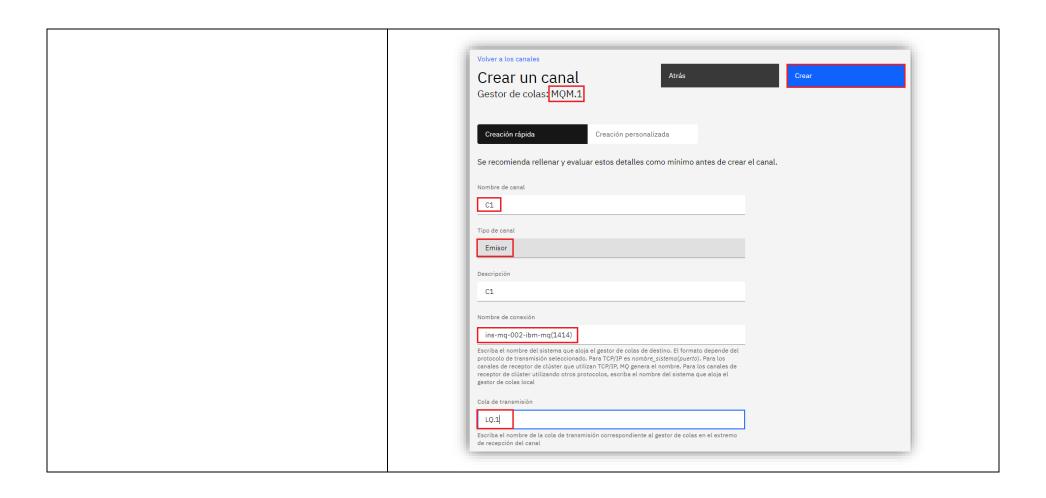
IMPORTANTE: "El atributo: **NOMBRE DE CONEXIÓN** se basa en la **CONCATENACIÓN** de":

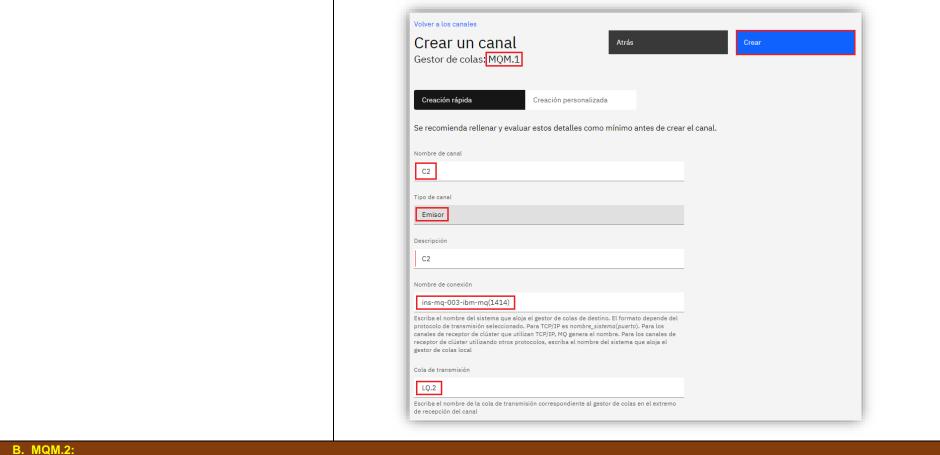
"NOMBRE-INSTANCIA-MQ" + "-" + "ibm-mq"+"(1414)"

"La COLA de TRANSMISIÓN será la que se conectará directamente al CANAL de tipo: MQM (EMISOR)".

"El valor de: ibm-mq se obtiene del SELECTOR: app.kubernetes.io/name en el recurso SERVICE creado al inicio".

