

Laboratorium 7 - Projektowanie algorytmów i metod sztucznej inteligencji.
2.0

Generated by Doxygen 1.8.9.1

Wed May 13 2015 14:14:37

Contents

1	modyfikacja sortowania - benchmark - obserwator	1
2	Hierarchical Index	1
2.1	Class Hierarchy	1
3	Class Index	2
3.1	Class List	2
4	File Index	2
4.1	File List	2
5	Class Documentation	3
5.1	CBenchmark Class Reference	3
5.1.1	Detailed Description	3
5.1.2	Member Function Documentation	3
5.1.3	Member Data Documentation	4
5.2	CHeapSort Class Reference	4
5.2.1	Detailed Description	4
5.2.2	Member Function Documentation	5
5.3	CList Class Reference	7
5.3.1	Detailed Description	7
5.3.2	Constructor & Destructor Documentation	7
5.3.3	Member Function Documentation	7
5.3.4	Member Data Documentation	10
5.4	CMergeSort Class Reference	10
5.4.1	Detailed Description	10
5.4.2	Member Function Documentation	10
5.5	CQuickSort Class Reference	11
5.5.1	Detailed Description	11
5.5.2	Member Function Documentation	11
5.6	CSort Class Reference	12
5.6.1	Detailed Description	12
5.6.2	Member Function Documentation	12
6	File Documentation	14
6.1	benchmark.cpp File Reference	14
6.2	benchmark.hh File Reference	14
6.3	csort.hh File Reference	14
6.4	heap_sort.cpp File Reference	14
6.5	heap_sort.hh File Reference	14

6.6	list.cpp File Reference	15
6.7	list.hh File Reference	15
6.8	main.cpp File Reference	15
6.8.1	Function Documentation	15
6.9	merge_sort.cpp File Reference	15
6.10	merge_sort.hh File Reference	15
6.11	quick_sort.cpp File Reference	16
6.12	quick_sort.hh File Reference	16
7	Zadanie	17
8	Realizacja	17
9	Dzialanie	17
10	Komentarz	17

1 modyfikacja sortowania - benchmark - obserwator

Author

Wojcich Makuch

Date

12.05.2015

Version

2.0 program wzbogacono o menu, pozwalajace spradzic poprawnosc algorytmow. wszystkie klasy, metody, zmienne itp. zaimplementowano w jezyku angielskim.

2 Hierarchical Index

2.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

CBenchmark	3
CSort	12
CHeapSort	4
CMergeSort	10
CQuickSort	11
CList	7

3 Class Index

3.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

CBenchmark	3
CHeapSort Definicja klasy CHeapSort definiuje sortowanie przez kopcowanie przykład klasy obserwowanej	4
CList Klasa lista - ADT modeluje prost listę jednokierunkową zawiera metody niezbędne do implementacji sortowania	7
CMergeSort Definicja klasy CMergeSort definiuje sortowanie przez scalanie jest przykładem klasy obserwowanej implementuje metodę abstrakcyjną sort	10
CQuickSort Definicja klasy CQuickSort definiuje sortowanie szybkie jest przykładem klasy obserwowanej	11
CSort Definicja klasy abstrakcyjnej CSort jest klasą bazową dla konkretnych typów sortowania. jest przykładem klasy obserwowanej	12

4 File Index

4.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

benchmark.cpp	14
benchmark.hh	14
csort.hh	14
heap_sort.cpp	14
heap_sort.hh	14
list.cpp	15
list.hh	15
main.cpp	15
merge_sort.cpp	15
merge_sort.hh	15
quick_sort.cpp	16
quick_sort.hh	16

5 Class Documentation

5.1 CBenchmark Class Reference

```
#include <benchmark.hh>
```

Inherited by [CSort](#).

