《软件设计与体系结构》实验报告

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 马昆 | 班级 | 22级软件工程专升本1班 | | | 学号 | 2206831544 |
| 实验名称 | 实验2、用例图设计建模 | | | | | | |
| 实验时间 | 2023年 4 月 10 日 | | | 成绩 |  | | |
| **实验目的：** 对选择的系统，识别参与者、确认用例和用例关系，从而正确设计用例图；运用建模工具绘制完整的用例图。 **实验环境：** Windows 11 专业工作站版Power Designer 16.7 **实验内容：** 用例图是从用户角度描述系统功能的，是用户所能观察到的系统功能的模型图，而用例是系统中的一个功能单元。用例图作为参与者的外部用户所能观察的系统功能的模型图，在需求分析阶段起着重要的作用，整个开发过程都是围绕需求阶段的用例进行的。确定参与者创建用例图之前需要确定系统的参与者。谁需要了解使用该系统的主要功能？谁需要该系统的支持以完成其工作？谁需要安装、维护、管理该系统，以及保持该系统处于工作状态？明确了这些问题，也就确定了参与者。创建用例根据确定的参与者，系统需求分析各个参与者的功能，绘制用例图。并对用例图进行分析。 **实验过程及结果记录：** | | | | | | | |
| **实验总结：** | | | | | | | |