Отчёт по лабораторной работе 10

Архитектура компьютера

Кубанов Мухаммад Азрет-Алиевич НПИбд-03-24

Содержание

3	Выводы	12
2	Выполнение лабораторной работы 2.1 Задание для самостоятельной работы	6 9
1	Цель работы	5

Список иллюстраций

2.1	Программа lab10-1.asm	7
2.2	Запуск программы lab10-1.asm	8
2.3	файл без возможности запуска	8
2.4	файл asm c разрешением на выполнение	9
2.5	установка прав	9
2.6	Программа lab10-2.asm	C
2.7	Запуск программы lab10-2.asm	1

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

2 Выполнение лабораторной работы

Создал каталог для программам лабораторной работы № 10, перешел в него и создал файлы lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt

Написал в файл lab10-1.asm текст программы из листинга 10.1 (Программа записи в файл сообщения). Создал исполняемый файл и проверил его работу.

```
lab10-1.asm
  Открыть
                                                   Сохранить
1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 filename db 'readme.txt', 0h ; Имя файла
 4 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
 5 SECTION .bss
 6 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
7 SECTION .text
8 global _start
9 _start:
10 ; --- Печать сообщения `msg`
11 mov eax,msg
12 call sprint
13 ; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
14 mov ecx, contents
15 mov edx, 255
16 call sread
17 ; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
18 mov есх, 2 ; открываем для записи (2)
19 mov ebx, filename
20 mov eax, 5
21 int 80h
22 ; --- Запись дескриптора файла в `esi`
23 mov esi, eax
24; --- Расчет длины введенной строки
25 mov eax, contents ; в `eax` запишется количество
26 call slen ; введенных байтов
27; --- Записываем в файл `contents` (`sys_write`)
28 mov edx, eax
29 mov ecx, contents
30 mov ebx, esi
31 mov eax, 4
32 int 80h
33 ; --- Закрываем файл (`sys_close`)
34 mov ebx, esi
35 mov eax, 6
36 int 80h
37 call quit
```

Рис. 2.1: Программа lab10-1.asm

Программа запрашивает строку и перезаписывает ее в файл readme.txt. Если файла нет, тогда строка никуда не запишется.

```
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$ nasm -f elf labl0-1.asm
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$ ld -m elf_i386 -o labl0-1 labl0-1.o
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$ ./labl0-1
Введите строку для записи в файл: 123test
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$ cat readme.txt
123test
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab10-1.asm

С помощью команды chmod изменил права доступа к исполняемому файлу lab10-1, запретив его выполнение. Попытался выполнить файл.

Файл не запускается, поскольку запуск запрещен, снят атрибут х во всех трех позициях.

```
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-1.asm
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1

Bведите строку для записи в файл: 123test
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ cat readme.txt
123test
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ chmod -x lab10-1
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Отказано в доступе
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.3: файл без возможности запуска

С помощью команды chmod изменил права доступа к файлу lab10-1.asm с исходным текстом программы, добавив права на исполнение. Попытался выполнить его.

Файл запускается и терминал пытается выполнить его содержимое как консольные команды. Но инструкции ассемблера не являются командами терминала, поэтому появляются ошибки. Тем не менее, если в такой файл написать команды терминала, то можно будет их выполнить путем запуска файла.

```
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ chmod +x lab10-1.asm
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1.asm
./lab10-1.asm: строка 1: fg: нет управления заданиями
./lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 3: Имя: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 4: Сообщение: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 5: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: contents: комфида не найдена
./lab10-1.asm: строка 6: переменная: кыманда не найдена
./lab10-1.asm: строка 7: SECTION: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 8: global: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 9: _start:: команда не найдена
./lab10-1.asm: строка 10: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;»
./lab10-1.asm: строка 10: `; --- Печать сообщения `msg`'
nakubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.4: файл asm с разрешением на выполнение

Предоставил права доступа к файлам readme в соответствии с вариантом в таблице 10.4. Проверил правильность выполнения с помощью команды ls -l.

для варианта 18: -wx r-x -wx и 101 011 110

```
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l | grep readme
-rw-r--r--. 1 makubanov makubanov 0 дек 12 18:40 readme-2.txt
-rw-r--r--. 1 makubanov makubanov 8 дек 12 18:41 readme.txt
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 353 readme.txt
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 536 readme-2.txt
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l | grep readme
-r-x-wxrw-. 1 makubanov makubanov 0 дек 12 18:40 readme-2.txt
--wxr-x-wx. 1 makubanov makubanov 8 дек 12 18:41 readme.txt
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.5: установка прав

2.1 Задание для самостоятельной работы

Написал программу работающую по следующему алгоритму:

• Вывод приглашения "Как Вас зовут?"

- ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- создать файл с именем name.txt
- записать в файл сообщение "Меня зовут"
- дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- закрыть файл

```
lab10-1.asm
  Открыть
                                                   Сохранить
                  \oplus
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 filename db 'readme.txt', 0h ; Имя файла
 4 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ; Сообщение
 5 SECTION .bss
 6 contents resb 255 ; переменная для вводимой строки
 7 SECTION .text
8 global _start
9 _start:
10; --- Печать сообщения `msg`
11 mov eax, msg
12 call sprint
13 ; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в `contents`
14 mov ecx, contents
15 mov edx, 255
16 call sread
17 ; --- Открытие существующего файла (`sys_open`)
18 mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
19 mov ebx, filename
20 mov eax, 5
21 int 80h
22 ; --- Запись дескриптора файла в `esi`
23 mov esi, eax
24; --- Расчет длины введенной строки
25 mov eax, contents ; в `eax` запишется количество
26 call slen ; введенных байтов
27; --- Записываем в файл `contents` (`sys_write`)
28 mov edx, eax
29 mov ecx, contents
30 mov ebx, esi
31 mov eax, 4
32 int 80h
33 ; --- Закрываем файл (`sys_close`)
34 mov ebx, esi
35 mov eax, 6
36 int 80h
37 call quit
```

Рис. 2.6: Программа lab10-2.asm

```
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$
pmakubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$ nasm -f elf labl0-2.asm
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$ ld -m elf_i386 -o labl0-2 labl0-2.o
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$ ./labl0-2
Input your name: Muhammad
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$ cat name.txt

My name is:Muhammad
makubanov@fedora:~/work/arch-pc/labl0$
```

Рис. 2.7: Запуск программы lab10-2.asm

3 Выводы

Освоили работу с файлами и правами доступа.