Public Member Functions

- virtual void [start_timer](#) ()
definicja metody start_timer rozpoczyna pomiar czasu zapisuje dane do zmiennej performanceCountStart korzysta z metody StartTimer()
- virtual void [stop_timer](#) ()
definicja metody stop_timer konczy pomiar czasu zapisuje dane do zmiennej performanceCountEnd korzysta z metody endTimer
- virtual int [put_time_to_file](#) (int size_of_list)
definicja metody put_time_to_file otwiera plik o nazwie 'timing.txt' zapisuje do niego ilosc elementow listy oraz czas przeprowadzenia operacji przez klasy obserwowane zamyka plik.

Private Member Functions

- LARGE_INTEGER [startTimer](#) ()
- LARGE_INTEGER [endTimer](#) ()

Private Attributes

- LARGE_INTEGER [performanceCountStart](#)
- LARGE_INTEGER [performanceCountEnd](#)

5.1.1 Detailed Description

definicja klasy [CBenchmark](#) definiuje stoper zliczający czas wykoania operacji przez inne klasy jest przykładem wzorca obserwatora obserwuje klasę [CSort](#) i zlicza czas sortowania listy

5.1.2 Member Function Documentation

5.1.2.1 LARGE_INTEGER CBenchmark::endTimer () [private]

5.1.2.2 int CBenchmark::put_time_to_file (int size_of_list) [virtual]

definicja metody put_time_to_file otwiera plik o nazwie 'timing.txt' zapisuje do niego ilosc elementow listy oraz czas przeprowadzenia operacji przez klasy obserwowane zamyka plik.

Parameters

<i>size_of_list</i>	- rozmiar listy
---------------------	-----------------

Returns

czas przeprowadzenia operacji
-1 w przypadku błędu otwarcia pliku

5.1.2.3 void CBenchmark::start_timer () [virtual]

definicja metody start_timer rozpoczyna pomiar czasu zapisuje dane do zmiennej performanceCountStart korzysta z metody StartTimer()

5.1.2.4 LARGE_INTEGER CBenchmark::startTimer () [private]

5.1.2.5 void CBenchmark::stop_timer () [virtual]

definicja metody stop_timer konczy pomiar czasu zapisuje dane do zmiennej performanceCountEnd korzysta z metody endTimer

5.1.3 Member Data Documentation

5.1.3.1 LARGE_INTEGER CBenchmark::performanceCountEnd [private]

5.1.3.2 LARGE_INTEGER CBenchmark::performanceCountStart [private]

The documentation for this class was generated from the following files:

- [benchmark.hh](#)
- [benchmark.cpp](#)

5.2 CHeapSort Class Reference

definicja klasy [CHeapSort](#) definiuje sortowanie przez kopcowanie przyklad klasy obserwowanej

```
#include <heap_sort.hh>
```

Inherits [CSort](#).

Public Member Functions

- void [sorting](#) (CList *list, int useless, int last)
definicja metody sorting sortuje wykorzystujac algorytm heapsort tworzy kopiec zamienia najwiekszy element z najwiekszym(wysyla najwiekszy na koniec listy przywraca wlasciwosc kopca korzystajac z metody up_heap
- void [sort](#) (CList *list, int useless, int last)
definicja metody sort implemetacja metody abstrakcyjnej wykorzystuje heapsort z wykorzystaniem timerow
- void [build_heap](#) (CList *list, int last)
definicja metody build_heap tworzy kopiec z listy wykorzystuje metode down_heap
- void [down_heap](#) (CList *list, int parent, int last)
definicja metody max_heapify przywraca wlasciwosc kopca zakladajac korzen - najwiekszy element
- void [up_heap](#) (CList *list, int last)
definicja metody up_heap przywraca wlasciwosc kopca zakladajac korzen - najwiekszy element
- void [benchmarking](#) (CList *list)
feinicja metody benchmarking sortuje listy w zakresie 1- 10 000 wykonujac metode sort, zapisuje dane z licznikw czasu do pliku

5.2.1 Detailed Description

definicja klasy [CHeapSort](#) definiuje sortowanie przez kopcowanie przyklad klasy obserwowanej

5.2.2 Member Function Documentation

5.2.2.1 void CHeapSort::benchmarking (CList * *list*) [virtual]

feinicja metody benchmarking sortuje listy w zakresie 1- 10 000 wykonujac metode sort, zapisuje dane z licznikw czasu do pliku

Parameters

<i>list</i>	- benchmarkowana lista
-------------	------------------------

Implements [CSort](#).