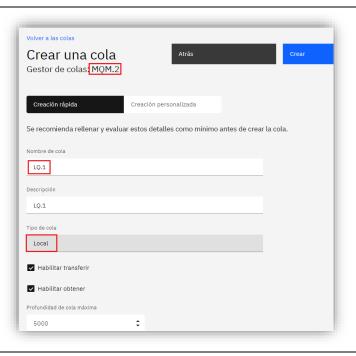


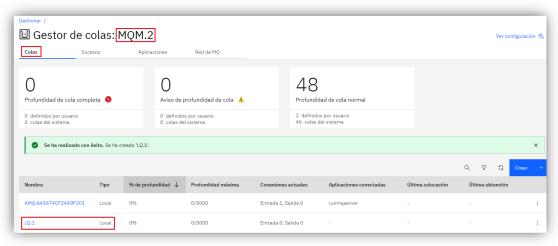




LOCAL-QUEUE: Luego, dentro del MQM.2 se procede a crear la LOCAL-QUEUE, con la configuración siguiente: NOMBRE: LQ.1 UTILIZACIÓN: LOCAL IMPORTANTE: "Debe declararse IGUAL a la COLA TRANSMISIÓN del MQM.1".

Luego, de la creación de la **QUEUE** dentro del **MQM.2**, se debe *LISTAR* como se muestra en la *IMAGEN*.







¿Qué es un canal receptor?

Un canal de gestor de colas lógico fluye mensajes en una dirección. Un canal receptor recibe mensajes de otro gestor de colas. El otro gestor de colas debe crear un canal con el mismo nombre para enviar los mensajes, normalmente un

