



REDES SOCIALES Y CONTACTO

 [jorge_adarmes](#)

 [jorge_adarmes](#)

 [jorgeadarmes23](#)

 jorgeadarmes23@gmail.com

SOFTWARE

Figma

Whimsical

METODOLOGÍAS

UX Discovery

Design Thinking

Double Diamond

Atomic Design

HABILIDADES BLANDAS

Comunicación efectiva

Adaptabilidad

Trabajo en equipo

Empatía

JORGE ADARMES

Diseñador UX/UI

Me dedico a la mejora de experiencia de productos digitales centrados en el usuario, además de la creación de interfaces intuitivas y visualmente atractivas. Manejo en investigación de usuarios, diseño de wireframes, prototipado, testing de usabilidad, y uso la herramienta de diseño por excelencia Figma. Me gusta comprometerme y desafiarme a crear experiencias digitales excepcionales que superen las expectativas de los usuarios.

EXPERIENCIA

Proyecto Personal Favorito (Fast Food)

Como Diseñador UX/UI, lideré la investigación y el diseño de una aplicación móvil de delivery de alimentos. A través de entrevistas a usuarios y pruebas de usabilidad, identifiqué oportunidades para mejorar la experiencia del usuario. Diseñé flujos intuitivos, una interfaz visual atractiva y un sistema de notificaciones personalizadas, mejorando la forma en que los usuarios puedan reportar sus quejas a soporte, lo que aumentó la satisfacción del cliente y las tasas de conversión en un 80%. Utilicé Figma para crear prototipos interactivos.

INTERESES

Diseño Web

Diseño Mobile

Productos Digitales

Diseño de Interacción

Usabilidad

Accesibilidad

CURSOS

PLATZI - ESCUELA DE DISEÑO UX/UI

Design Thinking

Arquitectura de la Información

CREHANA

Atomic Design