5.2.2.2 void CHeapSort::build_heap (CList * *list*, int *last*)

definicja metody build_heap tworzy kopiec z listy wykorzystuje metode down_heap

Parameters

<i>list</i>	- modyfikowana lista
<i>last</i>	- maksymalny rozmiar kopca

5.2.2.3 void CHeapSort::down_heap (CList * *list*, int *parent*, int *last*)

definicja metody max_heapify przywraca wlasciwosc kopca zakladajac korzen - najwiekszy element

Parameters

<i>list</i>	- modyfikowana lista
<i>parent</i>	- 'korzen poddrzewa'
<i>last</i>	- maksymalny rozmiar drzewa algorytm przyraca wlasciwosc kopca zaczynajac od korzenia

5.2.2.4 void CHeapSort::sort (CList * *list*, int *useless*, int *last*) [virtual]

definicja metody sort implemetacja metody abstrakcyjnej wykorzystuje heapsort z wykorzystaniem timerow

Parameters

<i>list</i>	- sortowana lista
<i>useless</i>	- useless
<i>last</i>	- maksymalny rozmiar listy

Implements [CSort](#).

5.2.2.5 void CHeapSort::sorting (CList * *list*, int *useless*, int *last*)

definicja metody sorting sortuje wykorzystujac algorytm heapsort tworzy kopiec zamienia najwiekszy element z najwiekszym(wysyla najwiekszy na koniec listy przywraca wlasciwosc kopca korzystajac z metody up_heap

Parameters

<i>list</i>	- sortowana lista
<i>useless</i>	- useless
<i>last</i>	- maksymalny rozmiar listy

5.2.2.6 void CHeapSort::up_heap (CList * *list*, int *last*)

definicja metody up_heap przywraca wlasciwosc kopca zakladajac korzen - najwiekszy element

Parameters

<i>list</i>	- modyfikowana lista
<i>last</i>	- maksymalny rozmiar kopca

The documentation for this class was generated from the following files:

- [heap_sort.hh](#)
- [heap_sort.cpp](#)

5.3 CList Class Reference

klasa lista - ADT modeluje prost liste jednokierunkowa zwiera metody niezbedne do implementacji sortowania

```
#include <list.hh>
```

Public Member Functions

- [CList](#) ()
- [~CList](#) ()
- void [print](#) () const
definicja funkcji wyswietlajacej wyswietla na strumieniu wyjsciowym ciag elementow zapisanych na liscie
- void [push](#) (int element)
definicja metody push dodaje nowy element na liste
- int [pop](#) ()
definicja metody pop usuwa element z liscy
- int [get_value](#) (int i) const
definicja metody get_value odowluje sie do wybranego elemntu listy
- int & [get_value](#) (int i)
definicja przeciazenia get_value
- void [swap](#) (int i, int j)
definicja metody swap zamienia elementy listy
- bool [is_empty](#) ()
definicja metody is_empty
- int [get_size](#) ()
definicja metody get_size
- void [pull](#) (int i)
definicja metody pull wypelnia liste liczbami pesudolosowymi

Private Attributes

- int [value](#)
- [CList](#) * [next](#)

5.3.1 Detailed Description

klasa lista - ADT modeluje prost liste jednokierunkowa zwiera metody niezbedne do implementacji sortowania