canal emisor. Esto establece la comunicación con este canal

Obtenga más información sobre los canales en el Knowledge Center

 \blacksquare

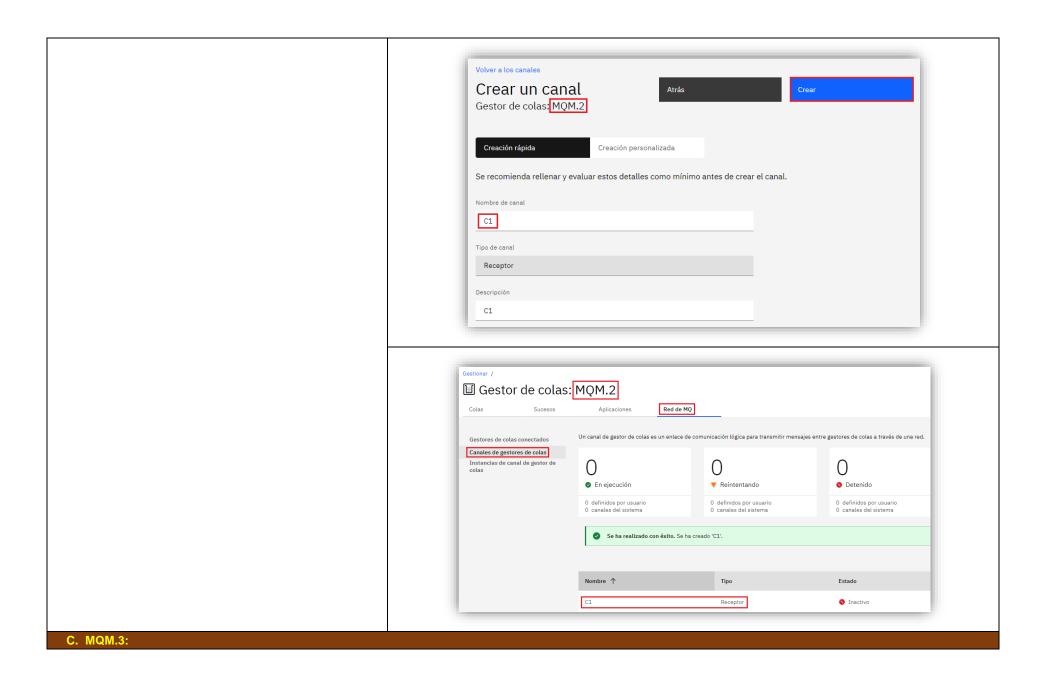
 \blacksquare

Gestor de colas

 \blacksquare

Cola

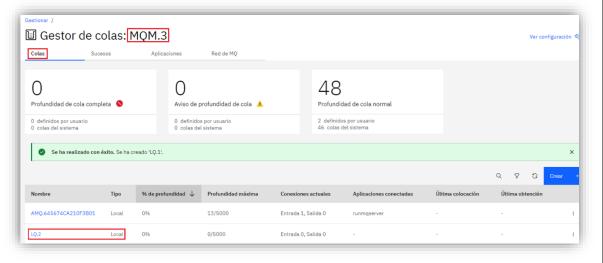
Gestor de colas



LOCAL-QUEUE: Luego, dentro del MQM.3 se procede a crear la LOCAL-QUEUE, con la **CONFIGURACIÓN** siguiente: NOMBRE: LQ.2 ■ UTILIZACIÓN: LOCAL **IMPORTANTE**: "Debe declararse IGUAL a la COLA TRANSMISIÓN del MQM.1".

Luego, de la creación de la **QUEUE** dentro del **MQM.3**, se debe *LISTAR* como se muestra en la *IMAGEN*.







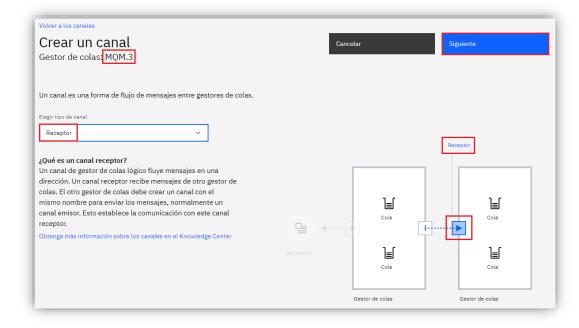
■ Gestor de colas: MQM.3

CANAL MQ-MANAGER (RECEPTOR):

Luego, dentro del MQM.3 se procede a crear el CANAL DE MQ-MANAGER de tipo RECEPTOR con la CONFIGURACIÓN siguiente:

