《软件测试分析》实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 马昆 | 班级 | 22级软件工程专升本1班 | | | 学号 | 2206831544 |
| 实验名称 | 实验7、场景设计 | | | | | | |
| 实验时间 | 2023年 5 月 18 日 | | | 成绩 |  | | |
| **实验目的：** 掌握场景的两种类型：手工场景和基于目标测试场景，并理解它们的应用场景，例如手工场景的慢增长，快增长，指定运行次数和组模式，基于目标测试场景中5中类型目标的设置；掌握场景控制中场景运行结束的三种模式，掌握百分比模式改为用户组模式；掌握对虚拟用户组的一些常见操作，掌握结果名称以及存放路径的设置。 **实验环境：** Windows 11 专业工作站版LoadRunner 2022 Community **实验内容：** 录制loadrunner自带的一个订票系统，协议选择WEB（HTTP/HTML）选项，操作：一名为jojo的顾客，订阅一张从London飞往Paris航班的机票，插入2个事务，分别是登录和退出，并备份脚本信息；打开LoadRunner controller，选择手工场景并加入已经录制好脚本，为该脚本运行场景设置为组模式（可以参考ppt资料），进行运行并保存结果；关闭LoadRunner controller，等待一段时间，再次打开LoadRunner controller，选择基于目标测试场景并加入已经录制好脚本，为5中类型目标设置合适的数据（可以参考ppt数据），保存运行场景结果到自己制定的位置；根据自己添加的脚本信息，进行判断后在run-time setting中进行合理的设置；刷新场景，保存场景，运行场景，并刷新订票系统，查看结果信息是否合理。 **实验过程及结果记录：**   1. **创建脚本**    1. **创建脚本文件**      * 1. **录制脚本**          * 1. **绑定Session值**      1. **创建场景**    1. **创建新场景**        * 1. **虚拟用户设置**            * 1. **用户组**              1. **运行场景**    1. **运行结果**      * 1. **购票结果** | | | | | | | |
| **实验总结：**  通过本次实验，了解了LoadRunner Controller组件中场景设计的基本类型和使用场景，知道了场景运行的基本类型，但是在场景执行过程中，刚开始就有4个失败，应该是脚本没有录制正确。 | | | | | | | |