5.3.2 Constructor & Destructor Documentation

5.3.2.1 CList::CList ()

5.3.2.2 CList::~~CList ()

5.3.3 Member Function Documentation

5.3.3.1 int CList::get_size ()

definicja metody get_size

Returns

ilosc elementow na liscie

5.3.3.2 `int CList::get_value (int i) const`

definicja metody `get_value` odwołuje się do wybranego elementu listy

Parameters

<i>i</i>	- indeks kom listy
----------	--------------------

Returns

element o indeksie *i*

5.3.3.3 int & CList::get_value (int *i*)

definicja przeciazenia get_value

Returns

referencje do elementu na liscie

5.3.3.4 bool CList::is_empty ()

definicja metody is_empty

Returns

true - gdy lista jest pusta
false - w przypadku przeciwnym

5.3.3.5 int CList::pop ()

definicja metody pop usuwa element z liscy

Returns

usuwany element

5.3.3.6 void CList::print () const

definicja funkcji wyswietlajacej wyswietla na strumieniu wyjsciowym ciag elementow zapisanych na liscie

5.3.3.7 void CList::pull (int *i*)

definicja metody pull wypelnia liste liczbami pesudolosowymi

Parameters

<i>i</i>	- ilosc elementow
----------	-------------------

5.3.3.8 void CList::push (int *element*)

definicja metody push dodaje nowy element na liste

Parameters

<i>element</i>	- dodawana komorka do listy
----------------	-----------------------------

5.3.3.9 void CList::swap (int *i*, int *j*)

definicja metody swap zamienia elementy listy

Parameters

<i>i</i>	- indeks do pierwszego elementu
<i>j</i>	- indeks do drugiego elementu

5.3.4 Member Data Documentation

5.3.4.1 `CList* CList::next` [private]5.3.4.2 `int CList::value` [private]

The documentation for this class was generated from the following files:

- [list.hh](#)
- [list.cpp](#)

5.4 CMergeSort Class Reference

definicja klasy [CMergeSort](#) definiuje sortowanie przez scalanie jest przykadem klasy obserwowanej implementuje metode abstrakcyjna sort

```
#include <merge_sort.hh>
```

Inherits [CSort](#).

Public Member Functions

- void [sorting](#) ([CList](#) *list, int left, int right)
definicja metody sorting sortuje liste poprzez algorytm sortowania przez scalanie
- void [sort](#) ([CList](#) *list, int left, int right)
definicja metody sort implementacja metody czysto abstrakcyjnej korzysta z metody sorting korzysta z timerow
- void [benchmarking](#) ([CList](#) *list)
feinicja metody benchmarking sortuje listy w zakresie 1- 10 000 wykonujac metode sort, zapisuje dane z licznikw czasu do pliku

5.4.1 Detailed Description

definicja klasy [CMergeSort](#) definiuje sortowanie przez scalanie jest przykadem klasy obserwowanej implementuje metode abstrakcyjna sort

5.4.2 Member Function Documentation

5.4.2.1 `void CMergeSort::benchmarking (CList * list)` [virtual]

feinicja metody benchmarking sortuje listy w zakresie 1- 10 000 wykonujac metode sort, zapisuje dane z licznikw czasu do pliku

Parameters

<i>list</i>	- benchmarkowana lista
-------------	------------------------

Implements [CSort](#).

5.4.2.2 `void CMergeSort::sort (CList * list, int left, int right)` [virtual]

definicja metody sort implementacja metody czysto abstrakcyjnej korzysta z metody sorting korzysta z timerow

Parameters

<i>list</i>	- sortowana lista
<i>left</i>	- indeks na 1-szy element
<i>right</i>	- indeks na ostatni element sortowanej listy

Implements [CSort](#).

5.4.2.3 void CMergeSort::sorting (CList * list, int left, int right)

definicja metody sorting sortuje liste poprzez algorytm sortowania przez scalanie

Parameters

<i>list</i>	- sortowana lista
<i>left</i>	- indeks na 1-szy element
<i>right</i>	- indeks na ostatni element sortowanej listy

The documentation for this class was generated from the following files:

- [merge_sort.hh](#)
- [merge_sort.cpp](#)

5.5 CQuickSort Class Reference

definicja klasy [CSort](#) definiuje sortowanie szybkie jest przykladem klasy obserwowanej

```
#include <quick_sort.hh>
```

Inherits [CSort](#).