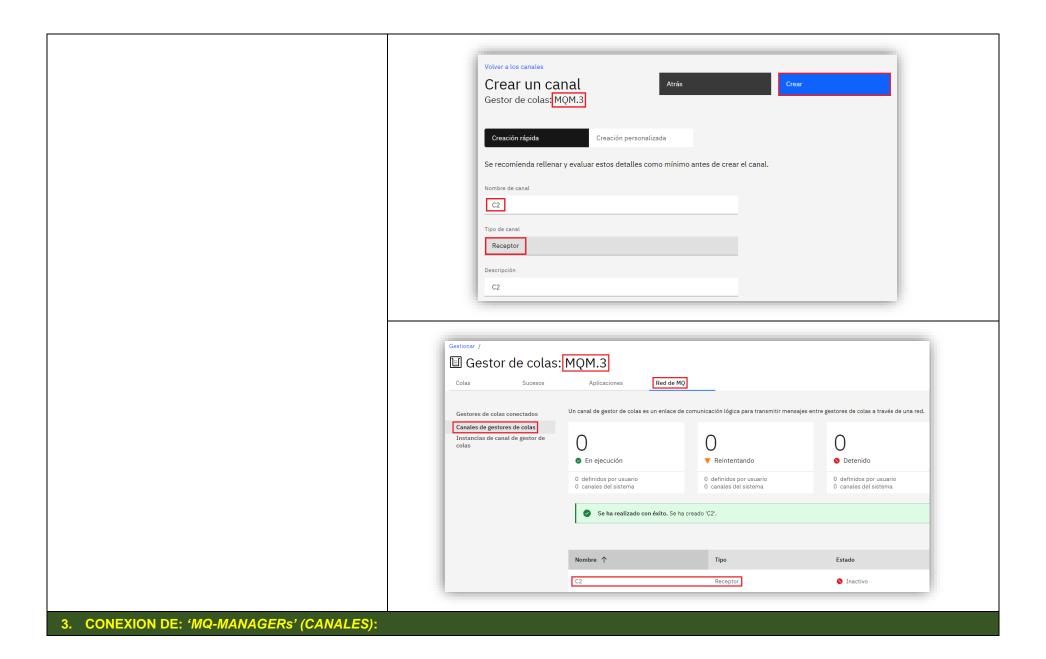
■ NOMBRE: C2

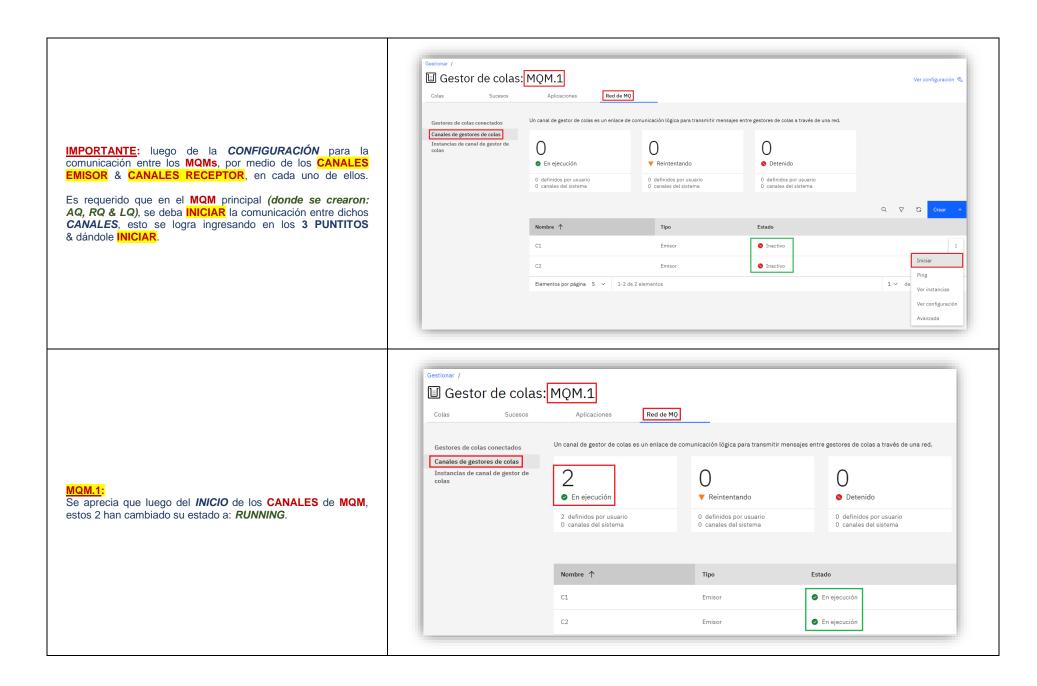
IMPORTANTE: "Este CANAL RECEPTOR, trabaja de la mano con el CANAL EMISOR en el MQM.1, para generar un PUERTE de comunicación a nivel de los MQMs".

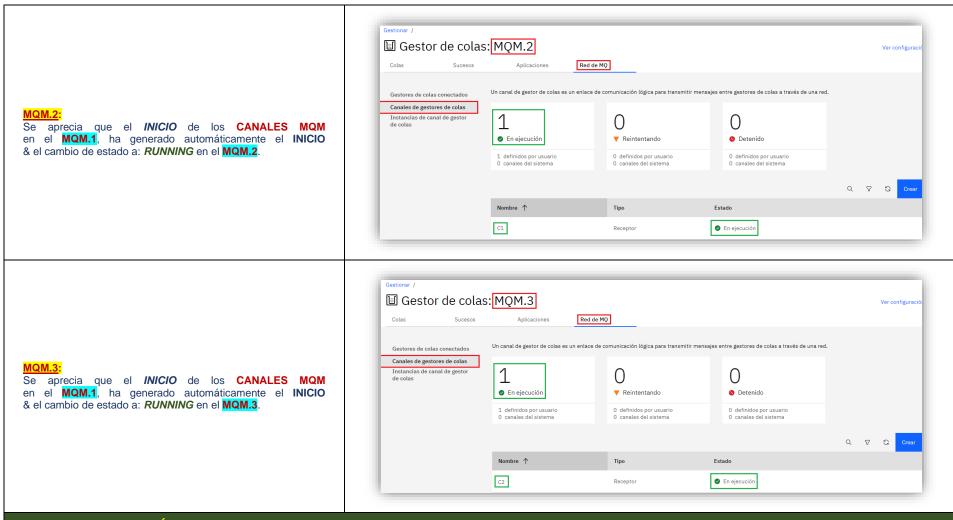


Red de MQ

Ver configuración







4. PROBANDO: 'ENVÍO DE MENSAJE':

Para probar el diseño de la *ARQUITECTURA* trabajada, se procederá a utilizar un *CLIENTE* desarrollado en JAVA, que se conectará al MQM.1 & por medio del CANAL DE APLICACIÓN para enviar un *MENSAJE* a la AQ.1, que internamente esta replicará el *MENSAJE* a la RQ1 & esta al LQ.1 (*transferencia*), para que envíe el *MENSAJE* por medio de los CANALES DE MQ-MANAGERS hacia la LQ1 dentro del MQM.2.

IMPORTANTE: "NO se deben apuntar directamente a las QUEUE: LQ.X (COLA DE TRANSMISIÓN), ya que se BLOQUEARÁ la QUEUE, los MENSAJES deben apuntar a: RQ.X o AQ.X".

"SI se llegara a **BLOQUEAR** la **QUEUE**, se requerirá **LIMPIAR** todos los mensajes dentro del: **LQ.X** (**COLA DE TRANSMISIÓN**), para que deje pasar a los **MENSAJES** posteriores".

Finalmente, ingresando al LQ1 en el MQM.2, se visualiza como el MENSAJE enviado desde el CLIENTE JAVA, ha llegado correctamente a la QUEUE.

```
RequestTestMQ objRequest = new RequestTestMQ();
ConnectionParams objConexion = new ConnectionParams();
UtilEnviolMQ objConexion = new ConnectionParams();
objEnviolMQ = new UtilEnviolMQ();
Iong valeatorio = (System.currentTimeMillis() % 1000);
                                                     String vHost = "srv-nodeport-mgm-server-cp4i.cluster-crga-ccc03eca20d26e6ac64511f874a64b9b-0000.us-south.containers.appdomain.cloud";
int vPuerto = 31414;
String vAga = "ca.1";
String vAga = "cg0.1.";
MENSAJE #: [" + vAleatorio + "]";
                                                  //PARAMETROS:
objConexion.setMOST( vMost ); //ROUTE
objConexion.setMOST( vMuerto );
objConexion.setCMANNE( VGuerto );
objConexion.setCWANNE( VGW);
objConexion.setQUEUR NAMNE( vQueue );
objConexion.setQUEUR NAMNE( vQueue );
objRequest.setActivarCertificado( false );
objRequest.setActivarCertificado( false );
objRequest.setMostange( vMensaje );
objRequest.setMostange( vMensaje );
objRequest.setMostange( vMensaje );
                                                    objEnvioMQ.activarCert( false );
objEnvioMQ.putQueue( objRequest );
🦹 Markers 🔳 Properties 🧸 Servers 💥 Data Source Explorer 🚨 Snippets 🔎 Terminal 📃 Console 🗴
     "XMSC_CONNECTION_TYPE" : 1,
"XMSC_WMQ_SECURITY_EXIT" : null,
     "XMSC_WMQ_SPARSE_SUBSCRIPTIONS" : false
   JMSMessage class: jms_text
JMSType: null
  JMSMessage class: Jms_text
JMSType: uil
JMSDeliveryMode: 2
JMSDeliveryDelay: 0
JMSDeliveryTime: 1685893341754
JMSExpiration: 0
   | MSFriority: 4
| MSFriority: 4
| MSFriority: 4
| MSFriority: 4
| MSFrientsamp: 1685893341754
| MSCorrelationID: null
    JMSDcorrelation10: null
JMSDestination: queue://AQ.2
JMSReplyTo: null
JMSRedelivered: false
        JMSXAppID: RequestorPut (JMS)
JMSXDeliveryCount: 0
        JMSXUserID: mqm
JMS_IBM_PutApplType: 28
JMS_IBM_PutDate: 20230604
JMS_IBM_PutTime: 15422201
HOLA YO SOY TU CSM !!!!, MENSAJE #: [268]]
```