Public Member Functions

- void [sorting](#) (CList *list, int left, int right)
definicja metody sorting implementacja algorytmu quicksort bez timerow
- void [sort](#) (CList *list, int left, int right)
definicja metody sort implementacja algorytmu quicksort z wykorzystaniem timerow
- void [benchmarking](#) (CList *list)
definicja metody benchmarking sortuje listy w zakresie 1- 10 000 wykonujac metode sort, zapisuje dane z licznikw czasu do pliku

5.5.1 Detailed Description

definicja klasy [CSort](#) definiuje sortowanie szybkie jest przykladem klasy obserwowanej

5.5.2 Member Function Documentation

5.5.2.1 void CQuickSort::benchmarking (CList * list) [virtual]

definicja metody benchmarking sortuje listy w zakresie 1- 10 000 wykonujac metode sort, zapisuje dane z licznikw czasu do pliku

Parameters

<i>list</i>	- benchmarkowana lista
-------------	------------------------

Implements [CSort](#).

5.5.2.2 `void CQuickSort::sort (CList * list, int left, int right)` [virtual]

definicja metody sort implementacja algorytmu quicksort z wykorzystaniem timerow

Parameters

<i>list</i>	- sortowana lista
<i>left</i>	- indeks na 1 element sortowanej listy
<i>right</i>	- indeks na prawy element sortowanej listy

Implements [CSort](#).

5.5.2.3 `void CQuickSort::sorting (CList * list, int left, int right)`

definicja metody sorting implementacja algorytmu quicksort bez timerow

Parameters

<i>list</i>	- sortowana lista
<i>left</i>	- indeks na 1 element sortowanej listy
<i>right</i>	- indeks na prawy element sortowanej listy

The documentation for this class was generated from the following files:

- [quick_sort.hh](#)
- [quick_sort.cpp](#)

5.6 CSort Class Reference

definicja klasy abstrakcyjnej [CSort](#) jest klasa bazowa dla konkretnych typow sortowan. jest przykladem klasy obserwowanej.

```
#include <csort.hh>
```

Inherits [CBenchmark](#).

Inherited by [CHeapSort](#), [CMergeSort](#), and [CQuickSort](#).

Public Member Functions

- virtual void [sort](#) (CList *, int, int)=0
definicja metody sort sortuje elementy na liscie.
- virtual void [benchmarking](#) (CList *list)=0

5.6.1 Detailed Description

definicja klasy abstrakcyjnej [CSort](#) jest klasa bazowa dla konkretnych typow sortowan. jest przykladem klasy obserwowanej.

5.6.2 Member Function Documentation

5.6.2.1 `virtual void CSort::benchmarking (CList * list)` [pure virtual]

Implemented in [CHeapSort](#), [CMergeSort](#), and [CQuickSort](#).

5.6.2.2 `virtual void CSort::sort (CList *, int , int)` [pure virtual]

definicja metody sort sortuje elementy na liscie.

Parameters

<i>list</i>	- sortowana lista
<i>left</i>	- indeks pierwszego elementu listy sortowanej.
<i>right</i>	- indeks ostatniego elementu listy sortowanej.

Implemented in [CHeapSort](#), [CMergeSort](#), and [CQuickSort](#).

The documentation for this class was generated from the following file:

- [csort.hh](#)

6 File Documentation

6.1 benchmark.cpp File Reference

```
#include "benchmark.hh"
#include <windows.h>
#include <fstream>
#include <iostream>
```

6.2 benchmark.hh File Reference

```
#include <windows.h>
```

Classes

- class [CBenchmark](#)

6.3 csort.hh File Reference

```
#include "list.hh"
#include "benchmark.hh"
```

Classes

- class [CSort](#)
definicja klasy abstrakcyjnej [CSort](#) jest klasa bazowa dla konkretnych typow sortowan. jest przykladem klasy obserwowanej.

6.4 heap_sort.cpp File Reference

```
#include "heap_sort.hh"
```

6.5 heap_sort.hh File Reference

```
#include "list.hh"
#include "csort.hh"
```


Classes

- class [CHeapSort](#)

definicja klasy [CHeapSort](#) definiuje sortowanie przez kopcowanie przykład klasy obserwowanej

6.6 list.cpp File Reference

```
#include "list.hh"
#include <iostream>
#include <cstdlib>
```

6.7 list.hh File Reference

Classes

- class [CList](#)

klasa lista - ADT modeluje prostą listę jednokierunkową zawiera metody niezbędne do implementacji sortowania

6.8 main.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <ctime>
#include "list.hh"
#include "benchmark.hh"
#include "csort.hh"
#include "heap_sort.hh"
#include "quick_sort.hh"
#include "merge_sort.hh"
```

Functions

- int [main](#) ()

6.8.1 Function Documentation

6.8.1.1 int main ()

6.9 merge_sort.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include "list.hh"
#include "merge_sort.hh"
```

6.10 merge_sort.hh File Reference

```
#include "list.hh"
#include "csort.hh"
```

Classes

- class [CMergeSort](#)

definicja klasy [CMergeSort](#) definiuje sortowanie przez scalanie jest przykładem klasy obserwowanej implementuje metode abstrakcyjna sort

6.11 quick_sort.cpp File Reference

```
#include "quick_sort.hh"
```

6.12 quick_sort.hh File Reference

```
#include "list.hh"  
#include "benchmark.hh"  
#include "csort.hh"
```

Classes

- class [CQuickSort](#)

defnijca klasy [CSort](#) definiuje sortowanie szybkie jest przykaladem klasy obserwowanej

Projektowanie algorytmów i metod sztucznej inteligencji

Laboratorium 7 - Sprawozdanie

Wojciech Makuch

7 Zadanie

Jako zadanie na zajęcia należało zmodyfikować implementację licznika czasu tak, aby korzystały one ze wzorca projektowania: obserwator. Ponadto należało zmodyfikować algorytmy sortowania, aby zachowane zostały zasady SOLID, a w szczególności zasada *Open/Closed principle* - program otwarty na rozszerzanie, ale zamknięty na modyfikację.

8 Realizacja

Większość klas, metod i funkcji zmodyfikowano zmieniając ich nazwy, nazwy zmiennych itp. aby były napisane w Języku angielskim. Strukturę danych lista napisano od początku, ponieważ stara zawierała błąd w implementacji przy próbie odniesienia się do pierwszego elementu, poza tym brakowało jej niezbędnych metod, takich jak np. *get_value()*. Jeśli chodzi o sortowania, zgodnie z zaleceniem prowadzącego utworzono klasę abstrakcyjną po której dziedziczyły klasy *CQuickSort*, *CHeapSort* oraz *CMergeSort*, każda z nich implementowała metodę *sort*. Zmodyfikowano implementację licznika czasu; teraz korzysta ze wzorca projektowego obserwator za pomocą mechanizmu dziedziczenia. Obserwuje klasę abstrakcyjną *CSort*, w której wykorzystano metody benchmarkujące *start_timer()* i *stop_timer()*. Po wykonaniu sortowania metoda klasy *Benchmark* zapisuje do pliku ilość elementów sortowanych oraz czas sortowania. Ponadto dodano do funkcji głównej programu menu dla użytkownika, które pozwala na sprawdzenie poprawności zaimplementowanych metod.

9 Działanie

Wszystkie algorytmy działają prawidłowo. Dane do pliku dopisywane są po każdym sortowaniu. Plik trzeba usuwać ręcznie. Dzięki metodzie benchmarking nie trzeba ręcznie testować sortowania każdej listy.

10 Komentarz

Do utworzenia dokumentacji wykorzystano system Doxygen. Funkcja pomiaru czasu dla systemu Windows pobrana ze strony dr. J. Mierzwy. Program skompilowano w środowisku Code::Blocks. Do stworzenia wykresu posłużono się pakietem MS Excel, sprawozdanie napisano używając systemu \LaTeX .